



1/95

GDL

AMIGA
JOKER

AMIGA

JOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

B 30352 E

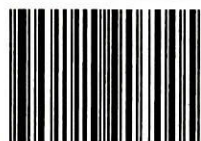
DM 7,- / sfr 7,-

öS 56,- / Lit 8300,-

hfi 9,50 / DR 1200,-

skr 55,-

Nr. 1 JANUAR '95



Aktuell im Test

**MORTAL KOMBAT 2
JUNGLE STRIKE
TOWER ASSAULT
PGA EUROPEAN TOUR
ZEEWOLF
CANNONFODDER 2**

Schon im Preview

**SUPER STREETFIGHTER 2
WORMS & BIING!**

Info-Highlights

**IN/OUT-LISTE '95
COPY-TOOLS
HEFT IM HEFT**

KNOW HOW

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
ABANDONED PLACES 2
RISE OF THE ROBOTS
SIM CITY 2000
JUNGLE STRIKE
U.V.A.
!

Erotik Dreams



Erleben Sie die schönsten Hits der besten Erotik- und Pornoshows der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisante Stellung für harte Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kopie Ihres Ausweises oder eines anderen Altersnachweises bei. Der Versand erfolgt diskret in neutraler Verpackung!

P005 Erotik Dreams 10 Disks Für alle Amigas 49,- DM
P006 Erotik Dreams plus 15 Disks Für alle Amigas 69,- DM
P004 Erotik Dreams AGA Nur A1200, A4000 39,- DM
(P004 hat neue Exklusivmotive mit bis zu 16 Mio. Farben und zusätzlich die Body Show mit Bademoden '95!!!)

Schmaus Paket



Die Knallhart-Sammlung der besten Demos, Grafik- und Musikerlebnisse für den Amiga: Do the Batman (Viele Simpsons-Bilder, freche Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creep Show (Knallige und sehr gruselige Horrorthow eigentlich nur für Erwachsene), Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme), Techno Track II (Harte Teknomusik mit musiksynchronem Grafikpower), Gravenreuth, Weit über 100 Manta Witze, Beverly Hills 90210 (Mit originaler Musik und fotorealistischen Bildern der Schauspielerei), Super Dia-Show mit fototechten Traumbildern und mehr...

Best.-Nr. P017 39,- DM

Das bieten nur wir

- Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen sind.
- Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-Partys!
- Meist deutsche Programme
- Deutsche Service-Anleitungen
- 100% Virenschutz
- Schnell-Lieferservice
- Alle Disketten sind selbst-startend
- Alle Disketten sind auch für Einsteiger geeignet
- Geprüfte COPI-Qualitäts-Disketten
- Volle Error-Freiheit durch 4-Fach Quadra-Hypping-Copy



Bärenndorfstr. 24 46395 Bocholt

Sofortbestellung

02871 / 18 51 15
Schnell-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

FAX: 02871 / 18 61 50

Bestellen Sie formlos per Brief/Postkarte, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns ein Fax. Bestellungen werden meist innerhalb von nur einem Tag bearbeitet.

Verandkosten:
Inland Vorkasse: 6,- DM
Inland Nachnahme: 10,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

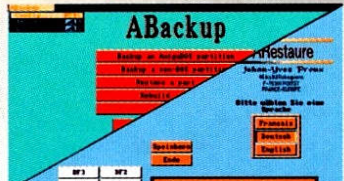
Viruskiller Pack perfect



Virus Checker (Wacht ständig während des Arbeitens im Hintergrund). Schwarzkopfkiller (Der einzige Sofortkiller gegen den gefährlichen Saddam-Virus, repariert auch zerstörte Disks), BootX, VT-Schutz (Das neue Virus Tool), Virus Workshop (Ganz neues Schutzprogramm gegen über 500 Viren direkt aus der Hackerszene)! Dazu gibt's über 200 Seiten Informationen über alle Viren: Erkennen von Viren; Arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenzerstörungen. Immer alles in aktuellen Versionen.

Best.-Nr. P018 29,- DM

Repair Pack



Irgendwann ist's jedem mal passiert: Plötzlich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar; ob durch Staub oder durch einen Virus zerstört: Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplatten-sicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salve II können Sie versenkelt formatierte Disks oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemlos beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle.

Best.-Nr. P019 29,- DM

Disktool/Copy-Pack



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer: Schnellste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga. Verwalte bis zu 10 Ram-Disks und kodiert Disketten!), Burstnibbler (Kopiert Disketten mit Kopierschutz), Directory Utilite, Safe Copy (MS-Dos-, Atari-, Index-, B.T., Code-Copy, kann Disks formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOpus zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme.

Best.-Nr. P027 39,- DM

Büro-Perfect-Pack



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeits-hilfe im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulation mit zig Berechnungsformeln und Darstellungs-kurven), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Adress (Adressenverwaltung), Micro Base (Umfangreiches Datenbankprogramm), Text Plus (Ausgereifte Textverarbeitung, Foto), Business Paint (Erstellt Präsentationsgrafiken), Bankformular Druck (Direktes Bedrucken von Überweisungen usw.), Terminkalender, Terminerinnerer und weitere Bürosoftware.

Best.-Nr. P021 49,- DM

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intros, Demos oder Letters mit brillanter Qualität selber erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich. Intro Maker, Fonteditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Boot, Geisterschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Look (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie vom Red Sector Letter Writer direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten.

Best.-Nr. P015 69,- DM

Demo/Szenen-Pack aktuell



Echtzeit-Flug über Gebirge aus der Sicht eines Flugzeuges.



Erleben Sie auf jeweils 10 Disketten die besten Neuerscheinungen atemberaubender Grafik/Video/Musik-Szenen-Demos. Stundenlanger Musikgenuss, wahnsinnige Echtzeit-Trickfilme durch Raum und Zeit, unvorstellbare Grafikspektakel wie RGB-Plasma, Vektorgrafik in allen Variationen, Echtzeit-Metamorphose, Weltraumabenteuer, Ray Tracing Animationen, Grafikbilder, Techno-Musik-Video-Clips oder auch erotische Einlagen machen den Spaß perfekt. Mit diesen Paketen werden Sie erleben, was der Amiga wirklich an Grafik- und Soundfähigkeit zu bieten hat. Sie werden die weltweit besten Megademos, die auf den berühmtesten Mega-Copy-Partys in Skandinavien bei der Demo-Competition den Platz 1 belegt haben, erhalten.

Demo-Pack 1 10 Disks für alle Amigas Best.-Nr. P001 39,- DM
Demo-Pack 2 10 Disks für alle Amigas Best.-Nr. P002 39,- DM
Demo-Pack AGA 10 Disks nur für A1200/4000 Best.-Nr. P003 39,- DM

Sie können auch unser monatliches Demo/ Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen. Kündigung ist jederzeit möglich. Fordern Sie zuerst den kostenlosen Abonnement-Reservierungsschein an! JETZT

Paint-Shop De Luxe



Malen, gestalten und bearbeiten Sie professionell Bilder: Free Paint (Foto, arbeitet fast wie DPaint), Ultra Paint, MCad (Meisterhaftes CAD-Programm), Pointer Animator, Grafik Maschine (Voll-Manipulation von Grafiken), IFF-Converter, Icon Editor mit über 100 fertigen Icons für die Workbench, Bildmischer, Wolken-generator (Erzeugt individuelle Wolkenbilder, die als Hintergrund benutzt werden können), Super Morph (Erleben Sie die Welt der Bilder-Metamorphose. Ein Gesicht wandelt sich z.B. stufenlos in ein Auto usw.) Die besten Grafik-Tools, die es für den Amiga gibt!!!

Best.-Nr. P020 49,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

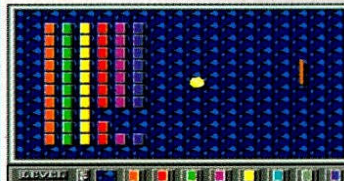
Musikpaket



Mit dem Pro Tracker 3.2 (Foto) erhalten Sie das beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wondersound (Elektronische Soundeffekte), Intui Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Perverter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Deli Tracker spielt Musiken von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher.

Best.-Nr. P033 39,- DM

Top 150



Die Hit-Verdächtige deutsche Softwaresammlung

Erleben Sie über 150 der besten Programme aus allen Bereichen. Ideal für den Einsteiger: Hier finden Sie alles, was man zum vernünftigen Betrieb des Amigas braucht. Aber auch der Profi wird fündig werden! Eliza (Gesprächspartner als Computer; künstliche Intelligenz), Statistik, Paßwort, Walking Man (Männchen auf der Workbench), Schieß Sie Ab, Disk Test, MultiDat, Biorythmus, Copper Preferences (Farbige WB), Öko, Klima, Jazz Bench (Die ganz andere Workbench), Corral, Schreibmaschine, Rechenrainer, Little Intro Maker, Lucky Looser, Turbo Backup, Acces (Top DPU-Programm), HGC-Cruncher (Packt Programme), Sprite Mover, View Boot, OKS-Coder, Relokit, Dirmaster, Dr. Dongle, Funktionstasten, Ripper, Sound Sampler, VLabel, SystemCheck, Fractal Land, G-Text, Font Editor, TextEd Plus, Bootlog, Space-Writer, C-Monitor, Fast Load, Strip, Gridrunner und vieles mehr aus den Bereichen Spiele, Musik, Büro und Grafik.

Best.-Nr. P008 Alles komplett nur 99,- DM

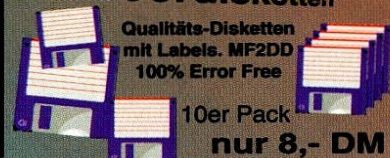


Anleitungen & Cheats

Unglaublich, aber wahr: Über 250 ausführliche Anleitungen zu allen neuen und auch älteren Spielen und Anwenderprogrammen wie Art Department Pro, Super Frog, A-Train, Gunship 2000, DPaint, Battle Island, Lemmings II, Crazy Cars III, Dir Opus...! Außerdem enthalten sind sage und schreibe über 1000 Cheats und Codes für fast alle Spiele. Als Krönung gibt's eine 360 Spiele umfassende Liste, welche Spiele auch auf dem 1200er laufen und welche nicht.

Best.-Nr. P014 29,- DM

Leerdisketten



Qualitäts-Disketten mit Labels. MF2DD 100% Error Free

10er Pack nur 8,- DM

ALLE MACHT DEN MARKTSTRATEGEN?



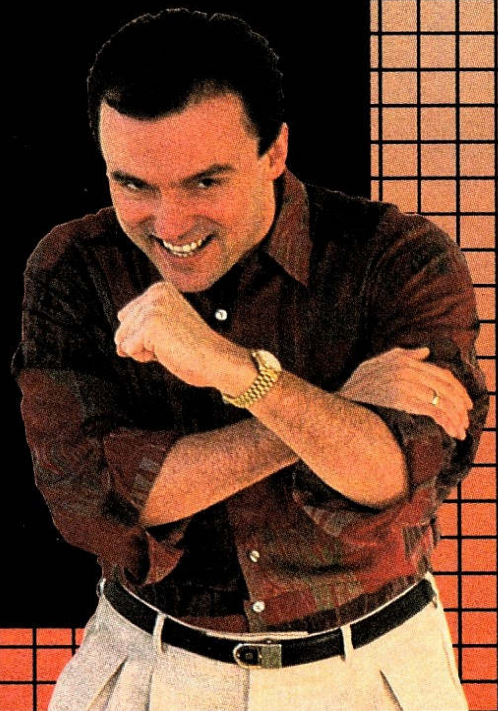
EDITORIAL

So ein Jahreswechsel muß ja fast schon traditionell für wehmütige Rück- bzw. hoffnungsvolle Ausblicke genützt werden, dem kann ich mich natürlich nicht verschließen. Und Wehmut kann einen schon überkommen, wenn man sich all die Plattformspielchen in den Händlerregalen ansieht – selten waren neue Spielideen so rar und damit wertvoll wie heute! Woran es liegt? Kann ich Euch sagen: Während der Markt lange Jahre von Vollblut-Programmierern mit eigenen Einfällen beherrscht wurde, sind inzwischen die Marketing-Profis am Ruder. Kein Wunder, wenn zunächst die Konsolen und langsam auch der Amiga mit Games aus der Retorte zugeschüttet werden...

Ja, mittlerweile lernen wir die Schattenseiten des Professionalismus kennen. Denn wo in den Anfangstagen des Jokers noch Innovationen zählten, da zählen heute oft nur noch die Marktforscher ihre Zielgruppen. Daß deren Rechnungen (im Stil von: Saurier sind in, Prügelgames auch – laßt uns sofort eine Klopperei mit Dinos machen!) aber auch nicht immer aufgehen, sorgt derzeit für herbe Umsatzrückgänge an der Konsolenfront. So finden die 8-Bit-Maschinen von Sega und Nintendo fast überhaupt keine Abnehmer mehr, den Game Boy wird man auch mit noch so vielen TV-Spots nicht mehr in Mode bringen können, und Mega Drive bzw. SNES liegen wegen des überwiegend einschläfernden Softwareangebots wie Blei in den Regalen. Und genau darin liegt die große Chance für Geräte wie den Amiga oder das CD³²!

Weil nämlich auch die nächste Konsolen-Generation Startprobleme hat (Sonys Playstation läßt zumindest in Europa ebenso auf sich warten wie Segas Saturn und Nintendos Ultra 64, CD-i und 3DO sind nicht gerade Bestseller, und Ataris Jaguar kann man ohnehin vergessen), ist das CD³² absolut State of the Art. Und da sich komplexe Spiele nur schwer auf eine Padsteuerung übertragen lassen, gab und gibt es – ungeachtet der vielen Plattformumsetzungen – die besten Games eben immer noch für Computer wie den Amiga, sei es nun auf CD oder Diskette. Soviel zu den trotz der Commo-Krise hoffnungsfrohen Zukunftsperspektiven, jetzt zum neuen Heft. Viel Spaß damit und ein mächtig schönes 1995 wünscht Euch ganz strategisch,

Euer *Michael*



HEUTE IM JOKER, MORGEN AM AMIGA: Erste Infos & Bilder zu ganz neuen Plattformen, Knobeleyen, Abenteuern und Straßenkämpfern in den Previews von **PUSSIES GALORE**, **WORMS**, **BIING!**, **SHAQ-FU** und **SUPER STREETFIGHTER II**!

Seiten 10, 11 und 12



PUSSIES GALORE



WORMS



BIING!



SHAQ-FU



SUPER STREET FIGHTER II

X-COPY - THE NEXT GENERATION



SPEZIALITÄTEN: Oft kopiert, doch nie erreicht – die **IN/OUT-LISTE '95** für Amiganer. Oft kopiert und nie versagt – **NEUE KOPIERPROGRAMME IM PRAXISTEST**. Nie kopiert und nie versagt – die Berichte auf den **Seiten 50 bzw. 98/99**



DER NEUESTE CLOU: Mit **DER CLOU! - DIE PROFIDISKETTE** geht das beliebte Ganoven-Strategical in die zweite Runde, während wir im Gespräch mit den Machern ins Detail gehen. Interview und Test auf den **Seiten 84/85 und 92**



KAWEH KAZEMI UND SEINE PROFIDISK ZUM CLOU!

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Newsflash:	
Worms	10
Pussies Galore	10
Witchwood	10
Shaq-Fu	12
Super Streetfighter II	12
Preview:	
Biing!	11
Mailbox	24
Krieger-Comic	30
Up & Down	40
Preisauusschreiben:	
Die Sticker-Show	42
PD-Box	44
Crack	46
Demo Galerie	48
Special:	
In/Out-Liste '95	50
Ruhmeshalle	52
Brork-Comic	52
Know How	53
Know How Index	68
Der große Sonderteil:	
Amiga CD-Joker	69
Joker Galerie	80
Impressum	82
Interview:	
Was macht eigentlich ... avoid panic by?	84
Aktion Lesertest:	
Theme Park	86
Klassiker:	
Indiana Jones and the Last Crusade	93
Budget-Bühne	94
Joker-Comic	96
User Club:	
X-Copy - The Next Generation	98
Siegfried Copy	99
Joker Index	100
Kicker-Cup	102
Radio- und TV-Tips für Freaks	104
Kleinanzeigen	105
Computer-ABC	110
Stromausfall:	
Dark Force	112
Coin Op	114
Joker-Shop	116
Vorschau	118
Inserenten	118
Bezugsquellen	118

Games im Test

Action

Marvin's Marvellous Adv. (AGA-Version)	92
Super Stardust auf CD	77
Tower Assault	18 TITELSTORY

Geschicklichkeit

Kid Chaos auf CD	76
Bubble & Squeak (Standard- und AGA-Version)	88

Simulation

Jetstrike auf CD	76
Jungle Strike	20 TITELSTORY
Zeewolf	34 TITELSTORY

Sport

Center Court Tennis	36
Crosscheck	36
Mortal Kombat II	16 TITELSTORY
PGA European Tour auf CD	75 TITELSTORY
Premier Manager 3	38
Top Gear 2 (Standard-Version)	88

Strategie

Cannonfodder 2	22 TITELSTORY
Der Clou! – Die Profi-Diskette	92
Lords of the Realm	89

Verschiedenes

Arcade-Spiele	114
Brettspiele	112
Budget-Spiele	94
PD-Games	44

HEITER WEITER: In dieser Ausgabe werden drei wahrlich heiß ersehnte Fortsetzungsschlachten geschlagen, nämlich mit **MORTAL KOMBAT II**, dem „Alien Breed“-Nachfolger **TOWER ASSAULT** und **CANNONFODDER 2**! Lest noch vor der BPS die Tests auf den **Seiten 16/17, 18 und 22**



MORTAL KOMBAT II

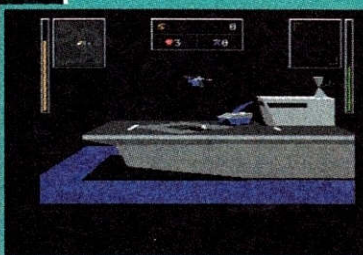


TOWER ASSAULT



CANNONFODDER 2

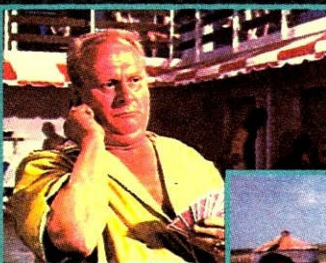
RATTERNDE ROTOREN: Gleich zwei Kampf-Helis gehen diesen Monat auf Action-Mission – der lang erwartete „Desert Strike“-Nachfolger **JUNGLE STRIKE** und das 3D-Spektakel **ZEEWOLF**. Wo man auch als Spieler abhebt, steht auf den **Seiten 20/21 und 34**



ZEEWOLF



JUNGLE STRIKE



NEUE MPEG-MOVIES



PGA EUROPEAN TOUR



HEFT IM HEFT:

Multimedia-Amiganer erfahren im großen Sonderteil alles über **DAS CD32 ALS VIDEO-PLAYER: NEUE MPEG-MOVIES** und dürfen auf dem schicken Digi-Rasen der **PGA EUROPEAN TOUR** den Golfschläger schwingen. Weitere Tests und News im **AMIGA CD-JOKER** auf den **Seiten 69 bis 78**

BETRIEBSGEHEIMNIS



Auch unter fremden Namen super:
Lothar Mattheus Super Soccer

Heute macht die Rubrik ihrem Namen mal wieder alle Ehre und lüftet ein innerbetriebliches Geheimnis: Warum stand im letzten Heft, daß „Lothar Mattheus Super Soccer“ die originalen Namen aus der deutschen Bundesliga enthalte – wenn's doch gar nicht wahr ist?!

Nein, wir haben weder gelogen noch geschlampt oder gar fabuliert, uns trifft einfach keine Schuld. Da hatten wir nämlich erst dieses wunderbare Testmu-

ster von Bomico und dann die Bescherung: Einige Tage nach dem Druck der Ausgabe 12/94 teilte uns der Distributor mit, daß die Originalnamen (bis auf den des Titelhelden natürlich) für die Verkaufsversion nun doch wieder abgeändert würden, es stünden Schwierigkeiten zu befürchten... Wovor fürchtet man sich in Kelterbach? Laut Auskunft von Bomico vor dem Zorn der auf Disk verewigten Profis, welche im Spiel neben persönlichen Stär-

ken freilich auch individuelle Schwächen haben. Und wie leicht könnte sich etwa ein Großverdiener wie Bayerns Papin auf den Schlips getreten fühlen, wenn er nicht nur auf dem echten, sondern auch noch auf dem Digi-Rasen andauernd verletzt ist? Womöglich stehen da gar Klagen ins Haus! Man entsandte jedenfalls einen Boten gen England, um bei Krisalis eilends noch Änderungen vornehmen zu lassen. Nun sind eben nur noch die Rückennummern der Kicker „wertoriginal“, wahre Experten dürfen halt den richtigen Namen dazuraten. Unsere Wertung zum Spiel stimmt damit natürlich nicht

mehr auf den Punkt genau, aber da Bomico einen Namenseditor nachliefern will, ist die Sache wohl halb so wild. Trotzdem haben wir so unsere eigenen Theorien über den Fall. Schließlich hat ja Software 2000 für den „Bundi“ dem DFB exklusiv und auf Jahre hinaus die Lizenz für sämtliche Ligadaten abgekauft; ob der Wind (und mit ihm die Sorge, verklagt zu werden) nicht eher aus dieser Richtung weht? Sei's drum, nun wißt Ihr jedenfalls Bescheid. Und die Werte unserer aktuellen Teststatistik sind auf alle Fälle original und richtig, da sind keine Klagen zu befürchten!

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	1
Zum Vergessen	(31%-40%)	0
Muß nicht sein	(41%-50%)	2
Nix Besonderes	(51%-60%)	0
In Ordnung	(61%-70%)	3
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	5
Erste Sahne	(81%-90%)	6
Megastark	(91%-100%)	1
Hit-Ausbeute		3
Megahits		1



OMEGA Datentechnik GmbH

Junkerstraße 2 • 26123 Oldenburg
Tel : 0441 82257 • FAX : 0441 885408

Fachhandel für PC-IBM kompatible, AMIGA, Philips CD-i, Reparaturservice

FRANK & WALTER
BEMI
COMPUTER
PARTNER

Commodore:

A 2091 SCSI-A2/4000	99,-
A 3640 68040 A3/4000	1298,-
A 4091 SCSI-2 Host	629,-

... für A500:

Kickstart 3.0 ROMs	79,-
512 kB RAM-Karte + Uhr	49,-
1 MB RAM-Karte A500+	99,-
2/4 MB RAM-Karte + Uhr	249,-
Festplatte 270 MB extern	598,-

... für A600:

2 MB RAM-Karte PCMCIA	279,-
CDROM extern 2speed	439,-

... für A1200:

RAM-Karte 2/8 MB + Uhr	249,-
Turbo 1220/28 MHz 2 MB	349,-
Turbo 1220/28 MHz 4 MB	499,-
Aufpreis für CoProz. 68882	75,-
DKB Cobra 030-28 MHz	299,-
DKB 1240 / 030-40 MHz	399,-
Festplatte 2.5 120 MB	349,-
Festplatte 2.5" 240 MB	498,-
CDROM extern PCMCIA	448,-

... für A2000:

Kickstart 3.0 ROMs	79,-
- inkl. Umschaltplatine	
Das AMIGA DOS 3.0 Buch	39,-

AMIGA Zubehör:

WarpEngine 40 MHz	2298,-
Piccolo 2 MB	598,-
Piccolo SD64 4 MB	898,-
Picasso 2 MB	749,-
400 dpi Handy Scanner	249,-
Stereo Sound Sampler	99,-
Video Digitizer s/w	149,-
RGB Splitter farbe	129,-
SIMM 4 MB A4000	299,-
RAMs 4 MB A3000	359,-
CoProzessor MC 68882	89,-

Festplatten:

WesternDigi. 270 MB AT	339,-
WesternDigi. 420 MB AT	449,-
WesternDigi. 739 MB AT	629,-
WesternDigi. 1.0 GB AT	999,-
Conner 540 MB SCSI-2	498,-
Quantum 540 MB SCSI-2	539,-
Conner 1,0 GB SCSI-2	1049,-

Wechselfestplatten:

SyQuest 105 MB AT	399,-
SyQuest 105 MB SCSI	439,-
SyQuest 270 MB AT	629,-
SyQuest 270 MB SCSI	649,-

CDROM:

Mitsumi FX 001D, AT, 2x	269,-
Phillips 215 SCSI-2	199,-
NEC 3xi SCSI-2	379,-
Toshiba 3501 4x SCSI-2	699,-

Drucker:

Citizen ABC-Printer 24N	333,-
Citizen ABC-Printer color	399,-
EPSON Syllus color TIN	1198,-
Canon BJ-200 TIN	499,-
Canon BJC-4000 TIN color	899,-

Monitore:

Microvitec 1438M (AKF52)	549,-
Microvitec 1438V (AKF50)	699,-
Yakumo PS 1564 15"	598,-
Yakumo PS 1764 17"	1099,-
Yakumo TR 1764 Trinitron	1399,-
IDEK MF 8617 17"	1598,-

neu neu neu

Ab dem 1. Dez. 1994 haben wir unser neuen Erweiterungsbau eröffnet. Ausstellungsfäche ca. 30 qm Fachwerkstatt 25 qm.

Vorführbereite Produkte:

AMIGA
PC's
ACORN RiscPC
IDEK Monitore,
Philips CD-i
CD's
sowie Zubehör

Wir freuen uns auf Ihren Besuch in unseren neuen Räumen.

Öffnungszeiten:

Mo - Fr 9 - 18 Uhr

MIXER

SCHÖNER MALEN



Als Alternative zum etablierten Malkasten „Deluxe Paint“ bietet sich jetzt die aktuelle Version 6.1 von Personal Paint an – simpel zu bedienen, komplett in Deutsch und mit 99,- DM sehr preisgünstig!

Geboten werden Funktionen wie Lupe, Undo, Kreis- und Rechteckzeichnen, eine komfortable Pinselverwaltung sowie neuerdings auch ein Animationsteil. Personal Paint 6.1 druckt Bilder in 24-Bit-Qualität und unterstützt virtuellen Speicher auf der

Festplatte, zudem arbeiten einige Funktionen dank Assembler-Programmierung nun deutlich schneller. Ein netter Bonus ist zudem die Machbarkeit von 3D-Stereogrammen, jenen faszinierenden „Suchbildern“, wie man sie aus den Büchern „Das magische Auge“ kennt. Wer mehr wissen will (z.B. bezüglich des Update-Service), der wende sich an:

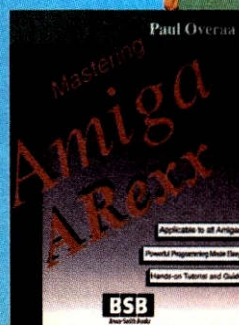
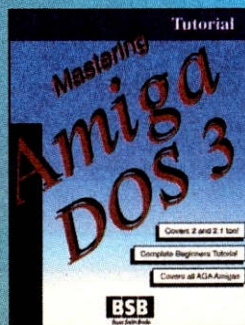
Casablanca Multimedia, Tel.: 0234/72 03 5

MEHR WISSEN

Ein englischer Verlag hat zwei hochinteressante Bücher veröffentlicht, die den Umgang mit der „Freundin“ erheblich vereinfachen können – sofern der Leser gut genug Englisch kann...

So behandelt der Band **Mastering Amiga DOS 3** (Mark Smiddy/Bruce Smith, 384 Seiten) alle Aspekte rund um die Shell der aktuellen Betriebssystem-Versionen 2.1 bzw. 3.0 sehr ausführlich und auch leicht verständlich, während der User mit **Mastering Amiga ARexx** (Paul Overaa, 340 Seiten) in die Tiefen jener Skriptsprache abtauchen darf, die ebenfalls jedem neueren Amiga beiliegt. Trotz der Sprachhürde sind beide Bände wirklich rundum empfeh-

lenswert, wenn auch mit 21,95 englischen Pfund (also rund 60 deutschen Markern) relativ teuer. Wer dennoch zuschlagen will, bestellt über den Buchhandel die ISBN-Nummern 1-873308-20-5 (Amiga DOS) bzw. 1-873308-13-2 (ARexx), oder wendet sich direkt an den Verlag in England: **Bruce Smith Books, Tel.: 0044/923/89 43 55**



BESSER BLITZEN

Die populäre Programmiersprache **Blitz Basic 2** wurde ebenfalls überarbeitet: In der Version 1.9 kann der flotte Basic-Compiler nun u.a. auch mit Zoom-Funktionen und dem komfortablen Einbau spektakulärer Bildblenden (Deres, Fadein) aufwarten, dazu gibt's eine Packer-Library, Befehle zum Abspielen von Animationen sowie allerlei Gadget- und Window-Tools. Das Update holt man sich bei: **EDV Consulting, Tel.: 0221/77 10 92 2**



NEUE KARTEN

Der PCMCIA-Port Eures 1200ers muß nicht länger ungenutzt brachliegen, denn die Firma DTM hat Arbeit für den Slot – in Form von drei jeweils 349,- DM teuren Steckkarten für neue Anwendungsmöglichkeiten!



Da hätten wir mit der **CardCam** erst mal einen tollen Echtzeit-Videodigitizer, der aus dem laufenden Film heraus Einzelbilder in True Color mit 640 x 480 Pixel und Sequenzen in 320 x 240 Pixel Auflösung auf die Festplatte zu bannen vermag. **A1200 Spectrum** nennt sich hingegen eine Grafikkarte, die Bilder in maximal 1280 x 1024 Pixel und (bei geringerer Auflösung) bis zu 16 Mio. Farben gleichzeitig darstellen kann – die zum Betrieb von Anwenderprogrammen nötige EGS-Treibersoftware ist dabei bereits enthalten. Und schließlich gibt es noch eine Netzwerkkarte namens **I-Card**, welche ihrem User dank der inkludierten SANA2-Treiber den Eintritt in jedes Ethernet ermöglicht. Alles weitere bei:

DTM, Tel.: 06127/99 55 0



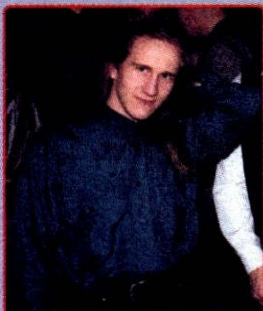
DER AMIGA-WAL



Die österreichische Spiele-schmiede NEO SOFTWARE wird ihr neuestes Projekt „Whale's Voyage II“ auf alle Fälle auch am Amiga veröffentlichen, da die Verkaufszahlen für Spiele hier nach wie vor zufriedenstellend sind. Na, also! Und Geschäftsführer HANNES SEIFERT muß es ja wissen, schließlich leistete sich seine Firma gerade erst den Umzug aus den bescheidenen Räumlichkeiten eines Privathauses in ein schickes Wiener Innenstadtbüro!

DIE SONNEN- BLUMEN-BLÜTE

Die zum Kelsterbacher Distributor BOMICO gehörende Company SUNFLOWERS („Aufschwung Ost“) verstärkt ihre Aktivitäten enorm: Der Mitarbeiterstab soll von 20 auf 40 Leute verdoppelt werden, und zwar unter der Leitung eines ehemaligen Kollegen von uns – MICHAEL HENGST, dem Ex-Chefredakteur der in ein reines PC-Magazin umgeformten POWERPLAY.



O-Ton Guybrush
Threepwood: Bernd
Heuckendorf



DIE SOFTGOLD-MAILBOX

Der bekannte Spielevertrieb SOFTGOLD hat seinen Kunden neuerdings einen prima Service zu bieten: Unter der Nummer 02131/96 52 22 könnt Ihr Euch in die hauseigene Mailbox einklinken und News über aktuelle Produkte und Spieletips abfragen – außerdem stehen gratis De-

mos, Slideshows und Updates bereit!

SOFTGOLD
COMPUTERSPIELE GMBH

DIE DEUTSCHE KOMPART-FILIALE

PETER BEE, bislang Verkaufsleiter des Mülheimer Herstellers BLUE BYTE, hat sich von seinem ehemaligen Arbeitgeber abgenabelt, um in eigener Verantwortung eine hiesige Vertretung für den englischen Publisher KOMPART aufzubauen.

Ein Job mit Zukunft, denn mittlerweile schwitzen bereits mehr als 50 Programmierer für dessen



Label BLACK LEGEND, so daß in absehbarer Zeit sage und schreibe 16 neue Games erscheinen werden! Eine Entwicklungsabteilung ist für die deutsche

Tochter aber nicht geplant, statt dessen will man mit freiberuflichen Designern arbeiten. Also, wer noch ein starkes Stück in der Schublade liegen hat...

DIE FUNSOFT-PARTY

Was dem Weihnachtsmann der Heiligabend, das ist dem Branchen-Insider die Weihnachtsfeier des Distributors FUNSOFT – ein Pflichttermin. Auch diesmal traf sich da wieder alles, was in der Branche Rang und Namen hat...

Gefeiert wurde am 9.12.94 in der Krefelder „Kulisse“, wo man etwa mit Rechtsanwalt FREIHERR VON GRAVENREUTH an der Theke einen heben oder mit THOMAS DLUGAICYK, dem Leiter der USK, über die Altersfreigaben für Computerspiele diskutieren konnte. Mit

KONAMIS Vertriebsleiter KUSCHKE waren philosophische Gespräche über den Niedergang der Konsolen möglich, mit den Machern von ART DEPARTMENT bzw. GREENWOOD (FRANK ZIEMLENSKI und MARKUS SCHEER) konnte man über Fragen der Qualität und mit KRISTIN DODT, der Marketingleiterin von SOFTGOLD, über die Probleme mit Fremderstellern plaudern. Ebenfalls nicht zu überhören war die Stimme von BERND HEUCKENDORF, stand er doch schon zweimal für LUCAS ARTS vor dem Mikro: bei der CD-Version von „Monkey Island“ als Guybrush und kürzlich für das neue Adventure „Full Throttle“. Zu sehen gab es indessen allerlei künstlerische Darbietungen, etwa die miternächtliche Showeinlage einer Transvestitentruppe.

DIE COMMO- ENTE

Bis zum Redaktionsschluß ungeklärt war nach wie vor die Lage von COMMODORE – wie man hört, nehmen die Konkursverwalter nur ungern den Daumen vom Firmenvermögen. Bei voreiligen Rettungsmeldungen, wie man sie kürzlich in einer Nürnberger Amiga-Zeitschrift lesen konnte, handelt es sich daher eben leider bloß um haltlose Gerüchte.



Nur das Beste für Ihren Drucker!

TURBOPRINT

Professional 3.0

Das Druckertreibersystem, das die Systemgrenzen sprengt!

Einzigartig: TurboPrint druckt nicht nur 24bit-Grafiken von Diskette/Platte in höchster Qualität, sondern sogar direkt aus Anwendungen, wie z.B. DPaintIV oder Brilliance, das ganze Farbspektrum der AGA Grafikchips - automatisch über das Workbench-Druckertreiber-System **ohne** die sonst übliche Reduktion auf 4096 Farben.

Software-Power:

- ✓ **Alle 16 Mio. Farben** der AGA-Chips **direkt aus Anwendungen** wie z.B. DPaint IV drucken (und 24bit Bilder direkt von Datei auch ohne AGA).
- ✓ Mit dem professionellen **Farbmanagement** die Bildwiedergabe individuell regeln.
- ✓ Mit dem **Druckmanager** Grafiken verschiedener Formate bis 24bit von Diskette **anzeigen** und drucken - **auch in Ausschnitten**.
- ✓ Mit der Preview-Funktion des Druckmanagers eine **Druck-Vorschau** am Bildschirm darstellen.
- ✓ Bildschirme ausdrucken und speichern.
- ✓ Mit der **Mehrfachglättung** Treppeneffekte entfernen.

Turboprint jetzt noch besser:

- **Optimale Voreinstellungen** für alle Tintenstrahl-, Laser- und Nadeldrucker - auf Anhieb perfekte Grafikdrucke!
- Neue **High-Quality-Treiber** für Epson Stylus Color, Canon BJC 600/4000



Farben zum Anbeißen: Originalausdruck Stylus Color



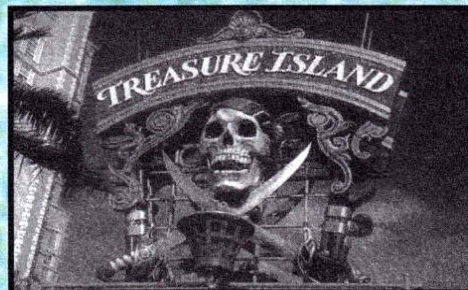
Die Presse über Turboprint:

"Die Ausdrücke genügen höchsten Ansprüchen. Das Programm ist ein Muß für jeden, der seinen Drucker optimal nutzen will." (Amiga Magazin 9/94)

"Die Summe der Eigenschaften macht es zum (fast) unentbehrlichen Helfer." (Amiga Spezial 9/94)

"Das Tool erfüllt den Traum vom perfekten Druck nahezu vollständig und das nicht nur für Profi-Anwender." (Amiga Plus 12/94)

"Durch die einfache Bedienung der Software ist TPP auch für den Einsteiger sehr gut geeignet." (Amiga Magazin 12/94)



Brillanz auch in Schwarz-Weiß:
Originalausdruck HP-Deskjet 300dpi

Komfort satt:

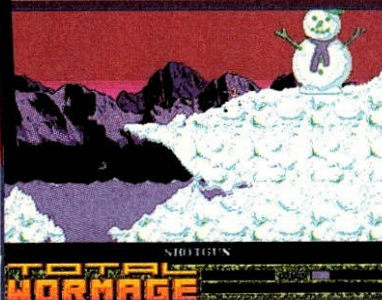
- **Hardcopy- und Posterfunktion**
- **Menü-Aufruf** durch Tastendruck
- Unterstützung von **Grafikkarten** und Schnittstellenkarten
- **Vollkompatibel** zur Amiga-Software: Drucken wie gewohnt - aber in TurboPrint-Qualität
- Läuft auf **allen** Amigas ab Betriebssystem 1.3 (Grafik-Druckmanager ab OS 2.0)

UNVERBINDLICH EMPFOHLENER VERKAUFSPREIS: **DM 149,-**

Updates direkt bei IrseeSoft

IrseeSoft
Meinrad-Spieß-Platz 2 - 87660 Irsee
Tel. 08341 / 74327 - Fax: 12042

Neues von TEAM 17



Das englische Softwarehaus gilt weltweit als eine der ersten Adressen für Amiga-Games, was etwa die Schlachten von „Alien Breed“ oder „Super Stardust“ eindrucksvoll belegen. Wir haben neues Beweismaterial entdeckt!

WORMS

Hier wartet die Antithese zu „Lemmings“, denn kleine Wulsprites müssen nicht gerettet, sondern getötet werden. Das erinnert nicht von ungefähr an ein gewisses „Kanonenfutter“, worauf auch der auf den Fotos immer noch präsente Arbeitstitel „Total Wormage“ hindeutet: Im Wurmland herrscht Kriegszustand! Der Spieler wird somit schwer bewaffnete Kriecher befehlen, die entweder mit Bazookas, Flammenwerfern, Handgranaten und zielsuchenden Raketen

hantieren oder sich im Nahkampf als Karatekas versuchen. Netterweise wird man seine Wurlis sogar mit Namen versehen dürfen, ehe man sie zwecks Bombardement zur Luftwaffe abstellt, als Heckenschützen auf Bäumen postiert oder ihnen den Befehl zum Einbuddeln erteilt. Die Viecher werden Hunderte von Sprüchen (auf CD mehr, auf Disk weniger und dafür selbst krieckbar) zum besten geben und an diversen Fronten wie Wald-, Schnee- oder SF-Gebieten antreten. Und weil schließlich bis zu 16 Action-Strategen mitmischen können, sind alle (Bücher-) Würmer der

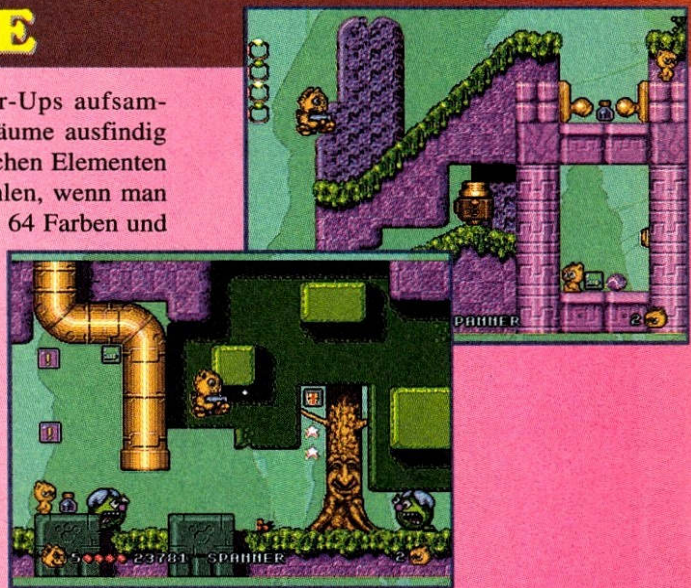
Redaktion schon sehr gespannt auf das für den Frühling angekündigte Gemetzel!



PUSSIES GALORE

Wie der Titel vermuten läßt, ist eine Miese (namens Boris) der Held dieser Plattform-Veranstaltung, dessen Gegenspieler Evil Eric alle Kätzchen der Erde durch satanische Heavy Metal-Musik verklärt hat. Bis sie wieder frei sind, wird der Kater durch vier umfangreiche Welten schnurren, die allesamt in die verschiedensten Missionen unterteilt sind. Unterwegs gerettete Mauzis bedanken sich, indem sie sonst unerreichbare Mechanismen in Bewegung setzen. Ist das erledigt, muß Boris sie zum Levelausgang begleiten, nebenbei sollte er aber auch

Schlüssel und Power-Ups aufsammeln sowie Geheimräume ausfindig machen. An strategischen Elementen wird es also nicht fehlen, wenn man durch eine Grafik mit 64 Farben und Parallax-Scrolling in 50 Bildern pro Sekunde streunt. Obwohl das bereits auf den ersten Fotos recht ansprechend aussieht, soll die Optik bis zum Release im Frühjahr aber noch weiter überarbeitet werden.



WITCHWOOD



Für die Abenteuer im Hexenwald dienten unverkennbar Nintendos berühmte Action-Rollis der „Zelda“-Saga als Vorbild – was aber nicht nur für die Draufsicht-Grafik (gegenüber dem Konsolen-Original soll sie mit größeren, schöneren, perfekt scrollenden und natürlich be-

gehbaren Karten aufwarten), sondern auch für das ausgefeilte Gameplay gilt. Zahlreiche Gespräche mit den Knuddelcharakteren sind dabei Ehrensache, auf CD sogar in Sprachausgabe. Mehr werden wir wohl erst gegen Jahreswende wissen, denn die Waldschrate von Team 17 haben erst kürzlich mit der Aufforstung begonnen. (mm)

BIING!

Bald lädt Magic Bytes zur Lachkur in das digitale Gegenstück der Schwarzwaldklinik: Auf Wirtschaftssimulanten warten schräger Humor, eine Präsentation vom Feinsten – und die drallsten Schwestern seit Dolly Dollar!



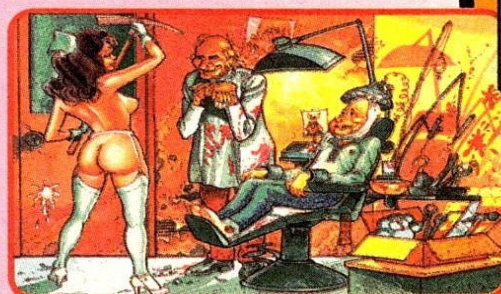
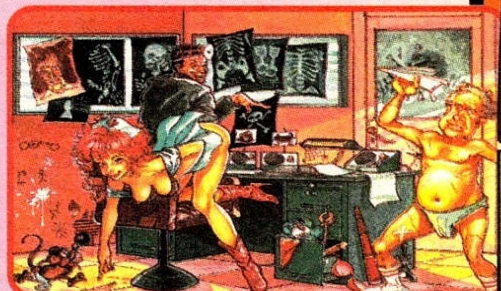
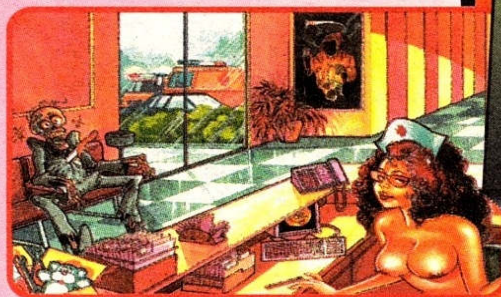
Woher der Name kommt? Natürlich von der berühmten „Maschine mit dem Biing“, die in jedem gut sortierten Hospital zu finden ist und schon bei Monty Python für einen rabenschwarzen Gag gut war. Was das geplante Weltraum-Intro mit dem Spiel zu tun hat? Nix, aber das ist ja gerade der Witz daran. Ob sich politisch korrekte Patienten auch über die vielen sexistischen Animationen im Game kranklachen, darf zwar bezweifelt werden, trotzdem ist die Diagnose erfreulich: Nie waren Krankheit und Tod lustiger, selten wurde Komplexität so witzig verpackt.

Als Chefarzt befreit man später nämlich nicht nur seine Patienten von den abgefahrensten Wehwehchen oder schlägt sich mit durchweg unfähigen Mitarbeitern herum, sondern muß überhaupt erst mal Grund und Boden beim Immobilienmakler ordern. Anschließend wird die Klinik mit Warte- und Behandlungsräumen bestückt, dazu kommen noch ein paar kuriose Stationen und natürlich eine Folterkammer für die hoffnungslosen Fälle. Und weil die Oberärzte schließlich einen Golfraum brauchen, wird selbst aus Kunstfehlern noch Geld geschlagen – Organspenden sind ja immer willkommen...

Das Personal wird streng nach Qualifikation eingestellt, bei den Medizinern zählt also das Golfhandicap, und Krankenschwestern sollten ihrer Bewerbung ein aussagekräftiges Brustbild beigelegt haben. Kein Wun-

der, wenn man den Göttern in Weiß da erst mal jeden Handgriff persönlich mit der Maus einbleuen muß, doch nach einigen Lehrgängen dürften sie genug Erfahrungspunkte beisammen haben, um das Metzgerhandwerk selbständig auszuführen. Der Chef organisiert derweil das Handwerkszeug und Mobiliar, schlägt Behandlungsmethoden vor und stellt den bedauernswerten Opfern gesalzene Rechnungen. Denn letzten Endes dreht sich natürlich alles um die Kohle, hier Lümmel genannt. Und damit der Lümmel lümmelt, dürfen auch Schlägertrupps angeheuert werden, welche ahnungslosen Passanten die richtige Krankenhausreife beibringen – oder man beschafft sich Unfallopfer in dramatischen Rennen gegen konkurrierende Sankas.

Weil all das in einer Fülle von teils gezeichneten, teils digitalisierten Hires-Grafiken präsentiert wird, bleibt flachbrüstigen „Freundinnen“ der Spaß versagt: 2 MB RAM und 15 MB auf der Festplatte sind ein Muß, Turbokarte, zusätzliches Fast-RAM und ein Flickerfixer werden dringend empfohlen – und das auf Standard-Amigas, denn die nur als Upgrade erhältliche AGA-Version will gleich 3 MB unter der (Schwestern-) Haube und stolze 30 MB auf der Festplatte sehen! Ob der Aufwand letzten Endes lohnt und welchen Effekt der Sound auf das Trommelfell haben wird, soll ein endgültiger Befund im nächsten Heft zeigen. Wir wünschen schon mal gute Besserung. (st)

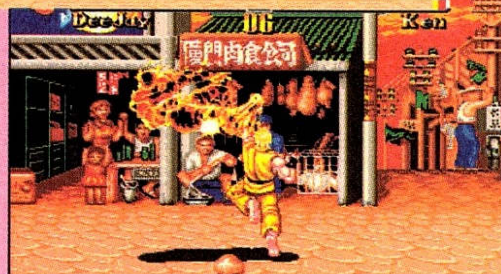


War „Rise of the Robots“ bereits die Mutter aller Digi-Schlachten? Möglich, aber nicht, wenn es nach U.S. Gold bzw. Ocean geht: Die beiden großen englischen Companies wollen demnächst wieder in den Amiga-Ring steigen!



SHAQ-FU

Zunächst zieht Ocean dem weltbekannten Basketballer (!) Shaquille O'Neal die Boxhandschuhe an und läßt ihn dieser Tage in einer Konsolen-Konvertierung gegen die elf Schergen des Gangsters Scatt (und im Finale natürlich auch gegen den Unterweltler persönlich) antreten. Es werden drei Kampf-Modi zur Verfügung stehen, wobei sich im Turnier bis zu acht Teilnehmer einen Recken aussuchen dürfen, um dann jeweils paarweise aufeinander loszugehen. Bei reinen Duellen kann aus Gründen der Fairneß auch zweimal derselbe Fighter eingesetzt werden, während im Story-Modus der Solist den großen Korbwerfer persönlich steuert und nacheinander alle dann computergelenkten Finsterlinge auf die Matte legt. Für die flüssige Bewegung der Recken ist dabei das Team von Delphine Software zuständig, das ja spätestens seit dem Animationsklassiker „Flashback“ als Spezialist für solche Fälle gilt. Dank Ocean wird man das auf allen Amigas nachprüfen können; bei Bedarf auch von der CD.



SUPER STREET FIGHTER II

Nur wenige Wochen später (Ende Januar) schiebt U.S. Gold die aufgepeppte Super-Variante der bald zwei Jahre alten „Street Fighter II“-Umsetzung für den Amiga nach. Die zwölf bereits vom Capcom-Automatenoriginal bekannten Fighter werden dann mit teils aktualisierten Tritten und Schlägen aufwarten können, ansonsten darf man sich auf vier brandneue Charaktere freuen: den Kung Fu-Star Fei Long, die britische Geheimagentin Cammy, die Rothaut Thunder Hawk und den jamaikanischen Kickboxer Dee Jay. Auch hier wird es einen Turniermodus für bis zu acht Streithansel geben, dazu die Score-Challenge, wo möglichst komplexe Schlagkombinationen zu absolvieren sind. In der Time Challenge ist dagegen Eile geboten, wenn man den vom Rechner oder einem Mitspieler gelenkten Kontrahenten in der kürzestmöglichen Zeit zu Boden schickt. Momentan wird gerade die Hintergrund-Optik überarbeitet und an die erweiterte Farbpalette des A1200/4000 angepaßt, schließlich ist eine spezielle Version für AGA-Amigas in Planung.

DIE SIEG-PROGNOSE

Ob nun Ocean oder U.S. Gold den Kampf um Marktanteile gewinnt, bleibt natürlich abzuwarten – es könnte jedoch einen lachenden Dritten geben: Nach den erfolgreichen Versionen für Mega Drive und Super Nintendo will Acclaim dieser Tage eine Amiga-Variante von Midways Brutalo-Metzelei „Mortal Kombat II“ nachschieben. Obwohl die Konsolen-Karatekas in Deutschland bereits von der BPS ausgezählt wurden... (rl)

Na, da schau her...

...meint Siegfried M. und bezieht sich auf die herausragende Beurteilung von *Siegfried Copy* und *Antivirus* durch die Fachpresse.

Und so urteilt die Fachpresse:

Amiga Magazin 2/94: „Arbeiten in hoher Geschwindigkeit, komfortabel und durch originelle Ideen ergänzt“.

Amiga Plus 10/93: „Ein leistungsfähiges Programm, dessen Funktionen leicht zu handhaben sind“.

Amiga Spezial 3/94: „Siegfried Copy zählt im Bereich AMIGA zu den besten Kopierprogrammen“.

Siegfried Copy

... vereinigt Dos-, Nibble-, Hardware- und CDTV-Copy in EINEM Programm!

● Hardwarecopy

Erstellen von Sicherheitskopien von schwerst geschützten Disketten mittels eines Hardware-Zusatz' (gehört zum Lieferumfang). Für Hardwarecopy wird ein externes Laufwerk benötigt.

● Linkviren

Prüfen von Link- und Bootblockviren beim Kopieren ohne Geschwindigkeits-einbußen (immer aktuell durch Updates).

● DAT:

Archivieren von Disketten auf Festplatte. Optionales Hinzuschalten eines Packers zum Komprimieren der Daten.

● DFÜ-COPY

Kopieren von Disketten via Modem. Einfach auch für Einsteiger.

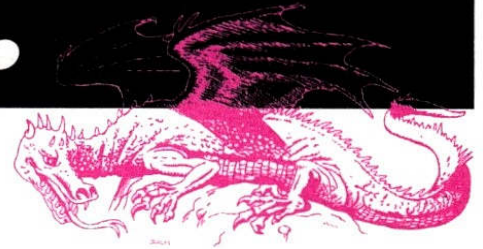
Weitere Funktionen von Siegfried Copy

- Kopiert auch HD-Disketten
- Mehrere Nibblemodi: es werden geschützte + PC- und Atari-Disketten kopiert
- Erkennung von Short- bzw. Longtracks im Deep- Nibble Modus
- Automodus: Disketten einlegen, und der Kopiervorgang startet automatisch
- Deep-DOS-Modus: automatisches Nachkopieren von geschützten Spuren
- Multitaskingfähig, auch während des Kopierens
- automatische Analyse von fremden Sync-Werten
- Multiformat, mehrere Disketten ohne großen Aufwand formatieren

DM **79,-**

Inland Vorkasse (+DM 5.-) o. Nachnahme (+DM 10.-)
Ausland nur Vorkasse + DM 15.-

Systemvoraussetzungen für beide Programme: Min. 512 KByte, Kickstart 1.3 oder höher. Lauffähig auf allen AMIGAs und CDTV.



Siegfried

ANTIVIRUS

PROFESSIONAL

...das professionelle Antivirus-Programm für den Amiga!

● Virenvorsorge

Komfortables erstellen von Prüfsummen. Durch regelmäßigen Vergleich der Prüfsummen mit den dazugehörigen Programmen kann das Eindringen von neuen/unbekannten Viren frühzeitig aufgedeckt werden.

● Virensuche

Überprüfen von Disketten und Festplatten auf alle Arten von Viren (Bootblock-, Link-, Fileviren usw.). Besonderheit: prüfen von gepackten Programmen auf Viren!

● Bootblockverwaltung

Einfaches laden, speichern, sichern und installieren von Bootblöcken. Zusätzlich kann eine Analyse auf virulente Programmstrukturen durchgeführt werden.

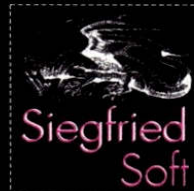
Weitere Funktionen von Antivirus Prof.

- Suche nach Viren auf Blockebene
- Sichern und restaurieren des RigidDiskBlock einer Festplatte
- Permanente Überprüfung der wichtigsten Systemvektoren
- Durch kontinuierliche Updates immer eine aktuelle Virenerkennung
- Protokollieren der aktuellen Aktion
- Wiederherstellen von IRAK-verseuchten Disketten
- Deutsches Handbuch
- Installation auf Festplatte

DM **79,-**

Inland Vorkasse (+DM 5.-) o. Nachnahme (+DM 10.-)
Ausland nur Vorkasse + DM 15.-

AMIGA



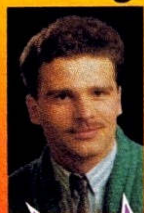
Erhältlich auch im gut sortierten Fachhandel (ADX, Amiga Oberland, APS, Arktis, BBM, Casablanca, GTI, HD Computer, MLC, Media Verlag, BIT, Mükra, Profisoft, Kingsoft, W&L usw.)

Siegfried Soft
Hauff-Pinkert-Weingärtner GbR
Reichenbergerstr. 12 • 34246 Vellmar
Tel.: 0561/825847 • FAX: 0561/573179
BTX: SIEGFRIED-SOFT #

Händleranfragen erwünscht

Profi-Software ab 4,50 DM

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis **Computer Center**



Lieber Amiga-Freund,

herzlich willkommen zu einem weltweit einmaligen Softwareangebot, daß Sie jetzt zu einem noch nie dagewesenen günstigen Preis erwerben können. Wir bieten Ihnen die besten Spiele und die aktuellsten Anwenderprogramme. Sie erhalten also garantiert Qualität statt Massenware. Sämtliche Software ist auf Lager und wird meist innerhalb von nur einem Tag ausgeliefert.

Versand:
Vorkasse: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM

- Alle Programme laufen selbständig und ohne Vorkenntnisse.
- Vollständige Virus- und Error-Freiheit.
- Alles Vollprogramme (keine eingeschränkten Demoversionen) und lauffähig auf allen Amigas. (sofern nicht gesondert angegeben)
- Umtauschgarantie bei Hard- und Software-Problemen.
- Überwiegend deutsche Programme mit deutschen Anleitungen.

Am alten Wehr 2
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 66 25

Fax: 02871 / 18 66 26

Jedes Spiel nur
4,50 DM

Jedes Programm nur
4,50 DM

Jedes Spiel nur
5,90 DM

Jedes Programm nur
5,90 DM

Top Spiele

- 500 Glücksrade 2.0
- 501 Helicopter Mission
- 502 Frösche Über Straßen und Wasser.
- 503 Backstage Werbespiel/Liveclub
- 504 Das Pepsi Game
- 505 Skat perfekt
- 506 Billard Perfekte Billardsimulation.
- 507 Telekommander II
- 508 Energie Manager
- 509 Knox Promo-Spiel der Sparkasse.
- 510 Winning Post
- 511 Diplomacy Strategischeschlacht
- 512 Evil Tower Top Abenteuerispiel.
- 513 China Challenge
- 514 Tricky Quicky Nesquik-Game
- 515 Telekommando
- 516 BI-FI II (Action in Hollywood)



Der Nachfolger ist da: Ein neues Grafik-Adventure!

- 517 Space Walker
- Erkunden Sie mit einer Raumkapsel ein altes Raumschiff mit vielen Labyrinth und Abenteuern.
- 518 Mine Trasher
- Geschicktes Steuern eines Raumschiffes in verzwickten Labyrinth. Spielt im Jahre 2008!
- 519 Boggle
- Aus wildem Buchstabensalat sinnvolle Wörter zusammensetzen. 1-3 Spieler, 13 Musikstücke !!!
- 520 Insectoids 2
- Gnadenloses Abballern aggressiver Insektenscharen.
- 521 Hot Blox
- Neuartige Tetris-Variante.
- 522 5 Gewinn
- 225 Felder, 1-2 Spieler.
- 523 Arena 2
- Roboter bekämpfen sich.
- 524 Silver Blade
- Ihre Aufgabe ist es, im Jahre 2076 die eingedungenen außerirdischen Wesen z.B. mit dem Dunsenjet zu erledigen! Top Abenteuergame.
- 525 Tony im Kellogg's Land

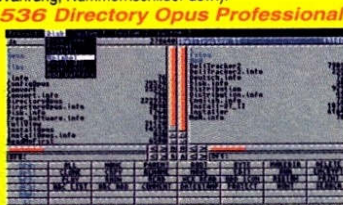


Hat eine super Wertung in Amiga Games 9/94 !!!

- 526 Zombie Apocalypse II
- Neuaufgabe von 1994: Sehr reelles Spiel wie im echten Videofilm. Versuchen Sie, alle Zombies zu erledigen. Freigegeben ab 18 Jahren.
- 527 Ghost Mines
- Geisterhaftes Boulderdash.
- 528 Black Jack
- Mit ansprechender Grafik.
- 529 ZEUS - The Game
- Kniffliges Denkspiel mit bunten Spielsteinen.
- 530 Task Force
- Strategisches Kriegsspiel: Sie können Ihre Männer mit 10 Waffenarten, Messer oder Minensucher ausrüsten.
- 531 LCD Dreams
- Videospielsimulator mit 4 tollen, lustigen Spielen: Octopus, Parachute, Fire Attack und Oil Panic!
- 532 Cookie
- Lustiges Kinderspiel mit Figuren aus der Sesamstraße.
- 533 Thunder Tron
- Das Schnellste.
- 534 High Octane
- Autorennen für 1-2 Spieler mit Wahnsinns-Grafik und echten Video-Animationen der Superlative.

Top Anwenderprogramme

- 535 Amiga World
- Shareware-Datenbank mit Informationen zu allen Ländern der Welt (Einwohner, Fläche, Lage, Kapital, Währung, Nummernschilder usw.)
- 536 Directory Opus Professional



Das Profilprogramm zum Kopieren von Files, Anzeigen von Bildern, Fonts... Jedoch ohne Hochglanzverpackung, dafür aber nur 4,50 DM !!!

- 537 Astrologic
- Horoskope, Analysen... Test Amiga-Magazin 3/94: gut
- 538 Bibel Quiz
- 539 Fahrtschule
- 540 Überweisung
- 541 Business-Disk I
- 542 Rechtschreibprüfer
- 543 Wörterbuch +
- Top Shareware-Engl.-Deutsch-Engl.-Übersetzer !!!
- 544 ProFact Fakturierung/Rechnungen
- 545 ProFibu Finanzbuchhaltung
- 546 ProData Datenverwaltung aller Art.
- 547 Streckenplaner (Ab OS 2.0)



- "Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner, der so bekannt wie professionell ist. Gibt jede Strecke in Wort und Grafik aus. SuperZoom!
- 548 Geheimdisk
- Alle deutsche Bankkettzahlen, KFZ-Kennzeichen und Radio-Frequenzen. Wußten Sie eigentlich schon, auf welcher Frequenz die Space-Shuttle den Funksprechverkehr abwickelt. Nein? Diese Disk hilft!
- 549 Frustkiller (Ab Kick 2.0)
- Auf Wordbench zu installieren: Explosionsgeräusche oder Maschinengewehrsalben beim Anklicken usw...
- 550 Mini-Maxi-Video
- Neuartige Shareware-Videoverwaltung.
- 551 Boot-Intro-Maker-Disk
- Installiert div. Text/Grafik-Intros im Bootblock.
- 552 Cover Master
- Erstellt meisterhaft Aufkleber für Audio-Kassetten.
- 553 Kalender
- Druckt beliebige Jahre.
- 554 Master Copy
- Kopiert sogar zwischen Disk und Festplatte. SUPER!
- 555 3D Icons
- Über 50 Icons für die Workbench! Tolle 3D-Grafiken für alle Zwecke.
- 556 Disk Arzt & Crack
- Vielseitiger Diskettenreparierer und Diskmonitor.
- 557 Hardwarschallpläne
- C64-Kabel, Stereo-Sound-Sampler, 4 Joys, Midi....!
- 558 Fake Memory
- Simuliert eine Speichererweiterung (Fast-MEM). Dadurch laufen wieder viele ältere Programme auf dem A500/A1200/A4000! Einfach genial.
- 559 Termite
- Spitzen DFU-Programm mit allen Profi-Funktionen.
- 560 Quadra Composer
- Neuartiger Spitzenmusikeditor: Noteneditor, Spectrometer, Scope, Sample, Mixer, CD-Bedienung!
- 561 Daten Converter Disk
- Problemloses Austauschen von Texten, Daten und Programmen zwischen Amiga, PC, Atari, C64 usw....!
- 562 Datenbankverwaltung
- Verwaltet alles wie Adressen, Videos, Briefmarken....!

Top Spiele

- 600 Superwort
- Tolles Wörterraten. Mit Anims und Sprachausgabe.
- 601 Manager Simulator
- Komplexe, realitätsnahe Shareware-Simulation für Junior-Manager. Finanzierung, Produktion, Vertrieb, Erlöse, Marktanteile... Top Grafik, saubere Menüs.
- 602 Galaga Deluxe
- Das bekannte Weltraumballerspiel mit neuer Grafik, tollen Explosionseffekten, Top 20-Highscoreliste, Warpsprung usw.... Einfach ein SUPERSPIEL!
- 603 LED Clones
- Maschinengewehr-Straßen-Nahkampf. Ab 18 Jahre!
- 604 Pango 2
- Als Pinguin durch Labyrinth. Ähnlich wie Pac Man.
- 605 Exit 13
- Gleiche Steinchen aufeinanderstieben. Denkspiel.
- 606 Desert Defender
- Flugzeugabwehr. Plus 3 Gratisispiele auf der Disk.
- 607 Numerix
- Ein First Class-Knobelspiel. 4 grafische Ebenen.
- 608 Universal Racer
- Autorennen aus der Vogelperspektive. Verschiedene Fahrzeuge und Course zur Auswahl.
- 609 Dictator
- Herrschaft über England.
- 610 Black Dawn
- Kampfspiel im 3D-Labyrinth. Super 3D-Grafik.
- 611 Assault & Crime Attack



2 Spiele: Gnadenlose Schießereien mit Gangstern.

- 612 Kreuzworträtsel
- Fast 50 Rätsel mit je 54 deutschen Fragen !!
- 613 Turbo Hockey
- Schnelles Eishockeyspiel für 1-2 Spieler.
- 614 Overlander
- Mit einem Mondauto erkunden Sie einen fremden Planeten. Es lauern Ufos und seltsame Dinge auf.
- 615 Fatal Mission II
- Hervorragendes Weltraumballerspiel mit sagenhafter Grafik von Planeten, Raumstationen oder Meteoriten.
- 616 Star Trek: The Next Generation
- 617 Knights
- Mittelalterlicher Kampf mit Schwert/Axt für 2 Spieler.
- 618 Dynamite Warriors
- 1-5 Spieler. Labyrinth, Bombenlegen, Mauersprengung.
- 619 Mega Bomber
- Wie Bomb Pac.
- 620 Dämonen Friedhof
- Äußerst gruseliges Jump'n Run-Game mit Leichen, Zombies, Skeletten, Hexen, Hunde ohne Köpfe....!
- 621 Crazy Cross Cars
- 1-3 Spieler, 10 Pisten, Achterbahnen, Autosprünge.
- 622 Die spektakuläre Flucht
- Fliehen Sie aus einem todgesicherten Gefängnis.
- 623 Psycho Santa
- Ein Psycho-Weihnachtsmann feigt mit seinem Schlitten über die Welt. Action/Geschick.
- 624 Wipe Out!
- Eines der ausgeflipptesten Ballerspiele mit Parallax-Scrolling, Rundumsteuerung, Radarschirm usw....!!!
- 625 Doom
- Der PC-Renner jetzt für Amiga!
- 626 Mega Block II
- Ein tetrisähnliches Spiel mit selten professioneller, fetziger Musik und freundlicher, heller Supergrafik.
- 627 Aliens
- Gefährliche Wesen besiegen.
- 628 Girl Actions
- Kein Kommentar.
- 629 Karate Wurm II
- Kampfspiel.
- 630 Harrier Attack
- Raketenballern.

Top Szenen-Demos

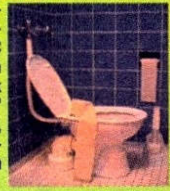
- 631 Cappella (Ab Kick 2.0)
- Das Original "U got 2 let the Music". Einfach Top!
- 632 Die Entensprengung
- Lustiger, kleiner Trickfilm in der Badewanne.
- 633 Spheres
- Umworfende Musik-Disk-Show mit traumhaften



Ray-Tracing-System.

- 634 Sequential
- Ein in der Amiga Joker 9/94 gekröntes Spitzendemo.
- 635 Rampage
- Megademo mit Echtzeitletzen über Berge, tollen Grafik-Feuerwerken, Wasserwürfel, Top Musik usw....!
- 636 Fatal Morgana
- Fetzender Musik-Clip mit Plasma, verschiedenen tanzenden Frauen, Uhren, Straußvogelanimation....!
- 637 Full Moon (Nur A1200/A4000)
- Wohl bestes AGA-Megademo der neuen Zeit: Sprachausgabe, voll realistische Gleitflüge über Berge, Labyrinthbegehung, Feuersimulator usw....!
- 638 Real (Nur A1200/A4000)
- Top AGA-Demo mit Würfelstrudel, Vektorobjekte mit Holz als Textur, Enterprise-Kanal, Flug über Raumstation, Flug über Schlucht, Erotik-Grafiken....!
- 639 Intel Outside
- (Nur A1200/A4000) Anti-PC-Demo mit Videoanimation eines Kindes, Fraugesicht-Zoomer, Comic-Bilder, Glasbruch....!
- 640 Das Intel WC

- Nach einer PC-DOS-Simulation wird der Intel-Chip einfach im WC heruntergespült. Zusätzlich befinden sich auf der Disk das Demo "Eyes of Death" und "We Shave Ass", welches tolle E-Gitarren-Musik, Erdkugelsimulation und viele Effekte bietet.



- 641 Freitag's um 8:00 Uhr
- AGA-Demo für A1200/A4000 mit superschnellen Tunnelfahrten und Grafikspielereien. Als kostenlosen Zusatz gibt's noch 2 weitere Demos und 8 Lieder.
- 642 Boggledop
- Demo mit Sprachausgabe, lustigen Comicfiguren, die auch sprechen. Von der besten Demogruppe - Sanity.
- Plus 7 weitere kostenlose Demos als Zugabe.
- 643 Horror Video Clips
- Motorsäge, Axt, Gewehr. Clips ab 18 freigegeben !!! Vorlauf, Rücklauf, Zeitlupe, Videorekorderbedienung.
- 644 Virtual Dreams II
- Videos von der Diskette: Sie sehen einen echten Videoclip mit Aufnahmen von Computeranlagen und die Verfolgung von weglauenden Personen.
- 645 In A Dream
- Demo mit Vector-Liebes-Szenen zweier Personen.
- 646 Twingo Home
- Erster Computer-Werbespot - Wie im Fernsehen -
- 647 Amnesty International
- Werbedemo mit Anti-grauseligen Fotos von Menschen.
- 648 Neural Aussault



Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw....!

Jedes Paket nur
9,90 DM

Bunter Mix

700 Orgasmus-Stöhnen Extrahart
Lustvolles Liebesstöhnen von 4 Frauen und 2 Männern in Hi-Fi-Qualität. Mit Knallhart-Schreien!!!

701 Mind Field

Auf 3 Disketten erleben Sie fetzige Hardcore Techno-Musik mit Grafik im Takt der Musik: Cubic, Future Shock, Liverman Remix, Slice Tacy, TripOnDiz, Anestia, NXcio!!!

702 Happy Hippo Songs

2 randvolle Disks mit 12 fröhlichen Profi-Songs.

Clip Arts Superlative

Die besten Sammlungen von Clip Art Bildern in höchster Qualität sauber nach Themen sortiert: (Je Pack ca. 50-100 Bilder)



703 Weihnachten 704 Kinder 705 Illustrationen



706 Sport 707 Tiere 708 Autos

Color Clips Superlative

Farbige Bilder bis 4096 Farben für alle Amigas und Malprogramme. Wahnsinns-Motive für jedermann:



709 Erotik-Motive 710 Grusel-Bilder



711 Feste, Freiheit, Comics 712 Computer & Büro



713 Tiere & Natur 714 100 Bilder gemischt

715 Witzecke

Heiße Blondinenwitze, einfach tierisch, Beziehungskisten, Ferienspaß...Tolle Witze zum Lesen und Ausdrucken.

716 Jahreshoroskop 1995

Die Diplom-Astrologin Therese hat exklusiv für uns ein spezielles Jahreskomplettoroskop für jedes Sternzeichen und jeden einzelnen Monat des Jahres 1995 entwickelt. Lesen und staunen Sie.

717 Die Flintstones

Das neue original "Jabba Dabba Doo"-Lied in voller Länge und in Hi-Fi Qualität auf 2 Disks. Wird wie von einer CD abgespielt.

718 Motorola Invaders

Bekämpften Sie hunderte von Computerviren gleichzeitig. Hartes Ballerspiel mit viel Action und digitalisierter Hard-Rock-Musik-Begleitung. 2 Disks.

719 Golf spezial

Professionelles Golfspiel mit 16 Landschaften und detaillierter Steuerung. 2 Disketten. Spiel auf Rasen, Wasser, Straße und Sand!

720 Captain Bonus

Als intergalaktischer Polizist haben Sie Missionen in einer anderen Welt zu erfüllen. Ninja-Kampf-Spiel mit Höhlen-Hindernis-Welt-Erkundung.

721 Denver Duk

Lustiges Spiel für Kinder: Onkel Duk muß in einem Labyrinth Diamanten aufeinander schieben. Plus ein Gratis Kartenspiel "Shoot Pontoon" als Geschenk.

722 Smash Bang Wallop!

Rasantes Auto-Cross-Rennen mit digitalisierten Motorgeräuschen, Frontalaufprall, Feuerball und quietschenden und dampfenden Reifen, die beim Anfahren ein Loch im Asphalt einbrennen.

Jedes Paket nur
19,- DM

Bunter Mix

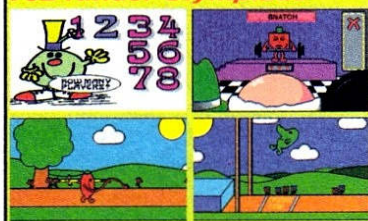
750 Maximal Overdrive II
Nur für A1200, A1300, A4000: 3 Disketten mit einem 5 minütigen, echten Videofilm mit Ausschnitten aus Kinohits wie Star Trek und einem heißen Erotikfilm. Außerdem folgende Filme: Kirmes, Schlägerei, Schwertkampf. Danach gibt's noch Techno-Musik.

751 International Championship Wrestling SUPER



Mit Digi-Stimmen, 1-2 Spieler, div. Schwierigkeitsgraden und Top Grafik. 2 Disketten.

752 Kinder Olympiade



Die lustigsten Olympischen Spiele, die es je gab. Spaß-Garantie von 3 Jahren bis 95 Jahren. Mit lustigen Comicfiguren als Sportler und bunter Grafik. 1-8 Spieler können mitspielen. Mit Trainermodus und humorvollen Kommentaren.

753 Video Adventure - Nachbarn



Spielen Sie interaktiv direkt in der bekannten Sat 1-Fernsehsendung mit. Mit digitalen Bildern, gesampelter Musik und Video-Animationen.

754 C64 Super Collection

Einmalige Sammlung von weit über 600 original C64-Songs und zahlreichen C64-Bildern aus guten alten Zeiten. Komfortables Abspielen der Musik möglich. Erleben Sie Musik, die teilweise besser als die bekannteste Amiga-Musik ist.

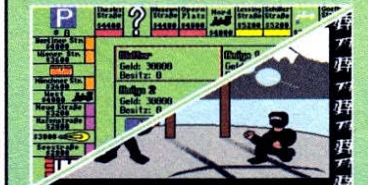
755 Label Pack

Druckprogramme aller Art zum Beschriften von Disketten, Kassetten oder Videos. Beispielsweise: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeitet nach dem WYSIWYG-Prinzip; Sie sehen auf dem Bildschirm alles also genauso, wie es später ausgedruckt wird), Etiketten-Master, Super Return Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videotitel. Saubere Einteilung in viele verschiedenen Rubriken wie Action-, Western-, Erotik-Filme, Einfach SUPER!)

756 Druckertreiber Pack

Über 100 Druckertreiber sorgen für den richtigen Druck für nahezu alle Druckertypen. Für Workbench und alle Arten von Programmen. (HP, Star, Canon, Epson, NEC, Oki, Plotter...)

757 Ser Superpack



Monopoly, Dojo Ninja Fighter: Ein fernöstliches Kampfsportspiel für 1-2 Spieler, Cosmic Racer: Rasanter Flug mit Raumschiff und brennenden Ausweichmanövern.

758 The Gladiators of Dagonia
Grafik-Adventure: Nach vielen Jahren des Terrorismus gilt es, in einem Labyrinth die Menschen mit abenteuerlichen Mitteln zu befreien. Sehr brillante grafische Aufmachung.

759 Luftabwehr

Brisantes Ballerspiel. Von einem Flugzeugträger aus haben Sie die Aufgabe, feindliche Flugzeuge zu erledigen. Tolle Echtgrafik. Ab 18 Jahren!!!

Jedes Mega-Pack nur
39,- DM

Bunter Mix

800 1000 Instrumente
10 prallvolle Disks mit ca. 1112 Musikinstrumenten (Sampels), Soundeffekten, Stimmen, Sprüche (Politiker), (Natur)Geräuschen im IFF-Format für alle Musik- und Soundprogramme direkt zu verwenden.

801 Musik Modul Pack

8 Disketten randvoll mit über 200 Musikstücken im ProTracker-Format für alle gängigen Musik-Programme. Alles Spezial-Kompositionen von weltweiten Profi-Musikern. Alle Lieder sind von Ende 1994. (Nr. 800+801 incl. Pro Tracker 3.15!!!)

802 Die Profi-Mailbox



Dieses Komplettpaket eröffnet Ihnen die phantastische Möglichkeit, Amiga-Bilder mit dem völlig neuen Malprogramm Amiga-IFF-Paint zu bearbeiten und mit einem Universaldruckprogramm auf's Papier zu bringen. Damit Sie so richtig loslegen können, erhalten Sie außerdem 3 Disks randvoll mit fertigen Farbbildern und Grafiken aller Art.

803 Action/Ballerspiele



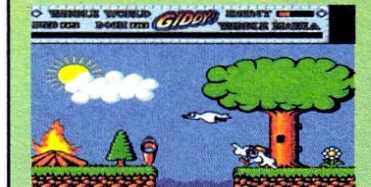
Zertrümmern Sie herabstürzende Felsbrocken Actiongeladene Sammlung der neuesten Baller- und Actionspiele. Fallschirmspringen, Meteoritenregen, Raumschiffe und Ufos abballern, Zombies abschießen oder durch Feuer fliegen.

804 Kinderspiele



Für Kinder ab 3 Jahren bis hin zum Erwachsenen: Kinder-Bilder Puzzle, Looly, Haus des Nikolaus, Käsejagd, Ouch! (Mit dem Gummihammer auf versteckte Köpfe hauen. Dabei lustige AU-Quetsch-Geräusche.), Pinguin, Uggo (Bälle in der Luft halten), Dilemma (Geometrische Figuren zusammensetzen), Kindermarkasten (Kreidemalen auf Bildschirm)...usw

805 Jump 'n' Run Spiele



Die besten Spiele wie Space Taxi (Bekannt vom C64: Geschicktes Steuern einer Weltraumtaxi zu Plattformen. Mit Sprachausgabe), Grib It!, Mr. Munk, Giddy, Colgate Jumpel, Boulder Dash Mega Collection (Mit sehr vielen neuen Levels) und mehr...

806 Denk/Brett Spiele

Top Sammlung von Denk-, Brett- und Gesellschaftsspielen mit super Grafik: Tetris, Blasteris, Kreuzweg, Black Jack, Cross Over (Steinen zusammenschieben), Reversi (Perfekte Grafik), Cracked, Slider, Piper, Toe Popper...usw!

807 Lernpaket

Universal-Sammlung der besten Lernprogramme ab der 5. Klasse bis zum Studium: Gravity, Matrix, Plotter, R.O.M. (Zig Mathe-Themen zur Auswahl, z.B. Kurvendiskussionen), Notenmanager (Schulnotenverwaltung), Molekül 3D, Pythagoras, Chemie-Master, Abacus (2 Disks Elektro(nik)), Grammatik-Pauker, Vokabel-Pauker und weitere Programme.

Jedes Mega-Pack nur
49,- DM

Bunter Mix

850 Erotik Knaller 1995

Eine riesen Sammlung harter Fotos in 256 Farben, also nur für AGA-Amigas A1200, A1300, A4000 Ab 18 Jahren!!!



- Hardcore-Szenen
- Männer & Lesben
- Riesenbusen
- Flotter Dreier
851 Szenen-Demo Highlights
Auf 15 randvollen Disketten dürfen Sie brennende Neuerscheinungen von Ende '94 bzw. Anfang '95 erleben. Wir haben die besten AGA-Szenen-Demos speziell nur für A1200-A4000 mit bis zu 16 Mio. Farben und superschnellen Grafikanimationen selektiert.



Echtzeit-Film einer laufenden Person als Ray-Tracing-Animation
AGA-Bilder aus div. AGA-Demos

Der Inhalt des Pakets stand bei Drucklegung noch nicht genau fest, da die aktuellen Neuerscheinungen erst in das Paket mit aufgenommen werden. Das Paket wird komplett mit neuen Demos zusammengestellt am: 01.12.1994 und am 15.02.1995, dann mit den neuen Rekord-Demos der Megaparty von Weihnachten/Silvester 1994!

852 Virus/Disk/Repair/Copy Universal-Paket

4 Programmpakete auf einen Schlag: Ein riesen Komplettpaket mit sagenhaften Kopierprogrammen (auch für Kopierschutz), neuesten Virus-Programme wie Virus Workshop, ein komplettes Sortiment, um defekte Disks oder Festplatten (Read/Write-Errors...) wieder zu reparieren usw., Diskverwaltungen, die Files kopieren oder Fonts, Bilder und Texte anzeigen, und Programme, die auf einfache Weise die komplizierte Shell-Eingabe durch einfaches Anklicken ersetzen.

853 Büropaket komplett

Die komplette Büro-Programmausstattung für alle nur denkbaren Büroaufgaben. Z.B. eine

Software	Hersteller	Preis	Produkt	Preis
Calc 1.1	Amiga	1.99	Excel 1.1	1.99
Calc 1.2	Amiga	2.99	Excel 1.2	2.99
Calc 1.3	Amiga	3.99	Excel 1.3	3.99
Calc 1.4	Amiga	4.99	Excel 1.4	4.99
Calc 1.5	Amiga	5.99	Excel 1.5	5.99
Calc 1.6	Amiga	6.99	Excel 1.6	6.99
Calc 1.7	Amiga	7.99	Excel 1.7	7.99
Calc 1.8	Amiga	8.99	Excel 1.8	8.99
Calc 1.9	Amiga	9.99	Excel 1.9	9.99
Calc 2.0	Amiga	10.99	Excel 2.0	10.99
Calc 2.1	Amiga	11.99	Excel 2.1	11.99
Calc 2.2	Amiga	12.99	Excel 2.2	12.99
Calc 2.3	Amiga	13.99	Excel 2.3	13.99
Calc 2.4	Amiga	14.99	Excel 2.4	14.99
Calc 2.5	Amiga	15.99	Excel 2.5	15.99
Calc 2.6	Amiga	16.99	Excel 2.6	16.99
Calc 2.7	Amiga	17.99	Excel 2.7	17.99
Calc 2.8	Amiga	18.99	Excel 2.8	18.99
Calc 2.9	Amiga	19.99	Excel 2.9	19.99
Calc 3.0	Amiga	20.99	Excel 3.0	20.99

Textverarbeitung, Kontoführung und -verwaltung, eine Adressenverwaltung, ein frei maskierbares und programmierbares Datenbanksystem für Verwaltungen aller Art, ein Shareware-Haushaltsbuchprogramm für den normalen Verbraucher oder ein Statistik-Programm, was sehr übersichtliche Diagramme und Bilanzen darstellen kann. Alles komplett für nur 49,- DM

854 DPaint Bilder & Fonts

Hiermit können Sie so richtig loslegen: 73 Farbbilder, 150 schwarz/weiß-Bilder und über 100 Zeichensätze für DPaint und alle anderen Mal- oder Textprogramme. Keine doppelten Bilder zwischen 703-714, 802, 851 und 854!



MORTAL KOMBAT II

Accclaims neue Todeskämpfer starteten am Amiga quasi einen echten Überraschungsangriff, kam die Konvertierung des Arcade-Bestsellers doch ohne das sonst übliche Werbegetrommel angeschlichen – mit gutem Grund...

Weil der Vorgänger bereits auf dem Index steht, wollte man bei der BPS wohl keine schlafenden Hunde wecken – oder zumindest einen Vorsprung an der Verkaufsfront haben, ehe auch der mortale Nachfolger aus dem Verkehr gezogen wird. Und das kann leicht passieren, fließt hier das Blut doch gänzlich ungeniert, während der Vorkämpfer den roten Lebenssaft bei vielen Versionen noch in einem geheimen „Blood-Mode“ versteckte. Die hier so offen zur Schau gestellte Brutalität bleibt denn auch Geschmackssache, das Gameplay ist jedoch mindestens so gut, wie die Vorgeschichte ungewöhnlich ist: Auf einer fernen Parallelwelt, der soge-

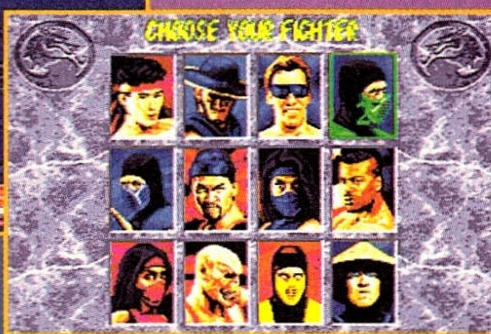
nannten „Outworld“, schwingt der niederträchtige Shao Khan das Zepter. Und weil ein Widerling auch widerliche Freunde hat, zählen mit Reptile und Shang Tsung die beiden Endgegner des Vorgängers zu seinen Kumpanen. Ihnen zu Ehren wird nun ein Turnier abgehalten, an dem sich noch zehn weitere Kämpfhähne beteiligen; sie alle warten am Optionsscreen auf menschliche Solokämpfer oder Duellanten. Der Schlagabtausch geht dann wie gewohnt über maximal drei Runden, wobei der Zufall über den Austragungsort entscheidet – die Fighter gehen sich in Wolkenschlössern, Waffengießereien, Dimensionstoren, Kerkern und Gruselwäldern an die Gurgel. Der Höhe-

punkt der Veranstaltung sind dann die Kämpfe gegen den vielarmigen Kintaro (ein Verwandter des pensionierten Goro) und natürlich Shao Khan höchstpersönlich.

Altgediente Amiga-Haudraufs finden eine ausgewogene Mixtur aus bereits bekannten und brandneuen Sparringspartnern, denn von den sieben Recken des Originals haben es fünf auf die Outworld geschafft – eigentlich sogar alle, bloß harren Kano und Sonya in Ketten auf ihre Befreiung am Spielende. Wem das nicht Ansporn genug ist, dem sei gesagt, daß auch die importierten Schlagetots allesamt mit neuem Outfit und einer Kollektion frischer Special-Moves ausgerüstet in den Ring klettern. So zeigt Liu Kang nun einen spektakulären Bicycle-Kick. Johnny Cage tritt sein Gegenüber mit Vorliebe in die Weichteile, und Sub Zero vermag den Boden zu gefrieren, auf daß ihm sein Gegner direkt in die wirbelnden Fäuste rutsche. Klar wie Blutsuppe, daß die fünf neu dazugekommenen Kämpfer mit vergleichbaren Spezialitäten aufwarten: Die beiden Teufelsweiber Kitana und Mileena setzen sich mit einem Fächer bzw. Sai-Dolch zur Wehr, der Wrestler Jax ist nie ohne Kampfsichel anzutreffen, Kung Lao mißbraucht seinen Hut als messerscharfes Frisbee, und der Mutant Baraka verwandelt die Kampfarena dank Armklingen in eine Schlachtbank. Und das im wahrsten Sinne des Wortes, denn schon bei stinknormalen Rundumkicks oder Turbo-Tritten spritzt hier das Blut, und nach Anwendung der altbekannten Fatality-Moves (welche durch relativ komplexe Joystick-Akrobatik ausgelöst werden) ver-



Das brutale Dutzend



Wir prügeln unsere angeketteten Kumpel frei



Der reizende Liu Kang und sein reizender Fatality-Move



Schau genau: Wer lau-
ert da im Unterholz?



liert der Feind schon mal ein paar Gliedmaßen, wird aufgespießt oder im Säuretümpel verkocht. Das genaue Gegenteil passiert bei den brandneuen Friendship- und Babality-Moves; hier kriegt der Unterlegene zum Trost Torten und Blumen oder wird gar in ein Baby verwandelt.

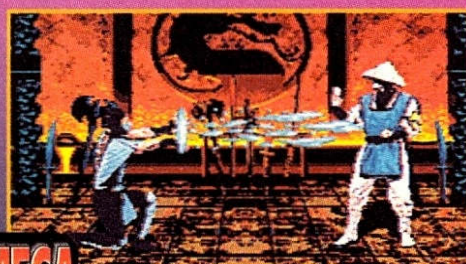
Natürlich bezieht das Spiel seinen Reiz gerade aus dieser faszinierenden Vielzahl von verschiedenen Schlag- und Trittkombinationen, die anfangs gar nicht einfach herauszuknobeln und noch viel schwerer zu beherrschen sind. Der Köhner wird also bis zum Letzten motiviert, der Jungprügler hingegen fast schon ein wenig überfordert: Dank des turboschnellen

Gameplays sind sämtliche Computergegner selbst im einfachsten Schwierigkeitsgrad nur mit Mühe zu überwinden. Andererseits ist die schlichtweg genial gelöste Steuerung stets von großer Hilfe, und wenn alle Arme reißen, gibt's ja noch bis zu 30 Continues. Ebenfalls sehr motivationssteigernd wirken sich die vielen Gimmicks aus, denn wenn Zuseher aus der Kulisse blinzeln, man einen der Geheimcharaktere oder gar das komplette Geheimscenario entdeckt, bleibt kaum ein Kämpferauge trocken.

Feuchte Augen garantieren aber bereits die stilvoll düsteren Hintergrund-Szenarien, vor denen sich die zunächst gefilmten und dann digitalisierten Akteure hier anfallen. Deren Animation ist zwar gewiß sehenswert, erreicht jedoch, genau wie das generelle Handling, nicht ganz die Klasse der aktuellen Blechkumpel aus „Rise of the Robots“. Die drei Disketten

von Mortal Kombat II müssen nämlich selbst mit einem Zweitlaufwerk des öfteren gewechselt werden, und eine HD-Installation hat Acclaim bzw. das Programmiererteam von Probe leider gar nicht erst vorgesehen – was angesichts der nicht eben kurzen Ladezeiten schon ärgerlich ist. Beim Sound (viel Musik, viele Effekte und nicht weniger Sprachausgabe) können sich die beiden Programme indessen wenig anhaben, der ist hier wie dort ganz ausgezeichnet.

Mag Mortal Kombat II also auch nicht ganz so schick aussehen wie Mirages Roboteraufstand, so macht es diesen Nachteil mit durchschlagender Spielbarkeit doch locker wieder wett. Das Fazit kann daher gar nicht anders lauten als: Zuschlagen, bevor die BPS es tut! Auch wenn dieser Spruch zugegebenermaßen schon einen Bart von hier bis Asien hat... (rl)



Special Move-Spezialitäten



MORTAL KOMBAT II (ACCLAIM)

PRÜGEL-ACTION

91%
„BLUTAL“



GRAFIK	83%
ANIMATION	86%
MUSIK	82%
SOUND-FX	84%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	94%

VARIABLE: 5 STUFEN

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

ALIEN BREED: TOWER ASSAULT

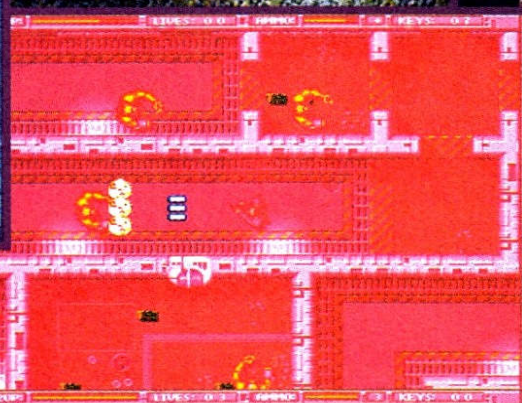
Nach dem ersten Alienbraten, der Special Edition und der Zweitaufgabe hat Team 17 nun eine vierte Draufsicht-Schlacht im Ofen: Diesmal darf der Action-Koch die außerirdische Brut auf dem Planeten Azarin rösten.



Dicker Laser, was? (AGA)

Wie einst beim bald drei Jahre alten Original rennt man auch hier wieder allein bzw. als Team über eine Oberwelt und durch „Gauntlet“-Dungeons im Techno- oder Organolook. Der gezückte Laser brutzelt dabei Aliens aller Rassen und Klassen, stärkere Waffen wie z.B. einen Flammenwerfer gibt's an Terminals, und herumliegende Nützlichkeiten wie Schlüssel, Munition oder Energierationen werden natürlich eingesackt. Dabei sind diverse Aufträge zu absolvieren, also etwa Geiseln zu befreien, alles Leben in einem Stockwerk zu vernichten oder auch mal unter Zeitdruck explodierende Korridore zu durchhetzen. Daß nun wieder deutlich mehr Spielspaß als im vergleichsweise etwas lauen „Alien Breed II“ aufkommt, liegt im Detail: Wer 1,5 MB unter der Haube hat, darf das Schlachtfest auf die Festplatte nageln und dabei zwischen Standard- und AGA-Version wählen – beide Fassungen finden sich auf ein und denselben Disketten, so daß man beim Aufstieg zum A1200 sofort in den Genuß von leicht verbesserter Präsentation kommt. Besitzer eines CD³²-Pads schalten zudem ohne Zuhilfenahme der Tastatur zwischen den Waffen um bzw. den „Retreat“-Mode ein, welcher den Helden beim Rückzug das Ballern nach hinten ermöglicht. Auch der seinerzeit übertrieben hohe Schwierigkeitsgrad wurde entschärft, wodurch nun selbst Solosöldner eine reelle Chance haben, irgendwann der finalen Alienkönigin den Garaus zu machen. Schnickschnack wie Zwischenbildchen oder Screens zur Charakterausswahl findet sich zwar kaum noch bzw. gar nicht mehr, ein abwechslungsreiches Gameplay aber

Alarmstufe rot, jetzt tut Eile not! (AGA)



sehr wohl: Die rund 50 durch Tunnel oder Aufzüge miteinander vernetzten Abschnitte unterscheiden sich in Design, Aufgabenstellung und Spieltempo stark voneinander. Im Actiondreß versteckt sich hier also fast schon ein kleines Adventure, denn die ausgedehnten Gänge und weiten Hallen, die Geheimräume und verborgenen Türen wecken in der Tat den Forscherinstinkt! Dabei schützt das feine Automapping vor Irrwegen, ein haltbarer Schutzschild vor zu frühem Verlust eines der drei Anfangs-Leben und die überarbeitete Grafik vor optischer Langeweile. Sicher, die in alle Himmelsrichtungen scrollenden Szenarien ähneln denen der Vorgänger, wurden aber mit mehr „Räumlichkeit“, neuen Monstern sowie zusätzlichen Hintergrundanimationen ausgestattet. Musik ertönt allerdings nach wie vor bloß im Titelbild, doch die hervorragend in den Spielverlauf integrierten Sound-FX und Sprachfetzen sorgen schon für die richtige Atmosphäre. Klares Fazit: Die vierte Alienjagd ist bestimmt nicht die originellste, aber doch ganz klar die ausgereifteste – und mit 49 Märkern auch ein preiswertes Vergnügen! (rl)



Auch am A500 mündet der Alienbraten!



Ripley läßt grüßen... (AGA)



Heute sind wir wieder radio-aktiv, was? (AGA)

ALIEN BREED: TOWER ASSAULT

(TEAM 17)

ALIEN-ACTION

74%/76%

„HEISS“



STANDARD / AGA

GRAFIK 72%/73%

ANIMATION 70%/71%

MUSIK 68%/70%

SOUND-FX 72%/75%

HANDHABUNG 78%/78%

DAUERSPASS 77%/77%

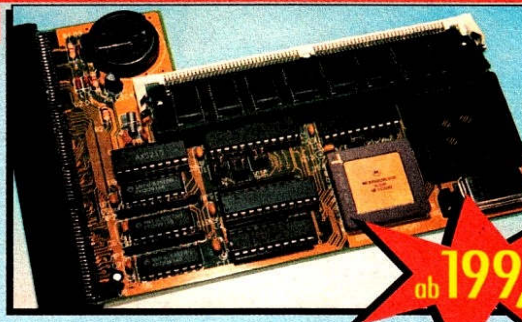
VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 49,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVELCODES/10 HIGHScores
DEUTSCH	ANLEITUNG

Das VECTOR-RAM Board Max8MB A1200i

- interne 32bit Speichererweiterung für den Amiga 1200 und 1200HD
- verwendet Standard PS2-SIMM (72 Pin) in den Kapazitäten 1MB, 2MB, 4MB oder 8MB
- optionaler mathematischer Co-Prozessor bis 50 MHz, Sockel für PGA und PLCC-Typ vorhanden
- batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datum
- kompatibel zu Speichererweiterungen im PCMCIA-Slot, gleichzeitiger Betrieb ist möglich
- Speichererweiterungen und Co-Prozessor abschaltbar
- Preise für RAM und Co-Prozessoren auf Anfrage



ab 199,-

Simply the best

vector®
HARD & SOFT

mehr Speicher

Das VECTOR-RAM Board 2MB A500i

- intern mit Uhr/Datum ● läuft mit 0,5/1MB Chip-RAM ● incl. GARY-Adapter

DM 249,-

Preise der Speichererweiterungen 512KB für A500, 1MB für A500plus bzw. A600 auf Anfrage

Sound-Sampler

VECTOR Sound-Digitizer

Metallgehäuse, Mono&Stereo, Chincheingänge, Je Kanal ein eigener, superschneller A/D-Wandler für sehr gute Klangqualität

DM 199,-

Digitizer incl. Software "Samplitude Jr." DM 249,-

Auf vielfachen Wunsch endlich wieder lieferbar:

VECTOR Micro Sound

Superkompakter Stereo Sound-Digitizer, Chinchstecker, LED-Peak-Anzeige, Eingangstregler

DM 99,-

HD 1.76MB

externes Laufwerk im High-Density-Format für alle Amigas ab Kick2.x, Metallgehäuse, abschaltbar, durchgeführter Bus

239,-

Disk-Laufwerke

extern DM 129,-

Metallgehäuse, abschaltbar

intern A2000 DM 109,-

intern A500 DM 109,-

intern A600/1200 DM 119,-

interne Drives incl. Anleitung

VECTOR Maus

● 400dpi ● inklusive Mauspad und Maushalter

DM 49,-

HardDisk A500

● externer AT-Bus Controller für A500/500+ ● Metallgehäuse mit Kontroll-LEDs ● Optionale 8MB RAM-Erweiterung ● Harddisk/RAM abschaltbar ● incl. Handbuch und Installsoftware

DM 199,-

(Festplatten und RAM auf Anfrage)

HardDisk A600/1200

● für die interne Montage im Rechner ● geringe Stromaufnahme schon das Netzteil ● leise ● incl. Kabel und Handbuch

40MB 2,5" DM 349,-

60MB 2,5" DM 449,-

VGA-Adapter

● Adapter von Amiga-Monitorport 23pol auf VGA15pol ● für A1200/A4000 an VGA- oder Multisync-Monitor

DM 29,-

VECTOR-Clock

● interne Montage (einfach einstecken) ● batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datumfunktion für den Amiga1200 und 1200HD

DM 49,-

Multi I/O - Karte

VECTOR Connection

- Multi I/O-Karte für Amiga2000/3000/4000
- vier serielle High-Speed Schnittstellen bis 115 Kbaud
- zwei bidirektionale Centronics-Schnittstellen
- MIDI-kompatibel ● inklusive Portmanager für übersichtliche Schnittstellen-zuordnung

DM 299,-

Video-Digitizer

Graffito™ 24

NEU

- Graffito24 Echtzeit-Digitizer ● 24 Bit Farbtiefe
- Realtime-Digitizing ● bewegte Sequenzen können digitalisiert werden
- leistungsfähige Software mit vielen Filtermöglichkeiten
- ab Kickstart/Workbench 2.0 ● Anschluß am Parallelport ● inklusive Kabel und Netzteil

DM 399,-

Spielen Sie z.B. MicroCosm auf Ihrem A1200

CD-Drive am A600/A1200

- PCMCIA-Adapter zum Anschluß eines CD-ROM-Drives (AT-Bus) am A600/1200
- Metallgehäuse mit Stromversorgungskabel für ein CD-ROM Laufwerk
- incl. Treiber- und CD32-Emulatorsoftware
- PCMCIA-Controller komplett incl. CD-Drive

DM 249,-

ab DM 449,-

CD32 am Amiga

Communicator DM 249,-

incl. PhotoLite, Midi- und Tastaturanschluß A2000/4000

Communicator Lite DM 159,-

incl. PhotoLite

Nützliches

Der VECTOR Harddisk-Adapter

zum Anschluß von 3,5" Festplatten im A1200:

● Adapterstecker 2,5" auf 3,5" ● Kabel zur Stromversorgung

● Installsoftware DM 29,-

● Dto. aber zusätzlich mit 60cm Festplattenkabel für 3,5" Festplatten

DM 39,-

HD-Kit (Adapter und Festplatte) auf Anfrage

Der VECTOR Maus& Joystick-Adapter

● Mausport-Verdoppler ● automatische UND manuelle Umschaltung

Preis-Sturz

DM 19,-

Der VECTOR Multiport-Adapter

● verdoppelt Maus- und Joypport gleichzeitig ● automatische und manuelle Umschaltung ● integriertes, abschaltbares Dauerfeuer

TEST AmigaSpecial Ausgabe 6/94 Sehr Gut

DM 49,-

Das VECTOR Trackdisplay

● für Amiga2000 ● kann alle 4 Laufwerke anzeigen ● Laufwerksnummer einstellbar

DM 69,-

Kickstart-Umschaltung

VECTOR KickUM2 DM 29,-

● 2fach Umschalter für 1.x/2.x im A500/2000

VECTOR KickUM3 DM 39,-

● 3fach Umschalter für 1.x/2.x im A500/A2000

VECTOR KickUM Spezial DM 39,-

● 2fach Umschalter für 1.3/2.x im A600/A600HD

Kickstart-ROM V1.3 DM 39,-

Kickstart-ROM V2.04 DM 49,-

WB 3.1

Workbench 3.1 für Amiga 500 bis Amiga 4000 auf Anfrage

Workbench 2.1 AS216 Upgrade-Kit

59,-

Ersatzteile

Wir führen fast alle gängigen Ersatzteile wie CIA8520, Gary, HiRes-Denise, Agnus usw. sowie Tastaturen und Netzteile für Ihren Amiga

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-. Eilver-sand und Großgeräte per Trans-O-Flex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten

Entwicklung Produktion Vertrieb Service

Hinweis: Unsere externen Geräte haben - soweit erforderlich - keine BZT-Zulassung. Ein Betrieb im Bereich der Deutschen Bundespost ist verboten und strafbar.

MIDI-Interface

Das VECTOR MIDIplus

Metallgehäuse, 1*IN, 1*THRU, 3*OUT, Leitungstreiber für lange Anschlußkabel, 700% Optokoppler

DM 99,-

MIDIplus incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr."

DM 149,-

Das VECTOR mini-MIDI

Metallgehäuse, 1*IN, 1*THRU, 3*OUT

DM 79,-

miniMIDI incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr."

DM 129,-

MIDI-Kabel 5pol DIN 2m

DM 14.50

MIDI-Kabel 5pol DIN 5m

DM 22.50

TEST AmigaSpecial Ausgabe 6/94 Sehr Gut

Zubehör für A570 CD-Drive

Das VECTOR-RAM Board

2MB A570i

TEST AmigaSpecial Ausgabe 9/94 Sehr Gut

● interne FastRAM-Steckkarte

DM 249,-

Der VECTOR-Falcon570

SCSI-Controller

TEST AmigaSpecial Ausgabe 9/94 Sehr Gut

● Adapter für den internen Erweiterungsport des A570

● externer SCSI-Anschluß SUB-D 25pol ● incl. Super-Handbuch und Installsoftware

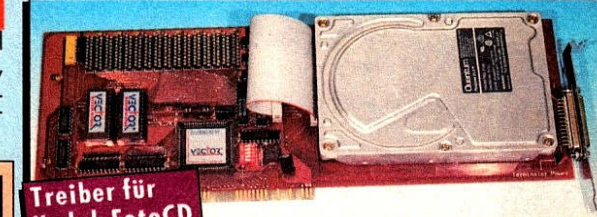
DM 149,-

Externes Gehäuse zum Falcon570

● zum Einbau einer SCSI-Festplatte ● incl. Netzteil und Anschlußkabel SUB-D 25pol

DM 179,-

Externes Gehäuse mit Festplatte auf Anfrage



Treiber für Kodak FotoCD integriert

vector® FALCON 8000

● SCSI-Controller für Amiga2000/3000 und 4000 ● Standard-Rigid-Disk Block ● optionale 8MB RAM-Erweiterung ● modernste Gate-Array Technologie ● externer SCSI-Anschluß ● in die Hardware integrierter Treiber für Kodak FotoCDs und CDTV/A570/CD32 Software ● incl. Software und deutschem Handbuch

Der VECTOR Falcon8000 Controller solo DM 249,-

(incl. Install-Software, Handbuch, SCSI-Kabel und FotoCD-Treiber)

Die VECTOR Falcon8000 Filecard a.Anfrage

(lieferbare Festplattengrößen und RAM-Bestückung auf Anfrage)

Der VECTOR Falcon8000 Controller mit CD ROM-Drive (Toshiba, Sony, NEC o.ä.) ab DM 679,-

vector®

Distributor

HK-Computer GmbH

Höninger Weg 220

Mo-Fr: 10⁰⁰-13³⁰, 14³⁰-18³⁰, Sa: 10⁰⁰-14⁰⁰

Telefon: 0221 / 369062

Telefax: 0221 / 369065

Mailbox: 0221 / 369024

COMPUTER

JUNGLE STRIKE™

Wo ein erfolgreiches Game ist, da ist der Nachfolger meist nicht weit – und Electronic Arts' Action-Heli „Desert Strike“ konnte ja vor anderthalb Jahren (auch) am Amiga so richtig abräumen! Das Sequel steht da qualitativ kein bißchen nach...



kulturen und das Aufstöbern im Schnee verborgener Raketendepots. Das Finale findet dann in den Bergen statt, wo der Oberschurke in einer aus Drogengeldern finanzierten Villa haust.

Doch ehe man im Apache-Helikopter (gelegentlich ist auch das Umsteigen auf Stealth Fighter, Motorräder oder Hoovers samt individueller Bewaffnung angesagt; etwa, um vom Luftkissenboot aus Wasserminen zu legen) über schicke Iso-Schlachtfelder düst, muß im Optionsmenü ein wenig Einstellarbeit geleistet werden. So sind hier die Zwischenanimationen an- bzw. abstellbar, und die Wahl des Copiloten bestimmt darüber, wie akkurat später gezielt und gefeuert wird. Das Control-Menü läßt zudem ein Justieren der Hubschrauber-Träglichkeit zu, denn echte Top Guns werden das „Nachrutschen“ bei Bremsmanövern ja nicht missen wollen, während Einsteiger es abstellen und so den hohen Schwierigkeitsgrad entschärfen dürfen.

Im Unterschied zu „Desert Strike“ darf nun leider nicht mehr per Tastatur oder Maus gelenkt werden, entgegen der Anleitung wird außerdem ein zweiter Feuerknopf nicht unterstützt – und das Umschalten zwischen MG, den flinken Hydra-Missiles und den (nomen est omen!) Hellfire-Zielsuchraketen per Space-Taste kann im Eifer des Gefechts zu prekären Situationen führen. Auch an anderer Stelle läßt der Dschungelkrieg etwas Liebe zum Detail vermissen: So sehen die in der Amiga-Version von „De-



Der Infoscreen



Der Kammerjäger im Kampf gegen die Landratten

Wie schon der Wüstenschlag wurde auch der neue Dschungelflieger vom Mega Drive importiert, was einem Lizenzdeal zwischen den Elektrokünstlern und Ocean zu verdanken ist. Diese Kooperation wird dem Amiga demnächst übrigens noch weitere Konsolenkonvertierungen beschern, etwa die Promi-Prügelei „Shaq Fu“ oder die rabiaten 3D-Skater aus „Skitchin“. Dies nur am Rande, denn hier gibt's viel zu tun: Der Sohn des im „Desert Strike“ gefallenen Diktators Kilbaba ist nämlich nicht nur in Papis Fußstapfen getreten, er ist sogar noch größenwahnsinniger als dessen Idol Saddam Hussein – wo sich er und Senior bloß einen kleinen Wüstenstaat unter den Nagel reißen wollten, da plant Junior Terror auf globaler Ebene!

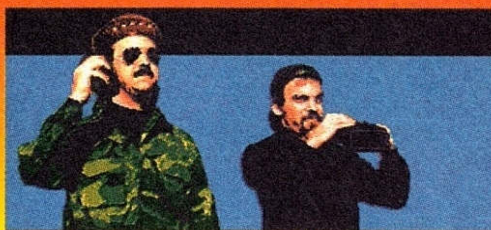
Da der Plan auch einen Atomschlag gegen die USA beinhaltet, muß der Schlimmfinger nun an acht Fronten (darunter nicht nur das titelgebende Dickicht) bekämpft werden. Die Einsätze umfassen fliegenden Begleitschutz für den in Washington D.C. beheimateten Präsidenten, die Zerstörung von atomaren U-Booten auf hoher See, das Plätten von terroristischen Ausbildungszentren in der Wüste, die nächtliche Befreiung von internierten Kriegsgefangenen, das Bombardement idyllisch gelegener Mohn-



Wer findet den Unterschied: die Präsidentsuite am A500...



...und in der AGA-Version



sert Strike" noch wirklich hübschen Explosionen mit ihren transparenten Rauchfahnen jetzt genauso wie am Mega Drive und damit recht ärmlich aus; auch der Schattenwurf der diversen Objekte hat an Qualität verloren. Und eine HD-



Keine Gnade für Schneemänner

Installation hätten wir angesichts der zwar nicht häufigen, aber doch recht nervigen Nachladerei ebenfalls gerne gesehen, zumal das Game auf DOS-formatierten Disketten vorliegt und die Festplatten-Tauglichkeit damit eigentlich gegeben ist.

Aber wer mag sich schon über solche Minidornen aufregen, wenn das Gameplay so fesselnd blüht wie hier? Jeder Level setzt sich aus Briefing sowie spannenden und abwechslungsreichen Untermissionen zusammen, deren Erledigung durchaus nicht an die vorgeschlagene Reihenfolge gebunden ist. Wirklich wichtig ist das Ausnutzen örtlicher Gegebenheiten (etwa beim Anpirschen), das Mitbringen flotter Reaktionen und

das Leisten strategischer Vorarbeit, denn wer nur sinnlos durch die Gegend ballert, hat im Nu seine Munition verpulvert und setzt den sehr begrenzt haltbaren Heli-Schutzpanzer einer Übermacht von Tanks, Flaks, Raketenwerfern, Schnellbooten und Feindhubschraubern aus. Ein jederzeit aufrufbarer Infoscreen weiß dabei über den momentanen Stand der Dinge Bescheid und verrät anhand einer übersichtlichen Karte, wo sich Geiseln, Kraftwerke oder sonstige Ziele verbergen – allein die Aufgabe, dringend notwendige Zusatzvorräte für Treibstoff und Munition zu finden und dann per Greifhaken an Bord zu hieven, bleibt ganz allein dem Piloten überlassen.

Konzentration ist also erste Heldenpflicht und fällt angesichts der starken Realo-Atmosphäre mit den zahlreichen Zwischenanimationen und der höchst dramatischen Begleitmusik auch nicht weiter schwer. Zugegeben, die Optik des eigentlichen Spiels ist streckenweise etwas eintönig, aber stets sehr akkurat und ins Detail gehend gestaltet sowie zumeist fein animiert. Dabei sieht die spezielle AGA-Fassung übrigens nur eine Winzigkeit besser aus als die Standard-Version; das Scrolling klappt hier wie dort einen Tick softer als anno „Desert Strike“ und geht auch bei hohem Spriteaufkommen nicht in die Knie. Die Soundkulisse aus FX und Sprachausgabe überzeugt ebenfalls rundum, lediglich die Todesschreie getroffener Soldaten dürften wohl nicht jedermanns Geschmack treffen...

Aber über Geschmack lässt sich ja oh-



Jeder neue Auftrag birgt neue Gefahren



Munition am Haken

nehin nicht streiten und über die Qualität dieses Spiels letztlich auch nicht: Jungle Strike ist die derzeit beste Action-Simulation am Amiga, da beißt auch ein „Zeewolf“ keinen Faden ab! (rl)



Panzer in Sicht



Mein Luftkissenboot ist voller Aale!



JUNGLE STRIKE (OCEAN/ELECTRONIC ARTS)

ACTION-SIMULATION

85%

„PACKEND“



STANDARD / AGA

GRAFIK 77% / 79%

ANIMATION 80% / 80%

MUSIK 81% / 81%

SOUND-FX 79% / 79%

HANDHABUNG 77% / 77%

DAUERSPASS 88% / 88%

FÜR GEÜBTE

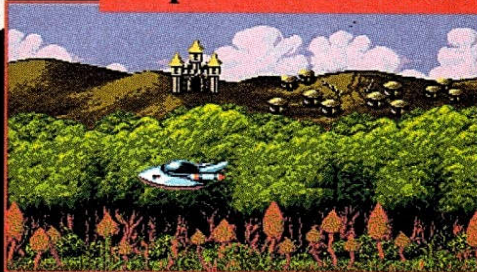
PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 bzw. 2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

CANNON FODDER



Ein paar geänderte Grafiken und Sounds, dazu 72 neue Levels, aber das originale Gameplay – wäre der Vorgänger nicht auf dem Index gelandet, hätte man dieses Spiel vielleicht als preiswerte Datadisk veröffentlicht...



sich über gar nichts mehr: Während hier Rammböcke die Jeeps ersetzen, warten die Waffen der Burgherren mit einer erstaunlichen Ähnlichkeit mit modernen Kugeln und Raketen auf. Interessant auch, daß die Ramm-

Denn viel mehr als eine Datadisk ist es nun mal nicht, was Sensible Software hier den Fans der schwarzhumorigen Stratego-Ballerei offeriert. Die Zwei hinter dem Titel macht rechtlich zwar ein neues Verfahren der BPS erforderlich, rechtfertigt aber nicht unbedingt den Preis: Das wenige, was hier abgeändert wurde, ist oft genug eine Verschlimmbesserung. So schockt bereits das Titelbild die Veteranen mit dilettantischer Grafik, und die Musik hat nicht mehr annähernd die Klasse des genialen Vorgänger-Tracks. Auch die Jingles im Spiel selbst kennt man ganz überwiegend schon, und daß auf dem Soldatenfriedhof (dessen Bild ebenfalls ein Abklatsch der bekannten Grafik ist) keine Beerdigungen mehr stattfinden, ist ja auch nicht unbedingt eine Verbesserung. Gameplay und Steuerung sind hingegen ganz wie gehabt: Das linke Mausohr sorgt für Bewegung unter den Wuselsprites, mit dem rechten wird geballert, beide zusammen bepflastern das Iso-Terrain mit Granaten oder Raketen. Und natürlich kann man sein Regiment immer noch in Teams aufteilen und die Karte studieren.

In den ersten Levels wadet man durch getötete Araber, jagt Hütten oder Zelte in die Luft und weicht versteckten Sprengfallen aus. Neu sind Schalter, die zur Betätigung einladen, und natürlich der Transport per UFO zu außerirdischen Schlachtfeldern.

Aber auch Aliens haben rotes Blut, und wenn zwischenrein (quasi als Test für den großen interplanetaren Endkampf) mal im Mittelalter gemetzelt wird, wundert man

böcke ihren Geräuschen und Abgasen nach wohl mit Diesel betrieben werden! Immerhin ist dann bei der Schlacht um die Hochhausschluchten im Chicago der 30er Jahre das Szenario wieder stimmig.

Wer sich also dasselbe Feuerwerk an Ideen erwartet, wie es der Vorgänger gezündet hat, sieht sich enttäuscht – zumal die neuen Kampfgebiete nicht mehr so liebevoll designt wurden und mit ihren Massen an Gegnern den Schwierigkeitsgrad in Höhen schrauben, die nach eigener Auskunft selbst dem „Obersensiblen“ Jon Hare suspekt sind. Die Präsentation hat insgesamt eher nachgelassen, und daß keine Missionen für Nullmodem-Krieger eingebaut wurden, ist ein weiteres Ärgernis. Unter dem Strich ist Cannonfodder 2 damit ein Fall für Fans, die bereit sind, auch mal etwas mehr Geld in eine für sich alleine spielbare Datadisk zu investieren. Und natürlich eine Beschäftigungstherapie für arbeitslose Jugendschützer... (mm)



Ein Blick auf die Karte



Ein Eigenheim der Aliens?



Ein Rammbock mit Dieselantrieb?

CANNONFODDER 2

(SENSIBLE SOFTWARE/VIRGIN)

ACTION-STRATEGIE

73%

„SCHNELLSCHUSS“



GRAFIK	71%
ANIMATION	73%
MUSIK	66%
SOUND-FX	76%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	73%

FÜR EXPERTEN

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE/HIGHSCORES
DEUTSCH	KOMPLETT

Anwendungen

Adres/CD/Disk/Video Vier bewährte Verwaltungsprogramme. Managen Sie einfach und sicher Ihre Daten! Nie wieder Chaos! (Je 1 Disk, je 4,60 DM)

Amiga- und RoadRoute Erstklassige Programme zur Streckenplanung. (1 Disk, 4,60 DM)

Astronomie-Set Software zu den Themen Planet Erde, Weltall und Raumfahrt. Ein Muß für Hobbyastronomen und interessierte Sterngucker. (5 Disks, 23,- DM)

Bildschirmschoner-Set Neben SuperDark eine Auswahl der besten Bildschirmschoner für den Amiga. Mit zahllosen interessanten Effekten. (2 Disks, 9,20 DM)

Biorhythmus-Disk Gleich drei beeindruckende Biorhythmusprogramme auf einer Disk. (1 Disk, 4,60 DM)

Clipart-Set 1 & 2 Verschönern Sie schnell und einfach Ihre Briefe, Einladungen u. a. Drucksachen mit diesen spitze gezeichneten IFF-Kleingrafiken. Sauber nach Themen (z.B. Busineß, Verkehr, Menschen, Weihnachten, Essen, Tiere) sortiert. (Je Set 15 Disks, je Set 69,- DM)

Druck-Set Reizen Sie Ihren Printer voll aus! Drucken Sie mühelos Texte, Etiketten, Grafiken u.v.m. Wirklich alles, was Ihr Drucker braucht! (5 Disks, 23,- DM)

Fraktal-Set Tauchen Sie ein in farbenfrohe Welten fantastischer Fraktale und generieren Sie Apfelmännchen, künstliche Landschaften, Plasmawolken, Schneeflockenfraktale u.v.m.! (4 Disks, 18,40 DM)

Grafik-Pack Alles, was das Grafikerherz begehrt: Software zum Malen und Morphen von Bildern, zum Bearbeiten von Icons und zum Abspielen von Animationen. Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf! (5 Disks, 23,- DM)

IntroMaker-Pack Erstellen Sie ohne Programmierkenntnisse fetzige Intros mit Grafik, Sound und spitzem Effekten! (2 Disks, 9,20 DM)

Kopierprogramme Extrem schnell und sicher kopieren und formatieren. (2 Disks, 9,20 DM)

Musik-Set 1 & 2 ...und Ihr Amiga wird zum Synthesizer! Dank zahlloser digitalisierter Sounds können Sie dutzende Instrumente per Tastendruck spielen. Erstellen Sie Ihre eigenen Songs! (Je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)

Schreibmaschinenkurs Erlernen Sie Schritt für Schritt das Zehnfiingersystem! (1 Disk, 4,60 DM)

Speedup-Set Beschleunigt Disk- und HD-Laufwerke um ein Vielfaches. Lade- und Zugriffszeiten werden stark verkürzt. Programme, die Sie bald nicht mehr missen mögen! (ab Kickstart 2.0, 3 Disks, 13,80 DM)

EL DORADO

Das Softwareparadies

Übersetzer Das Programm zum schnellen Übersetzen von englischen Texten/Worten. (2 Disks, 9,20 DM)

Vektorfonts Vol. 1-4 Jede Menge Schriftarten im Intellifont-Format. Kompletter Zeichensatz mit Umlauten und Sonderzeichen, stufenlos vergrößerbar, professionelles Design. Ideal für Textverarbeitung, Grafik, DTP und Video. (Je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)

Vokabeltrainer Für Englisch. (1 Disk, 4,60 DM)

Workbench-Tools Einzigartige Programme geben Ihrem Arbeitstisch ein völlig neues Outfit und erleichtern die Bedienung. Sie werden Ihre Workbench dank MagicMenu, MagicWB, ToolManager und weiteren Hits nicht wiedererkennen. Absolut unverzichtbar für jeden Anwender. (ab Kickstart 2.0, 8 Disks, 36,80 DM)

Wenn Sie starke Software suchen...

...finden Sie bei El Dorado echte Highlights. Aus Tausenden von Programmen ausgewählte Mega-Hits für mehr Spaß und Erfolg am Computer. Knallhart kalkuliert für anspruchsvolle Amiga-Fans, die kein Geld verschenken wollen.

Spiele

Abenteuer-Pack Eine einzigartige Auswahl der besten Adventures für den Amiga: Evil Tower, Hack Lite II, Dreamventure II und andere Games, die Sie monatlang vor Ihren Amiga fesseln werden. (5 Disks, 23,- DM)

Action in Hollywood Spannendes Adventure in der Filmstadt Hollywood. (1 Disk, 4,60 DM)

Action-Set 1 & 2 Technisch brillant und rasant: Erstklassige Action- und Ballerspiele mit Top-Grafiken und megastarkem Sound. Ballern bis die Rohre rauchen! (nicht Kickstart 3.0, je Set 6 Disks, je Set 27,60 DM)

Autorennen Meistern Sie schwierige Rennstrecken und überrennen Sie Ihre Gegner! (2 Disk, 9,20 DM)

Backstage 1A-Grafikadventure. (1 Disk, 4,60 DM)

Boulderdash-Pack Das Comeback der süchtig machenden Spielidee: Viele neue Versionen des All-Time-Hits in witziger Aufmachung: Steuern Sie Osterhasen, Astronauten, Surfer oder Goldgräber bei der legendären Jagd nach den Diamanten! (5 Disks, 23,- DM)

Brettspiele Umsetzungen mit spielstarken Computergegnern: Monopoly, Schach, Scrabble, Risiko, Reversi, Backgammon, Mühle, Shanghai, Mensch-ärgere-Dich-nicht, Roulette und viele weitere bekannte Brettspiele, die einfach Spaß machen. (8 Disks, 36,80 DM)

Cannibal für FBI Spannendes Adventure. Sie sind ein von Kannibalen verfolgter Agent! (1 Disk, 4,60 DM)

Catacomb Packendes Abenteuerspiel mit grandioser Grafik und guter Benutzerführung. (1 Disk, 4,60 DM)

Das Erbe 1 & 2 Die beiden bekannten Renner vom Bundesumweltamt. (1 Disk, je 4,60 DM)

Demo-Set 1-4 Die Highlights der internationalen Demoszene. (Je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)

Energie-Manager Professionelles Wirtschaftspiel für 1-4 Spieler. (1 Disk, 4,60 DM)

Golf Die Simulation des noblen Sports. Verlegt einen kompletten Golfplatz in Ihren Amiga! (2 Disks, 9,20 DM)

Helicopter-Mission Fliegen Sie mit dem Hubschrauber Ihrer Wahl reizvolle Einsätze! (1 Disk, 4,60 DM)

Jump & Run-Set 1 & 2 Gesammelte Hits des witzigen Genres mit flüssigem Spielablauf, farbenfroher Grafik und hörensweisem Sound. Meistern Sie alle Levels und gelangen Sie ins Ziel! Spiel, Spaß und Spannung für die ganze Familie! (Je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)

Kartenspiele Skat, Poker, Black Jack, Solitaire und Patience sorgen für Spielspaß. (3 Disks, 13,80 DM)

Klassiker-Pack Spiele, die Geschichte schrieben, technisch auf dem neuesten Stand: Clones von Sokoban, Breakout, Asteroids, Minesweeper u.a. (5 Disks, 23,- DM)

Lemmlin-Set Gewitzte Spiele mit den niedlichen Tieren. Egal ob Sie die Lemmings bei der Olympe, durch Spiegellabyrinth oder als verkleidete Weihnachtsmänner durch Schneelandschaften steuern - diese Spiele sorgen für anhaltenden Spielspaß und unendliche Motivation. Eine hitverdächtige Spielesammlung, die sich kein Lemmingsfan entgehen lassen sollte. (7 Disks, 32,20 DM)

ManagerSim Realitätsnahe Wirtschaftssimulation für bis zu vier Unternehmer. (1 Disk, 4,60 DM)

Multiplayer-Set Eine außergewöhnliche Zusammenstellung hervorragender Games für mehrere Spieler. Tragen Sie spannende Duelle mit UFOs, Panzern und den nackten Fäusten aus! Langzeitmotivation und geselliger Spielspaß garantiert! (8 Disks, 36,80 DM)

PacMan-Pack Schöner, schneller, spaßiger: tolle Neuauflagen des beliebten Oldies mit fiesem Gegner und flüssigem Spielablauf. (2 Disks, 9,20 DM)

nur 4,60 DM je Disk

Auswählen und anrufen!
Direktversand: 07141/29 09 48

Sportsplele-Pack Mit dem Eishockeyspiel Karalz-Cup, Fußball- und Eishockeymanager, Karatespiel, Ligaverwaltung, Abfahrtslauf und einem futuristischen Football-Game. Eine aufwendige Sammlung ausgezeichneter Sportsplele für den Amiga. (4 Disks, 18,40 DM)

Star Trek-Set Zwei äußerst umfangreiche Strategiesplele um die Enterprise mit Captain Kirk und seiner berühmten Crew. Games, die ein echter Geheimtip für jeden Star Trek-Fan sind und in keiner Sammlung fehlen sollten. Beam me up, Scotty! (5 Disks, 23,- DM)

Strategie-Set Die Hits unter den Strategiesplelen. Werden Sie Agent, Kaiser, Börsenmakler, Manager, Feldherr im US-Bürgerkrieg u.v.m. (6 Disks, 27,60 DM)

Telekommando 1 & 2 Bekannte Adventures mit Top-Grafik und spannender Story. (Je 1 Disk, je 4,60 DM)

Tetris-Pack Brillante Neuauflagen des Klassikers beweisen: Tetris ist und bleibt genial. (3 Disks, 13,80 DM)

Tony & Friends ...in Kellogg's Land. Aufregendes Hüpfgame à la Mario. Der Megaspäß! (1 Disk, 4,60 DM)

The Shepherd Strategiespiel der Extraklasse, das auffallend stark an Populous erinnert. (1 Disk, 4,60 DM)

Ihre Vorteile bei El Dorado

- ★ Kostenloser Umtausch bei Defekten
 - ★ Unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis
 - ★ Telefonische Hilfe bei Problemen
 - ★ Keine Demoversionen, keine Massenware
 - ★ Ihre Bestellung geht in der Regel noch am selben Tag raus, sicher verpackt
 - ★ Einstiegsfreundliche Hilfstexte auf Disk
 - ★ Von Amigazeitschriften empfohlen
 - ★ Die El Dorado-Sets sind einfach Spitzel
- ...überzeugen Sie sich selbst!



So einfach bestellen Sie

Per Nachnahme: Rufen Sie an und nennen Sie Ihre Programmwünsche, sowie Ihre Anschrift. Natürlich können Sie auch einfach eine Karte oder einen Brief schreiben, der Ihr bezahlen bequem beim Briefträger, der Ihr Päckchen vorbeibringt.

Per Vorkasse: Schreiben Sie uns Ihre Wünsche und legen Sie einen V-Scheck über den Gesamtbetrag zzgl. Versandkosten bei.

Alle Programme laufen auf allen Amigas ab 1 MByte - sofern nicht anders angegeben.

Versandkosten

Per Nachnahme: 7,90 DM. Per Vorkasse: 5,90 DM. Ausland VK: 14,90 DM. Abholung nach Absprache!

El Dorado Softwareversand
Christopher Münchhoff
Brucknerstraße 47
71640 Ludwigsburg

Direktversand und Beratung:

07141/29 09 48

Direktversand:

07141/28 00 11

MAILBOX



Daß Silvester ist, erkennt der auch nächtens und feiertags hart arbeitende Leserbrief-Redakteur meist nur am Feuerwerk vor dem Bürofenster – und selbst das ist kein sicheres Indiz, möchte er Chef und Schriftverkehr doch fast täglich am liebsten zum Mond schießen...

Leserbriefe

DER AUGENZEUGE

Da fährt man nun extra zur Messe nach Köln, zahlt mehr als 'n Hunni für Zug und Eintritt, um mal persönlich mit Michael zu reden, und dann liegt der arme Kerl krank im Bette! Auch Joe war, weil äußerst gestreßt, kaum zu packen, und man hatte nicht mal den Hauch einer Chance, an dem schönen Automaten zu spielen, ohne Ewigkeiten zu warten – gemein! Und als mir dann auch noch Erik Simon eröffnete, daß von „Albion“ keine Amiga-Versionen erscheinen werden, ging's nimmer schlimmer. Oder doch? Ab ca. 11 Uhr konnte man sich jedenfalls kaum noch bewegen, so voll war es. Von den kilometerlangen Warteschlangen an manchen Ständen ganz zu schweigen...

Davon abgesehen: Was treibt Oskar (mein persönlicher Lieblingsredakteur) denn jetzt so? Will er nicht lieber wiederkommen? Er wird uns fehlen, mir fehlt er sogar schon! gesteht Ralf Peterek aus Rheine.

Wie merkwürdig: Unter den auf der Computer 94 anwesenden Joker-Mitarbeitern herrscht Einigkeit wie selten darüber, daß gerade Michaels Abwesenheit die an sich schon schöne Messe noch schöner gemacht hat. Er selbst wäre allerdings sehr gerne gekommen und möchte sich auf diesem Wege bei Dir und allen anderen, die er verpaßt hat, entschuldigen. Und Oskar? Nun, der geht uns allen ein bißchen ab – aber ob auch wir ihm abgehen?

CD VOR, NOCH EIN TOR!

Langsam nervt's, wenn die Leute immer bloß herumjammern, was nun aus dem Amiga werden soll. Es liegt doch an jedem selbst, was er aus dem Compi macht: Das Hardware-Angebot erschlägt einen fast, und auch die Software-Hersteller gehen jetzt echt umfangreiche Projekte an – man denke nur an Magic Bytes „Biing!“. Ich kann auch nicht verstehen, warum Thomas Albers in der letzten Mailbox meinte, der CD-Joker gehöre nicht ins Heft. Gerade das Medium CD ist doch revolutionär! stellt Falk Kuhndt aus Kutenholz klar.

Dem haben wir nichts hinzuzufügen. Oder doch: Lang lebe die Amiga-Revolution!

WER ANDERN EINE GRUBE GRÄBT...

Der Hauptgrund meines Schreibens ist die seit Monaten auf Euren Leserbriefseiten tobende Diskussion über Hardwarefähigkeiten des Amigas und Konvertierungen von PCs. Tja, und Ihr tut dabei so, als ob es ganz natürlich sei, daß Umsetzungen schlechter sind als ihre DOSen-Vorbilder und daß sich daran auch nichts ändern kann, weil ein „Amiga nun mal kein PC“ ist. Sicher, die Standard-„Freundinnen“ bringen natürlich keine Games, die auf 'nem 486 DX2 gerade mal so laufen, aber bei AGA-Amigas mit einem

68030-Prozessor und etwas Fastram sollte das durchaus möglich sein. Leider erfreuen sich solche Kisten nur einer ziemlich geringen Verbreitung, weshalb sich kein Hersteller die Mühe macht, spezielle Versionen zu entwickeln. Und da liegt der Hund begraben: Während sich die PCler quasi jedes Jahr einen neuen Rechner kaufen, hängen viele Amiganer (z.B. Thomas Albers aus der Dezember-Mailbox) immer noch an alten Standards. Noch ein Aprilscherz am Rande: In der 4/93 hattet Ihr einen fiktionalen Testbericht zu „The Solver“, einem automatischen Adventurelöser. Damals freutet Ihr Euch diebisch, daß sogar ein Versandhändler drauf reingefallen war und „The Solver“ mit ins Angebot aufnahm. Wißt Ihr eigentlich, daß Euch da noch jemand auf den Leim gekrochen ist und seinen Irrtum bis heute nicht bemerkt hat? Nein? Dann schaut mal in den Joker-Index... läßt Helmut Sauter aus Langenargen seine Bombe platzen.

Deine Meinung bezüglich der Machbarkeit von 1:1-Konvertierungen vom PC bei entsprechender Hardware-Aufrüstung wollen wir mal weitgehend unkommentiert stehen lassen; dazu nur soviel: Die Katze beißt sich schon insofern in den Schwanz, als das Hauptargument für den Amiga ja gerade sein günstiges Preis/Leistungsverhältnis war und ist. Wir könnten uns nun natürlich wegen der Ente im Index ganz woanders hinbeißen, tun es aber nicht. Statt dessen klopfen wir uns auf die Schulter, denn wer sonst könnte so geniale Aprilscherze aushecken, daß

er selbst darauf hineinfällt – und das anderthalb Jahre lang?!

DER CINEAST

Wir berichten heute vom Internationalen Joker-Film-Festival in Grasbrunn, das alle 73 Jahre veranstaltet wird – Regisseure aus 8 Millionen Ländern stellen diesmal ihre Werke zur Diskussion:

Michael Labiner präsentiert seinen neuen Streifen „Der Patrizier“, wo er selbst für Regie, Produktion, Kamera und sämtliche Rollen verantwortlich zeichnet. Der Film erzählt die Geschichte eines jungen, aufstrebenden Zeitungsmagnaten, der am Ende einem tragischen Herzanfall erliegt, als ihm ein Groschen in den Gully rollt. Absolut kultverdächtig!

Auch von Brork gibt es Neuigkeiten, denn der Regisseur der legendären „Beast“-Trilogie meldet sich in einem ganz anderen Genre zurück. „Oskar“ ist eine perfekte Neuverfilmung von „Das Phantom: Der Opa“, und wer könnte besser für die Hauptrolle geeignet sein als Oskar Dzierzynski? Na, dafür ist aber nun wirklich ein Oscar fällig...

Ein anonymes Underground-Film sorgt abseits der großen Leinwände für Furore. „Joe und Max – The Caveman Journalists“ handelt von zwei arbeitslosen Spieletestern, die in die Klauen des Bösen geraten. Ein unsichtbares Wesen namens „Der Joker“ zwingt die beiden, gegen ihren Willen völlig schwachsinnige Testberichte zu schreiben und dann auch noch

Geld dafür zu verlangen! Gerüchte, denen zufolge Rick Dangerous Löwenstein das Drehbuch verfaßt haben soll, wurden entschieden dementiert. Auch die Weiblichkeit kommt nicht zu kurz: Mit „Plague – Ein Film über Männer“ zeigt Brigitta „Medusa“ Labiner, daß Frauen ebenfalls gute Stories erzählen können – es aber viel zu selten tun! Denn die Handlung versendet nach einem eh schon schwachen Beginn in der unglaublichen Geschichte eines Ehepaars, das gemeinsam ein Computer-Magazin herausgibt. Lächerlich!

Last but not least berichten wir über „History Line 1914-1918“, dem neuen Werk von Almeister Papa Joe. Der bekannte Regisseur von „1869“ erzählt hier eine weitere Episode aus seinem ereignisreichen Leben. Obwohl das Movie noch nicht ganz abgedreht ist, beginnt schon der Kleinkrieg unter den Kinos: Jeder möchte die Vorführungsrechte seinen Konkurrenten zuschieben...

behauptet Cineast Roland Spindler aus Pasching in Österreich.

Inzwischen steht der wenig erfreuliche Ausgang des vielversprechenden Festivals leider fest: Michael sparte am Material und wurde daher nur für den kürzesten Kurzfilm (12 Sekunden incl. zwei Werbepausen) prämiert, Oskar und Oscar flüchteten im Ost-Car, „Joe & Max“ landeten wegen Meckerns auf dem Index, Brigitta wurde von Alice Schwarzer mit einem Emma-Magazin halb tot geschlagen, und Joachim fand aufgrund fortgeschrittener Senilität die Filmrollen nicht mehr. Aber nächstes Jahr soll Grasbrunn dann Cannes endgültig den Rang als Filmmetropole ablaufen!



Eigentlich war ich ja auf Entziehungskur (wegen Geldmangels und Gefahr von Überdosis), aber vor ein paar Tagen bin ich dann doch rückfällig geworden. Ganz ohne bösen Willen schlenderte ich rein zufällig durch die tiefen

Labyrinth eines Zeitschriftenladens, als ich wiederum zufällig das blaue „A“ aus einem der Regale hervorblickte. Mir war sofort klar, daß es sich hier nur um den göttlichen ersten Buchstaben des göttlichen Titels Eures göttlichen Hefts handeln konnte! Hektisch schaute ich mich um, kalter Schweiß stand mir auf der Stirn, und dann war es da, das Gefühl in mir: Ich MUSS ihn haben! Blitzschnell griff ich zu, rannte aus dem Laden (hatte ich eigentlich überhaupt bezahlt?) und nahm die erste große AJ-Dosis seit mehreren Monaten. Wie allerdings zu befürchten gewesen war, bekam ich nach einigen Tagen massive Entzugerscheinungen, so daß ich mir auch noch den PC Joker unter den Nagel riß. Den habe ich freilich mittlerweile auch schon durch, und es ist ein wahres Wunder, daß ich diesen Brief überhaupt aufs Papier bekomme! Trotz meines Leidens hätte ich aber gerne noch Antwort auf ein paar Fragen:

1) Wo zum Teufel sind Brigittas Seitenhiebe geblieben? Habt Ihr sie während meiner Abwesenheit einfach rausgeschmissen?

2) Stimmt es, daß Michael geheime Pläne schmiedet, die Weltherrschaft zu übernehmen?

3) Ich finde Euren Kicker-Cup ein wenig blaß. Ihr könntet doch mal ein Preisausschreiben machen, bei dem die Leser Emblem und Trikots für den FC Joker entwerfen sollen?

4) Im Joker Shop sollte es mehr originelle Dinge zu kaufen geben, z.B. ein Heft, in dem alle bisher erschienenen Joker Comics zusammengefaßt sind. Zudem wäre an Joker Spielgeld-Dollars, ein Joker Brettspiel, die Schorsch-Solo-Rollenspiele, ein Buch über Michaels geheime Machenschaften, ein Special-Magazin über moderne Folterungsmethoden oder gar an Brorks Keulensortiment zu denken.

5) Kann man Michael als Plüschtier kaufen?

hofft Robin Strothmann aus Gütersloh.

1) Brigitta erholt sich derzeit von der heimtückischen Emma-Attacke (siehe vorheriger Brief) und hat daher, von gelegentli-

MICRO MAGIC

Heiße Spiele - Starke Preise

TEL. 02371-36330

Mo.-Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

Amiga - Amiga - Amiga

1869	DV 68,00	Eye of Beholder 1	DV 39,00	Pinball S.E.	DA 60,00
A-Train+Constr.*	DA 49,00	Eye of Beholder 2	DV 79,00	Pinball Wizard	DA 18,00
Alien Breed 2	DA 50,00	Fields of Glory*	DV 69,00	Pirates	DA 29,00
Anastoss+W.C.E.	DV 79,00	FIFA Soccer*	DV 56,00	Pizza Connection	DV 79,00
Apidya	DA 26,00	Flashback	DV 62,00	Police Quest 3	DA 42,00
Apocalypse	DA 50,00	Fury of Furries	DA 55,00	Powerplay Hits	DA 32,00
Arabian Nights	DV 60,00	Genesis	EV 55,00	Quarter Pole*	DV 62,00
Arche Pool	DA 26,00	Goal	DV 29,00	Quik*	DA 56,00
Armour Geddon 2	DA 50,00	Gunship 2000	DA 49,00	Reunion*	DV 1.V.
Assassin SE	DA 29,00	Hanse - Die Exped.	DV 44,00	ROM Gold	DV 69,00
Aufschwung Ost	DV 60,00	Hattrick*	DV 68,00	Robinsons Requ.	DV 60,00
Award Winners 2	DA 68,00	Heimdall 2	DA 60,00	Ruff'n'Tumble	DA 50,00
Barbarian 2	DA 25,00	Hired Guns	DA 62,00	Rüsselsheim	DV 62,00
Battle Field Cr.	DA 65,00	History Line	DV 50,00	S.U.B.*	DV 55,00
Battletoads	DA 39,00	Impos. Miss. 2025	DA 68,00	Schatz im Silbers.*	DV 86,00
Beneath Steel Sky	DV 62,00	Indiana Jones 3	DV 39,00	Second Samurai	DA 62,00
Benefactor	DA 50,00	Indiana Jones 4	DV 50,00	Seek & Destroy	DA 39,00
Big Four	DV 65,00	Innocent u. Caught	DV 68,00	Sensible Golf*	DA 1.V.
Big Sea	DV 60,00	Ishar 2	DV 29,00	Sensible So. Int.	DV 39,00
Body Bl. Galactic	DA 52,00	Ishar 3	DV 62,00	Shadow o.t. Beast2	DA 25,00
Body Blows	DA 29,00	Jurassic Park	DV 58,00	Sierra Soccer	DV 50,00
Brian the Lion	DA 50,00	K240	DV 55,00	Sim Ant	DV 39,00
Bug Bomber	DA 18,00	Kid Chaos	DA 62,00	Sim Classics	DV 69,00
Bump'n'Burn	DA 56,00	Killing Cloud	DA 19,00	Simon the Sorcerer	DV 68,00
Bundesliga Man. 3	DV 79,00	Kind of Magic 4	DV 68,00	Skidmarks	DA 50,00
Burntime, Dynatech,		Kings Quest 6	DV 62,00	Sky Cabbie	DA 18,00
Whales Voy. zus.	DV 52,00	Lemmings 1	DA 32,00	Soccer Kid	DA 62,00
Caribbean Dia.*	DV 68,00	Lemmings 2	DA 60,00	Software Manager	DV 68,00
Chaos Engine	DA 50,00	Locomotion	DV 18,00	Space Hulk	DA 65,00
Chartbreaker*	DV 62,00	Lolypop*	DA 62,00	Space Quest 3	DA 39,00
Christ.Kolumbus	DV 75,00	Lords of Power	DA 75,00	Space Quest 4	DA 29,00
Civilization	DV 75,00	Lords of Realm*	DV 62,00	Spaceward Ho!	DA 68,00
Combat Air Patrol	DV 62,00	Lost Vikings	DV 68,00	St. Thomas	DV 50,00
Cool Spot	DA 55,00	Lothar Matthäus	DA 62,00	Star Crusader*	DV 62,00
Darkmere	DV 60,00	Lucas Clas. Adv.	DV 79,00	Starford	DA 68,00
Das schwarze Auge	DV 75,00	Mad News*	DV 69,00	Stern Siedler	DV 42,00
Death or Glory	DV 86,00	Mad TV	DV 39,00	Street Fighter 2	DA 32,00
Delivery Agent	DV 39,00	Manhunter S.F.	DA 32,00	Terminator 2 Arc.	DA 55,00
Der Clou	DV 68,00	McDonald Land	DA 50,00	Theme Park*	DV 56,00
Der Clou Data*	DV 44,00	Micro Machines	DA 49,00	Toki	DA 25,00
Der Patrizier	DV 68,00	Monkey Island 1	DV 39,00	Turrican 3	DA 60,00
Der Trainer	DV 65,00	Monkey Island 2	DV 50,00	Universe	DV 56,00
DesertStrike	DA 56,00	Monopoly	DV 50,00	Uridium 2	DA 50,00
Die Siedler	DV 50,00	Morph	DA 50,00	Walker	DA 55,00
Dreamweb*	DV 69,00	Mr. Nutz	DV 50,00	World Cup USA 94	DA 56,00
DynaBlaster	DA 62,00	MUDS	DA 19,00	World of Lemming*	DA 56,00
Eishockey Mana.	DV 75,00	Oldtimer*	DV 69,00	WWF Europ. Ramp.	DA 26,00
Elfmia	DA 50,00	Overlord*	EV 62,00	Z-Out	DA 26,00
Elite 2	DV 55,00	Perihelion	DA 50,00	Zepplin*	DV 68,00
Emerald Mine 1/3je	DA 26,00	Pinball Fantasies	DA 55,00	Zonked*	DA 44,00
Emerald Mine 2	DA 32,00	Pinball Illusions*	DA 1.V.	Zool 2	DA 50,00

HAMMERPREISE???

A 1200 / A 4000

1869	DV 68,00	Dreamweb*	DV 69,00	Pinball Fantasies	DA 55,00
Aladdin*	DA 56,00	Fields of Glory	DV 69,00	Robinsons Requ.	DV 62,00
Alien Breed 2	DA 55,00	Hanse - Die Exped.	DV 44,00	Robocod	DA 50,00
Anastoss+WCE	DV 79,00	Hattrick*	DV 68,00	Rüsselsheim	DV 62,00
Arche Pool	DA 26,00	Heimdall 2	DV 60,00	S.U.B.*	DV 55,00
Banshee	DA 50,00	Impos. Miss. 2025	DA 68,00	Schatz im Silbers.*	DV 86,00
Body Bl. Galactic	DA 55,00	Ishar 3	DV 62,00	Second Samurai	DA 60,00
Brian the Lion	DA 50,00	Jurassic Park	DV 62,00	Sim City 2000*	DV 79,00
Bump'n'Burn*	DA 56,00	Kings Quest 6*	DV 62,00	Sim Life	DV 79,00
Bundesl. Man. 3	DV 79,00	Lion King*	DA 58,00	Simon the Sorcerer	DV 79,00
Chaos Engine	DA 50,00	Lords of Realm*	DV 62,00	Star Trek	DV 68,00
Christ. Kolumbus	DV 75,00	Morph*	DA 62,00	Super Stardust	DA 58,00
Civilization	DV 68,00	Oldtimer*	DV 69,00	T.F.X.*	DA 68,00
D/Generation	DA 39,00	Oscar	DA 50,00	Theme Park	DV 66,00
Der Clou	DV 68,00	Out to Lunch	DA 50,00	UFO - Enemy Unkn.	DV 68,00
Der Clou-Data*	DV 44,00	Penth. H.N. Deluxe	DA 62,00	Zool 2	DA 50,00

HAMMERPREISE.

CD 32 - CD 32 - CD 32

Arabian Nights	DV 50,00	Fury of the Furries	DA 55,00	Second Samurai*	DA 56,00
Arche Pool	DA 32,00	Heimdall 2	DA 62,00	Seek & Destroy	DA 50,00
Banshee	DA 55,00	Impos. Mis. 2025*	DA 62,00	Sensible Soc. Int.*	DV 50,00
Battletoads	DA 50,00	James Pond 3	DA 60,00	Simon the Sorcerer	DA 69,00
Beneath Steel Sky*	DV 56,00	Lemmings 1	DA 50,00	Striker	DA 55,00
Bump'n'burn*	DA 56,00	Lost Vikings	EV 55,00	Super Stardust*	DA 58,00
Cannon Fodder	DA 55,00	Microcosm	DA 98,00	Superfrog	DA 32,00
Chaos Engine	DA 55,00	Morph	DA 50,00	Total Carnage	DA 60,00
Der Clou	DV 68,00	Oldtimer*	DV 75,00	Tower Assault*	DA 56,00
Elite 2	DV 55,00	Out to Lunch	DA 50,00	UFO - Enemy Unkn.	DV 62,00
Emerald Mines	DA 32,00	Pinball Fantasies	DA 62,00	Ultimate Body Bl.	DA 55,00
Fields of Glory	DV 62,00	Project X+F17 Ch.	DA 50,00	Universe	DA 56,00
Fire and Ice	DA 50,00	Quik*	DA 62,00	Zool 2	DA 55,00

Versandkosten: 7,- DM, ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei.

Lieferung gegen NN + 3,- DM zzgl. Zahlkartengebühr. Auslandsverpackung (nur EC) zzgl. 20,- DM. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Alle Preise in DM.

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn

Tel. 02371-36330

Fax 02371-34503

Inh. Ralf Grzywaczewski

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21188
Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

AMIGA 500/600/2000

ATR - All Terrain Racing.....A	49,99*
Bundesliga Man. 3 Hattrick.....V	79,99
Cannon Fodder 2.....A	59,99
Chartbreaker.....V	59,99*
Christoph Kolumbus.....V	74,99
Civilization.....D	77,99
Combat Classic 2.....V	59,99
(F-19 Stealth Fighter, Pacific Islands, Silent Service 2)	
Cool Spot.....A	54,99
D - Day.....E	59,99
Delphine Classic Collection.....A	54,99
(Flashback, Cruise for a Corpse, Another World, Future Wars, Operation Stealth)	
Das schwarze Auge (1 MB).....V	74,99
Der Clou.....V	67,99
Der Clou - Die Profidiskette.....V	39,99*
Der Schatz im Silbersee.....V	87,99*
Die Box Vol. 1.....V	47,99
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)	
Die Siedler.....V	47,99
Dogfight.....A	35,99
Doppelpaß (Anstoss+World Cup E.).....V	79,99
Elfmänner.....A	47,99
Eye of the Beholder 2.....V	79,99
F - 117 A Nighthawk.....A	35,99
Fields of Glory.....V	67,99
FIFA International Soccer.....V	49,99
Fire & Ice.....A	47,99
Flight of the Amazon Queen.....V	74,99*
Formular One Grand Prix.....A	35,99
Gunslinger 2000.....A	35,99
Die Expedition.....V	39,99
Heimdal 2.....A	59,99
History Line 1914 - 1918.....V	47,99
Indiana Jones 4.....V	47,99
Ishar 3 - Seven Gates of Infinity.....V	59,99
K 240.....A	54,99
Kick Off 3.....V	47,99
Kind of Magic 4.....V	67,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young 2)	
King's Quest 6.....V	59,99
Kingdom's of Germany.....V	69,99*
Kingpin - Arcade Sports Bowling A.....A	26,99*
Lionheart.....A	35,99
Lollypop.....A	59,99*
Lords of Realm.....V	59,99
Lothar Matthäus Super Soccer V.....V	69,99
Lucas Arts Classic Adv.....V	79,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Mad News.....V	69,99*
Marvin's Marvellous Adv.....A	i. Vorb.*
Micro Machines.....V	47,99
Monkey Island 2.....V	35,99
Mortal Combat 2.....A	54,99
Mr. Nutz hoppin' mad.....V	47,99
New world of Lemmings (3).....A	54,99
Oldtimer (Erlebte Gesch. Teil 2).....V	69,99*
Overlord - D-Day Campaign.....A	59,99*
Otto Reihel's World of Soccer V.....V	54,99
PGA European Tour.....A	54,99
Pinball Illusions.....A	i. Vorb.*
Pinball Special Edition.....A	39,99
Pizza Connection.....V	79,99
Powerdrive.....A	54,99
Premier Manager 3.....A	49,99
Quarter Pole.....V	59,99*
Quik.....A	54,99*
Reunion.....V	59,99
Rings of the Medusa Gold.....V	67,99
Rise of the Robots.....A	69,99
Robinson's Requiem.....V	59,99
Ruff & Tumble.....A	49,99
Rüsselheim (Detroit).....V	59,99
Seek & Destroy.....A	35,99
Sensible Golf.....A	59,99*
Sim Class (Sim City, Sim Life, Sim Ant) V.....V	67,99
Simon the Sorcerer.....V	67,99
Skat Royal.....V	39,99
Skidmarks.....A	47,99
St. Thomas.....V	47,99
Star Crusader.....V	59,99*
Stardust Special Edition.....A	26,99*
Starlord.....A	67,99
Superstardust.....A	54,99
Syndicate.....V	59,99
Team 17 Collection.....A	54,99
(Body Blows, Overdrive, Superfrog)	
Theme Park.....V	54,99
Top Gear 2.....A	49,99
Tower Assault (Alien Breed 3).....A	35,99
Triple Fun.....V	69,99
(Die Siedler, Chaos Engine, Terminator 2)	
UFO - Enemy Unknown.....V	69,99*
Zeewolf.....A	69,99
Zeppelin - Giants of the Sky.....V	69,99
Zool 2.....A	47,99

AMIGA 1200 / 4000

Aladdin.....A	59,99
Alien Breed 2.....A	54,99
Banshee.....A	47,99
Body Blows.....A	28,99
Body Blows Galactic.....A	54,99
Bump 'n' Burn.....A	54,99*
Bundesliga Man. 3 Hattrick.....V	79,99
Chaos Engine.....A	47,99
Christoph Kolumbus.....V	74,99
Civilization.....V	67,99
Der Clou.....V	67,99
Der Clou - Die Profidiskette.....V	39,99*
Doppelpaß (Anstoss+Anst. W.C.E.).....V	79,99
Dreamweb.....V	69,99*
Fields of Glory.....V	67,99
Hanse - Die Expedition.....V	39,99
Heimdal 2.....V	59,99
Ishar 3 - Seven Gates of Infinity.....V	59,99
Jungle Strike.....A	59,99
Kick Off 3.....V	59,99
König der Löwen (Lion King).....A	59,99
Lords of the Realm.....V	59,99
Marvin's Marvellous Adventure.....A	59,99
Magic of Endoria.....A	i. Vorb.*
Morph.....A	59,99*
Oldtimer (Erlebte Geschichte Teil 2).....V	69,99*



Overlord - The D-Day Campaign

PGA European Tour.....A	59,99
Pinball Fantasies.....A	59,99
Pinball Illusions.....A	59,99*
Premier Manager 3.....A	49,99
Reunion.....A	59,99*
Rise of the Robots.....A	69,99
Robinson's Requiem.....V	59,99
Rüsselheim (Detroit).....V	59,99
Sim City 2000 (Festplatte+4 MB).....V	69,99
Simon the Sorcerer.....V	79,99
Star Trek - 25th Anniversary.....V	67,99
Subwar 2050.....V	69,99
Super Stardust.....A	54,99
Theme Park.....V	54,99
Top Gear 2.....A	49,99
UFO - Enemy Unknown.....V	67,99
Zool 2.....A	47,99

AMIGA CD 32

Alien Breed Sp. Ed. + Qwak.....A	47,99
Alien Olympics.....A	49,99*
Archie.....A	28,99
ATR - All Terrain Racing.....A	49,99*
Banshee.....A	54,99
Beneath a Steel Sky.....V	54,99*
Bubba 'n' Stix.....A	54,99
Bump 'n' Burn.....A	54,99
Castle 2: Siege & Conquest.....E	54,99
Chaos Engine.....A	54,99
CyberWar.....A	i. Vorb.*
Dangerous Streets.....E	67,99
Der Clou.....V	67,99
Disposable Hero.....A	54,99
Elite 2 - Frontier.....A	54,99
Emerald Mines.....A	28,99
Evasive Action.....A	54,99*
Fields of Glory.....V	59,99
Fire and Ice.....A	47,99
Formular One Grand Prix.....A	i. Vorb.*
Gunslinger 2000.....A	67,99
Heimdal 2.....A	59,99
Impossible Mission 2025.....A	59,99*
Internat. Sensible Soccer.....V	47,99*
Kick Off 3.....V	i. Vorb.*
Kingpin.....A	i. Vorb.*
Lemmings 1.....A	47,99
Liberation - Captive 2.....E	59,99
Lilli Divil.....E	54,99
Lotus Trilogy (1, 2 und 3).....A	54,99
Marvin's Marvellous Adv.....A	59,99*
Mega Race.....A	59,99*
Morph.....A	59,99
Naughty Ones.....V	47,99
Nigel Assault (Alien Breed 3).....A	74,99*
Oldtimer (Erlebte Geschichte Teil 2).....V	69,99*
Out to Lunch.....A	47,99
Pinball Illusions.....A	59,99*
Quik.....A	59,99*
Pinball Fantasies.....A	59,99
Pirates Gold.....A	59,99
Prey An Alien Encounter.....E	67,99
Project X + F17 Challenge.....A	47,99
Quik.....A	59,99*
Rise of the Robots.....A	59,99
Second Samurai.....A	54,99*
Simon the Sorcerer.....A	67,99
Subwar 2050.....V	59,99
Superfrog.....A	28,99
Super Stardust.....A	54,99*
T. F. X.....A	69,99
Theme Park.....V	i. Vorb.*
Top Gear 2.....A	49,99
Total Carnage.....A	59,99
Tower Assault (Alien Breed 3).....A	54,99
UFO - Enemy Unknown.....V	59,99
Ultimate Body Blows.....A	54,99
Universe.....A	54,99
World Cup Golf.....A	54,99
Zool.....A	54,99
Zool 2.....A	54,99

EXTERNES LAUFWERK

anschlußfertig, SUPER-PREIS 99,99

Tel. (0 24 03) 211 88



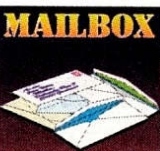
Fax (0 24 03) 353 51



Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1 MB. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte werden bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 3,-; Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielpreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 100, Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbankweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage. Achtung: Ladenpreise weichen ab!

Mon - Frei:
9.00 - 18.30 Uhr

Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**



chen Rückfällen abgesehen, die Nase von Hieben aller Art erst mal voll.

2) Wieso geheim? Hey, uns erzählt Mike dauernd, daß wir nicht aus dem Verlag können, weil vor seiner weisen und gerechten Herrschaft ein großer Krieg das Umland verseucht hätte!

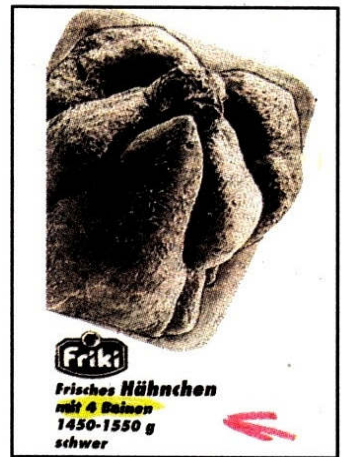
3) Gute Idee, warum hast Du noch keine Entwürfe beigelegt?

4) Ein Vorschlag zur Güte: Du kaufst uns das derzeitige Sortiment im Joker Shop komplett ab, und wir garantieren für gaaanz originellen Nachschub.

5) Nein, aber auf dem Oktoberfest gab es Glibbertierchen mit einer verblüffenden Ähnlichkeit!



Neulich war ich auf Schnäppchenjagd und blätterte einen Werbeprospekt durch. Dabei fiel mir dann folgendes Inserat in die Finger: „Frisches Hähnchen mit 4 Beinen...“. Weia, das ist dann ja wohl der Durchbruch in der Genforschung! Damit Ihr mir die Sache auch glaubt, habe ich die Anzeige gleich mitgeschickt... freut sich Markus Schiml aus Maxhütte.



Hat hier zwar eigentlich nix zu suchen, der mutierte Gummiadler, aber wir drucken's trotzdem. Schon weil Michael bei Anzeigen aller Art eigentlich nie widerstehen kann...



1) Da Ihr in der Novembernummer nur zwei halbwegs schlech-

te Spiele getestet habt, kommt bei mir die Furcht auf, daß Ihr jetzt denselben Fehler macht wie in Eurer Anfangsphase – nämlich jedes Spiel gut zu finden. Da ich Euer Magazin aber nur sehr unregelmäßig lese, bleibt ja zu hoffen, daß es sich um einen Einzelfall handelt. Trotzdem schade, denn die Flop-Artikel lesen sich immer besonders nett.

2) Besprecht Ihr eigentlich auch Spiele, die von Privatpersonen eingeschickt werden? Sollte dies nämlich der Fall sein, dann...

3) Was haltet Ihr davon, auch mal eine Art Trash-Klassiker zu verhackstückchen? Ich denke da z.B. an das absolute Kultspiel „Luxor“ (Amiga, Ende 1988). Einfach klasse, denn was „Plan 9 from Outer Space“ für die Filmwelt ist, das ist „Luxor“ für den Amiga!

schwärmt Alexander Drews aus Sangerstedt.

1) Das ist auch mal was Neues: ein Zocker, der hofft, daß ein Monat voller guter Spiele nur ein Einzelfall ist!

2) Dann was? Dann fällt Weihnachten wieder auf den 24. Dezember? Dann sind alle Katzen grau? Dann würdest Du uns Deine gesammelten Werke schicken? Warum nicht? Wenn sie was taugen, nur immer her damit – wäre ja nicht das erste Mal, daß wir Privat-Soft vorstellen.

3) Mmmhh, Trash-Klassiker? Hört sich ganz originell an, was meinen die anderen Leser?



Sega und Nintendo sind doch das Letzte! Nicht nur, daß sie viele tolle Spiele (z.B. „Maniac Mansion“) durch ihre verdreckten Kassettenlaufwerke ziehen, nein, sie müssen jetzt, da das CD³² veröffentlicht ist, auch noch mit irgendwelchen Ultra 64-Dingern daherkommen! Und ich kapiere nicht, wie die Leute 130 Mark blechen für 'nen Klempner mit Rohrbruch oder einen Igel, der aussieht, als würde er mit seinem Kopf das Klo putzen. Ich meine, die CDs für das CD³² kosten doch höchstens 69 Steine, und das Gerät selber

kann man prima aufrüsten. Leider bin ich in diesem Fall pessimistisch und denke, daß die Japaner irgendwann Deutschland überrennen werden und der Amiga stirbt. Das wäre dann die Apokalypse! prophezeit Andreas Grebe aus Friedrichsdorf.

Dein Enthusiasmus in allen Ehren, aber wenn Du so weitertobst, wird Dich bald ein apokalyptischer Herzkasperl überrennen. Nicht umsonst sagt Konfusius: „Ein kleines Schlückchen Baldian wilkt wahle Wundel – ehlich!“

Es wäre besser, Ihr würdet Euch um Euer MS-DOS kümmern und nur Eure PC-Zeitung erstellen, nicht aber ein drittklassiges Amiga-Blatt, das voller Hetzkampagnen steckt! Wir verstehen leider auch die Amiga-User nicht, warum sie diese Äußerungen durch den Kauf des Amiga Jokers unterstützen. Das Recht auf Presse- und Meinungsfreiheit behalten auch wir uns vor und werden mit diesem Brief und den von Euch gedruckten geschäftsschädigenden Kommentaren an die Öffentlichkeit gehen! teilt uns der Amiga Computer Club Köln mit.

Tja, und nun ist Euer Brief ja tatsächlich in der Öffentlichkeit gelandet. Ehrlich gesagt haben wir den Stuß aber eigentlich nur deshalb veröffentlicht, weil uns eine Frage unter den Nägeln brennt: Besteht Eure Clubuniform zufällig aus weißen Bettlaken mit Kapuzen, und stellt Ihr des nächstens gerne mal das eine oder andere brennende Kreuz vor die Tür eines PC-Users?



Ich lese oft und gern Eure Mailbox – über einige Briefe muß ich schmunzeln, bei anderen fällt mir's jedoch schwer. Ich hatte auch nie das Gefühl, meinen Senf dazugeben zu müssen, aber der Brief von Patrick Eser und Alex Brunner im Dezember-Heft ist einfach irgendwie das Letzte. Seine Meinung mag ja jeder sagen können, aber die Geschichte mit der „geldgeilen Kapitalistensau“ geht nun wirklich weit darüber hinaus – derartige Beschimpfungen fallen nur auf die Urheber zurück! Noch dazu ist ziemlich unübersehbar, daß Ihr Euch vor den Amiga stellt, wo Ihr nur könnt. So, und falls die Urheber des ganzen Ärgers diesen Brief lesen (vorausgesetzt, er wird gedruckt), dann möchte ich ihnen sagen, daß sie sich besser bei Michael entschuldigen sollten! findet Martin Magoltz aus Keinabsender-Unleserlicherpoststempel.

Daß Ihr den Amiga offensichtlich nur mißbraucht, um Eure Zeitschrift zu verkaufen, geht ja aus einigen eindeutigen Äußerungen in der Mailbox hervor, die wohl gezielt gegen den Amiga sprechen – was von einer selbsternannten Amiga-Zeitung ziemlich unverschämte ist. Wenn der Amiga so schlecht ist, wie Ihr ihn darstellt, warum verschwendet Ihr dann Papier dafür? Wir sehen es als erwiesen an, daß Ihr PC-User seid und mittels Eurer Zeitschrift gegen den Amiga wilde Behauptungen aufstellt! Ihr haltet wohl die Amiga-User für zurückgeblieben, weil sie sich lieber einen Amiga als einen veralteten MS-DOS-Rechner zugelegt haben? Als wir gelesen hatten, der Amiga wäre veraltet und könne keine gute 3D-Grafik darstellen, war unsere Toleranzschwelle jedenfalls überschritten! Wenn der Amiga mit seinen zehn Jahren veraltet ist, was ist dann der PC mit seiner Steinzeit-Technologie? Es ist wohl eindeutig eine Tatsache, daß der Amiga in Fernsehanstalten, Multimedia-Studios, ja selbst in Hollywood und bei der NASA seinen Platz hat, nicht aber die MS-DOS-Rechner! Was Ihr macht, ist ein gezieltes Vorgehen gegen den Amiga, und wenn es in Zukunft eine neue Zweigstelle von Commodore geben wird, werden wir rechtliche Schritte gegen Euch unternehmen!

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games

Alien Breed Tower Assault	39,95
Alien Olympics	69,95
Ambermoon	79,95
Aufschwung Ost	69,95
Battle Isle 2 *	89,95
Bazooka Sue *	79,95
Beneath a Steel Sky	69,95
Bob's Bad Day *	69,95
Cannon Fodder 2 *	69,95
Caribbean Desaster *	79,95
Chartbreaker *	79,95
Death or Glory	89,95
Der Clou – Profidisk *	39,95
Der Schatz im Silbersee *	89,95
Der Trainer + Der Trainer Italia	je 79,95
Demolition (Anastasi + WC Edition)	89,95
Dream Web *	69,95
Dune 2	59,95
Elfmania	59,95
Elite 3 *	69,95
F1	59,95
Fields of Glory	79,95
FIFA Soccer *	69,95
Fußball Total	79,95
Hanse - Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	69,95
Heimdall 2	79,95
Ishar 3 (A500+, A600, A2000)	69,95
Jurassic Park	59,95
Kick Off 3	49,95
Kid Chaos	49,95
Kings Quest 6 (dt.)	69,95
Kolumbus	79,95
Lemmings 3 (World of Lemmings) *	59,95
Lemmings Weihnachtsedition '94	29,95
Lollypop *	69,95
Lords of the Realm *	69,95
Lost Vikings	69,95
Mad News *	79,95
Mr. Nutz	59,95
Oldtimer *	79,95
Overlord *	69,95
Pinball Illusions *	69,95
Pizza Connection	89,95
Quarter Pole *	69,95
Quick *	59,95
Ran Trainer *	79,95
Reunion	79,95
Rings of Medusa Gold	79,95
Rise of the Robots (A500+, A600, A2000)	79,95
Robinsons Requiem	59,95
Ruff 'n' Tumble	49,95
Russelsheim	59,95
Sensible World of Soccer *	89,95
Shadow of the Comet *	85,95
Simon the Sorcerer	79,95
Star Crusader *	59,95
Starlord	79,95
Sternenschweif (DSA 2) *	79,95
T.F.X. *	69,95
Syndicate	69,95
Syndicate Data Disk *	39,95
Theme Park *	79,95
Top Gear 2	49,95
UFO - Enemy Unknown *	79,95
Zeppelin *	79,95
Zero *	69,95
Zorked *	59,95

Games speziell für A1200

Aladdin *	69,95
Dream Web *	69,95
Kings Quest 6 *	69,95
Lion King *	69,95
Magic of Endoria *	79,95
Oldtimer *	79,95
Overlord *	69,95
Sim City 2000 (4 MB RAM, HDD)	69,95
T.F.X. *	69,95
Theme Park	79,95

Amiga CD 32

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl – weitere erfragen!	
Cannon Fodder	69,95
Kick Off 3 *	69,95
Libri Divi *	79,95
Megacrease *	79,95
Theme Park *	79,95
Top Gear 2	59,95
Amiga CD 32 (Grundgerät)	349,95
Game Pad speziell für CD 32	39,95

Joysticks

Advanced Gravis Game Pad	49,95
Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 24,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	79,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

Alien Breed Special Edition	29,95
A-Train (incl. Construction Kit)	49,95
Battlehawks 1942	39,95
Battle Team	49,95
Beavers	29,95
Blastar	19,95
Blob	19,95
Body Blows	39,95
California Games 2	19,95
Cool World	9,95
Death Knights of Krynn	39,95
Die Siedler	49,95
Dogfight	39,95
Dune (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Erbe des Throns	29,95
F-19 Stealth Fighter	39,95
F-117 A Nighthawk	39,95
Falcon	29,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Gunship 2000	39,95
Go for Gold	29,95
Great Courts 2	29,95
History Line	49,95
Hunt for Red October 1 + 2	je 19,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	29,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	39,95
Indianapolis 500	39,95
Ishar 1	19,95
Ishar 2	29,95
Jack Nicklaus Golf	39,95
Kings Quest 4	39,95
Lemmings 2	19,95
Lotus Turbo Challenge 2	19,95
Mad TV	39,95
Manchester United Europe	39,95
Mig 29 Superfulcrum	39,95
Monkey Island 1	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	49,95
North & South	29,95
One Step Beyond	29,95
Pang	19,95
Patrizier	39,95
Piracy on the High Seas	19,95
Pirates	29,95
Populous & Promised Lands	39,95
Prime Mover	19,95
Prince of Persia	39,95
Push Over	19,95
Railroad Tycoon	29,95
Shadowlands	19,95
Silent Service 2	29,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.), Sim Life (dt.)	je 39,95
Sleepwalker (dt.)	19,95
Stellar 7	19,95
Streetfighter 2	39,95
Stunt Car Racer	29,95
Terminator 2	29,95
Transarcica (A500+, A600, A1200, A2000)	19,95
Trivial Pursuit	39,95
Troddlers	19,95
Turrican 1 + 2	je 19,95
Ultima 5	19,95
Uridium 2	29,95
Ween	19,95
White Sharks	19,95
Wing Commander (dt.)	39,95
Winzer	9,95
Wonder Dog	19,95
WWF 1 + 2	je 29,95
Zak Mac Cracken	39,95

Zubehör

externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
ext. Festplatten für A500, z.B. 280 MB	ab 59,95
Kickstart-Umschaltplatte	ab 39,95
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw. auf 2,3 MB mit Uhr für A500	199,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
Staubschutzhäube für alle AMIGA-Computer	19,95
Staubschutzhäube für Monitor	39,95

Disketten

3,5" MF 2DD	ab 6,99
* bei Drucklegung noch nicht erschienen!	
Fordern Sie bitte gegen Rückporto auch unseren Gesamtkatalog für AMIGA an!	
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.	
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!	
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,	
9,50 bei Nachnahme,	
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!)	
ab 250,- versandkostenfrei!	

Laden- & Versandschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Ansaagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

SOFTWARE · HARDWARE · PD-SERVICE

20.000 Amiga-PD-Disks
1.000 Sonder-PD-Disks

500 Amiga-Werbespiele und Demos!!!

Jede 3,5" Amiga-PD-Disk	nur 1,20 DM
Jede 3,5" Sonder-PD-Disk	nur 1,90 DM
Jede 3,5" Werbespiel-Disk	nur 2,50 DM
Jede 3,5" Demodiskette	nur 2,90 DM

WERBESPIELE: Erbe I+II, Karamalz Cup, Rola, Sony-Game, Europaspiele, Punic Oase, Knorri, Elefanten, LBS Victor Looms, Calippo, Knox, Telekom I+II, Helicopter Mission, Bifi II, Snack-Zone, Energie-Manager, Renault Twingo, McDonald, Pepsi Cola, Backstage, Nesquick.

DEMOS: Mad News, Pizza Connection, Clou, Eishockey Manager, Kolombus, Matthäus, F 117 A, Jonathan, Desert Strike, Simpsons, Jaguar, Lemmings I+II, Turrican I+II, Hexuma, Agony, Fire & Ice, Capone, Wiz 'n' Liz, Elvira, Monkey.

SONDER-PDs: Bundesliga, Fußball-Manager, Football, Eishockey, Tennis, Tischtennis, Flipper, Lotto, Translator, PC-Emulator, Flash-Copy, Virus-Schutz, Titancruncher, Buchhaltung, Astro, Kalarien, Glücksrad, Monopoly, Tetrix, Guilloitine, Poker, Skat, Schach, Hanse, Spekulant, Werner, Streets, Blaster, Tron, Raid, Air Ace, Mad Race, Nova.

Fahrschule, Bundesliga-Manager, Apocalypse, Zombie, Power-Packer Prof. nur je 10,- DM!
Vokabeltrainer Englisch, Spanisch, Latein, Französisch, Italienisch nur je 15,- DM!

SUPER-INFOPAKET (Wert 30,- DM) nur 10,- DM
Amiga/PC/C64 INFO GRATIS! BLITZLIEFERUNG!
2 GRATISDEMOS/PDs nach Wahl bei Bestellung!
Versand: NN +10,- DM / Scheck + 5,- DM / Bar + 0,- DM!

S. Weiß
Mittelstr. 110a
53757 St. Augustin 3

24 Std. Telefon + Fax:
(0 22 41) 31 51 09

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news -8405

Ambermoon.....	DV.....66,90
Armour Geddon.....	DV.....49,90
Aufschwung Ost.....	DV.....59,90
Battle Team.....	DV.....55,90
Bump'n'Burn.....	DV.....66,90
Bundesliga Manager Hatrick.....	DV.....69,90
Cannon Fodder.....	DV.....63,90
Combat Classic.....	DV.....61,90
Crystal Dragon.....	DV.....65,90
Dawn Patrol.....	DV.....76,90
Death or Glory.....	DV.....55,90
Die Siedler.....	DV.....71,90
Doppelpass.....	DV.....64,90
Elfmann.....	DV.....64,90
Embryo.....	DV.....67,90
Fields of Glory.....	DV.....62,90
Fußball Total.....	DV.....55,90
History-Line.....	DV.....66,90
Heimdal 2.....	DV.....49,90
Indiana Jones 4.....	DV.....63,90
Kid Chaos.....	DV.....63,90
Kolumbus.....	DV.....65,90
Lords of the Realm.....	DV.....65,90
Lothar M. Super Soccer.....	DV.....46,90
Mr. Nuts.....	DV.....62,90
Pizza Connection.....	DV.....63,90
Rise of the Robots.....	DV.....63,90
Reunion.....	DV.....65,90
Sensible W.A. Soccer.....	DV.....51,90
Sim Classics.....	DV.....63,90
St. Thomas.....	DV.....66,90
Simon the Sorcerer.....	DV.....49,90
Thermapark.....	DA.....49,90
Top Gear 2.....	DA.....68,90
Zeewolf.....	DA.....68,90

Lösungshefte ab 9.90!

für Amiga CD32:

Arcade Pool.....	DA.....35,90
Banshee.....	DA.....37,90
Bubble + Soap.....	DA.....39,90
Emerald Mines.....	DA.....39,90
Fields of Glory.....	DA.....58,90
Guardian.....	DA.....58,90
Jet Strike.....	DA.....49,90
Rise of the Robots.....	DA.....63,90
Simon the Sorcerer.....	DA.....63,90
Superfrog.....	DA.....35,90
UFO.....	DA.....59,90

Amiga 1200:

Disneys Aladdin.....	DA.....63,90
Doppelpass.....	DA.....63,90
Fields of Glory.....	DA.....63,90
Fußball Total.....	DA.....68,90
Jon King.....	DA.....63,90
Lord of the Realm.....	DA.....66,90
PGA Euro Tour.....	DA.....54,90
Pinball Elustons.....	DA.....63,90
Overlord.....	DA.....63,90
Rise of the Robots.....	DA.....59,90
Robinsons Requiem.....	DA.....65,90
Sim City 2000.....	DA.....65,90
Star Trek 25th. Anniv.....	DA.....65,90
Top Gear 2.....	DA.....65,90
UFO.....	DA.....65,90

Komplettliste kostenlos!!

Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen und gebührenpflichtig
Schnurpost: + 3,- 24h DM 8,90
Nachnahme: + 3,- 24h DM 8,90
Ausland: Vorauskassa DM 15,- Compuffree DM 7,00

CD32-Hits

Microcosm	39,-
Brian The Lion	24,-
Methane Brothers	24,-
Gunship 2000	39,-

CD32-Gamer

Die ultimative Zeitschrift
für jeden CD-32 User.
Abomöglichkeit exklusiv
bei uns.
Probeheft nur 18,- DM

Amiga-CD

17 Bit Phase Four	44,-
3D-Bilder CD	19,-
Amiga Animation	39,-
Amiga Tools	49,-
Aminet Share 4	19,-
Arktis Edition	18,-
Demomania 1	24,-
Fresh Fish 7	49,-
Games & Goodies	29,-
Giga PD 3.0 (3 CD)	79,-
Gigantic Games	39,-
Goldfish (2 CD)	49,-
Hottest For Professional	44,-
Meeting Pearls	19,-
Megahits 1	49,-
Megahits 3 Games	59,-
Megahits 4	69,-
Pandora's CD	14,-
Sounds Terrific (2 CD)	49,-
Saar/Amok	19,-

CD32

Rise Of The Robots	84,-
Ulti Divil	59,-
Vital Light	59,-
UFO	59,-
Superfrog	33,-
Emerald Mines	34,-
Top Gear 2	64,-
Universe	69,-
Banshee	64,-
Jetstrike	54,-
Ultimate Body Blows	59,-
Guardian	69,-
Simon the Sorcerer	69,-
Video Creator	89,-
Chaos Engine	49,-
Bubble & Squeak	64,-
Disposable Hero	64,-
Power Games Vol. 1	49,-
Zool	29,-
Photo Lite	49,-
Mathe leicht gemacht	59,-

CD-Club

AMIGA - CD-Club
Kostenlose Mitgliedschaft!!
Umfangreiches Infopaket
gibt es gratis!!!

MAIL

Petra Lill
Laser Druck Service
Banater Str. 27
471 78 Duisburg
Tel.: 0203-4791 607 (16-19 Uhr)
Fax: 0203-4792255
Versand: Post-NN 9,- DM
VK (Scheck o. Bar) 6,- DM
Ausland (nur VK) 18,- DM

MAILBOX



*Bist'n anständiger Kerl, Martin!
Da Dein Absender nicht zu ent-
ziffern war, hoffen wir nur, daß
Du nicht gerade aus dem Kölner
Raum stammst - der Amiga
braucht nämlich vernunftbegab-
te Leute wie Dich, und dort kann
man leicht an den falschen Club
geraten...*



BEGEHRTER KLASSIKER

Als ich kürzlich Eure Jubi-
läumsausgabe las, interessierte
mich besonders der Klassiker.
Dazu folgende Rechnung: Ihr
verkauft jeden Monat ungefähr
95.000 Exemplare, und es darf
angenommen werden, daß ein
Großteil davon bei Stammle-
sern landet, die den AJ sam-
meln und gerne vollständig hät-
ten - insbesondere samt Erst-
ausgabe. Von der existieren
jedoch maximal noch 15.000
Stück, so daß die meisten
Stammleser ohne Joker Num-
mer eins dastehen. Wie wäre es
nun, wenn Ihr einmal auf das
Poster verzichtet und statt des-
sen die Erstausgabe auf Mini-
format bringt und dort
abdruckt? Und falls der Platz
trotzdem nicht reicht, läßt sich
das ja auf zwei oder mehr Hefte
verteilen; dann hättet Ihr auch
gleich 'nen Fortsetzungsroman.
schlägt Stefan Uhlmann aus
Frankfurt vor.

*Eine nette Idee, die wir gerne
zur Diskussion stellen. Aller-
dings muß Du Dir darüber im
klaren sein, daß es mit der Les-
barkeit in diesem Format nicht
weit her sein dürfte.*



SCHLEIFSPUREN

1) Es geht ja alles eines Tages
kaputt - kann es da sein, daß
durch dauerndes Speichern und
Löschen die Festplatte durch
Schleifspuren etc. ruiniert wer-
den könnte?
2) Wird die neue Amiga-Genera-
tion sämtliche Farbvariationen
(ca. 16,7 Millionchen) wiederge-
ben können oder wird es bei 256
Farben bleiben?
3) Ich finde es unzumutbar, daß
man beim A4000/30 zwar das

Fastmem auf 16 MB erweitern
kann, das Chipmem mit 2 MB
aber auf der Strecke bleibt.
4) Wie groß ist eigentlich das
Speichervolumen der größten
Harddisk?
fragt uns Karsten Skerath aus
Wuppertal.

*1) Keine Sorge, in der Praxis
sollten selbst bei Dauerbetrieb
keine Abnutzungsschäden an
Festplatten entstehen können -
es sei denn, man schleift das Teil
durch die Badewanne oder
behandelt es mit Fußtritten.*

*2) Wenn es denn (wie wir alle
schwer hoffen) eine neue Gene-
ration gibt, wird sie sicher den
millionenfarbigen Truecolour-
Modus darstellen können.*

*3) Mag sein, aber wofür braucht
der Mensch mehr als 2 MB
Chip-RAM?*

*4) Ein bis zwei Gigabyte sind
unter Freaks durchaus nicht
ungewöhnlich, spezielle Einzel-
stücke packen auch mehr.*



IST MÖRTEL STRAFBAR?

1) Ich bin ein unheimlicher
„Mörtel Kombat“-Fan, und als
ich seinerzeit den Test in Eurer
Zeitschrift las, habe ich mir das
Game auch gleich gekauft. Im
Vergleich zum Automaten fand
ich es zwar nicht besonders
gut, aber so ein Automat kann
eben mehr. Nachdem das Pro-
gramm nun aber indiziert ist:
Darf ich es eigentlich behalten,
oder mache ich mich strafbar -
bin mittlerweile 18? Warum ist
es nicht überhaupt möglich,
solche Spiele gegen Alters-
nachweis zu verkaufen? In der
Videothek geht so was doch
auch!

2) Kann man eigentlich jedes
CD-Laufwerk an den Amiga
1200 anschließen? Oder muß ich
unbedingt das Overdrive-Teil
kaufen?

3) Auch überlege ich, ob ich mir
nicht ein CD-i kaufen soll. Da
sind PC-User ja besser dran,
denn bei denen gibt es schon
Karten, die dieses MPEG-For-
mat bearbeiten können. Warum
bringt kein Hardware-Entwick-
ler so etwas für den Amiga her-
aus?

ruft Axel Niesen aus Bielefeld um Hilfe.

1) Selbst wenn Du noch nicht volljährig wärst, dürftest Du das Game behalten, schließlich ist so eine Indizierung kein Besitzverbot – verboten sind nur die Abgabe an Jugendliche sowie eine öffentliche Bewerbung. Womit auch Deine zweite Frage beantwortet wäre: Indizierte Spiele dürfen sehr wohl (allerdings auch nur) gegen Altersnachweis verkauft werden.

2) Über eine SCSI-Schnittstelle lassen sich durchaus auch andere CD-ROMs am 1200er betreiben, doch ist das eine verhältnismäßig teure Lösung, die gegenüber den im letzten Amiga CD-Joker vorgestellten Laufwerken keine wesentlichen Vorteile bringt.

3) Für das CD³² gibt es ja längst ein MPEG-Modul, nur wird der Rechner dadurch nicht zum CD-i kompatibel – lediglich nach diesem Standard komprimierte CD-Videos und Animationen sind damit lauffähig. Auch am PC kann man via MPEG-Karte nicht mit einem CD-i-Programm (inter)aktiv werden, entsprechende Erweiterungen sind erst in Vorbereitung.



1) Vor einiger Zeit habt Ihr geschrieben, daß „Mörtel Kombat“ für das CD³² umgesetzt werden soll – jetzt erscheint bald der Nachfolger, was ist also los?

2) Warum sind Eure Bewertungen immer so gerecht?

3) Euer „Krieger“-Zeichner ist ein Naturtalent! Macht er noch andere Comics?

4) Wie konntet Ihr „Rise of the Robots“ so früh testen, während die anderen Magazine noch nix im Heft hatten? Ist Michael denn sooo mächtig? vermutet Nils Buß aus Henstedt-Ulzburg.

1) Während die ersten Todeskämpfer am Amiga für Virgin antraten, kommen die zweiten nun direkt von Acclaim (die

Konvertierung hat beide Male Probe besorgt), wobei sich auch die Lizenzen für Computer- bzw. Konsolenversionen unter den beiden Vertrieben aufteilen. Doch konnten sich die Firmen bislang nicht darauf einigen, ob das CD³² nun ein Computer oder eine Konsole ist! Tja, so spielt manchmal das Leben...

2) Gegenfrage: Warum trägt der Papst ein Käppchen? Manchen ist es eben von der Natur gegeben! (Macht mal einer das Fenster auf, hier stinkt's furchtbar nach Eigenlob...)

3) Der natürlich talentierte Werner Regnet zeichnet noch den Joker-Comic sowie die Strips „Ghost in the Machine“ im PC Joker – ein Grund mehr, sich auch unsere Schwesterzeitschrift zu besorgen!

4) Gegenfrage: Warum trägt der... (reiß mal einer die Außenwand ein, der Gestank ist nicht mehr auszuhalten!)



Ich bin jetzt schon seit Wochen auf der Suche nach dem MPEG-Modul für mein CD³², aber kein Versand hat das Ding mehr – wißt Ihr Rat? Was ist mit „Mega Race“ und „Cyberwar“? Darüber habt Ihr im Dezember-Heft kein Wort verloren! Und wo bleibt „Novastorm“? rätselt Daniel Gebauer aus Wolfsburg.

Daß für Commo-Hardware momentan Engpässe herrschen, dürfte ja bekannt sein – versuch's doch mal mit einer Kleinanzeige. Der Starttermin für „Mega Race“ wurde ein wenig verschoben, zum Trost findest Du im aktuellen Amiga CD-Joker ein schickes Preview zu dieser Raserei. Und „Cyberwar“ bzw. „Novastorm“ sind nach wie vor angekündigt...



Vor einigen Tagen habe ich aus Langeweile meinen alten Drucker an den A1200 gestöpselt, doch trotz intensiven Handbuchstudiums fand ich keinen



Zieht Euch warm an!

COOLE PREISE

Geld sparen mit Quicksoft:

3 Superspiele (Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)

zum Preis von einem: Die Box

DV 46,17

Das Erfolgsspiel: Die Siedler

DV 46,17

Der Dauerbrenner: Eye of t. Beholder 2

DV 52,77

Wo gibt's sonst so viele Spiele unter 50,- DM?

APOCALYPSE	MA	46,17	MICRO MACHINES	MA	46,17
ARCADE POOL (A1200)	MA	19,77	MIG 29 SUPER FULCROM	EV	26,37
BANSHEE (nur A1200)	DA	46,17	MONKEY ISLAND	DV	32,97
BRIAN THE LION (A1200)	DA	46,17	MONKEY ISLAND 2	DV	46,17
CHAOS ENGINE	MA	46,17	OXYD MAGNUM	MA	46,17
DER CLOU PROF! DISK	DV	39,57	PERIHELION	DA	46,17
DISPOSIBLE HERO	DA	46,17	POPULOUS + PROM.LAND	EV	26,37
DUNE	DV	32,97	POPULOUS 2	DA	32,97
ELFMANIA	MA	46,17	PRINCE OF PERSIA	DA	26,37
EYE OF THE BEHOLDER	DV	32,97	RICK DANGEROUS 2	MA	19,77
F15 STRIKE EAGLE 2	DA	32,97	RUFFN'TUMBLE	DA	46,17
FIRE & ICE	MA	46,17	SENS. SOCCER INT. EDITION	MA	39,57
GUNSHIP 2000 (A1200)	DA	39,57	SILENT SERVICE 2	DA	32,97
HANSE - DIE EXPEDITION	DV	39,57	SKIDMARKS	MA	46,17
INDIANAPOLIS 500	MA	26,37	ST. THOMAS	DV	46,17
INDY 3	DV	32,97	STREETFIGHTER 2	MA	26,37
INDY 4	DV	46,17	STUNT CAR RACER	EV	19,77
LIONHEART	MA	32,97	TUBULAR WORLDS	MV	52,14
LURE OF THE TEMPTRESS	DV	32,97	URIDIUM 2	MA	46,17
MANIAC MANSION	DV	46,17	WING COMMANDER	DV	32,97

Aktuelles Angebot (Auszug)

1869	DV	65,97	KINGS QUEST 6	DV	59,37
A-TRAIN + CONSTR. SET	DV	52,77	KOLUMBUS	DV	72,57
AMBERMOON	DV	79,17	LEGEND OF KYRANDIA	DV	65,97
ANSTOB WORLD CUP ED	DV	52,77	LOST VIKINGS	DV	65,97
BATTLE FIELD CREATOR	DV	59,37	MAD NEWS	DV	65,97
BATTLE ISLE II*	DV	79,17	MAGIC OF ENDORIA	DV	65,97
BENEATH A STEEL SKY	DV	65,97	MR. NUTZ	MV	52,77
BODY BLOWS GALACTIC	MA	52,77	OLDTIMER TEIL 2	DV	65,97
BUNDESLIGAMAN. 3 HATTR.	DV	79,17	PINBALL DREAMS/FANTAS.	MA	59,37
CAMPAIGN 2	DV	65,97	PIZZA CONNECTION	DV	79,17
CANNON FODDER 2*	DA	65,97	PUGSY	DA	59,37
CHARTBREAKER*	DV	59,37	REUNION	DV	59,37
D-DAY	MA	85,77	RINGS OF MEDUSA GOLD	DV	65,97
DARKMERE	DV	59,37	RISE OF T. ROBOTS*(A1200)	DA	65,97
DAS SCHW. AUG	DV	72,57	ROBINSONS REQUIEM	DV	52,77
DEATH OR GLORY	DV	85,77	RÜSSELSHEIM	DV	59,37
DER CLOU	DV	65,97	SECOND SAMURAI	DA	59,37
DER SCHATZ IM SILBERSEE*	DV	79,17	SIM CLASSICS	DV	65,97
DER TRAINER	DV	65,97	SIMON THE SORCERER	DV	65,97
DER TRAINER ITALIA	DV	59,37	SOFTWARE MANAGER	DV	65,97
DREAMWEB*	DV	65,97	STARLORD	DV	65,97
EISHOCKEY MANAGER (WE)	DV	79,17	SUPER STARDUST (A1200)	DA	65,97
ELISABETH (PATRIZER II)*	DV	79,17	SYNDICATE	DV	59,37
EYE OF THE BEHOLDER II	DV	52,77	TEAM 17 COLL. VOL. 1	MA	52,77
FIFA INTERN. SOCCER	EV	79,17	THEME PARK (A1200)	DV	62,67
FURY O.T. FURRIES	MV	52,77	TURRICAN III	DA	59,37
HEIMDALL 2	DV	65,97	UFO-ENEMY UNKN. (A1200)	DV	65,97
IMPOSSIBLE MISSION 2025	DA	65,97	ULTIMATE BODY BLOWS	MA	65,97
INNOCENT UNTIL CAUGHT	DV	65,97	UNIVERSE	MV	72,57
ISHAR 3 (A1200)	DV	59,37	WALKER	DA	52,77
K240	DA	52,77	WORLD CUP USA '94	MV	52,77
KAISER	DV	92,37	ZEPPELIN - GIANTS ..	DV	65,97

CD32 (Auszug)

ALIEN B. 2 TOWER ASSAULT*	MA	52,77	PINBALL FANTASIES	MA	59,37
BANSHEE	DA	52,77	PINBALL ILLUSIONS	MA	65,97
BENEATH A STEEL SKY	DV	79,17	PIRATES GOLD	DA	59,37
BUBBLE & SQUEAK	DA	65,97	PREY	DA	52,77
DER CLOU	DV	65,97	REUNION	DV	65,97
FIFA SOCCER*	DA	65,97	RISE OF THE ROBOTS*	DA	65,97
FORMULA 1 GRAND PRIX	DA	65,97	RUFFN'TUMBLE	DA	65,97
FURY OF THE FURRIES	MV	52,77	SECOND SAMURAI	DA	52,77
GUARDIAN	DA	52,77	SENSIBLE SOCCER INT.	DA	46,17
GUNSHIP 2000	DA	59,37	SKELETON CREW*	DA	65,97
HEIMDALL 2	DA	65,97	SUPER STARDUST	DA	52,77
LOST VIKINGS	DV	65,97	T.F.X.*	DA	65,97
MEGA RACE	DA	79,17	THEME PARK	DV	65,97
MYTH	DA	26,37	UFO ENEMY UNKNOWN	DV	59,37
PERIHELION	DA	65,97	UNIVERSE	DA	65,97

QUICKSOFT GMBH

Am Rappenschneller 16

78183 Hüfingen

tel: 0771/64440

fax: 0771/64449

(A1200) = AGA-Version zum gleichen Preis wie A500
* bei Drucklegung noch nicht erhältlich, Vorbestellung möglich.

mailbox: 0771/64442

Lieferung per Postnachnahme: zzgl. 12 DM (inklusive Kartengebühr); bei Vorkasse (Scheck): 9 DM. Versandkostenfrei ab 250 DM. 5 DM Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten.



Druckertreiber auf der Extra-Diskette. Habe ich vielleicht etwas übersehen? Wundert sich Andy Menz aus Münsterstadt.

Ja, hast Du. Für Dich und alle anderen, die unter Druck stehen: Die Treiber finden sich neuerdings auf der Storage-Disk im Verzeichnis DEVSPRINTERS.

FEIGHEIT VOR DEM HIT?

1) Eigentlich fühle ich mich schon ein wenig zu alt, um Leserbriefe an ein Computermagazin zu schreiben, aber nach vierjähriger Treue zum AJ haben sich ein paar Punkte angesammelt, die ich mal loswerden möchte. Das größte Manko Eurer Zeitschrift besteht schon seit eh und je, nämlich das „Sommerloch“. Warum nötigt Ihr Eure Leser, im Sommer auf die minderwertige Konkurrenz umzusteigen? Auch finde ich auffällig, daß Ihr in den letzten Jahren sehr knauserig mit Wertungen über 91 Prozent seid. Meines Wissens war „Ultima VI“ das letzte Spiel, das diese Barriere (irgendwann anno 91) durchbrach – habt doch mal wieder den Mut, hervorragenden Games auch die entsprechenden Noten zuzugestehen!

2) Mit Freuden erstand ich neu-lich den „Insider“ aus Eurem Haus für drei Märker. Ich hätte

mich wahrscheinlich auch schon längst zu einem Abo durchge-rungen, stünde in der Anzeige nicht der häßliche Zusatz „...zu den dann gültigen Bedingungen“. Heißt das nun, daß der Preis wieder hochgeht?

3) Zum Leserbrief von Christian Schenk aus der jüngsten Mail-box möchte ich auch noch etwas loswerden: Den 1200er kann man wohl kaum als „Flop“ bezeichnen, hat er sich in Deutschland doch bereits 200.000mal verkauft! In Eng-land dürfte die Zahl mehr als doppelt so hoch liegen, und auch bei uns wären's jetzt schon mehr, wenn man das Ding im letzten halben Jahr irgendwo hätte kriegen können. Übrigens solltet Ihr ruhig öfter mal die Verkaufszahlen einzelner Geräte veröffentlichen, wie es die engli-schen Mags gelegentlich tun. Das würde sicher viele Unent-schlossene davon überzeugen, sich auch so ein Ding zuzulegen. meint Thomas Steiding aus Tübingen.

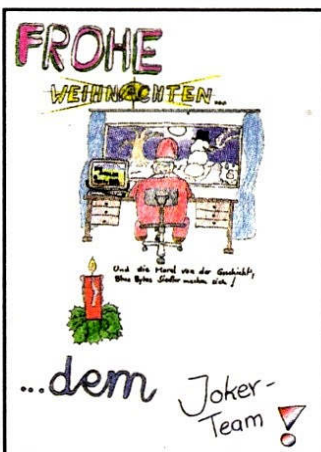
1) Die Doppelausgaben im Som-mer sind der Redaktion heilig – man gönnt sich bzw. uns ja sonst nichts! Und Megahits gab es in den letzten Jahren ja gottlob durchaus einige, ab 91 Prozent Gesamtwertung dürfte es auf ein oder zwei Prozentchen mehr eigentlich nicht mehr so ankom-men, oder?

2) Freut uns, daß Dir unser Branchenmagazin gefällt; stehen ja auch wirklich hochinteressan-

te Insider-Infos drin! Ob der Preis wieder hochgeht oder das vergünstigte Angebot (zu Beginn waren 10,- DM pro Ausgabe zu berappen) zum Standard wird, entscheidet sich nächsten Monat. Dann sollte ein Blick auf die Anzeige im Amiga Joker genügen, und wir haben hoffent-lich wieder einen „Insider“-Abonnenten mehr.

3) Mehr Verkaufszahlen? Kannst Du haben: Der Amiga Joker geht derzeit exakt 94.222 mal über den Ladentisch und ist damit das meistgekauft Maga-zin seiner Art. So, hoffentlich überzeugt das nun noch ein paar Unentschlossene, sich auch so ein Ding zuzulegen...

ZOCKER-WEIHNACHT



Einen netten Nikolaus erhielten wir von Sven Koesling aus Ber-

lin zugesandt. Und sollte sich bei dem einen oder anderen die Bescherung etwas verzögert haben, dann wißt Ihr nun auch, warum: Santa konnte sich von den „Siedlern“ nicht losreißen...

SCHUSS, KUSS & SCHLUSS

Eigentlich gehört ja der Leser-brief-Redakteur zum Mond geschossen, denn so eine Einlei-tung wie diesmal darf einfach nicht sein – schließlich brauchen wir auch nächsten Monat wieder bergeweise Briefe voller Lob, Kritik, Anregungen und Fragen von Euch, um das Heft immer besser und diese Seiten immer voll zu machen! Nehmt also bloß keine Rücksicht auf das (vermut-lich im Silvester-Suff geschriebe-ne, ich hab' da schlicht 'nen Blackout) Intro-Geschwafel, dann küssen wir Euch auch die Füße in Form eines Abdrucks. Wahlweise erfolgt der Kuß via Antwortbrief, wozu Ihr allerdings UNBEDINGT RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte In-ternationale Antwortscheine) bei-legen müßt. Hinten verziert Ihr den Umschlag dann noch mit einem leserlichen Absender und vorne, direkt unter der Briefmar-ke, mit folgenden Zeilen:

**JOKER VERLAG
„MAILBOX“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

KRIEGER



DAS SILVESTER-ABO

2 SPIELE IN VOLLVERSIONEN GRATIS!!!

Wer das neue Jahr mit einem neuen Abo feiert, bekommt seine Hefte schneller und preisgünstiger – sowie die **VOLLVERSIONEN** der Spiele „DIE SUCHE NACH DEN VERLORENEN SEITEN“ und „TONY & FRIENDS IN KELLOGGSLAND“ noch obendrein!

Auch 1995 ist der Amiga Joker wieder erste Wahl, wenn es um Entertainment geht, ganz klar. Noch klarer wird das im Abo, wo man alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, sprich für nur noch 63,- DM (Ausland: 75,- DM) kriegt. Außerdem seid Ihr so in Zukunft noch schneller informiert, denn wir versenden die Hefte exakt eine Woche vor dem Kioskstart, natürlich umweltschonend und dennoch wetterfest verpackt. Dazu kommen nur jetzt, hier und heute folgende Geschenkpriämien:

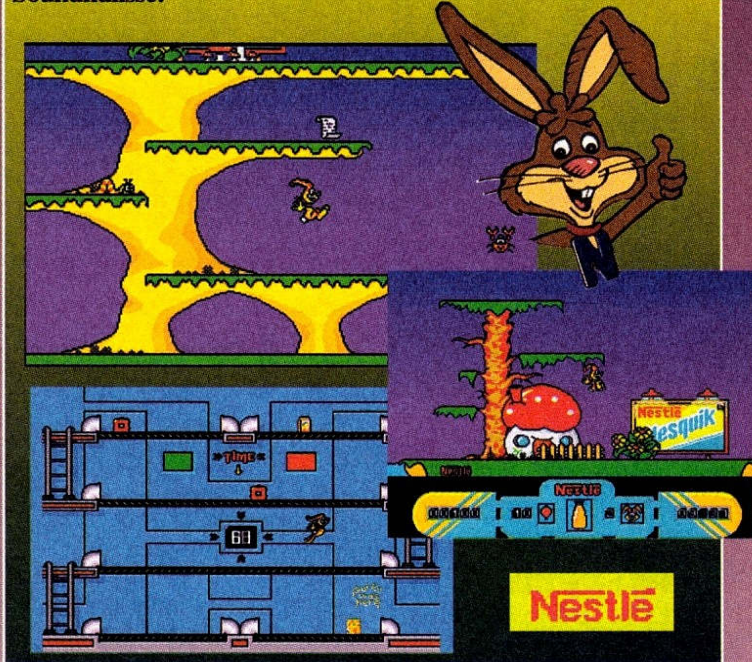
1) TONY & FRIENDS IN KELLOGGSLAND

der ultraheiße Plattform-Hüpfer von den „Turrican“-Machern bei Factor 5: Als Tony der Tiger oder Smack der Frosch dürft Ihr durch megabunte und supersoft scrollende Szenarien turnen und Euch an einem knusprigen Gameplay voller Optionen und Geheimlevels erfreuen!



2) DIE SUCHE NACH DEN VERSCHOLLENEN SEITEN

führt Euch bzw. den Nestlé-Hasen Quicky ebenfalls durch ein Jump & Run der Sonderklasse: Es warten putzige Sprites, weich in alle Richtungen scrollende Gebirgs- und Space-Landschaften, viele Gegner, Boni, Sonderlevels, Grafik-Gags und eine tolle Soundkulisse!



Jumpst also noch heute mit dem ausgefüllten Coupon zum Briefkasten, denn die beiden Voll-Games gibt es nur zum Jahreswechsel. Allerdings gibt es dann bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Top-Prämie!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐

NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Bilder, Grafiken, Clip-Arts, Fotos, Fonts...

Die besten Amiga-Profi-Grafiken nur für Sie

Alle Bilder eignen sich für alle Amiga-Modelle und für alle Mal/Text/Druck/DTP-Programme.

Grafik-Elemente in Deluxe-Color^{TOP}

Sie erhalten über 500 Profi-Grafik-Elemente in frohen leuchtenden Farben im Standard Amiga-IFF-Format. Ganz egal, ob Sie die Grafiken farbig, in Graustufen oder in Schwarz/Weiß nutzen wollen, Sie können die Grafiken 1) Einfach als Dia-Show genießen, 2) In jedes Malprogramm (DPaint, Brilliance...) einladen, bearbeiten und für Ihre eigenen Zwecke in Bilder und Animationen einbauen, 3) Für Video und Multi Media, 4) Für farbige Werbung, Einladungen, Drucksachen, 5) Für Schwarz/Weiß DTP-Präsentationen erster Klasse nutzen. Alle denkbaren Themen stehen zur Auswahl. Frauen, Autos, Piktogramme, Oberflächen, Natur, Tiere, Phantasie, Rahmen, Buchstaben, wilde bunte Hintergründe, Schule, Beruf, Technik, Karikaturen... Alle Grafiken lassen sich einzeln verwenden oder in komplexen beliebigen Kombinationen zusammenfügen und in jedes Amiga-Mal/Grafik/DTP/Multi Media/Text-Programm einladen und benutzen. 42 weltweite Profigrafiker haben 2 Jahre Entwicklungszeit in diese einmalig pfiffig durchdachte Grafik-Collection gesteckt. Alle Grafiken sind in hoher Auflösung und für alle Amiga-Modelle geeignet. Eine deutsche Bedienungsanleitung wird mit geliefert.

Best-Nr. P050

Nur 79,- DM

Hier wurden 2 Elemente in einen Goldrahmen eingebaut.

Alle Grafiken können natürlich stufenlos vergrößert oder gedreht werden.

Aluminium als Flächentextur

Sprechblasen aller Art...

Marmor aller Art.

Hier können Sie Ihren Text einsetzen!

Alle Grafiken können problemlos auch in Grau- oder Schwarz/Weiß-Bilder umgewandelt werden.

Power DTP

Über 50 plastisch gefüllte DTP-Bilder in Graustufen lassen Ihre Drucksachen in einem neuen Licht erscheinen.

Best-Nr. P052
Alle 50 Bilder komplett nur 29,-

Jetzt nur 29,- DM

Hintergründe in Deluxe-Color

Alle Angaben wie oben, nur erhalten Sie hier über 150 komplette Landschaften bzw. Voll-Screen-Hintergründe, die für Video, Animationen und auch für farbige oder S/W-Drucksachen Verwendung finden. Sie können auch einzelne Elemente einfach aus den Bildern ausschneiden und separat nutzen.

Best-Nr. P051

Nur 79,- DM

P050 + P051 zusammen nur 139,- DM

Sie sparen 19,- DM

Riesen Font-Paket

BROADWAY CLUEDO COUNTDOWN
BRUSH DIDOT CYBER
DIGITAL DRAGON EXPANDED
CUBERLY
Zeitung
Schreibschrift
Schreibschrift

Dieses prall gefüllte Paket enthält sage und schreibe über 500 Fonts für alle gängigen Mal/DTP/Text-Programme. Die Größe beträgt zwischen 3 und 150 Punkten. Enthalten sind sogar Fonts mit Mustern, Rahmen und Piktogrammen.

Best-Nr. P060 500 Fonts nur 39,- DM

Color Fonts

Rainbowfont
Woodfont Ballonfont
Miami Vice Font
Blue-Font Steine
3D-Color-Font
Camouflage-Font
Super 3D-Brett

Bunte Fonts in allen Größen für alle Malprogramme machen Präsentationen, bunte Drucksachen oder Multi Media zum erfolgversprechenden Erlebnis. Die Farben der Fonts können sogar nach belieben geändert werden.

Best-Nr. P061 Nur 39,- DM

DPaint Pic Pack

Weit über 50 wunderbare Bilder für alle Malprogramme in bester Qualität.

Best-Nr. P054 Nur 39,- DM

AGA Bilder

Die unfassbare Welt der AGA-Bilder nur für Amiga 1200/4000! Bilder mit bis zu 16,7 Mio. Farben und Motive der Profiklasse lassen alle Augen dahinschmelzen. Alles Exklusivmotive.

Best-Nr. P053
Komplett nur 49,- DM

Top Angebot: P055, P056 und P057 zusammen nur 99,- DM! Sie Sparen 18,- DM

DTP-Bilder-Pack: Über 200 extragroße Motive und Piktogramme im IFF-Format für ALLE Programme nutzbar. (DPaint, Beckertext, PageStream...) Best-Nr. P055

Best-Nr. P056

200 Bilder nur 29,- DM

Best-Nr. P057

3000 Bilder nur 39,- DM

Best-Nr. P057

3000 Bilder nur 49,- DM

Heimdruckerei

DTP leicht gemacht!!!

Das perfekte Komplettpaket, um schnell und sicher Drucksachen aller Art zu erstellen und um Grafiken und Texte sicher auf's Papier zu bringen: Amiga Fox (Das spitzen DTP-Programm mit Text- und Grafikeditor), Print Studio (Universaldruckprogramm für Bilder...), Grafik Maschine (Komplexe Grafikbearbeitung), Druckertreiber-Maker (Erstellt individuelle Treiber für alle Drucker), Printer Panel, Super Print und der Print Manager machen Ihren Computerarbeitsplatz zur perfekten Druckerei.

DER DAUERHIT

Best-Nr. P012 Nur 39,- DM

Paint & Print Box

Mit diesem Paket sind Sie in der Lage, praktisch alle Bilder und Fonts dieser Seite professionell weiter zu verarbeiten oder auszudrucken. Ein Studiodruckprogramm sorgt für den richtigen Druck und das Malprogramm ermöglicht Laden, Bearbeiten und Drucken beliebiger Bilder. Neben einem Fontbearbeitungsprogramm erlaubt das Programm Digital Illusions mathematische Bildmanipulationen, wie sie es bisher nur bei Photoshop auf dem Macintosh möglich war. (Mosaik, Starburst, Motion Blur, Spiraleffekt, Metamorphose, Splätter, Wellen, Schatten...)

Best-Nr. P011 Komplett nur 39,- DM

Mallander Computersoftware
Bärenrdorferstr. 24
46395 Bocholt
TEL: 02871 / 18 51 15 * FAX: 02871 / 18 61 50
Versandkosten: Vorkasse: 6,- DM und Nachnahme: 10,- DM

Top 100

Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- Die besten Programme aus dem Low-Cost Bereich mit ausgesuchter Spitzenqualität
- Nur neueste Programme
- Alle Disks selbststartend
- Für Einsteiger und Profis geeignet
- Alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer

Anwenderprogramme
Szenen-Demos

Jede Disk nur 5,50 DM

Spiele, Spaß
und Erlebnisse

Wir liefern die Software meist innerhalb von 24 Stunden auf farbigen Qualitätsdisketten aus. Alle Programme laufen auf allen Amigas! (A500, A600, A1200, A2000, A4000...) 1 MB Ram sollte jedoch vorhanden sein.

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Ausprobieren Ihrer Traumsoftware!!!

- 001 Amos Paint Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
- 002 DPaint Praxis Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik? Erlernen Sie, wie man professionell Grafiken und Bilder entwirft.
- 003 Malkurs
- 004 1000 starke Sprüche und über 300 Kochrezepte zum Lesen oder Ausdrucken. **HIT '95!!!**
- 005 Deluxe Lotto Tipps, Chronik, Wahrscheinlichkeiten, Samstags/Mittwochs-Lotto...und...
- 210 Adress Master Mit Serienbrief-, Umschlag/Etiketten-, Überweisungsdruck. 10.- DM
- 211 Amiga Base Verwalte Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw...! 10.- DM
- 006 Amiga Test Testet Speichermedien (Disketten, Platte) auf technische Defekte.
- 007 Astronomie Berechnet und stellt grafisch genaue Sternkarte zu jedem Datum dar.
- 212 Computer Lexikon Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger. 10.- DM
- 008 Cross Errechnet komplexe Kreuzworträtsel mit eigenen Wörtern. SUPER!!!
- 009 Data Easy Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen. Leichte Bedienung!
- 010 Deluxe Copy Workbenchkopierprogramm. Kopieren und Arbeiten gleichzeitig möglich.
- 401 Star Demomaker Umfangreiches Demomaker-Set für High-End-Grafik-Musik-Demos. 20.- DM
- 213 Anfänger Kurs Was ist Shell? Die Grundbedienung des Amigas... Sauber erklärt. 10.- DM
- 011 Komfort Workbench Die besondere Workbench mit vielen Extrafunktionen. Auch als Ersatz WB.
- 214 Amiga Atlas Streckenplaner, zeigt Karte mit Orten, Flüssen, Straßen, Gewässern usw. an. 10.- DM
- 012 Diagramm Profi Erstellt Kurven-, Balken-, Tortendiagramme für Übersichten und Mathematik.
- 013 Bilanz Erfaßt Bilanzen aller Art und druckt sie nach Wunsch sauber aus. Mit Filter!
- 014 Autokosten Zeigt Ihnen, wie Sie mit Ihrem Auto sparen können. Verbrauch, Ölwechsel...
- 015 Icon Disk Handvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
- 016 Juke Box Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
- 215 Game Maker Set Ohne Vorkenntnisse selber Spiele erstellen. (Adventures/Breakout) 10.- DM
- 216 Label Maker Beschriftet 3,5"-Disks mit Text und Grafik. **Arbeitet nach WYSIWYG!** 10.- DM
- 017 Main Actor Erstellt komfortabel Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
- 018 Disk Track Editor Spitzens Diskmonitor zum Ändern von Disketten und Kopierschutz!
- 019 Video/Film Verwaltung Mit allen Details wie Regie, Darsteller, Titel, Spieldauer. Einfach Professionell.
- 020 Notizblock Läuft parallel zu anderen Programmen. Mit Save und Druck-Funktion!!!
- 021 M-More Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
- 022 Disketten Retter Prüft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien.
- 217 Kassabuch 3.0 Problemlose Ein/Ausgaben-Verwaltung. Grafikausgabe auf Monitor & Drucker.
- 218 Pro Tracker 4.50 **Der beste Musikeditor für alle Amigas jetzt mit neuen Funktionen!!! 10.- DM!**
- 305 C64 Emulator-Paket Mit allen kostenlosen 0130-Nummern. Telefonsex, Erotikstudios, Abenteuerromane! 10.- DM
- 306 Run It 100% kompatibel mit 60 C64-Programmen, Konverter, Anl., Hilfen. 15.- DM
- 219 Scramble Deluxe Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600, A1200, A4000! 15.- DM
- 307 Giga Übersetzer Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem eigenen Paßwort. 10.- DM
- 024 Diskettenverwaltung Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15.- DM
- 025 Turbo Title Jede Ihrer Disks sauber verwaltet. Suchen nach Themen, Sortieren und...und...
- 220 Data Master Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftsleute.
- 221 3D Demo Für Multimedia, zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
- 308 Alpha & Omega Universaldatei für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10.- DM
- 027 Chip Shop Wahnsinnswelt der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10.- DM
- 028 D.A.N.E. Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträgern. 3 Disks 15.- DM
- 222 9 Fingers 26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. **Plus 3 Gratisdemos!!!**
- 223 End of Misery Komplexes Megademo von Kefrens mit Musik und Grafik zum Weinen.
- 224 Demo-Collection Dance-Video-Clip mit tanzenden Frauen wie im Fernsehen. 2 Disks 10.- DM
- 029 Exodus Science-Fiction-Story im Weltraum mit Trickfilmen usw.! 2 Disks 10.- DM
- 030 ARTE Anarchy Demo, Splash II, Virtual Dreams I und 3 weitere Demos! 10.- DM
- 031 Let's Party Riesen Vektor-Vogel fliegen durch Berge. Mit sehr schönen Bildern.
- 225 Freedom Eines der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10.- DM
- 032 Irak Demo **Saddam Hussein und die USA** begegnen sich im lustigen Panzertrickfilm.
- 226 Lemmings Horror **Lemmings** werden auf der Bühne **zerrissen**! Ab 18! 10.- DM (1,5 MB)
- 033 Mito Megamix III Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafikwerk.
- 032 Oddysey Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Spielzeit!!! 5 Disks 20.- DM
- 227 Peace of Mind Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10.- DM
- 034 Protracker Musik 7 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
- 309 Skizzo Demo II Wilder Techno-Mix mit riesem Grafikfeuerwerk. 4 Disks, 20 Min.! 15.- DM
- 403 Speed Brisanter Musikmix mit sehr viel Action. Tolles Menüdesign. Einfach Spitze!
- 036 Substance High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelfahrten, Animationen! 4 Disks 20.- DM
- 037 The End 30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung...!
- 038 Trickfilme 13 Lieder bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
- 039 Slide 'n' Musik 3 traumhafte, bunte Trickfilme mit Comicfiguren für Kinder und Erwachsene. Wunderbare Kombination herrlicher Bilder mit phantastischer Musik.

- 050 New Lemmings 25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
- 051 Lemmings Gold Vom Himmel fallende Lemmings werden gnadenlos abgeballert.
- 200 Lemm. Olympiade 100m-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen... 2 Disks 10.- DM
- 052 Operation Lemm. Brutales Ballerspiel mit Wahnsinnsgrafik. Nur für Erwachsene freigegeben!
- 053 Brettspiele I Mühle und Dame mit ansprechender und gemüthlicher Grafik.
- 300 Brettspiele II Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZee! 15.- DM
- 054 Mensch ärgere... ...Dich nicht ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
- 055 Scrabble Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörtern. Eigene Wörter einbaubar.
- 056 5 mal 5 Originalspiel der **Satt-TV-Show**. Mit sehr schöner Grafik.
- 201 Power Pack Unglaublich: 5 starke Topspiele: Dilemma, Poker, Tetrisvarianten...für 10.- DM
- 057 Das PEPSI Game **Das neue Werbespiel: Känguruh-Rennen, Offbein, Fischfang, Nil-Überquerung.**
- 058 Punica Oase Abenteuerspiel: Harry Hopp zwischen Räubern, Labyrinth und... und...
- 059 Snack Zone Riesen Abenteuerventure auf der Suche nach der BI-FI-Produktion.
- 060 Karamalz Cup **Eishockey für 1-4 Spieler. Top Grafik!!! Länderauswahl mit Hymnen.**
- 061 VL - Das Spiel Erleben Sie in Traumgrafik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse.
- 062 Memory Mit wunderschönen Spielkarten auf dem Bildschirm. Für Klein und Groß.
- 063 Aztec Challenge **Die Umsetzung von C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeits-Missionen.**
- 064 Battle Cars II Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadt. Sehr realistisch.
- 065 Blocks Denkspiel: Ordnen und Schieben von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
- 066 Bomb Pac Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Faltüren und div. Extrafunktionen.
- 067 Conquest & Dom. Grafikstrategiespiel um Geld, Macht, Krieg und totaler Eroberung.
- 202 System Defender Weltraum-Baller-Spiel: Raumschiffe und seltsame Wesen sind abzuballern. 10.- DM
- 068 Das Erbe II Nachfolger des tollen Weltraumspiels **vom Bundesumweltministerium.**
- 203 Dr. Mario Das bekannte tetrishähnliche Superspiel mit Pillen. 10.- DM
- 069 Dragon Tiles Ähnlich dem bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
- 070 Space Taxi Das Taxi im Weltraum. Geschickte Raumschiffsteuerung ist hier gefragt.
- 071 Quantum Erfüllen Sie Ihre Mission mit Ihrem Raumschiff in undurchsichtigen Labyrinth.
- 072 Megaball II Wahnsinns-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
- 073 Paradoxi II **Die Top Umsetzung: Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.**
- 074 Popeye Tolle C64-Konvertierung. Briesantes Jump'n'Run-Game.
- 204 Riskant Original **RTL-Gameshow** mit über 3000 Antworten. 10.- DM
- 075 Sky Chase Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung!!!
- 076 Slot Cars 1-4 Spieler fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
- 077 Shanghai '93 Das bekannte Shanghai-Spiel mit vielen neuen Spielsteinen. **SUPERHIT!!!**
- 078 Super Pacman'92 Traumvariante mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
- 079 Super Puzzle Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tollen Spaß für alle.
- 080 X-Atoms Kniffliges Denkspiel rund um Atome und Elektronen, die sich verbinden.
- 205 Power Tetris Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt!!! 10.- DM
- 081 Die Simpsons Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.
- 082 Tonga Lustiges Jump'n'Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
- 083 Top Secret 5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
- 084 Ultima Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
- 085 Willi Wurm Mit Profigrafik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
- 086 Wonderland Kinderspiel ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
- 301 Erotika Cards Neckische Kartenspiele mit erotischen Motiven. **Ab 18!** 3 Disks 15.- DM
- 302 Game-Pack 2 Extreme Viol. (Anti-Kriegsspiel), Universal Conquest (Strategie) 15.- DM
- 303 Game-Pack 3 Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpjagd (blutig und brutal) 15.- DM
- 400 Pomo Poker Mit Animationen und echten Stimmen. **Ab 18!** 2 Disks 20.- DM
- 304 Sex Tetris Das bekannte Spiel mit neckischen Hintergrundbildern. **Ab 18!** 15.- DM
- 206 Total Fire Hubschrauberkampf im totalen Krieg. Rambo/Green Beret-Mix! 10.- DM
- 087 Jurassic Parallax Wahnsinns Bildershow mit Musik und Beschreibung briesanter Urtiere.
- 088 Alf Disk Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
- 207 Cindy Perfekte, hochauflösende 100%-Erotikfotos von Cindy. 10.- DM
- 089 Erotik Stories Wahre Geschichten von unglaublichen Sex-Erlebnissen aller Art. **Ab 18!**
- 090 LEGO Show 24 Bilder der Superlative auf einer Diskette. Wunderbare Filmshow.
- 091 Military Show Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
- 092 NASA Show Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
- 093 Op. Täuschungen Sie werden die Verdrtheit der Bilder nicht verstehen können.
- 208 Pomo Puzzle Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. **Ab 18!** 10.- DM
- 209 Reality Show Exklusivfotos von Rettungseinsätzen, Unfällen und Bränden. 10.- DM

Die Nr. 1
für Deutschland
im Computertown Bocholt
im Low-Cost-Direkt-Werbe-Marketing
(Kompetent, freundlich, schnell,
direkt, vielfältig, Top Beratung...)

Mallander
Computersoftware
Bärendorfstr. 24 46395 Bocholt
Tel. 0 28 71 / 18 51 15
Fax 0 28 71 / 18 61 50

Rufen Sie uns einfach an und
geben Sie die Bestellnummern
durch. Sie können auch schrift-
lich per Post/Fax bestellen.

Mindestbestellwert: 10,- DM

Versandkosten:

Inland Vorkasse: 6,- DM

Inland Nachnahme: 10,- DM

Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

Sofortbestellung
02871 / 18 51 15
Schnell-Lieferung bis direkt vor
Ihrer Haustür
Ohne Preisaufschlag

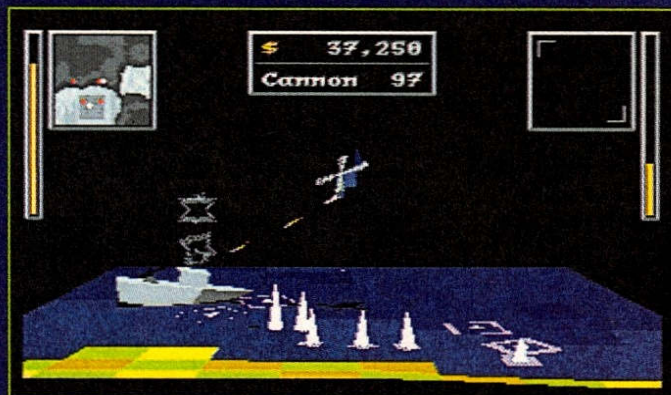
Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) ab 1 MB Ram voll lauffähig!



VOM WILDEN FLUCHUND GEBISSEN

ZEEWOLF

Grafisch haben die Frischlinge von Binary Asylum bei dieser actionreichen Heli-Sim nicht gerade den Wolf von der Leine gelassen – aber in Sachen Gameplay ist ihr Erstlingswerk tatsächlich ein Überflieger!

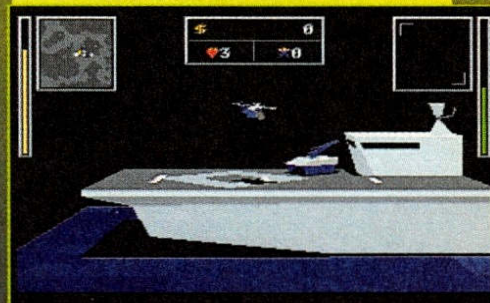


An Details mangelt es zumindest nicht...

Kein Wunder, denn wenn diese Crew nichts von hochkarätigem Gambling versteht, wer dann? Schließlich waren Andy Wilton, Bob Wade und Andy Smith lange bei dem in England einst sehr populären Spielmagazin ACE als Tester beschäftigt! Jetzt hat unser Kollegen-Trio also das Lager gewechselt und am Amiga den Archimedes-Klassiker „Zarch“ wiederbelebt – was schon deshalb begrüßenswert ist, weil „Virus“, die erste Konvertierung des 88er Kultgames von „Elite“-Vater David Braben, wegen ihrer extrem schweren Steuerung nur wenig Freunde fand. Zeewolf sind solche Probleme fremd, denn hier dürfen Einsteiger ihren Heli sehr bequem per Stick über die Mischung aus Iso- und 3D-Vektorgrafik steuern, während geübte Piloten mit der gewöhnungsbedürftigen Maus zusätzliche Manöver wie z.B. den Flug im Rückwärtsgang in Angriff nehmen können. So oder so warten 32 abwechslungsreiche Missionen, wo Geiseln bzw. Bruchpiloten einzusammeln und Panzer, Flug- oder Bodenziele auszuschalten sind. Und ehe man dann irgendwann dem gegnerischen Kommandeur höchstpersönlich an die Karre fliegt, muß noch

des öfteren am Greifhaken hängendes Militärgut durch die Luft kutschiert werden, was wegen der realistisch veränderten Trägheit nicht eben einfach ist. Der Hubschrauber steckt dank seines Schutzpanzers einige Feindtreffer weg und ist für alle heiklen Aufgaben bestens gerüstet: Die bordeigenen MGs, Raketen und Zielsuchprojekte holen sich das nächst(f)liegende Opfer automatisch ins Visier. Zwischen den Waffensystemen kann jederzeit umgeschaltet werden, Nachschub an Munition und Treibstoff holt man sich gegen Bares (Erfolge werden finanziell versüßt) auf einem Seefrachter ab. Guter Überblick ist dank des stets eingeblendeten Nahbereichs-Scanners kostenlos, und wer das gesamte Einsatzgebiet einsehen will, greift zum Taktikscreen, wo auch jeder Missionsabschnitt nochmals erläutert wird, während man in einem verkleinerten Spielfenster weiterkämpft. Das Gameplay ist also hochmodern, die Präsentation dagegen absolut veraltet: Auf Standard-Amigas ruckeln detailarme, ewig gleiche 3D-Landschaften träge vor sich hin; auf Zwischenbilder wurde komplett verzichtet. Echtes Flugfeeling kommt erst am A1200 oder mit Turbokarte auf, dann aber richtig: Wenn MG-Salven das Wasser aufwühlen, ein

Feindheli gen Boden trudelt oder ein getroffener Panzer qualmt, explodiert und anschließend brennend liegenbleibt, dann sieht das schon recht ansprechend aus. Und toll anhören tut sich's dank jeder Menge Sound-FX und Musik im Titel bzw. nach Missions-Ende auch. Tja, und damit ist Zeewolf ein klarer Fall für strategische Aktionisten, denen die inneren Werte wichtiger als die Verpackung sind! (rl)



Anflug auf die Basis



Ein Blick auf den Taktik-Screen



Feuer frei!

ZEEWOLF (EMPIRE/BINARY ASYLUM)

3D-LUFTKAMPF

80%
„BISSIG“



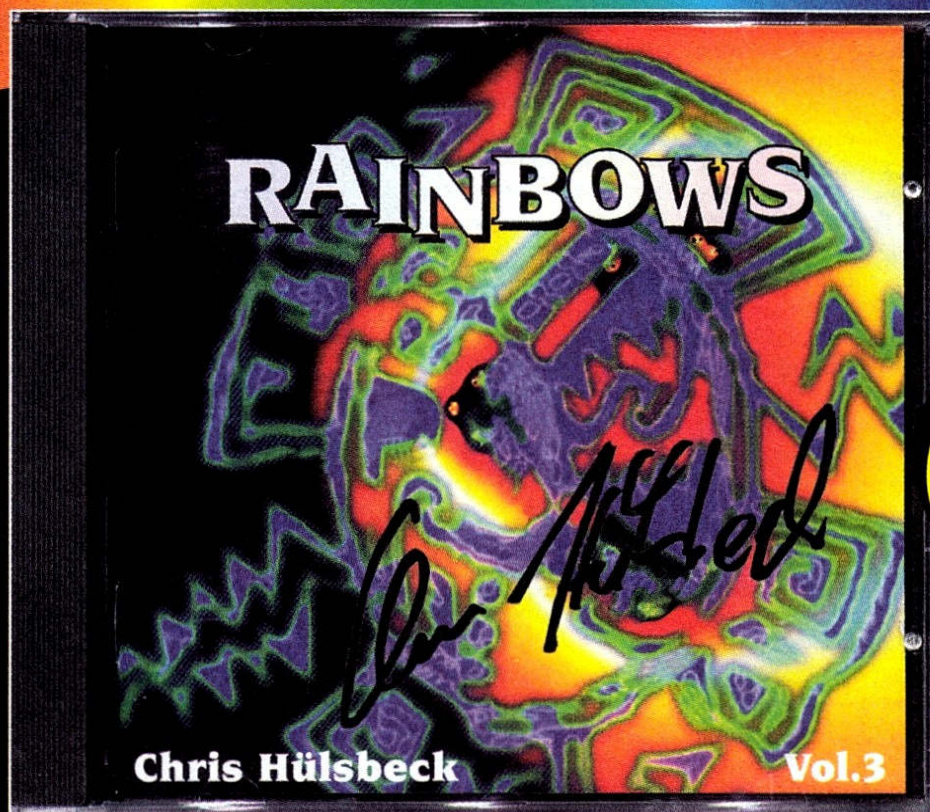
GRAFIK	62%
ANIMATION	72%
MUSIK	74%
SOUND-FX	78%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	83%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

DIE NEUE HÜLSBECK-CD

exklusiv im Joker Shop!



**Jede Scheibe
von Chris Hülsbeck
persönlich
handsigniert!**

„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

Bestelladresse:

Joker Verlag . „JOKER SHOP“ . Bretonischer Ring 2 . 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.



TENNIS



Der Herstellername ist Programm: Das neue Blitzware-Label hat diese Tennissimulation mit „BlitzBasic“ gestrickt – was sie dem alten „Great Courts 2“ zwar ähnlich, aber eben längst nicht so gut macht.

Hier dient ein auf unterschiedlichen Belägen durchführbares Einzel gegen Mitmensch oder Compi als Training, und wer sich erst mal fit genug fühlt, darf dann als Profi Weltranglistenpunkte und Preisgelder sammeln. Da bei Turnieren aber schon ein einziger Gewinnsatz über das Weiterkommen entscheidet, müssen wohl die neun Fähigkeiten der Cracks für ein wenig Realismus sorgen. Sie charakterisie-

ren nicht nur das Alter ego des Spielers, sondern auch seine 95 Konkurrenten: Auf dem Platz erschwitzt man sich jedesmal Punkte, die dann auf Laufarbeit, Lob, Rückhand etc. verteilt werden dürfen und den Helden des Sports allmählich

vom Nobody zum zweiten Pete Sampras machen.

Der knallbunte Court ist aus einer leicht erhöhten Perspektive zu sehen und nicht gerade eine Augenweide, was auch für die hölzernen Animationen der darauf herumtorenden Sprites gilt. Immerhin lassen sich die (je nach Stellung zum Ball) verfügbaren Schläge mit dem Stick locker ausführen – entsprechendes Reaktionsvermögen vorausgesetzt, denn die Filzkugel flitzt teilweise mit einem Affenzahn über den Screen. Musik und Sound-FX hinterlassen dagegen einen müden Eindruck; positiv fallen dafür die Replay-Funktion, speicherbare Spielstände und die Ent-

wicklungsmöglichkeiten des Schützlings ins Gewicht. Entscheidet selbst; die uns noch nicht vorliegende AGA-Version soll jedenfalls nebst aufgebohrter Optik einen Doppel-Modus enthalten und ist ebenfalls erhältlich bei: Blitz-Basic Distribution, Th.-Heuss-Ring 19-21, 50668 Köln. (st)

CENTER COURT TENNIS

(BLITZWARE)

TENNIS-SIMULATION

48%

„SPARTANISCH“



GRAFIK	42%
ANIMATION	38%
MUSIK	46%
SOUND-FX	48%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	52%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 59,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	VON HAND
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Vielleicht hat die Eishockey-Bundesliga ja deshalb so wenige Fans, weil es zu wenige Games zum Thema gibt? Mit der Eis-Action von Sunflowers gibt's jetzt eines mehr, wenn auch nicht eben das gelungenste.

Was die Optionen betrifft, wird hier nämlich auf Sparflamme gekocht, und auch Statistiken sucht man vergebens. Die Betonung liegt also eindeutig auf der Action, denn man kann nur entweder mit einem der zehn Nationalteams gegen Kumpel oder Compi ein Trainingsspielchen wagen oder versuchen, im Turnier der Reihe nach alle neun Konkurrenten von der Eisfläche zu fegen.

Neben Mannschaftsstärke und Spieldauer dürfen in gewissem Umfang auch die Regeln festgelegt werden; wer mag, stellt Angriffs- und Verteidigungsblocks aus den unterschiedlich versierten Kufencracks seiner Truppe eigenhändig zusam-

men und schickt diese dann während des Spiels per Funktionstasten abwechselnd in die Arena. Auf Wunsch kümmert sich natürlich auch der Rechner darum. Das Spielfeld ist dabei von oben zu sehen, der jeweilige Ausschnitt scrollt brav in alle Richtungen. Auch sind die Sprites recht flott unterwegs, jedoch nicht unbedingt toll animiert; die gerade noch akzeptable Optik wird von erträglicher Titelmusik und unerträglichen Sound-FX (die Torsirene ist wahrlich markerschütternd!) untermalt. Geschmackssache ist die realistische, aber gewöhnungsbedürftige Sticksteuerung: Wer Geschwindigkeitsverluste vermeiden will, muß Richtungsänderungen nicht abrupt, sondern in Bögen vorneh-

men. Nichts zu rütteln gibt's dagegen an der Replay-Option, und auf den Banden wird sogar der Amiga Joker beworben. Unter dem Strich ist Cross Check damit weder sonderlich gut noch richtig schlecht – typische Dutzendware eben. (st)

CROSS CHECK

(SUNFLOWERS)

EISHOCKEY-ACTION

50%

„MITTELPRÄCHTIG“



GRAFIK	50%
ANIMATION	48%
MUSIK	50%
SOUND-FX	35%
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	48%

VARIABEL

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT



SOFTSALE

SHOPS

Bielefeld - Kavalierstr. 8
Bremen - Bahnhofplatz 9
Hamburg - Großer Burstah 50-52
Hannover - Marktstr. 47
Hildesheim - Osterstr. 24
Nienburg - Schlossplatz 19

VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Sammelnummer:
Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

DV = deutsche Version DA = deutsche Anleitung
Preis = zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser
Zeitung noch nicht lieferbar - Vorbestellungen
möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können variieren. Versandkosten:
Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM
zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr.
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere
allgemeinen Geschäftsbedingungen.

1942-Pacific Air War	DV	79.90DM	Kick off 3	DV	69.90DM	Kind of Magic	DV	69.90DM	7th Quest	DV	69.90DM
1944 - Acr. the Rhine	DA	89.90DM	Kingdoms of Germany	DV	69.90DM	7th Quest	DV	69.90DM	7th Quest of Mendor	DV	79.90DM
1st Sword of Mendor	DA	69.90DM	Kings Quest 6	DV	79.90DM	10th Interplay	DV	79.90DM	10th Interplay	DV	79.90DM
Aces over the Deep	DV	79.90DM	Land of Lore	DV	64.90DM	1942-Pacific Air War	DV	74.90DM	1942-Pacific Air War	DV	74.90DM
Aces over Europe	DV	79.90DM	Leis. Suit Larry 6	DV	74.90DM	144-Acr. the Rhine	DV	74.90DM	144-Acr. the Rhine	DV	74.90DM
Adrian Elder Scrolls	DA	69.90DM	Legend of Kyandia 2	DV	74.90DM	Aces of the Deep	DV	74.90DM	Aces of the Deep	DV	74.90DM
Alien Breed	DA	59.90DM	Leis. Suit Larry 7	DV	74.90DM	Across the Rhine 2	DA	69.90DM	Across the Rhine 2	DA	69.90DM
Alien Breed 3	DA	54.90DM	Lemmings 3	DA	49.90DM	Agris-Guardian of F.	DA	69.90DM	Agris-Guardian of F.	DA	69.90DM
Alien Legacy	DA	69.90DM	Links 386 Pro	DA	49.90DM	A hard day's Night	DA	69.90DM	A hard day's Night	DA	69.90DM
Alien Logic	??	79.90DM	Links Banff SVGA	EA	44.90DM	Alien Breed	DA	69.90DM	Alien Breed	DA	69.90DM
Alone in the Dark	DV	84.90DM	Links Belfry SVGA	EA	44.90DM	Ali-Quadrant	EA	44.90DM	Ali-Quadrant	EA	44.90DM
Alone in the Dark 2	DV	84.90DM	Links Bighorn SVGA	EA	44.90DM	Alone in the Dark	DA	44.90DM	Alone in the Dark	DA	44.90DM
Alone in the Dark 3	??	79.90DM	Links Castle P. SVGA	EA	44.90DM	Alone in the Dark 2	DA	44.90DM	Alone in the Dark 2	DA	44.90DM
Al-Qadim	??	79.90DM	Links Firestone SVGA	EA	44.90DM	Amos	DA	44.90DM	Amos	DA	44.90DM
American Civil War	??	79.90DM	Links Inisbr. SVGA	EA	44.90DM	Archon	DA	44.90DM	Archon	DA	44.90DM
Amstoss	DV	69.90DM	Links Mauna K. SVGA	EA	44.90DM	Archon Ultra	DA	44.90DM	Archon Ultra	DA	44.90DM
-World Cup Edition	DA	54.90DM	Links Pebble B. SVGA	EA	44.90DM	Armored Fist	DA	69.90DM	Armored Fist	DA	69.90DM
Archon	DA	34.90DM	Links Pinchhurst SVGA	EA	44.90DM	Armored Fist 2	DA	69.90DM	Armored Fist 2	DA	69.90DM
Arena-Elder Scrolls	EA	69.90DM	Lion King	DA	69.90DM	Battle 2	DA	69.90DM	Battle 2	DA	69.90DM
Arena-Elder Scrolls	EA	69.90DM	Lode Runner	DV	69.90DM	Battle Isle	DA	69.90DM	Battle Isle	DA	69.90DM
Armored Fist	DV	69.90DM	Lollypop	DA	74.90DM	Battle Isle 2	DA	69.90DM	Battle Isle 2	DA	69.90DM
Armored Fist 2	DA	69.90DM	Lords of Power	DA	79.90DM	Battle Ship	DA	69.90DM	Battle Ship	DA	69.90DM
A-Train Classics	DA	44.90DM	Lords of the Realm	DA	69.90DM	B.C. Racer	DA	69.90DM	B.C. Racer	DA	69.90DM
Aufschwung Ost	DA	69.90DM	Lost Vikings	DA	69.90DM	Beneath a Steel Sky	DA	69.90DM	Beneath a Steel Sky	DA	69.90DM
Award Winners Gold	DA	69.90DM	Lothar Matthäus	DA	69.90DM	Betrayed	DA	69.90DM	Betrayed	DA	69.90DM
B-Wing (X-Wing M. 2)	DA	44.90DM	Lothar Matthäus II	DA	69.90DM	Biorpore	DV	69.90DM	Biorpore	DV	69.90DM
Battle Bums	??	79.90DM	Lucas Classic Adv.	DA	69.90DM	Bloodnet	DV	69.90DM	Bloodnet	DV	69.90DM
Battle Isle 2	DV	79.90DM	M 1 Tank Platoon	DA	34.90DM	Burning Steel	DA	69.90DM	Burning Steel	DA	69.90DM
Bazooka Sue	DV	84.90DM	Mad News	DV	79.90DM	Burning Steel 2	DA	69.90DM	Burning Steel 2	DA	69.90DM
B.C. Racer	??	79.90DM	Extrablatt	DA	34.90DM	Burntime	DV	69.90DM	Burntime	DV	69.90DM
Beneath Steel Sky	DA	69.90DM	Mad TV	DV	39.90DM	Campaign	DA	69.90DM	Campaign	DA	69.90DM
Big Four	DV	64.90DM	Magic of Endoria	DA	79.90DM	Canoe Fodder	DA	69.90DM	Canoe Fodder	DA	69.90DM
Biosphere	DA	84.90DM	Maniac Mansion 2	DA	69.90DM	Caribbean Disaster	DA	69.90DM	Caribbean Disaster	DA	69.90DM
Blackjack	DA	84.90DM	Master of Magic	DA	89.90DM	Christoph Columbus	DA	69.90DM	Christoph Columbus	DA	69.90DM
Blackjack 2	DA	84.90DM	Masters of Orion	DA	89.90DM	Civilization/R.R. 1. Del	DA	69.90DM	Civilization/R.R. 1. Del	DA	69.90DM
Bloodnet	DA	69.90DM	Mechwarrior 2	DA	69.90DM	Creation Shock	DA	69.90DM	Creation Shock	DA	69.90DM
Body Blows	DA	59.90DM	Menzobranzan	DV	79.90DM	Colonization	DA	69.90DM	Colonization	DA	69.90DM
Break Thru	DA	79.90DM	Micro Machines	DA	54.90DM	Comanche Compil.	DA	69.90DM	Comanche Compil.	DA	69.90DM
Breakthrough M. 3	DA	84.90DM	Monkey Island 1	DV	39.90DM	Creation Shock	DA	69.90DM	Creation Shock	DA	69.90DM
Burning Steel	DA	79.90DM	Monkey Island 2	DV	39.90DM	Critical Path	DA	69.90DM	Critical Path	DA	69.90DM
Butterfingers	??	79.90DM	NASCAR Racing	DA	74.90DM	Cyberia	DA	69.90DM	Cyberia	DA	69.90DM
Butterfingers 2	??	79.90DM	NFL Coaches	DA	39.90DM	Cyber War	DA	69.90DM	Cyber War	DA	69.90DM
By the Sword	DA	69.90DM	Outlander	DA	39.90DM	Cyclones	DA	69.90DM	Cyclones	DA	69.90DM
By the Sword 2	DA	69.90DM	Otto Reihagel Soccer	DV	69.90DM	Dark Forces	DA	69.90DM	Dark Forces	DA	69.90DM
By the Sword 3	DA	69.90DM	Outpost	DA	39.90DM	Dark Forces 2	DA	69.90DM	Dark Forces 2	DA	69.90DM
By the Sword 4	DA	69.90DM	Planet Pack	??	79.90DM	Dark Legions	DA	69.90DM	Dark Legions	DA	69.90DM
By the Sword 5	DA	69.90DM	Planet Pack 2	??	79.90DM	Dark Sun	DA	69.90DM	Dark Sun	DA	69.90DM
By the Sword 6	DA	69.90DM	Planet Pack 3	??	79.90DM	Dark Sun II	DA	69.90DM	Dark Sun II	DA	69.90DM
By the Sword 7	DA	69.90DM	Planet Pack 4	??	79.90DM	Das schwarze Auge	DA	69.90DM	Das schwarze Auge	DA	69.90DM
By the Sword 8	DA	69.90DM	Planet Pack 5	??	79.90DM	David L. Golf/F. 1 GP	DA	69.90DM	David L. Golf/F. 1 GP	DA	69.90DM
By the Sword 9	DA	69.90DM	Planet Pack 6	??	79.90DM	Dawn Patrol	DA	69.90DM	Dawn Patrol	DA	69.90DM
By the Sword 10	DA	69.90DM	Planet Pack 7	??	79.90DM	Day of the Tentacle	DA	69.90DM	Day of the Tentacle	DA	69.90DM
By the Sword 11	DA	69.90DM	Planet Pack 8	??	79.90DM	Der Clou	DA	69.90DM	Der Clou	DA	69.90DM
By the Sword 12	DA	69.90DM	Planet Pack 9	??	79.90DM	Der Partizier	DA	69.90DM	Der Partizier	DA	69.90DM
By the Sword 13	DA	69.90DM	Planet Pack 10	??	79.90DM	Der Partizier 2	DA	69.90DM	Der Partizier 2	DA	69.90DM
By the Sword 14	DA	69.90DM	Planet Pack 11	??	79.90DM	Descent	DA	69.90DM	Descent	DA	69.90DM
By the Sword 15	DA	69.90DM	Planet Pack 12	??	79.90DM	Desert Strike	DA	69.90DM	Desert Strike	DA	69.90DM
By the Sword 16	DA	69.90DM	Planet Pack 13	??	79.90DM	Die Box	DA	69.90DM	Die Box	DA	69.90DM
By the Sword 17	DA	69.90DM	Planet Pack 14	??	79.90DM	Die Höllewelt	DA	69.90DM	Die Höllewelt	DA	69.90DM
By the Sword 18	DA	69.90DM	Planet Pack 15	??	79.90DM	Die Höllewelt 2	DA	69.90DM	Die Höllewelt 2	DA	69.90DM
By the Sword 19	DA	69.90DM	Planet Pack 16	??	79.90DM	Die Höllewelt 3	DA	69.90DM	Die Höllewelt 3	DA	69.90DM
By the Sword 20	DA	69.90DM	Planet Pack 17	??	79.90DM	Die Höllewelt 4	DA	69.90DM	Die Höllewelt 4	DA	69.90DM
By the Sword 21	DA	69.90DM	Planet Pack 18	??	79.90DM	Die Höllewelt 5	DA	69.90DM	Die Höllewelt 5	DA	69.90DM
By the Sword 22	DA	69.90DM	Planet Pack 19	??	79.90DM	Die Höllewelt 6	DA	69.90DM	Die Höllewelt 6	DA	69.90DM
By the Sword 23	DA	69.90DM	Planet Pack 20	??	79.90DM	Die Höllewelt 7	DA	69.90DM	Die Höllewelt 7	DA	69.90DM
By the Sword 24	DA	69.90DM	Planet Pack 21	??	79.90DM	Die Höllewelt 8	DA	69.90DM	Die Höllewelt 8	DA	69.90DM
By the Sword 25	DA	69.90DM	Planet Pack 22	??	79.90DM	Die Höllewelt 9	DA	69.90DM	Die Höllewelt 9	DA	69.90DM
By the Sword 26	DA	69.90DM	Planet Pack 23	??	79.90DM	Die Höllewelt 10	DA	69.90DM	Die Höllewelt 10	DA	69.90DM
By the Sword 27	DA	69.90DM	Planet Pack 24	??	79.90DM	Die Höllewelt 11	DA	69.90DM	Die Höllewelt 11	DA	69.90DM
By the Sword 28	DA	69.90DM	Planet Pack 25	??	79.90DM	Die Höllewelt 12	DA	69.90DM	Die Höllewelt 12	DA	69.90DM
By the Sword 29	DA	69.90DM	Planet Pack 26	??	79.90DM	Die Höllewelt 13	DA	69.90DM	Die Höllewelt 13	DA	69.90DM
By the Sword 30	DA	69.90DM	Planet Pack 27	??	79.90DM	Die Höllewelt 14	DA	69.90DM	Die Höllewelt 14	DA	69.90DM
By the Sword 31	DA	69.90DM	Planet Pack 28	??	79.90DM	Die Höllewelt 15	DA	69.90DM	Die Höllewelt 15	DA	69.90DM
By the Sword 32	DA	69.90DM	Planet Pack 29	??	79.90DM	Die Höllewelt 16	DA	69.90DM	Die Höllewelt 16	DA	69.90DM
By the Sword 33	DA	69.90DM	Planet Pack 30	??	79.90DM	Die Höllewelt 17	DA	69.90DM	Die Höllewelt 17	DA	69.90DM
By the Sword 34	DA	69.90DM	Planet Pack 31	??	79.90DM	Die Höllewelt 18	DA	69.90DM	Die Höllewelt 18	DA	69.90DM
By the Sword 35	DA	69.90DM	Planet Pack 32	??	79.90DM	Die Höllewelt 19	DA	69.90DM	Die Höllewelt 19	DA	69.90DM
By the Sword 36	DA	69.90DM	Planet Pack 33	??	79.90DM	Die Höllewelt 20	DA	69.90DM	Die Höllewelt 20	DA	69.90DM
By the Sword 37	DA	69.90DM	Planet Pack 34	??	79.90DM	Die Höllewelt 21	DA	69.90DM	Die Höllewelt 21	DA	69.90DM
By the Sword 38	DA	69.90DM	Planet Pack 35	??	79.90DM	Die Höllewelt 22	DA	69.90DM	Die Höllewelt 22	DA	69.90DM
By the Sword 39	DA	69.90DM	Planet Pack 36	??	79.90DM	Die Höllewelt 23	DA	69.90DM	Die Höllewelt 23	DA	69.90DM
By the Sword 40	DA	69.90DM	Planet Pack 37	??	79.90DM	Die Höllewelt 24	DA	69.90DM	Die Höllewelt 24	DA	69.90DM
By the Sword 41	DA	69.90DM	Planet Pack 38	??	79.90DM	Die Höllewelt 25	DA	69.90DM	Die Höllewelt 25	DA	69.90DM
By the Sword 42	DA	69.90DM	Planet Pack 39	??	79.90DM	Die Höllewelt 26	DA	69.90DM	Die Höllewelt 26	DA	69.90DM
By the Sword 43	DA	69.90DM	Planet Pack 40	??	79.90DM	Die Höllewelt 27	DA	69.90DM	Die Höllewelt 27	DA	69.90DM
By the Sword 44	DA	69.90DM	Planet Pack 41	??	79.90DM	Die Höllewelt 28	DA	69.90DM	Die Höllewelt 28	DA	69.90DM
By the Sword 45	DA	69.90DM	Planet Pack 42	??	79.90DM	Die Höllewelt 29	DA	69.90DM	Die Höllewelt 29	DA	69.90DM
By the Sword 46	DA	69.90DM	Planet Pack 43	??	79.90DM	Die Höllewelt 30	DA	69.90DM	Die Höllewelt 30	DA	69.90DM
By the Sword 47	DA	69.90DM	Planet Pack 44	??	79.90DM	Die Höllewelt 31	DA	69.90DM	Die Höllewelt 31	DA	69.90DM
By the Sword 48	DA	69.90DM	Planet Pack 45	??	79.90DM	Die Höllewelt 32	DA	69.90DM	Die Höllewelt 32	DA	69.90DM
By the Sword 49	DA	69.90DM	Planet Pack 46	??	79.90DM	Die Höllewelt 33	DA	69.90DM	Die Höllewelt 33	DA	69.90DM
By the Sword 50	DA	69.90DM	Planet Pack 47	??	79.90DM	Die Höllewelt 34	DA	69.90DM	Die Höllewelt 34	DA	69.90DM
By the Sword 51	DA	69.90DM	Planet Pack 48	??	79.90DM	Die Höllewelt 35	DA	69.90DM	Die Höllewelt 35	DA	69.90DM
By the Sword 52	DA	69.90DM	Planet Pack 49	??	79.90DM	Die Höllewelt 36	DA	69.90DM	Die Höllewelt 36	DA	69.90DM
By the Sword 53	DA	69.90DM	Planet Pack 50	??	79.90DM	Die Höllewelt 37	DA	69.90DM	Die Höllewelt 37	DA	69.90DM
By the Sword 54	DA	69.90DM	Planet Pack 51	??	79.90DM	Die Höllewelt 38	DA	69.90DM	Die Höllewelt 38	DA	69.90DM
By the Sword 55	DA	69.90DM	Planet Pack 52	??	79.90DM	Die Höllewelt 39	DA	69.90DM	Die Höllewelt 39	DA	69.90DM
By the Sword 56	DA	69.90DM	Planet Pack 53	??	79.90DM	Die Höllewelt 40	DA	69.90DM	Die Höllewelt 40	DA	69.90DM
By the Sword 57	DA	69.90DM	Planet Pack 54	??	79.90DM	Die Höllewelt 41	DA	69.90DM	Die Höllewelt 41	DA	69.90DM
By the Sword 58	DA	69.90DM	Planet Pack 55	??	79.90DM	Die Höllewelt 42	DA	69.90DM	Die Höllewelt 42	DA	69.90DM
By the Sword 59											

PREMIER MANAGER 3

Der von Grund auf deutsche „Bundi“ hat ja bereits seinen Hattrick auf den Digi-Rasen gelegt, jetzt ist es am britischen Gegenstück, den dritten Anlauf zu wagen – ein weiteres Fest für Fußballmanager?

Kaum, denn das Team um John Atkinson hat sich auf die Beliebtheit des Vorgängers bei den Insel-Kickern verlassen und daher drastische Änderungen konsequent vermieden. Und so dürfen sich eben wieder bis zu zwei Spieler von der fünften Division bis an die Spitze der englischen Eliteliga hocharbeiten, wobei ihnen neuerdings mehr Freiheit bei der Mannschaftsaufstellung geboten wird: Die Jungs können nach Gutdünken auf dem in 15 Zonen unterteilten Spielfeld plaziert und einzeln mit speziellen Anweisungen versehen werden. Man kann also mit Mann- oder Raumdeckung arbeiten und seinen Stürmern verklickern, ob sie den Torerfolg eher in Sololäufen oder per Paßspiel suchen sollen.

Etwas mehr hat sich bei der Grafik getan, denn es wurden nicht nur die unzähligen Menüs einer Schönheitsoperation unterzogen: Das Feld ist nun in Iso-3D zu sehen und wird je nach Einstellung von kaum animierten Sprites oder körperlosen Spielernummern bevölkert. Ein Text kommentiert dabei sämtliche Ballkontakte, und ein paar Zwischenbildchen lockern das ansonsten nach wie vor recht trockene Geschehen auf. Die Geschwindigkeit, mit der das Match abläuft, läßt sich sogar stufenlos regeln, aber natürlich

ist die Hauptarbeit ohnehin quasi hinter den Kulissen zu leisten. Da durchforsten Scouts den Transfermarkt gezielt nach Verstärkung, und in harten Verhandlungen erhält schließlich der Meistbietende den Zuschlag. Außerdem wollen die Verträge der Schützlinge verlängert und diverse Versicherungen abgeschlossen werden. Und in Sachen Stadionausbau sind dann überdachte Sitze, Imbißbuden und genügend Parkplätze für die Fans ebenso wichtig wie Rasenheizung oder luxuriöse Umkleidekabinen für die Akteure.

Angesichts der Aufgabenvielfalt ist es ganz praktisch, daß man von einem kompetenten Mitarbeiterstab unterstützt wird: Neben Arzt, Jugend- und Ko-Trainern gibt es einen Assistenten, der sich auf Wunsch um lästige Pflichten wie die Überwachung der Trainingspläne oder das Organisieren der Bandenwerbung kümmert. Von den übrigen Features seien hier nur noch die Pokalwettbewerbe und zahllosen Statistiken erwähnt; Spielstand und Taktiken dürfen jederzeit abgespeichert werden.

Hat man sich erst mal mit den vielen Menüs und Icons vertraut gemacht, managt es sich angenehm flott, und weil ein



Very british, indeed

Fußballstadion nun mal kein Orchestergraben ist, wird man auch mit dem mäßigen Titelsong und den dürrig gesampleten Sound-FX leben können bzw. müssen.

Wessen Herz also für die Soccerszene jenseits des Ärmelkanals schlägt, der könnte es schlechter treffen – es sei denn, er wäre bereits im Besitz des doch recht ähnlichen Vorgängers oder hätte entdeckt, daß in Deutschland (zumindest am Bildschirm) der bessere Fußball gespielt wird... (st)



Die renovierte Arena



Feinkost für Statistiker

PREMIER MANAGER 3

(GREMLIN)

FUSSBALL-MANAGEMENT

66%
„UPDATE“



GRAFIK	41%
ANIMATION	22%
MUSIK	42%
SOUND-FX	36%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	72%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN

DAS EREIGNIS AM PC!



**JOKER
VERLAG**

**INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER**

B 12623 E

JANUAR

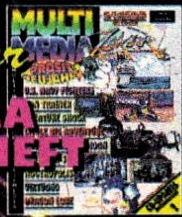
1/95

DM 7,- / oS 56,-
sfr 7,- / hfl 9,50
Lit 8000/DR 1.200



4 399115 107008

*CD
Knaller*
**IM EXTRA
BONUS-HEFT**



NEUJAHR'S-AUSGABE

Test-Raketen

**ALL NEW WORLD OF LEMMINGS
MENZOBERRANZAN
DER KÖNIG DER LÖWEN
RETRIBUTION
DRAGON LORE
RAN TRAINER
RISE OF THE ROBOTS**

*Hardware-
Knacker*

**NEUE FLUG-STICKS
ZUM ABHEBEN**

Preis-Feuerwerk

**REISE INS RAN-STUDIO
ZU GEWINNEN!**



TIPSCHWISCHER
TIPPS, TRICKS, CHEATS, JOHNNEN!
DAS SCHWARZE AUGEN-
TRANSPORT TYCOON
COLORIZATION
THEME PARK
EGSTATICA
u.v.m.

P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R

*Die Neujaars-Ausgabe
mit den ersten*

DOSen-Highlights '95 gibt's

JETZT AM KIOSK!

UP or DOWN

Wenn der Redakteur des Abends im Schweiß seiner Füße nach Hause wankt, was erwartet ihn dann da? Ein fürsorgliches Weib, die Schar seiner Kinderlein und ein Zwergschnauzer? Mitnichten: Zählerarbeit bei Kerzenschein ist angesagt!

Tja, denn schließlich hat Big Mike schon viermal nach den neuen Charts gefragt, und wenn es zum Jahreswechsel auch erstaunlich wenig Veränderungen gab, so will des Volkes Willi, äh, Wille doch exakt bemessen sein. Ergo schnappt man sich den alten Rechenschieber (es sind selten genug Finger zur Hand!), und schon bald bestätigt sich die erste Einschätzung der Lage: Die spektakulärste Nachricht ist da noch, daß sich bei den 1200er Hits „Ishar 2“ plazieren konnte. Wahnsinn, und dafür der ganze Streß? Hättet Ihr nicht wenigstens „Ishar 3“ wählen können?! Eine zerraupte Frisur, drei roggenechte Weizenbier und vier Schmerztabletten später findet sich der Redakteur vor seiner Öko-Feuerstelle wieder, um den nunmehr ausgezählten Kartenberg seiner eigentlichen Bestimmung zuzuführen (seit der letzten Gehaltskürzung wird das Heim nur noch mit Leserpost beheizt). Nicht für den Ofen sind indessen die aktuellen Special Charts, denn dort spüren wir diesmal der Frage nach, welche Softwaremenüs aus deutschen (bzw. austriischen) Landen momentan besonders gut munden. Und weil es Euch ja überhaupt bessergehen soll als uns, kommen wir nun wieder zum unterhaltsamen Teil dieser Veranstaltung, nämlich der Verlosung von Brennholz. Sorry, kleiner Versprecher – natürlich verlosen wir auch im neuen Jahr wieder drei brandheiße Games:

1 x Bundesliga Manager Hattrick
1 x Pizza Connection
1 x Der Trainer

TOP TWENTY

1. (1) **DIE SIEDLER**



2. (4) **BUNDESL. MAN. HATTRICK**
3. (8) **ANSTOSS**
4. (7) **ELITE II**
5. (10) **WING COMMANDER**
6. (2) **PIZZA CONNECTION**
7. (3) **INDIANA JONES IV**
8. (11) **SYNDICATE**
9. (12) **GOAL!**
10. (14) **DEATH OR GLORY**
11. (5) **INDIZIERT**
12. (6) **DUNE II**
13. (17) **HISTORYLINE**
14. (-) **PINBALL FANTASIES**
15. (9) **TURRICAN 3**
16. (19) **BENEATH A STEEL SKY**
17. (13) **MR. NUTZ**
18. (16) **BUNDESLIGA MAN. PROF.**
19. (-) **DER CLOU!**
20. (15) **AMBERMOON**

Mitheizen kann allerdings nur, wer unsere Eigenheime mit neuem Brennstoff in Form einer Postkarte versorgt. Darauf wäre unter völliger Umgehung des Datenschutzes zu vermerken, welche Games derzeit Eure privaten Renner sind – hübsch ordentlich unterteilt in Standard-, 1200er- und CD-Versionen. Das errettet uns nicht nur vor dem Kältetod, sondern schafft Wärme, Behaglichkeit und vor allem nächsten Monat wieder neue Charts. Wer sich damit im Falle von Fortunas Goodwill ein ganz besonderes Schnäppchen verschaffen will, darf den Titel seines Wunschgewinns übrigens ebenfalls dazukritzeln, da sind wir nicht kleinlich. Auf Lesbarkeit müssen wir aber bestehen, auch was den Absender betrifft; andernfalls können wir nicht garantieren, daß sich nicht vielleicht demnächst der böse Nachbar über den für Euch bestimmten Gewinn freut. So, der Redakteur knallt sich jetzt in seine Schlafbadewanne, während Ihr Euren Hund die Briefmarke ablecken laßt und danach fein säuberlich unsere Adresse abpaust. Falls Michael nicht in der Zwischenzeit etwas Preiswerteres (die Mieten für Hundehütten haben gewaltig angezogen!) gefunden hat, lautet sie wie gehabt:

Joker Verlag
„Up & Down“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

TOP TEN A1200

1. (2) **SIMON THE SORCERER**

2. (1) **ANSTOSS**
3. (3) **BUNDESL. MAN. HATTRICK**
4. (4) **STAR TREK**
5. (7) **THEME PARK**
6. (5) **DER CLOU!**
7. (6) **BANSHEE**
8. (9) **BODY BLOWS GALACTIC**
9. (8) **CIVILIZATION**
10. (-) **ISHAR 2**



1. **THEME PARK**
2. **CANNONFODDER 2**
3. **DARK SEED**
4. **ROBINSONS REQUIEM**
5. **ZOO 2**

2. (2) BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK
3. (3) ANSTOSS
4. (4) WING COMMANDER
5. (5) ELITE II
6. (6) AMBERMOON
7. (7) PIZZA CONNECTION
8. (8) DER TRAINER
9. (9) TURRICAN 3
10. (10) SYNDICATE



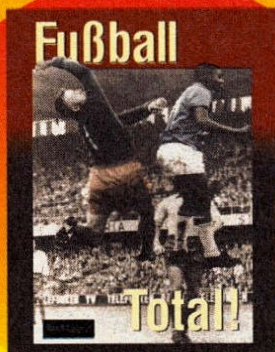
- | Platz | Titel | Deutschsprachige Hörer |
|-------|----------------------|------------------------|
| 2. | DIE SIEDLER | 91% |
| 3. | ANSTOSS | 91% |
| 4. | EISHOCKEY MANAGER | 91% |
| 5. | PIZZA CONNECTION | 88% |
| 6. | DER CLOU! | 86% |
| 7. | AMBERMOON | 85% |
| 8. | DEATH OR GLORY | 85% |
| 9. | CHRISTOPH KOLUMBUS | 80% |
| 10. | RINGS OF MEDUSA GOLD | 79% |

DIE TOTAL ABGEDREHTE STICKER-SHOW

Trotz stolzer 83 Prozent in der Gesamtwertung ist Black Legends witziges Action-Soccer „Fußball Total!“ ja ein bißchen untergegangen – dieser witzige Wettbewerb von Leisuresoft soll das jetzt ändern!

Der Distributor hat nämlich viele, viele Sticker zu dem mit Gags gespickten Game drucken lassen und unter den Soft-Shops verteilt. Dort (oder via frankierten Rückumschlag schriftlich bei: Leisuresoft GmbH, Robert-Bosch-Str. 1, D-59199 Bönen) könnt Ihr Euch gratis einen solchen Aufkleber besorgen und auf die Schulmappe, das Fahrrad, Auto oder die eigene Stirn pappen. Das so verschönte Objekt der Begierde wird nun flugs fotografiert und ein Abzug an uns geschickt – wir prämiieren dann den originellsten „Klebstoff“ mit einem schicken A1200, einigen schicken Exemplaren von „Fußball Total!“ sowie 50 schicken T-Shirts – schick, was? Um in die engere Wahl zu kommen, muß uns Euer Foto bis zum 31. Januar 1995 vorliegen, dann ist Einsendeschluß. Ihr habt also gut vier Wochen Zeit, um Euch den Sticker zu besorgen und ein originelles Motiv zu überlegen, u.U. werden wir die Highlights dann sogar im Heft veröffentlichen (der Rechtsweg ist natürlich mal wieder ausgeschlossen). Nicht mitkleben dürfen nur die Mitarbeiter von Black Legend, Leisuresoft und des Joker Verlags, allen anderen wünschen wir eine zündende Idee, 'nen leserlichen Absender und allseits gute Haftung!

JOKER VERLAG
„STICKER-SHOW“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN



DIE FOTOREALISTISCHEN PREISE

1. PLATZ

EIN AMIGA 1200, „FUSSBALL TOTAL!“ IN DER AGA-VERSION UND EIN SCHICKES T-SHIRT

2.-5. PLATZ

JE EINMAL „FUSSBALL TOTAL!“ (WAHLWEISE STANDARD- ODER AGA-VERSION, BITTE ANGEBEN) UND JE EIN SCHICKES T-SHIRT

6.-50. PLATZ

JE EIN SCHICKES T-SHIRT

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46499 Hamminkeln

Fax: 02852 / 1802

Autobahn A3
Ausfahrt
Wesel-Hamminkeln

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autorisiertes

Commodore **AMIGA**
SERVICE-CENTER

A 500 und Erweiterungen

A 500 mit 1.3 ROM und 2 Spiele	339,-
A 500 mit 1.3 und 2.0 ROM, 2 Spiele	429,-
AMIGA 500 2.0 Desktop u. Tower	ab 699,-
A 570 CD-ROM-LW u. 5 CD's	199,-
A 570 SCSI-Controller	149,-
A 570 2 MB-RAM-Modul	269,-
AT-Bus-Contr., RAM/ROM-Opt. ext.	189,-
AT-Bus-Controller intern	149,-
240 MB-HD und Controller intern	399,-
240 MB u. Controller, RAM-Opt. extern	469,-
512 KB Karte Uhr/Akku, 2 Spiele	59,-
1.0 MB Karte für A 500Plus, 2 Spiele	79,-
2.0 MB mit Uhr/Akku, auch für REV 8a	189,-
2/8 MB Box, durchgeführter Bus	299,-
1.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-S.	289,-
4.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-S.	499,-
1.0 MB 68030 Turbo-Board, Copro.-S.	449,-
4.0 MB 68030 Turbo-Board, Copro.-S.	629,-

A 600 und Erweiterungen

AMIGA 600 Tower-Gehäuse	ab 429,-
A 600 CD-ROM-LW, Software, 1 CD	449,-
Overdrive CD-ROM-LW, Software, 1 CD	469,-
PCMCIA 3.5 AT-Controller extern	199,-
240 MB-HD und AT-Controller ext.	498,-
1.0 MB-RAM-Karte, Uhr/Akku	109,-
2.0 MB PCMCIA-Karte	259,-

A 1200 und Erweiterungen

AMIGA 1200 260 MB-Harddisk	1199,-
AMIGA 1200 Tower-Gehäuse	ab 298,-
CD 1200 CD-LW, CD32-Emulator, 1 CD	449,-
Overdrive CD-LW, Software, 1 CD	469,-
PCMCIA 3.5 AT-Controller extern	199,-
240 MB HD inkl. AT-Controller extern	498,-
1/9 MB Memory Master, Copro.-S.	159,-
4 MB RAM-Karte, Coprozessor-S.	399,-
1 MB 68EC30/28 Turbo-Board, C.-S.	299,-
4 MB 68EC30/28 Turbo-Board, C.-S.	498,-
1 MB 68030/28 MHz Turbo-B., Co.-S.	398,-
4 MB 68030/28 Turbo-Board, Co.-S.	598,-
1 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Co.-S.	498,-
4 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Co.-S.	698,-

CDTV, CD 32 und Erweiterungen

CDTV Set A 500/CD-LW, Fernbed.	299,-
CDTV Set zusätzl.m. Tastatur u. 3.5 LW	399,-
CD-32 u. TV-Kabel, 2 CD's, Tastatur	339,-
CD-32 u. Scart-Kabel, 2 CD's, Tastatur	359,-
CD-32 u. 1084S-Kabel, 2 CD's, Tastatur	369,-
SX-1 CD-32 Erweiterungsbox	ab 449,-
SX-1 inkl. 3.5 LW., Tastatur, Maus	599,-
Joypad von Honeybee / Competition	49,-
CD-32 Emulator für SCSI-Controller	89,-
CD-32 Emulator für Tandem-Controller	79,-
CD-32 Connector f. Amiga-Verbindung	59,-

A 2/3/4000 und Erweiterungen

AMIGA 2000 inkl. WB und Zubehör	449,-
A 2065 Ethernet, orig. Commodore	499,-
A 2632-0 MB 112 MB max. für A 2630	399,-
A 2000 Tower-Gehäuse	ab 298,-
A 3000 u. A 4000 Tower-Gehäuse	ab 298,-
A 2088 PC-Karte, 5,25 LW, Handb. 4 Disk	49,-
2.0 MB RAM-Karte, bis 8 MB möglich	269,-
A 2091 SCSI-Contr. 2 MB-RAM-Option	129,-
A 2008 AT-Bus-Controller RAM-Opt.	149,-
20 MB HD u. A 2090 Contr., 2.1 Bootdisk	79,-
20 MB HD u. A 2091 autob. Controller	169,-
240 MB HD inkl. AT-Bus-Controller	449,-
Tandem-Contr. für AT-HD u. CD-ROM	149,-
Falcon SCSI-Contr. inkl. CD-32 Treiber	289,-

AMIGA-Laufwerke

3.5 HD-LW -extern (880 KB/1,44/1,76MB)	189,-
3.5 HD-LW -intern (880 KB/1,44/1,76MB)	169,-
3.5 WINNER-Drive alle Amiga extern	109,-
3.5 Promigos Drive, alle Amiga extern	99,-
3.5 LW-intern kompl. mit Zubehör	je 89,-
A 500 / 600 / 1200. Für A 2000 / 3000 plus 10,-DM	

Nützliches Zubehör

DTV-Commodore Desktop-Video	219,-
Genlock, Digitizer u. RGB. Splitter in einem Gehäuse, mit umfangreicher Software und deutschem Handbuch	
1.3 ROM mit Umschaltung	69,-
2.0 ROM mit Umschaltung	89,-
Mit WB-, ARexx-, DOS-Handbücher und 4 Disk's	
Workbench 2.1: 5 Disk., 2 Handbücher	49,-
AS 320: Workbench 3.1 A 500 / A 2000	169,-
WINNER Stereo-Sound-Sampler	79,-
WINNER Midi-Interface	59,-
WINNER-Maus, sw, weiß, gelb, blau	39,-
autom. Mouse/Joystick - Umschalter	29,-
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Optic)	69,-
Kabellose Maus inkl. Ladestation	99,-
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel	79,-
Handy-Scanner mit Parallelinterface	179,-
400 dpi, 64 Graustufen, Touch Up-Software	
Handy-Scanner 800 dpi (Alfa Data)	269,-
COLOR-Handy-Scanner mit Paral.int.face	389,-
inkl. Software: Repro Studio, 4 Disk, dtsh. Handbuch	
OCR-Software f. AMIGA-Scanner	ab 89,-
25 W o. 12 W Stereo-Boxen u. Netzteil	79,-/55,-
80 W Stereo-Boxen inkl. Netzteil	119,-

2.5 Harddisk für A 500 - A 1200 int.

84 MB-HD	389,-	130 MB-HD	449,-
250 MB-HD	499,-	340 MB-HD	579,-
2.5 HD-Set A 600 o. A 1200 u. Software	19,-		

Monitore

AKF 52 alle A 500- A 4000 Modi.	499,-
Autoscan 1438 alle A 1200-4000 Modi.	649,-
Philips TV-Monitor, Amiga-RGB-Kabel	399,-
A 1084S Moni. Mono o. Stereo-Ton a. Anfr.	

TIPS DES MONATS

AKF 52 Monitor für A 1200 / A 4000	499,-
A 500 Set mit CD-ROM-LW u. 2 CD's	399,-
A 500 Tower oder Desktop	ab 699,-
CD-32 mit 1084 S-Anschluß, 2 CD's	369,-
240 MB-HD inkl. Contr. A 500-int.	399,-
A 2065 Ethernet-Karte orig. Commodore	499,-
20 MB SCSI-HD u. A 2000 Controller	79,-

PC & Risc PC

Acorn Risc PC600 420 MB-HD, CD-ROM	3999,-
PC 486/386 div. Konfigurationen	ab 499,-
sat-surfer PC-Einsteckkarte NEU!	499,-
für TV-/ Audio-/ Satelliten- Empfang (950-2050 MHz)	

Drucker

Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 J. Gar.	329,-
240 Z / sec., Einzelblatt-E., Farb-Option, Amiga-Treiber	
Citizen Swift 200 2 Jahre Garantie	449,-
24 Nadel-Matrix, 216Z / sec., 8 kB Speicher, Farb-Option	
Epson Stylus 800+	649,-
Tintenstrahldrucker, 48 Düsen, 360 dpi, 32 kB Speicher	
Canon BJC-600 Tintenstrahldrucker	999,-
Color, 240 Z / sec., 360x360 dpi	
Panasonic KX-P4400 LED-Drucker	979,-
Laser Qualität, 4 S/min., Einzelblatt-E., 300 dpi, extrem leise	

3.5 AT- Harddisk 3.5 SCSI Harddisk

260 MB Seagate	299,-	270 MB Quant.	359,-
420 MB Seagate	379,-	540 MB Quant.	489,-
540 MB Seagate	429,-	730 MB Quant.	699,-
1.0 GB Microp. a. Anfr.		1.0 GB Quant.	1169,-

Ersatzteil-Service

ROM 1.3	49,-	ROM 2.04	49,-
ROM 2.05	69,-	ROM's 3.0	99,-
IC 8520 Portb.	49,-	IC 5719 Gary	33,-
IC 8362 Denise	39,-	IC 8373 Denise	59,-
IC 8364 Paula	39,-	IC 8372 B 2 MB	49,-
IC 8375-16 1 MB	49,-	IC 8375 B 2 MB	49,-
Coproz. mit Quarz 25 / 33 MHz	89,-/129,-		
Coproz. mit Quarz 40 / 50 MHz	179,-/199,-		
3.5 DD Marken-Disketten	100 Stück	69,-	
3.5 HD Marken-Disketten	100 Stück	89,-	
Amiga 500 Board		249,-	
Amiga 500 Tastatur		89,-	
Amiga 500 Tastaturgehäuse		79,-	
Amiga 600 oder A 1200-Tastatur	je	59,-	
4.3 A oder 3.0 A Netzteil A 500-1200	79,-/59,-		
A 2000 / A 3000 / A 4000 Tastatur	je	99,-	
Amiga 2000 Netzteil		179,-	
AMIGA 2000 Gehäuse komplett		49,-	
C 64 neu, mit Software usw.		149,-	
C 128 inkl. Netzteil usw.		169,-	
C 64 / C 128 Parallel-Interface		49,-	
CDTV - A 570 Caddy	2 Stück	18,-	
CDTV Tastatur dtsh., franz., span		99,-	
CDTV Trackball / Fernbedienung		179,-	
CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel		49,-	
CDTV 2.0 Upgrade mit 2.04 ROM		149,-	
CDTV Umschaltplatine für 1.3 / 2.0 ROM		49,-	
CDTV 3.5 Laufwerk extern, schwarz		99,-	
Farbband sw für MPS 1224, MPS 1230,			
MPS 1500C, Man.-Tally 222	6 Stück, je	23,-	
Farbband sw/color Citizen ABC	18,-/33,-		
Tintenpatrone für A 1270		29,-	

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Geschäfts.: Mo.-Fr. 8.00-13.00 Uhr
14.00-18.30 Uhr
Sa. 9.00-13.00 Uhr

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Nachnahme-Versand mit Post oder

UPS ab 10,-DM.
Großgeräte nach Gewicht.
Ausland: Vorkasse

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel.: 03901 / 24130

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

7 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 7 Jahre WINNER

Zum Jahreswechsel brennen wir ein buntes PD-Feuerwerk ab: Da ist die Nordlicht-Reihe mit zwei Highlights vertreten, ein von zwei Lesern erstelltes Game und schließlich noch die Überquerung der magischen 500er-Marke seitens der Berliner Spielekiste!

Auf dem Weg zum Jubiläum schauen wir erst mal in die **Spielekiste 461**, wo Gladiatorenkämpfe in 3D-Arenen abgehalten werden. In der Billigversion von **Gladiators of Dagania** stehen da nur Duelle gegen den Rechner an, doch wer eine geringe Sharewaregebühr abdrückt, darf sich via Nullmodemkabel auch mit einem Amigo kloppen. Als Aus-

tragungsorte stehen zwei vorgefertigte Dungeons voller Zusatzwaffen, Energierationen, Nachtsichtgeräte und Automatik-Karten bereit, dazu ermöglicht ein Editor das Entwerfen eigener Kampfabyrinthe. Zwar dürften die auch nicht bunter ausfallen und ebenso ruckeln wie die Instant-Arenen, doch der Spielspaß stimmt trotzdem. Einzige Voraussetzung: Der Gladiator muß mit 2 MB bewaffnet sein.

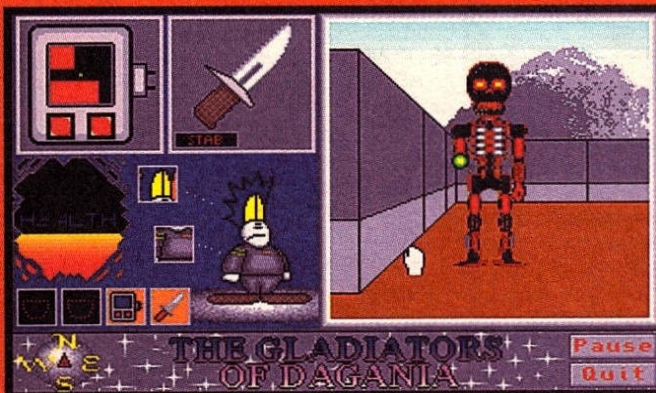
Einige Nummern weiter, in der **Spielekiste 496**, werden strategisch veranlagte Space-Kapitäne fündig: Bei **Solar Lords** gilt es, durch geschicktes Taktieren die Herrschaft über ein Sonnensystem an sich zu reißen. Die Stellar-Simulation läßt zwei, drei oder vier Mitspieler rundenweise zum Zug kommen, wobei u.a. Reisen zwischen den Sternen, Angriff und Verteidigung, Ein- und Verkauf verschiedenster Güter, die Kontaktaufnahme

mit Zivilisationen bzw. Satelliten, Spionagetätigkeit oder das Ausbeuten planetarer Ressourcen auf dem Terminkalender stehen. Das spielt sich in der Praxis zwar nicht ganz so abwechslungsreich, wie es sich hier lesen mag, aber immerhin. Die Maus/Icon-Steuerung arbeitet hervorragend, und sogar etwas englische Sprachausgabe ist enthalten – daß es der Optik hingegen an Farbe und Details mangelt, muß wohl dem Genre-Usus zugeschrieben werden.

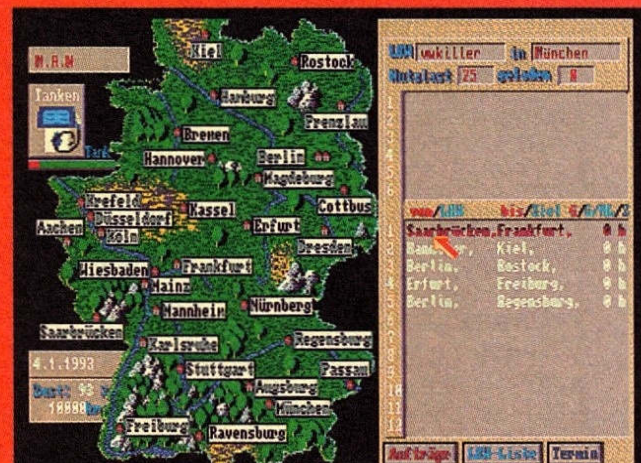
Jetzt dürft Ihr gratulieren, denn wir überqueren den Äquator der Spielekiste – herzlichen Glühstrumpf an Willi Hillenbrand, der für die Zusammenstellung der nunmehr über 500 Scheiben dieser Serie verantwortlich zeichnet! Besonderen Dank verdient er für die **Spielekiste 521**, wo das Shareware-Update der anno 1992 noch als Kommerzsoft veröffentlichten Brummi-Simula-

tion **German Trucking** wartet. Ein bis vier Spediteure karren dabei die verschiedensten Güter über eine Deutschlandkarte und dürfen sich an komplexem Gameplay erfreuen: Vom LKW-Kauf über die Fahrer-Akquisition bis hin zur Annahme von kritischem Termingut fehlt nichts, was das Leben eines Landstraßenkönigs lebenswert macht. Die Optik überzeugt ebenso wie die gelungene Maus/Icon-Steuerung, auch lassen sich die beiden Disks zwecks flüssigerem Spielablauf problemlos auf die Festplatte nageln. Kurzum, eine prima Wirtschaftssimulation mit eingebauter Vorfahrt!

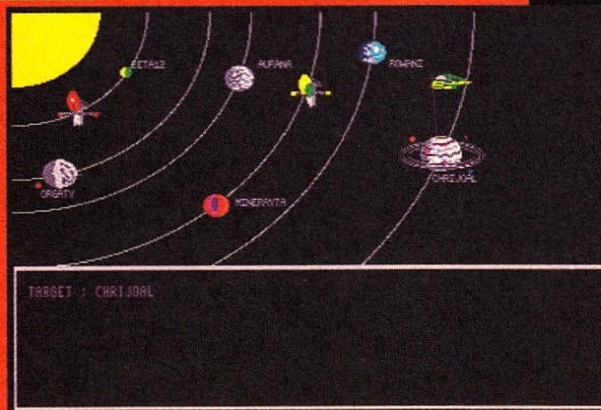
Damit wenden wir uns von der Spielekiste ab und der Nordlicht-Reihe zu, wo Euch auf der **Spiele 34/6** gleich eine zweifache Premiere erwartet: Einmal präsentieren wir mit **Chanèques** das bisher erste Stück Software aus Mexiko



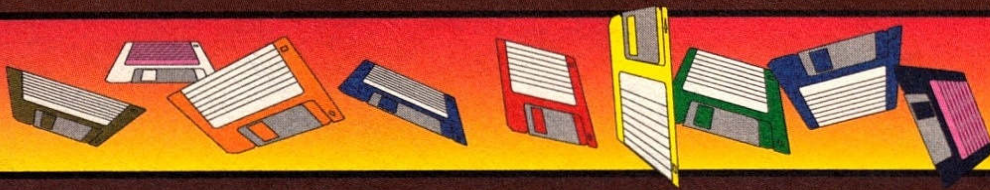
Die Dungeon-Kämpfer:
Gladiators of Dagania



Jetzt als Shareware-Spedition:
German Trucking



Strategie im All:
Solar Lords



(zumindest das erste, das uns unter die Test-Finger gekommen ist), zum anderen handelt es sich dabei um die bisher wohl erste wirklich vollauf gelungene PD-Kreuzung aus den Action-Puzzeleien „Lemmings“ und „Lost Vikings“. Am Screen finden sich drei Spielfiguren, alle sind abwechselnd per Stick zu dirigieren und haben unterschiedliche Fähigkeiten. So kann Chencho toll klettern, Chanok gräbt gerne und verschiebt mit Begeisterung Gegenstände, und Chepo vermag Brücken über Schluchten zu schlagen. In Teamwork löst das Trio nun unter Zeitdruck allerlei teils recht haarige Kno-beleien, wobei Steuerung und Musik gut zu gefallen wissen. Okay, die Optik ist eher fade, doch darüber vermag das fesselnde Gameplay locker hinwegzutrusten – womit diese zwei Disks umfassende PD-Perle in jede Sammlung gehört!

Auf der als **Spiele 34/7** bezeichneten Scheiblette findet sich weiterer Taktikstoff für Weltraum-Kolonisten. Ähnlich wie bei „Solar Lords“ geht es auch in **Colonial Conquest II** um die Besiedlung eines Sternensystems, das hier allerdings eine ganze Ecke größer und zumindest ein kleines Eckchen hübscher ausfällt. Ein bis zwei Kolonisten streiten sich also um diverse Welten, forschen nach fremden Lebensformen und treiben Handel zwischen den Planeten. Gesteuert wird per Maus und Icons, wobei die zahlreichen Optionen für langfristige Unterhaltung sorgen. In Sachen Optik und Akustik sollte man freilich auch hier keine allzu großen Ansprüche stellen, doch das Gameplay überzeugt rundum.

Aus dem Kreis unserer Leserschaft stammt last but not least das Adventure **Züri**, wobei der Name hier Programm ist: Die Autoren Philippe Gresly und

Andres Suter kommen aus der Schweiz und entführen den Spieler auf Einladung in die eidgenössische Stadt Züri, wo der Gastgeber allerdings nicht erscheint – er ist ebenfalls entführt worden! Im Verlauf der nachfolgenden Befreiungsaktion trifft man auf allerlei interessante Leute, hält mit ihnen Schwätzchen (teils in reinstem Schwyzer-Dütsch), untersucht Gegenstände auf eventuelle Verwendbarkeit in späteren Situationen und besucht viele Orte. Die Rätselnüsse sind dabei recht leicht zu knacken, und das mausige Handling wirft keinerlei Probleme auf; besonders Einsteiger werden also ihre Freude an den hübsch bunten Bildern dieses launigen Abenteuers haben.

Wer Näheres zur Demo- bzw. Vollversion von Züri (Preise, Bestell-Formalitäten etc.) wissen will, der wende sich direkt an die Autoren:

Philippe Gresly/Andreas Suter
Kasernenstr. 130
CH-8180 Bülach
Schweiz

Die Scheiben aus der Nordlicht-Serie schlagen jedenfalls mit jeweils drei Märkern zu Buche, zu beziehen sind sie bei:

Gabi und Udo Drüke
Alter Fischerspfad 10
26506 Norden
Tel.: 04931/167222

Zwecks Bestellung der Spie-lekisten wende man sich an:

Berlin PD
Bismarckstr. 64
13585 Berlin
Tel.: 030/3335425

Pro Disk werden auch hier drei Mark fällig, und genau wie alle anderen Vorstellungen vertragen sich die Progis problemlos mit dem A1200. (rl)



Die mexikanische Knobel-Troika: Chanèques



Macht Euch die Sterne untertan: Colonial Conquest II



Aus der Schweiz, aber kein Käse: Züri

CRACK

Die Ratten verlassen das Schiff bei schwankendem Seegang bekanntlich immer als erste – weshalb sich die Cracker, nachdem sie an den Problemen von Commodore ja nicht ganz unschuldig sind, nun auch noch stärker als bisher dem PC zuwenden...

Die Trennung von Amiga- und PC-Boards ist mittlerweile schon sehr weit fortgeschritten, viele sogenannte „Elite“-Mailboxen der Szene haben sich inzwischen von ihren Amiga-Sektionen getrennt – was zum Teil aber auch daran liegt, daß die umfangreichen PC-Releases immer mehr Zeit in Anspruch nehmen. Im Ergebnis hat sich die Amiga-Szene jedenfalls stark verjüngt, wie zu (un-) seligen 64er-Zeiten halten hier nun die Kids die Freibeuter-Flagge in den Wind. Diese Entwicklung ist quasi ein Teufelskreis, denn die älteren Füchse unter den Crackern halten sich lieber von der hitzköpfigen Jugend fern: Zu groß ist die Gefahr, von einem solchen Grünschnabel ans Messer geliefert zu werden...

Doch mit oder ohne Senioren, der harte Kern der Amiga-Raubkopierer macht unverdrossen weiter und schottet sich zunehmend gegenüber den DOSisten ab. So werden hier etwa Meldungen über die aktuellen Probleme bei Intel mit wahrer Wonne verbreitet, während in den PC-Boards die kritische Lage bei Commodore kaum je eines Wortes gewürdigt wird. Kurzum, es tobt der „Bruder-Zwist“, die (illegale) Szene ist zerstrittener denn je – was für Raubis am PC ebenso gilt wie für die relativ kleine Fraktion der Konsolen-Kopierer oder sogar die Amiga-Cracker untereinander. Und weil derzeit ja relativ wenig Spiele für die „Freundin“ erscheinen (jedenfalls im Vergleich mit der Situation vor zwei, drei Jahren), hat man eben auch viel Zeit für Streitereien.

Ein immerhin positiver Aspekt des Überschusses an „Freizeit“ ist die Qua-

lität der aktuellen Raubkopien, verdanken da doch viele Games ihre HD-Installationsroutinen oder ihre AGA-Kompatibilität erst der Szene. Ein gutes Beispiel ist die illegale Version von „Mortal Kombat II“, ein nicht minder gutes wäre die Raubkopie von „Tower Assault“, wo ein Trainer mit stolzen 35 Optionen eingebaut wurde. Lediglich reine CD-Versionen bleiben von den Amiga-Crackern weitgehend verschont – klar, wer hat schon sooo viele Disketten? Nachdem das Brennen von Einzel-CDs (sogenannten Worms oder Gold Disks) aber immer preisgünstiger wird, mag auch dieser Zustand nicht bis in alle Ewigkeit andauern. Dazu ein Zitat eines nicht namentlich genannt werden wollenden Herstellers: „Wenn eines Tages alle CD-Formate kopiert werden sollten, sind die Commodore-User sicher mal wieder am fleißigsten!“

Was immer das über die hiesige Szene aussagen mag, fest steht jedenfalls, daß sie derzeit mit reichlich Razzien leben muß. Die daher allgemein grassierende Paranoia geht sogar so weit, daß der Betreiber eines Boards, wenn er etwa wegen Urlaub mal ein paar Tage „off-line“ geht, meist umgehend als verhaftet gehandelt wird. Und wenn er dann nicht eine Flut von Dementis unter die Leute bringt, wird man ihn bald so oder so meiden – könnte ja gut sein, daß er inzwischen von der Gegenseite zum Spitzel umfunktioniert wurde! Diese ungute Stimmung hat freilich ihren guten Grund, denn die ehemals so hilflose Polizei hat inzwischen ein paar echte Spezialisten an der Front, die auch vor codierten Festplatten mit Selbstzer-

störungsmechanismen nicht zurückschrecken. Wer sich da nach einigen fruchtlosen Besuchen der Ordnungshüter bereits sicher wählte, erlebte häufig ein böses Erwachen...

Entsprechend vorsichtig ist die Szene bei Neukunden geworden; wo einst jeder zweite Raubkopien im Schrank hatte, bleibt dieses zweifelhafte Vergnügen nun einem handverlesenen Publikum vorbehalten. Solche Leute werden dann meist über eine weitgehend sichere Schiene bedient: Gegen Vorkasse erhält man ein Streamerband aus dem benachbarten Ausland – oder auch nicht, und das Geld ist futsch. Denn zwar kann die Polizei nur schwerlich Leute verfolgen, die Raubkopien (angeblich) aus Sarajevo schicken, doch gilt das umgekehrt halt auch für geprellte Kunden. Andernfalls erhält der Käufer 120 MB (QIC-80) bis 2 Gigabyte (DAT-Band) an gepackten Kopien, was aber aufgrund des schleppenden Nachschubs an aktueller Amisoft oft gar nicht so einfach zusammenzukriegen ist.

Fazit: Die Szene ist in einem ziemlich desolaten Zustand, die Geschäfte gehen schlecht. Für ehrliche Zocker ist das freilich kaum ein Grund zur Trauer, eher im Gegenteil. Oder ist Euch vielleicht noch nicht aufgefallen, daß die Preise für Amigasoftware im letzten Jahr kontinuierlich gesunken sind? Mehr kann unsereiner doch gar nicht erwarten – meint jedenfalls Euer

DR. FREAK

3x
Vollpreis-Spaß
für nur 19,90
DM pro Spiel

Hunter

19,90 DM

Chambers of Shaolin

19,90 DM

Mercenary

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme
oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw.
10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Spiele- und Anwendersoftware gnadenlos billig:

Jede 3,5" PD-Disk nur 1,30 DM
Jede 3,5" Werbespieldisk nur 1,90 DM
Kostenlos Amiga Info anfordern von:

SOFT. BLITZ FLENSBURG
Inh.: D. Kadell
Engelsby Dorf 14a
24943 FLENSBURG
Tel.: 0461/62936

90 90 90

Spendenkonto
bei allen
Banken und
Sparkassen

**JA, ICH WERDE
NICHTRAUCHER!**



CALL AND PLAY

Versandanschrift: S. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax:
02803 - 8161
Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr

Unsere Ladenlokale "SOFTWAREHOUSE" befinden sich in:
46483 Wesel - In der Dudenpassage - 0281 / 25922
47533 Klee - Gasthausstr. 12 - 02821 / 14483
47688 Geldern - Innenstadt Glockengasse 13 - 02831 / 87904
Neueröffnung S. 2. 94 Dortmund - Hörde - Herrmannstr. 49
Ladenpreise sind nicht mit Versandpreisen identisch !!!

Amiga Amiga Amiga Amiga 1200

7th Sword of Magic	DA	x59,95
Alien 3	DA	47,95
Alien Breed 2	DA	47,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	39,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95
Arcade Pool	DA	29,95
Aufschwung Ost	DV	57,95
Battle Team	DV	47,95
Body Blows Galac.	DA	47,95
Brian the Lion	DA	47,95
Buba'n Stix	DA	49,95
Bump'n Burn	DA	54,95
Bundesl. Manag. 2.0	DV	67,95

Bundesl. Manager Hattrick DV 74,95

Cannon Fodder 2	DA	59,95
Chaos Engine	DA	47,95
Chartbreaker	DV	x57,95
Chr. Kolombus	DV	74,95
Cool Spot	DA	54,95
Crash Dummies	DA	39,95
Das schw. Auge 1	DV	69,95
Dawn Patrol	DV	x69,95
Death or Glory	DV	79,95
Der Clou	DV	64,95
Der Patrizier	DV	64,95
"Die BOX" Compilation - enthält:	DV	47,95
o Burntime		
o Dynatech		
o Whales Voyage		

Die Siedler DV 47,95

Diggers	DV	64,95
Dragonstone	DA	x59,95
Dreamweb	DV	x67,95
Eishockey Manager	DV	69,95
Elite 2	DV	52,95
Empire Soccer	DV	49,95
Eye of the Storm	DV	59,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95

Fields of Glory DV 64,95

FIFA Soccer Internat	DV	x49,95
----------------------	----	--------

Flight of the - Amazon Queen	DV	x74,95
Formula One G.P.	DA	34,95
Goal	DA	29,95
Goblins 3	DV	66,95
Gunship 2000	DA	34,95
Hanse deluxe	DV	39,95
Heimdall 2	DV	62,95
Hired Guns	DA	59,95
History Line 14-18	DV	47,95
Impossible Mission	DA	64,95
Indiana Jones 4	DV	47,95
Isahr 3	DV	59,95
Jungle Strike	EV	x69,95
Jurassic Park	DV	49,95
K240 / Utopia 2	DA	54,95
Kings Quest 6	DV	59,95

World of Lemminge 3 DA x54,95

Lion King	DA	i.V.
Lolly Pop	DA	x59,95
Lord of Realms	DV	59,95
Lukas Arts Adventure - enthält:	DV	79,95
o Indiana Jones 3		
o Loom		
o Maniac Mansion		
o Monkey Island 1		
o Zack Mc Kracken		
Lothar Mathäus	DA	59,95

Cannon - Fodder 2 59,95

Lothar Mathäus 2	DV	x67,95
World Soccer	DV	69,95
Mad News	DV	x67,95
Micro Maschines	DA	47,95
Monkey Island 1	DV	35,95
Monkey Island 2	DV	47,95
Mortal Combat 2	DA	54,95
Mr. Nutz	DA	47,95
Oldtimer	DV	x67,95
Overlord	DA	x59,95

Otto Rehagel World Soccer	DV	59,95
Phenelion	DA	47,95
Pinball Edition enthält:		
Fantasies u. Dreams	DA	59,95
Pinkie	DA	x49,95
Rings o. Med. Gold	DV	67,95

Ruff & Tumble DA 47,95

Robins. Requiem	DV	59,95
Robins. Requiem	DV	59,95
Russelsheim	DV	59,95
S. U. B.	DV	x54,95
Secound Samurai	DA	59,95
Sensible Golf	DA	x69,95

Amiga Laufwerk extern 99,95

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

Amiga 1200

Aladdin	DA	x59,95
Alfred Chicken	DA	49,95
Alien Breed 2	DA	49,95
Alien Breed 3 / Tower - Assault	DA	x49,95
Anstoss und Anstoss World - Cup zusammen:	DV	79,95
Anstoss World Cup	DV	49,95

A1200 Lemminge 3 DA x54,95

Lion King	DA	x59,95
Lord of Realms	DV	59,95
Mighty Max	DA	x59,95
Mutant League - Hockey	DA	i.V.
Naughty Ones	DA	44,95

A1200 Oldtimer DV x67,95

Oscar	DA	44,95
Out to Lunch	DA	47,95
Overkill	DA	44,95
Pinball Fantasies	DA	49,95
Reunion	DV	i.V.

A1200 Rise o. t. Robots DV 69,95

Robinsons Requie.	DV	49,95
Russelsheim	DV	59,95
S.U.B.	DV	x49,95
Sabre Team	DA	i.V.
Secound Samurai	DA	54,95

A1200 Sim City 2000 DV 67,95

Simon t. Sorcerer	DV	69,95
Simon t. Sorcerer 2	DV	i.V.
Sketchin	DA	i.V.
Soccer Kid	DA	54,95

A1200 Star Trek DV 64,95

Subwar 2050	DV	x69,95
Super Stardust	DA	54,95
Surf Ninja	DA	54,95
T.F.X.	DV	x59,95

A1200 Theme Park DV 59,95

Top Gear 2	DA	49,95
------------	----	-------

A1200 U.F.O. Enemy... DV 67,95

Wing Commander	DV	x54,95
Zool 2	DA	44,95

Angebote Amiga 500

Budokan	DA	29,95
Dune 1	DV	34,95
Lure o. t. Temptress	DV	34,95
Populus 1+Data	DA	34,95
Populus 2	DV	34,95
Prince o. Persia 1	DA	29,95
Reach for the Skies	DV	34,95
Sleepwalker	DV	24,95

A1200 Fields of Glory 64,95

Für A1200 deutsche Version		
----------------------------	--	--

A1200 Fields of Glory 64,95

Gunship 2000	DA	67,95
Hanse deluxe	DV	34,95
Heimdall 2	DV	59,95
Impossible Missio.	DA	67,95
Isahr 3	DV	59,95
Jungle Strike	EV	i.V.
Jurassic Park	DV	49,95
Kick OFF 3	DV	47,95

A1200 Fields of Glory 64,95

Terminator 2	DA	19,95
Trivial Pursuit	DV	29,95
Wing Commander 1	DV	29,95
WWF 1	DA	19,95
WWF 2	DA	24,95

A1200 Fields of Glory 64,95

Terminator 2	DA	19,95
Trivial Pursuit	DV	29,95
Wing Commander 1	DV	29,95
WWF 1	DA	19,95
WWF 2	DA	24,95

A1200 Fields of Glory 64,95

Terminator 2	DA	19,95
Trivial Pursuit	DV	29,95
Wing Commander 1	DV	29,95
WWF 1	DA	19,95
WWF 2	DA	24,95

Vorkasse 7,50 DM (Scheck) / Nachnahme 9,90 (Zustellgebühr incl.) plus 3,- DM Zahlkartengebühr.
DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / X = bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
i.V. = in Vorbereitung / Preise inklusive MwSt / Keine Händlerabatte / Lieferungen nur Inland

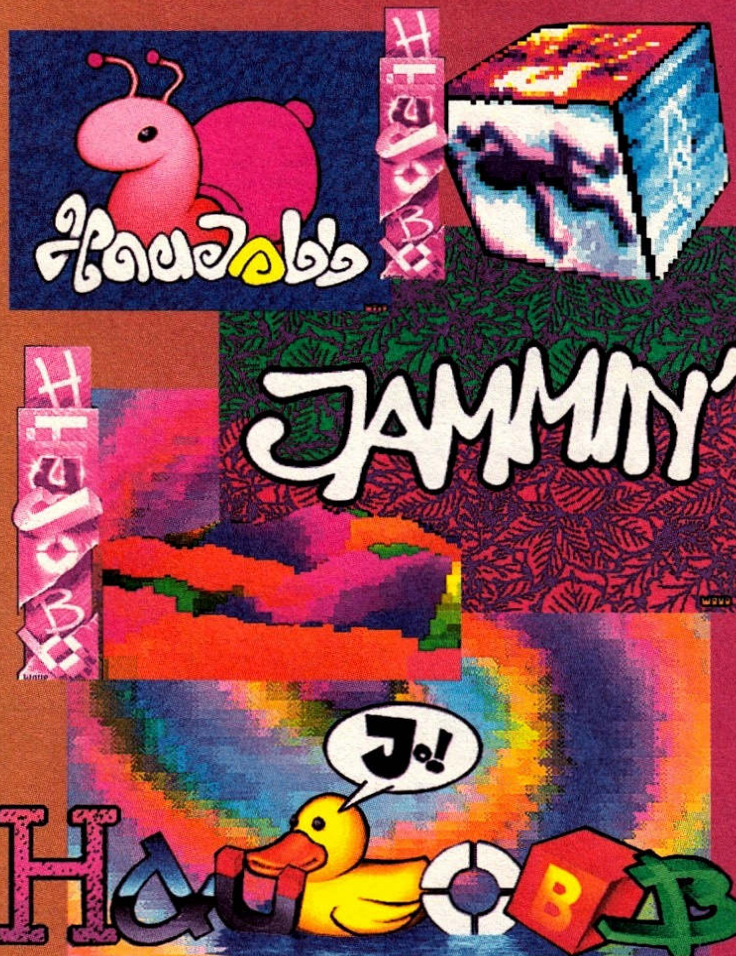
DEMO Galerie

Wenn in jeder zweiten Einleitung von Silvester die Rede ist, darf natürlich auch und gerade die Demo Galerie nicht aus der Reihe tanzen: Freut Euch mit uns auf ein Grafik-Feuerwerk und Sound-Kracher vom Feinsten!

JAMMIN'

Das Demo der Jungs von Haujobb ergatterte bei der kürzlich abgehaltenen Domsday-Party den ersten Platz: Zuerst wird brav der Titel des Kunstwerks verraten und der Gruppenname vor einer entzückenden Hintergrund-Schnecke präsentiert. Anschließend entwickelt ein kunterbunter Strudel enorme Sogwirkung, ein paar Credits werden elegant verschoben, und ein fein texturierter Würfel kommt ins Rotieren. Nun darf der staunende Betrachter über knallbunte Hügel reisen,

bevor ein höchst wandlungsfähiges, quietschgelbes Kreiselobjekt endgültig für Schwindelanfälle sorgt und das formatsprengende Haujobb-Logo munter herumgescrollt wird. Ein turbulenter Sturz durch einen verwirrenden Tunnel wird vom plasmaartig weichen Gruppennamen abgefedert, dann naht auch schon das von sanfter Musik umsäumte Ende – aber weil's so schön war, startet man mit Freude den zweiten Anlauf!



DO YOU BELIEVE?

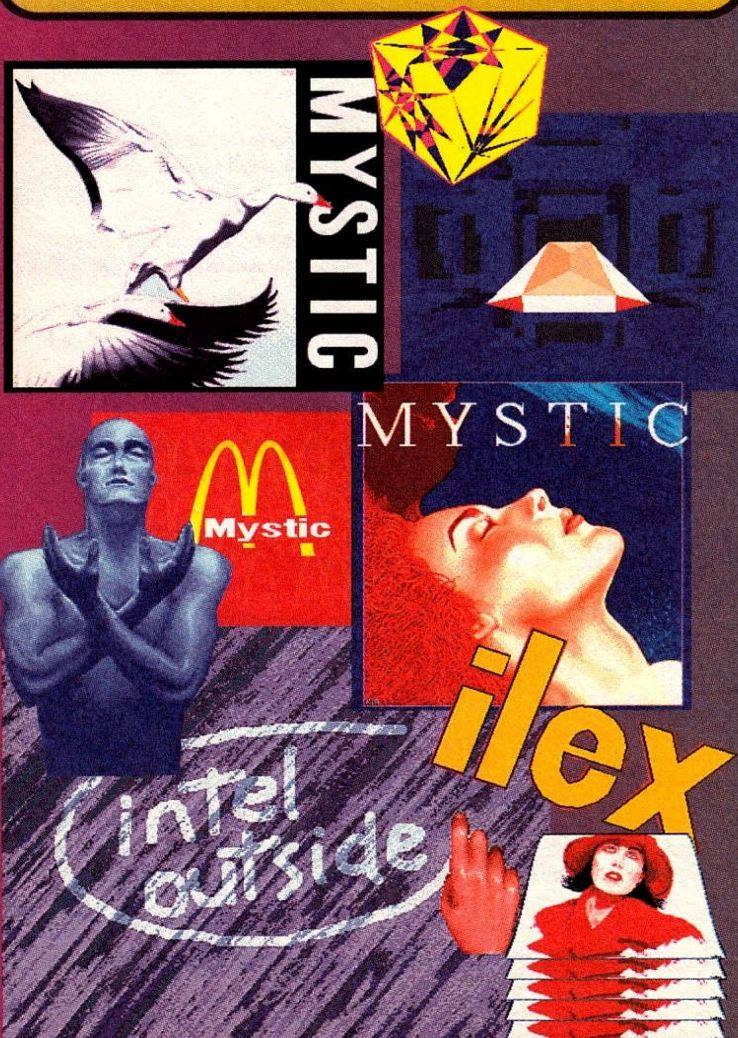
Gepfefferte Techno-Rhythmen begleiten das zwei Disketten umfassende und auf Harddisk installierbare Infect-Demo, wo zur Begrüßung gleich zwei animierte Sonnen aufgehen: eine große für die Älteren und eine kleine, fröhlich hüpfende für die Jüngsten. Als nächstes kommen die Credits dran, die wiederum einer aufwendigen Animation weichen müssen – sie ist allerdings nur auf Rechnern mit mehr als 2 MB RAM zu sehen. Jetzt inspiziert In-

spektor Clouseau den Screen, welcher bald darauf von Kontakt-Infos beinahe überquillt. Diese verjagt eine Odie-Grafik, bis sie selbst vor einer dicken Regenwolke flüchten muß. Schließlich geht's noch auf eine unheimlich flotte 3D-Reise über eine schick getönte, ziemlich wüste Hügellandschaft. Tja, und was wäre eine Infect-Show ohne die obligate PC-Veräppelung am Schluß? Auch ganz hübsch, und das könnt Ihr ruhig glauben!

WAKE-UP!

Die Rebels melden sich mit einem knappen, aber unmißverständlichen Weckruf zurück. Besonders die Fans von Mike-Oldfield-Klängen werden sich über ihr verhältnismäßig kurz gehaltenes Mega-Intro freuen, welches sie passend mit dem äußerst „modern“ anmutenden Bild eines unsanft Geweckten eröffnen. Dann macht ein riesiger Ball mit eigener Lichtquelle ein Schachbrett unsi-

cher, und zwei von diversen Info-Screens überlagerte Säulen dürfen ein bißchen herumschlingeln. Mit einer Art 3D-Suchkamera düst man nun durch ein Labyrinth von texturierten Wänden – findet aber nichts und schaltet deshalb auf zwei verspielte Würfel um. Und weil die Würfel nun mal in der Kürze liegt, ist nach einigen fächerartigen Linienspielen auch schon wieder Abspann-Zeit.



REBELS



ILEX

Mit einer schlafenden Schönheit erfreut Mystic aus Polen zunächst das Auge des Betrachters, gefolgt vom wirbelnden Gruppennamen und den Credits. Darauf meditiert jemand ganz in Blau, wird aber alsbald unsanft von dem hämmernenden Sound des kleinen Vektorfliegers wachgerüttelt, der sich mühsam durch ein Gittergewirr kämpft. Nach dessen Abflug entbrennt ein atemberaubender Taekwon-Do-Kampf mit sehr effektiven Fußtechniken, bei denen sich aber gottlob keiner der Kontrahenten verletzt.

Nicht nur wie, sondern tatsächlich von Zauberhand geschrieben, erscheint nun das altbekannte Motto „Intel outside“ auf dem Screen, danach flattern Wildgänse ins Bild. Und schon morphen die Dot-Objekte, glitzernde Linien taumeln herum, und eine Frau in Rot wird nicht ent-, sondern aufgeblättert. Zu guter Letzt folgen noch mal Demotitel und Gruppennamen sowie die üblichen Infos, Greetings und Credits, während zum Abschied gemütlicher Mainstream-Sound die Gehörgänge maschiert.

TOP SECRET?

Weil wir bekanntermaßen rein gar nichts für uns behalten können, verraten wir in der nebenstehenden Box auch wieder alle Bezugsadressen und was man sonst noch über die vorgestellten Demos wissen sollte. Nur bestellen und anschauen müßt Ihr sie noch selbst – viel Spaß dabei! (ms)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
JAMMIN'	A1200 + A4000	1,70 DM + frank. Rückumschlag + Leerdisk 1 Disk	Malik Aziz, Meischenfeld 102 52076 Aachen
DO YOU BELIEVE?	A1200 + A4000	5,- DM + Porto 2 Disks	Mallander Computersoftware Bärendorfstr. 24, 46395 Bocholt Tel: 02871/185115
WAKE UP!	A1200 + A4000	2,- DM + Porto + Leerdisk 1 Disk	Klaus Horstmann, Ringstr. 31 48432 Rheine
ILEX	A1200 + A4000	2,50 DM + Porto 1 Disk	Mallander Computersoftware

IN oder OUT?

Keiner hat darauf gewartet, jetzt ist sie endlich da: die ultimative Trend-Liste rund um den Amiga. Was trägt die „Freundin“ zur Jahreswende 94/95, was ist der letzte Schrei und was der letzte Heuler?

IN IST...

DER A1200

Keine Frage, ohne 32-Bit-Power, AGA-Klamotten und zumindest 2 MB in der Tasche kann man sich als Amiganer heute kaum noch sehen lassen.

DAS CD³²

Die Multimedia-Konsole gilt derzeit als Commodores Fixpunkt in der stürmischen Hardware-See; CD-Umsetzungen gibt es wie Sand am Strand.

DIE FESTPLATTE

Die Zeiten, als Amiga-Harddisks noch als Exotika galten, sind endgültig vorbei; längst ist auch hier wechselfreier Spielspaß in Mode.

DIE TURBOKARTE

Mit einem Turbo unter der Haube spielt es sich doppelt schön – wer darauf heute noch verzichtet, ist wahrlich ein armer Schlucker.

COMMODORE UK

Die englische Commo-Zweigstelle wurde 1994 zum Hoffnungsträger – und das in der Hochburg von Sinclair Spectrum und Atari ST...

PLATTFORM-SPIELE

Auch wenn sie inzwischen mancherorts schon Brechreiz hervorrufen, kaum ein Hersteller mag auf immer neue Jump & Runs verzichten.

256 FARBEN

Auch am Amiga will man es nun bunt treiben, was dank AGA-Rechnern ja kein Problem mehr ist. Und wieder eine Domäne der DOSen geknackt!

SPRACHAUSGABE

Gerade bei CD-Adventures will man auch was zu hören bekommen, vorzugsweise auf deutsch – hoffentlich lesen die Hersteller mit...

UPDATES

Gottlob lassen uns viele Firmen nun nicht mehr mit ihren unter Termindruck hingeschlachten Versionen allein. Wurde auch wirklich Zeit!

DER AMIGA

Was immer mit Commodore passiert, was immer der PC und die Konsolen auch treiben mögen: Für wahre Fans bleibt der Amiga erste Wahl!

OUT IST...

DER A500

Und wenn Ihr noch so sehr an Eurem Digi-Oldtimer hängt: Ein 16-Bit-Rechner mit 512 KB, der nicht mehr gebaut wird, ist out – sorry.

DAS CDTV

Oh, Mann, und wie out dieser einstige Wegbereiter der CD-Technologie heute ist! Versucht bloß mal, neue Soft für die Maschine zu finden...

DIE DISKETTE

Das Speichermedium von gestern erleidet Verluste an allen Fronten: Auf CDs paßt mehr drauf, und von Festplatte spielt es sich schöner.

DAS ZWEITLAUFWERK

So eine Zusatz-Floppy kann zwar noch wie vor nicht schaden, aber wer kauft heute noch so was? Wo es doch sooo schöne Festplatten gibt...

COMMODORE D

Die deutsche Muttercompany hat das sinkende Schiff verlassen und ihre Kinder einfach vergessen – Schande über diese Pleitegeier!

BALLERSPIELE

Hey, wann kam eigentlich das letzte große Ballerspiel (ohne Plattformen) heraus? Muß wohl out sein, das Genre – schade eigentlich.

16 FARBEN

Wer erinnert sich noch, als 16 mickrige Farbtöne der Standard und 32 davon das höchste der Gefühle waren? Wir, aber nur höchst ungern!

ARCADE-UMSETZUNGEN

Von der Spielhalle geht's heutzutage meist zu den Konsolen, der Amiga bleibt weitgehend verschont – was oft kein großer Verlust ist.

DER GURU

Nein, Systemabstürze waren noch nie in, zumindest nicht bei den Usern. Aber früher war man toleranter, jetzt ist man (zu Recht) anspruchsvoller.

DER AMIGO

Diese bayerische Spielart des Polit-Schlawiners sollte inzwischen im eigenen Sumpf ausgestorben sein – hoffen wir wenigstens...

SCHICKT UNS EURE EIGENE IN/OUT-LISTE!

Wer immer alles besser weiß, kann das jetzt mal beweisen – und damit sogar noch **3 TOLLE JOTCH-UHREN, 3 MODISCHE JOKER-SHIRTS UND 3 SCHICKE MOUESEPADS GEWINNEN!** In einer der kommenden Ausgaben stellen wir dann *Eure* Tops und Flops rund um den Amiga vor, schickt die Vorschläge einfach auf einer Postkarte an den:

Joker Verlag
„In oder Out?“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Das Magazin,

auf das eine ganze Branche gewartet hat !

i insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

NUR KURZE ZEIT!

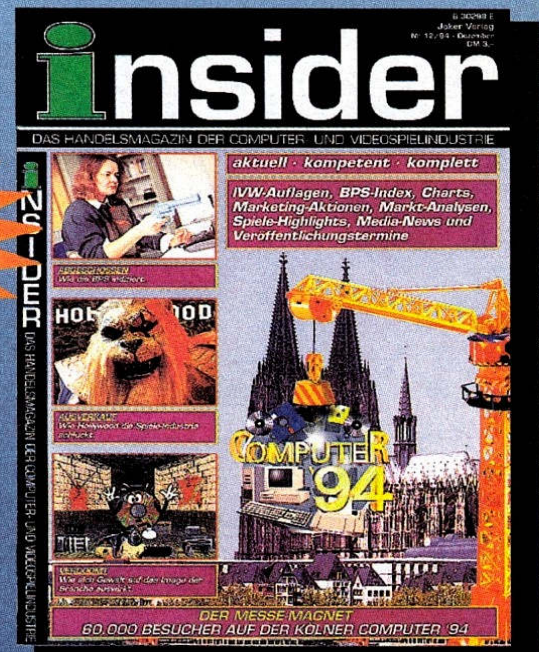
**Schnupper-Abo:
5 Ausgaben für 15,- DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**



i insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,- DM zuzüglich 1,- DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto: ☐
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____



uhreshalle

Up & Down

So, das Christfest ist überstanden, nur der Magen ist noch gereizt ob der ganzen Völlerei, und der Zeiger der Waage weiß auch nicht mehr, wie weit er noch aus-schlagen soll. Zu-schlagen dürfen hingegen jetzt drei von Euch! Mit Der Trainer läßt seine Digi-Mannschaft zu Hochform auflaufen *Sammy Boudina, Reutlingen* Mit Bundesliga Manager Hatrick läßt seine Elf auf dem Rasen toben *Wolf Michael Gerlach, Göppingen* Und mit Pizza Connection bastelt die hinreißendsten Fladenkreationen *Alfred Kolp, A-Wien*

Stromausfall

Wer hat Lust auf Stromloses? Halt, nicht so viele, wir haben nur drei von den Dingen! Mit den In-

stant-Abenteuern zu Kult vergnügt sich

Markus Klebowski, Kiel
Die beiden Shadowrun-Novitäten leiten wir großzügig weiter an *Lars Heitmann, Ahrenswohld* Und schließlich und endlich bekommt das Star Wars-Spielleiters-
Pascal Hesse, Delligsen

Kicker Cup

So, dann wollen wir mal wieder! Zwar nichts mit Spitzenfußball, dafür aber mit Spitzensimulation zu tun hat Populous + Promised Land, und das kriegt *Matthias Kretzler, Schenefeld* Um so sportlicher dagegen der Joker-Jogger, darüber freuen sich *Ronny Ansoerge, Kl. Nemerow* *D. Puschmann, Zwickau* *Ralf Zimmermann, Gottmadingen* Und mit der Joker-Watch ticken künftig immer richtig *Mike Braun, Nordholz*

Michael Gasch, Geretsried
Thomas Wedekind, Salzhausen
Im Joker-Shirt präsentieren sich stolz

Peter Mandera, Bremen
Joachim Paul, Kaarst
Luigi Jung, Bochum

Wunderkind

Was 'n Wunder, Kinder, Ihr habt's ja fast alle gewußt: Ruff'n'Tumble war das einzige Spiel, das die beiden zusammen gestrickt haben. Und hier die wunderbaren Preise: Den ersten hat gewonnen *Timo Sievert, Tangstedt* Auf dem zweiten Platz ist gelandet *Jens Schrödter, Erfurt* Den dritten Preis hat ergattert *Odina Herzog, Erfurt* Ein guter vierter Platz wurde verlost an *Steve Geinitz, Madelungen* Und die Preise 5 bis 10 bekommen *Menno Mohr, Lübeck* *Martin Bölling, Berlin* *André Zastrow, Solingen*

Andreas Graf, Oberkotzau
Benjamin Bitz, Schlängenbad
Sascha Buß, Sande

El Dorado

Leichter konnte eine Frage doch gar nicht sein, oder? Das Set nennt sich schlicht und ergreifend Kartenspiel. Ergriffen vom gar nicht schlichten 1. Preis, einem A1200 mit brauchbaren Beigaben, ist jetzt *Thorsten Erdmann, Gelsenkirchen* Je ein Softwarepaket mit 20 Disketten können immer gebrauchen *Reimund Dorn, Marl* *Marcel Schindler, Köln* *Wolfgang Rytina, A-Wien* *Tobias Oemcke, Nerzweiler* Ebenfalls nicht zu verachten ist ein Paket mit 10 Disketten, und zwar für *Michael Rothaar, Kaiserslautern* *Uwe Hauter, Pirmasens* *Holger Pietsch, Dietenhofen* *Sascha Stühr, Lübeck* *Lars Eing, Meppen*

Und damit ist mal wieder für einen Monat Sendepause. Wir wünschen viel Spaß mit den Preisen!

Heute, liebste Leser
werden wir
ergründen
warum



dieser junge
Mann in der
Hardware-Industrie
keinen Erfolg
als Tester hatte...

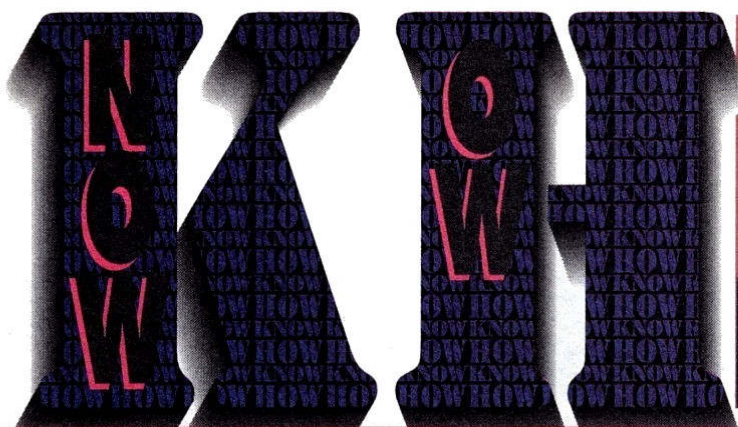
...und deshalb nur
noch beim Joker-
Verlag Anstellung
fand.



Hier erkennt der geübte Tester
schon beim ersten oberflächlichen
Test, das es sich hier um ein
CD-ROM-Laufwerk handelt.



Aha. Ein 486er mit 33 Mhz.
Schon wieder ein erfolgreicher
Test in Sekundenbruchteilen!
Aber – die Kosten!



INHALT

Gelöst:

Darkmere

Karten zu:

Abandoned Places 2

Darkmere

Die Siedler

Tips und Cheats zu:

Abandoned Places 2

Ambermoon

Anstoß – World Cup Edition

Banshee

Brian the Lion

Bundesliga Manager Hattrick

Die Siedler

Jungle Strike

Marvin's Marvellous Adventure

Mr. Blobby

Ninja Warriors

Rings of Medusa

Rise of the Robots

Sim City 2000

Super Cars

Top Gear 2 (AGA)

Um das alte Jahr zum Teufel zu jagen und das neue willkommen zu heißen, ist es allorts üblich, mittels Feuerwerkskörpern und Kanonenschlägen die Welt aus ihrem Winterschlaf zu reißen – eine fragwürdige Tradition? Mag sein, aber Moralapostel sind hier ja sowieso an der falschen Adresse, und deshalb fackeln wir auch dieses Jahr wieder ein prachtvolles Brilliantfeuerwerk in Sachen Know How ab. Na dann, Happy New Year!

HILFE!! FRAGEN?!

Ja, ja, Leute, das Leben ist zwar hart, aber dafür gemein: Gestählt durch unzählige erfolgreich geschlagene Schlachten und im Besitz der vier Schädel, des Amuletts, des Beschwörungsbuches sowie der Sicht-Sphäre, brachen Norberts kräftige Krieger mit der Gewißheit, nichts und niemand könne sie nun mehr aufhalten, zur inneren Gruft der **Legends of Valour** auf – tja, und die suchen sie trotz unserer Komplettlösung heute noch! Wer also den Weg dorthin haarklein und in allen Details zu beschreiben vermag, soll sich hiermit dazu aufgerufen fühlen, diese arme orientierungslose Heldengruppe auf den rechten Weg zu führen.

Als Saadat dem Baumwächter aus **Knighmare** auf die Worte hin „I have lost my Child“ den Zweig gab, erhielt er Zugang zum ersten Dungeon. Dort fiel ihm nach einigen Kämpfen das „Shield of Justice“ in die Hände, mit dem er das unterirdische Labyrinth wieder verließ und erneut vor den Baum trat. Dieser textete ihn diesmal mit „I have lost my Cover“ zu, woraufhin der gewitzte Abenteuerer dem hölzernen Wächter den Schild vermachen wollte – ohne Erfolg! Ziemlich ratlos vor dem störrischen Gewächs herumstehend, drängen sich nun Saadat mehrere Fragen

auf: Mit welchem „Cover“ gibt sich der alte Baum zufrieden? Wo finde ich es? Und im übrigen: Wie heilt man eigentlich schwere Verwundungen? Und was bewirken im einzelnen die Zauber des Priesters?

Die mutigen Wikinger Heimdall und Ursha haben sich in **Heimdall 2** bereits bis zur „Lost Elan Isle“ vorgearbeitet, dort dem König den Brief überreicht und schließlich auch dem Skelett einen kleinen Besuch abgestattet. Als es nun aber gilt, das „Ro-Geld“ aufzunehmen, versagen die beiden Nordmänner kläglich: Es hilft kein Druck auf den Feuerknopf und auch keine spezielle Tastenkombination – keiner der beiden furchtlosen Seefahrer will auch nur einen Finger rühren, um die Moneuten aufzuheben. Zufall? Ein Blitz? Eine Sinnestäuschung? Oder schlichtweg Befehlsverweigerung? Muß sich vielleicht irgendein bestimmter Gegenstand im Inventory befinden? Wer weiß Rat?

Neues Jahr, neue Fragen, altbekannter Aufruf: Edle Zockergildenmitglieder, wir beschwören Euch: Laßt Eure Kumpels, die sich in den unergründlichen Tiefen des digitalen Universums verirrt haben, nicht im Stich! Studiert intensiv obige Fragen, legt, so

Ihr mehr wißt als jene ratlosen Kreaturen, Euer Wissen in Wort und Bild nieder, stopft alles in einen Umschlag, kritzelt unsere Adresse sowie das **Kennwort: Fragen** drauf und übergibt die Angelegenheit dem Postler Eures Vertrauens. Bei Veröffentlichung Eurer rettenden Zeilen hagelt's dann nämlich, neben den Huldigungen Tausender erleuchteter Digihelden, jede Menge harte Dollars aus Michaels Privatschatulle! Zählt Ihr hingegen eher zu den armen verlorenen Software-Schafen, die, vom rechten Lösungsweg abgekommen, plan- und ziellos umherirren? Dann nicht verzagen, Joker fragen! Schreibt uns Eure spieletechnischen Problemchen und seid versichert: Wir werden Eure Hilfescreie über diese Seite in die Welt hinausposaunen! Wollt Ihr's lieber ein wenig kleinlaut und persönlicher haben, so greift zum Hörer Eures Telefons und ruft an in unserer

HOTLINE

JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22

Da Brot ja bekanntlich recht schwer zu verdienen ist, gibt's bei uns nur bare Münze einzusacken und die obendrein auch noch kinderleicht: Einfach alles, was Euch zum Thema Cheats, Tips, Tricks, Lösungen, Karten usw. einfällt, zu Papier bringen, längere Texte dabei wenn möglich zusätzlich als ASCII-Files, computergezeichnete Karten als PCX- oder IFF-Files, auf Diskette beilegen und den ganzen Stoff an untenstehende Adresse schicken. Sobald wir Eure Machwerke in unseren tastaturgequälten Händchen halten, werden sie auf Aktualität, Originalität (frohes neues, Ihr ewigen Abschreiber!) und nicht zuletzt auch auf Funktionstüchtigkeit geprüft. So Euer Geschreibsel diesen harten Tests standhalten konnte und wir es für eine Veröffentlichung auf diesen heiligen Seiten würdig befunden haben, liefern wir Euch Euer Honorar frei Haus: je nach Umfang, Aktualität und Verarbeitungsfreundlichkeit (Ihr wißt schon, die Sache mit den ASCII- und IFF-Files...) bis zu 300 muntere Märker aus deutschen Landen! Also nix wie ran an den Speck!

JOKER VERLAG
„Know How“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn
Fax: 089/460 49 77

LÖSUNG

DARKMERE LEVEL 1

Legende DARKMERE-LEVEL 1 (ALLE GEGENSTÄNDE)

1. JTORWÄCHTER/AUSGANG ZU LEVEL 2/HIER MUß MAN DAS RICHTIGE PASSWORT NENNEN (DARRAS)/SCHLÜSSEL-STENORSTRASSE 4/3 BIER-FLASCHEN/KÄSE/FISCH/ HUSTENTROPFEN
2. DRACHE ODER BARBAR
3. JORK
4. JSAVE-TRANK
5. JLEICHE DURCHSUCHEN: SCHLÜSSEL-WEST-STRASSE 1/GOLDRING
6. JWESTSTRASSE 1:
RAUM A: BRAUNER TRANK/BROT/BIER
RAUM B: TRUHE MIT 5 GOLDMÜNZEN
RAUM C: TRUHE MIT 2 GOLD/GRÜNER TRANK
RAUM D: 2 GOLD/BRAUNER TRANK
RAUM E: GELBER TRANK (URIN!)/KLARER TRANK
7. JSCHLÜSSEL-OSTSTRASSE 9
8. JORK/BEUTEL SILBERSTAUB
9. J1 GOLD/ORK/ORKBIE
10. JLEICHE DURCHSUCHEN: 1 GOLD/SCHLÜSSEL-OSTSTRASSE 1/SCHRIFTRÖLLE
11. JTRUHENSCHLÜSSEL
12. JRATTE/SCHLÜSSEL-SÜDSTRASSE 1
13. JORK/DOLCH
14. JBIE
15. JBARBAR (BEFRAGEN)
16. JTRUHENSCHLÜSSEL/LEICHE DURCHSUCHEN: DOLCH
17. JKÄSE/SAVE-TRANK
18. JDRACHE/LEICHE DURCHSUCHEN: SCHLÜSSEL-OSTWALLSTRASSE 2/SCHRIFTRÖLLE
19. JSTENORSTRASSE 4:
RAUM A: NOTIZ/GIFTRANK/APFELWEIN/WUNDERTRANK/SACK
RAUM B: RATTE/APFELWEIN/STÄRKETRANK/TRUHENSCHLÜSSEL/KRÄUTERTRANK
RAUM D: TRUHE MIT BARREN
RAUM E: SALBE/KÄSE/3 GOLD/TRUHENSCHLÜSSEL/KRÄUTERTRANK/3 GOLD IN TRUHE
20. JRATTE/2 GOLD
21. JKAPUZENMANN: BEFRAGEN/SPÄTER TÖTEN, DA DIESE LEUTE JE EINEN DER GESTOHLenen ZAUBERTRÄNKE BEI SICH TRAGEN !!!!
22. JOSTSTRASSE 1:
RAUM A: TRUHENSCHLÜSSEL/WEIN/BROT/KÄSE
RAUM C: METALLBUCH
RAUM D: ORK
RAUM E: 2 BÜCHER/2 WEIN/HUSTENTROPFEN/1 BARREN/BIE
23. JDRACHE
24. JBETTLER MIT 2 BIERFLASCHEN
TOLK-INN-KNEIPE:
RAUM A: ALLE BEFRAGEN
RAUM D: SCHLÜSSEL-DOWRSTRASSE 1/2 BIER/RAUCHER BEFRAGEN!!!
RAUM E: TRUHENSCHLÜSSEL
RAUM F: 2 BIER
RAUM G: TRUHE MIT GOLD & EISENBARREN/HUSTENTROPFEN/KÄSE/BROT/DOLCH/2 GOLDSTAUBBEUTEL/SCHLÜSSEL-OSTWALLSTRASSE 1
RAUM H: RATTE/3 BIER
RAUM I: TRUHENSCHLÜSSEL/STÄRKETRANK/KÄSE/4 BIER/3 GOLD
RAUM L: TRUHE MIT BARREN/3 GOLD/BIE
RAUM N: AMLOWEHE-TRANK/2 BIER/SCHLÜSSEL-SÜDWALLSTRASSE 1

RAUM O: HUSTENTROPFEN/BIE
RAUM P: TRUHE MIT LEBENSMITTEL
WIRT AUF DEM RÜCKWEG NOCHMALS BEFRAGEN
25. JHÜNERBEIN/KÄSE/GRÜNER TRANK
26. JRING
27. JORK/1 GOLD
28. JOSTSTRASSE 9:
AUßEN: RATTE/TRUHENSCHLÜSSEL
RAUM A: ORK/TRUHE MIT BARREN
RAUM B: BIE/2 WEIN
RAUM C: APFELWEIN/STÄRKETRANK/TRUHENSCHLÜSSEL
RAUM D: ORK/TRUHENSCHLÜSSEL/TRUHE MIT SCHÄDEL (UNWICHTIG!)/SCHWERT
RAUM E: 2 GOLD/WEIN/BIE/BROT
RAUM F: GOLDSTAUBBEUTEL/2 BROT/HÜHNCHEN/TRUHE MIT SAVE-TRANK
RAUM I: 2 BÜCHER/TRUHENSCHLÜSSEL/TRUHE MIT BARREN & SAVE-TRANK
RAUM K: 2 GOLD/BRAUNER TRANK
RAUM L: SCHRIFTRÖLLE/2 GOLD
29. JORK/1 GOLD
30. JBETTLER BEFRAGEN: FÜR 20 GOLD GIBT ER SCHLÜSSEL ZU GROßMUTTERS HAUS IN HOLANSTRASSE 1
31. JLEICHEN DURCHSUCHEN: SAVE-TRANK/GIFT EMPPEL: RAUM A: TRUHENSCHLÜSSEL/SILBERSTAUBBEUTEL/2 GOLD
RAUM B: 2 ORKS!!!/BUCH
32. JHÄNDLER (BEFRAGEN)
33. JORK
34. JDRACHE ODER KAPUZENMANN (UM AUF DEN MANN ZU TREFFEN MUß MAN ETWA 4-MAL IN DEN SCREEN REIN- & RAUSLAUFEN. DANN DEN MANN TÖTEN UM AN EINEN WEITEREN DER 3 GESTOHLenen ZAUBERTRÄNKE ZU GELANGEN!!!)
35. JORK/GAMMEL-SCHINKEN
36. JORK/SCHWERT
37. JBETTLER
38. JDRACHE (HAT SCHLÜSSEL-SÜDWALLSTRASSE 2/BUCH/TRUHENSCHLÜSSEL)
39. JBARBAR
40. J2 BIE
41. JORK
42. JBARBAR/DOLCH
43. JRATTE/SCHLÜSSEL-KELORNSTRASSE 4/SILBERSTAUBBEUTEL/1 GOLD
44. JORK
45. J1 GOLD
46. JBARBAR
47. JDRACHE/1 GOLD/SAVE-TRANK
48. JDRACHE
49. JKÄSE/1 GOLD
50. JBETTLER (BEI BEFRAGEN GIBT ER GEGEN 30 GOLD DEN SCHLÜSSEL ZU AVONSTRASSE 1)
51. SAVE-TRANK
52. JSÜDSTRASSE 1:
RAUM A: SCHRIFTRÖLLE/WEIN/GOLDSTAUBBEUTEL/BIE/TRUHE MIT 1 BIE
RAUM C: 3 GOLD
RAUM E: DOLCH/BROT/KÄSE/BRAUNER TRANK/TRUHE MIT SAVE-TRANK
RAUM F: RATTE/4 GOLD/PROVIANT
RAUM G: 2 GOLD
RAUM H: 2 TRUHENSCHLÜSSEL/SAVE-TRANK/HUSTENTROPFEN

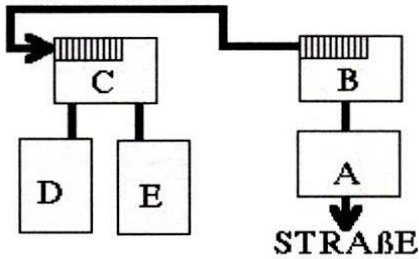
Rolf Hammerschmidt, seines Zeichens größter noch lebender Drachentöter aller Adventurezeiten, liefert allen, die den großen bösen Fabelchsen an die Schuppen wollen, umfangreiches Kartenmaterial inklusive dazugehörige Legenden mit allen aufzufindenden Gegenständen sowie einem Lösungsweg. Kompletter kann eine Lösung nicht mehr sein!

RAUM I: ORK/2 GOLD/1 SILBER- & 1 GOLDSTAUBBEUTEL
53. JSILBERSTAUBBEUTEL
54. JAUBEN DRACHE ODER KAPUZENMANN (UM AUF DEN MANN ZU TREFFEN MUß MAN ETWA 4-MAL IN DEN SCREEN REIN- & RAUSLAUFEN. DANN DEN MANN TÖTEN UM AN DEN DRITTEN DER GESTOHLenen ZAUBERTRÄNKE ZU GELANGEN!!!)
SÜDWALLSTRASSE 2:
RAUM B: BROT/KÄSE/KLARER TRANK/GRÜNER TRANK/HÜNERBEIN
RAUM C: 2 GOLD/FISCH/FORELLE/BROT/WEIN
RAUM D: DOLCH/TRUHENSCHLÜSSEL
RAUM E: BUCH/KÄSE
RAUM F: BUCH/3 GOLD/TRUHE MIT SCHWERT
55. JTAUCHT AB & ZU EIN HÄNDLER AUF, DER VON 2 ORKS ANGEGRIFFEN WIRD. BESIEGT MAN DIE ORKS, ERHÄLT MAN VOM HÄNDLER 1 EISENBARREN & INFOS.
56. JAUBEN 2 GOLD
DOWRSTRASSE 1:
RAUM A: SCHLEICHTRANK
RAUM B: SCHRIFTRÖLLE/KÄSE/WEIN/ALTES BROT
RAUM D: 3 GOLD/RING/HUSTENTROPFEN
RAUM E: 1 GOLD
RAUM F: 2 GOLD
RAUM H: RATTE/BUCH/TRUHENSCHLÜSSEL/WEIN/2 BIE/GIFTRANK/MENSCHENFLEISCH/KÄSE/3 GOLD/SEIL/2 SCHWERTER
57. JORK/BUCH/BIE
58. JDRACHE
59. JAUBEN: SCHLÜSSEL-KELORNSTRASSE 1/TRUHENSCHLÜSSEL
WAFFENMEISTER:
BEFRAGEN/TRUHE ÖFFNEN/AXT KAUFEN FÜR 20 GOLD (AXT KANN AUCH GESTOHLen WERDEN; DANN WIRD MAN ALLERDINGS FÜR DEN REST DES LEVELS VON ALLEN BARBAREN SOFORT ANGEGRIFFEN. DESWEITEREN KANN MAN DEN WAFFENMEISTER DANN AUCH NICHT MEHR BEFRAGEN!!!). DIE AXT BRAUCHT MAN UM FELD 68 (VERRÜCKTER RITTER) PASSIEREN ZU KÖNNEN (DIESEM DIE AXT GEBEN).
60. JOSTWALLSTRASSE 2:
RAUM A: PROVIANT/BRAUNER TRANK
RAUM B: HUSTENTROPFEN/TRUHENSCHLÜSSEL/TRUHE MIT 3 GOLD & BROT
RAUM C: TRUHE MIT SAVE-TRANK & BARREN
RAUM D: ORK/2 BÜCHER/NOTIZ/TRUHENSCHLÜSSEL/IN TRUHE NUR KNOCHEN!!!
RAUM E: GELBER (URIN-)TRANK/TRUHENSCHLÜSSEL/SILBERSTAUBBEUTEL/3 GOLD
61. JDRACHE/LEICHE DURCHSUCHEN: 3 GOLD
62. JAUBEN RATTE & RUHENSCHWERT
OSTWALLSTRASSE 1:
RAUM A: ORK/1 GOLD/HUSTENTROPFEN/KÄSE/FAULER APFEL/TRUHE MIT 1 BARREN
RAUM B: HUSTENSAFT
RAUM D: TRUHE MIT BUCH/RECHNUNG/STÄRKETRANK
63. JHOLANSTRASSE 1:
RAUM A: GROßMUTTER BEFRAGEN/BROT/SAVE-TRANK/PFEIFE/EINKAUFSLISTE

RAUM B: HUSTENTRANK/WUNDERTRANK/KRÄUTERTRANK/2 BIE/AMLOWENHETRANK
64. JRATTE/2 TRUHENSCHLÜSSEL
65. JBETTLER
66. JDRACHE/LEICHE DURCHSUCHEN: TRUHENSCHLÜSSEL & 3 GOLD
67. JBARBAR
68. JVERRÜCKTER RITTER: BEFRAGEN & DANN AXT GEBEN
69. JAUBEN: 2 TRUHENSCHLÜSSEL
AVONSTRASSE 1:
RAUM A: RATTE/SCHLÜSSEL-OSTSTRASSE 6/3 GOLD
RAUM B: TRUHE MIT AMLOWENHETRANK/KÄSE/1 GOLD
RAUM C: ORK/HUSTENTROPFEN
RAUM D: KLARER TRANK/TRUHENSCHLÜSSEL
RAUM E: ORK/BUCH/SAVE-TRANK/TRUHENSCHLÜSSEL
RAUM F: KRÄUTERTRANK/BARREN/TAGEBUCH-BLATT/BUCH/PROVIANT
70. JAUBEN: ORK
KELORNSTRASSE 4: RAUM A: BROT/BIE/KÄSE/3 GOLD
RAUM B: TRUHENSCHLÜSSEL/BROT
RAUM D: TRUHE MIT BRAUNER TRANK
71. JRATTE/TRUHENSCHLÜSSEL
72. JAUBEN LEICHE DURCHSUCHEN: BIE & WEIN ALCHEMIST: BEFRAGEN/DANN DIE GESTOHLenen ZAUBERTRÄNKE VON DEN 3 (GETÖTETEN) KAPUZENMÄNNERN DEM ALCHEMISTE GEBEN.
73. JRATTE/SCHLÜSSEL-OSTSTRASSE 3
74. JAUBEN: FRAU BEFRAGEN
KELORNSTRASSE 1:
RAUM A: ORK
RAUM C: WUNDERTRANK/STÄRKETRANK/GRÜNER TRANK/BARREN/TRUHENSCHLÜSSEL
RAUM D: APFELWEIN
RAUM E: HÜHNCHEN/HUSTENTROPFEN
RAUM F: TRUHENSCHLÜSSEL/BARREN/GRÜNER TRANK/TRUHE MIT LEEREM GLAS
RAUM G: 3 GOLD/HUSTENTROPFEN/KRÄUTERTRANK/2 WEIN/GELBER TRANK
75. J2 ORKS/2 GOLD
76. JSMIED:
BEFRAGEN/5 EISENBARREN GEBEN FÜR INFORMATION ÜBER DAS PASSWORT. DER NEBENRAUM IST UNINTERESSANT.
77. JOSTSTRASSE 6:
RAUM A: HUSTENTROPFEN/BRAUNER TRANK
RAUM B: KRÄUTERTRANK/TRUHENSCHLÜSSEL/NOTIZ/TRUHE MIT 3 PFEIFEN/RING
RAUM C: TRUHE MIT 3 GOLD & GOLDSTAUBBEUTEL
RAUM D: SAVE-TRANK/2 TRUHENSCHLÜSSEL/STÄRKETRANK
RAUM E: (BIERGARTEN): 3 GOLD/GOLDSTAUBBEUTEL/2 TRUHENSCHLÜSSEL/SEHR VIEL PROVIANT
78. JOSTSTRASSE 3:
RAUM A: SCHWERT
RAUM B: 2 HÜHNCHEN/HÜNERBEIN
79. JSÜDWALLSTRASSE 1:
RAUM A: SILBERSTAUBBEUTEL/GOLDSTAUBBEUTEL/3 GOLD/WEIN
RAUM B: 2 GOLD
RAUM C: HUSTENTROPFEN

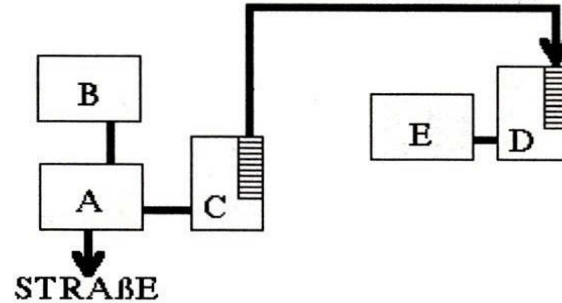
6.) WESTSTRASSE 1:

1. STOCK



19.) STENORSTRASSE 4:

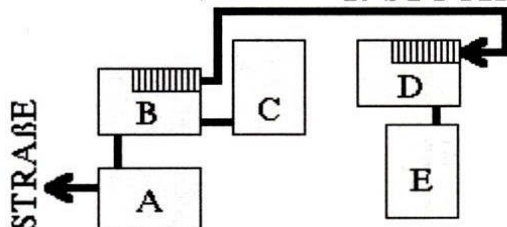
1. STOCK



DARKMERE-LEVEL 1

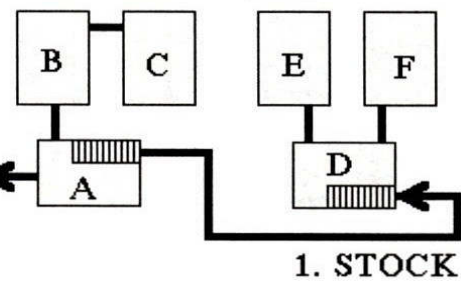
22.) OSTSTRASSE 1:

1. STOCK



54.) SÜDWALLSTRASSE 2:

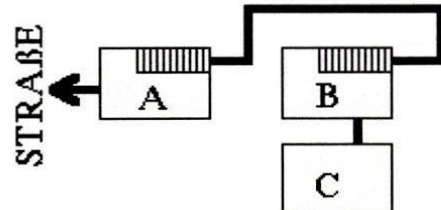
STRASSE



1. STOCK

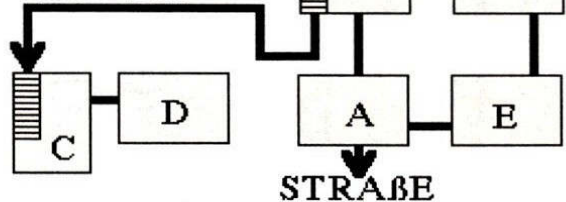
79.) SÜDWALLSTRASSE 1:

1. STOCK



62.) OSTWALLSTRASSE 1:

KELLER

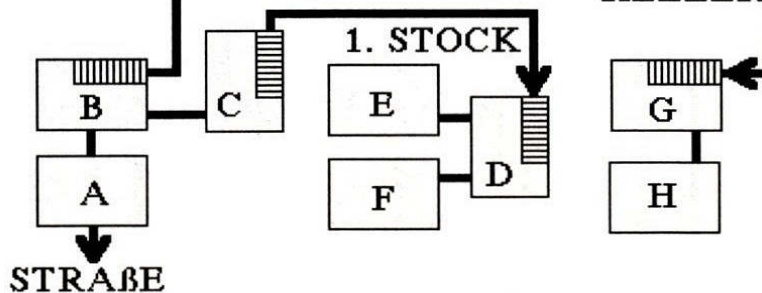


STRASSE

56.) DOWRSTRASSE 1:

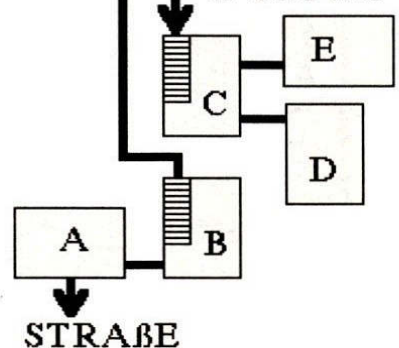
1. STOCK

KELLER

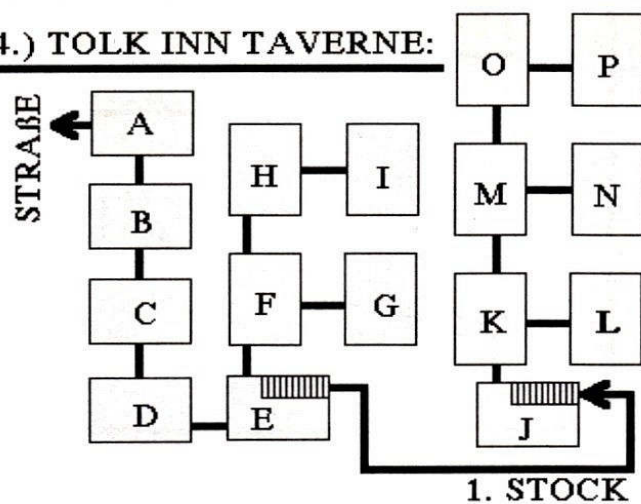


60.) OSTWALLSTRASSE 2:

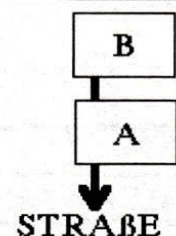
1. STOCK



24.) TOLK INN TAVERNE:

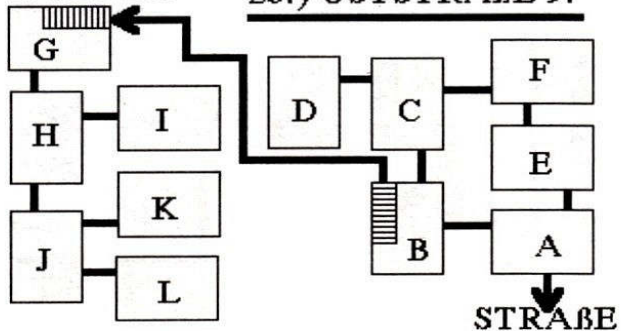


32.) HOLAN-
STRAßE 1:

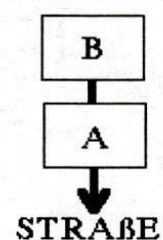


1. STOCK

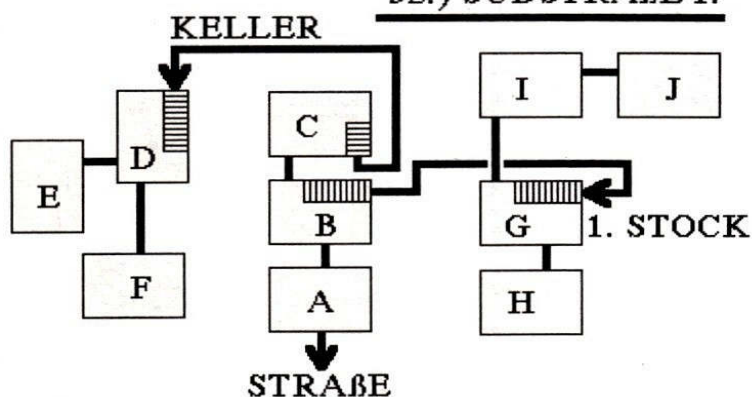
28.) OSTSTRAßE 9:



31.) TEMPEL:

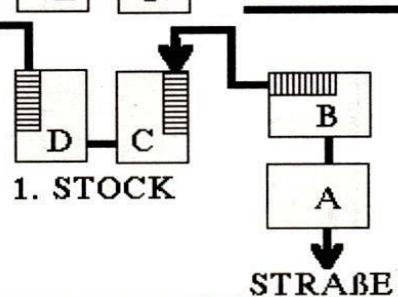


52.) SÜDSTRAßE 1:

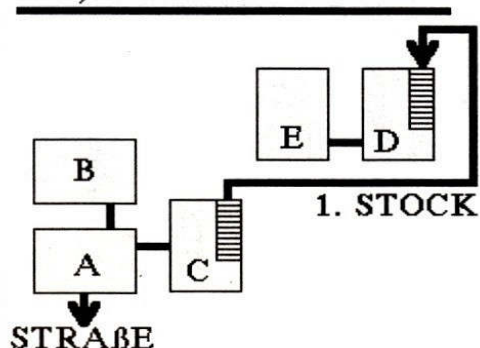


2. STOCK

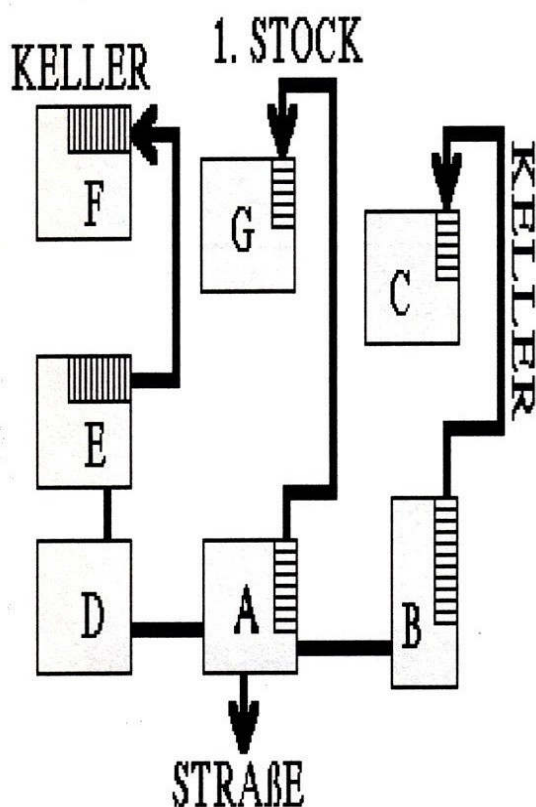
69.) AVON-
STRAßE 1:



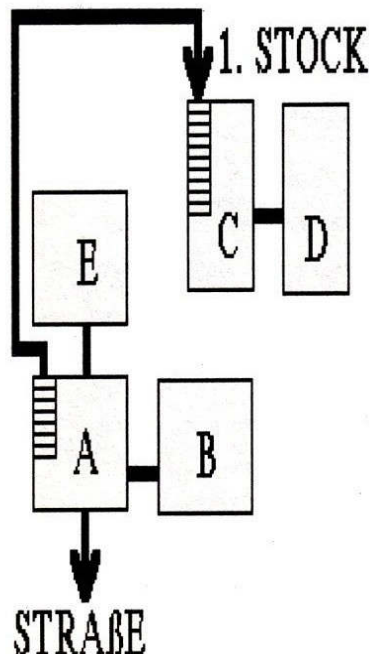
70.) KELORNSTRAßE 4:



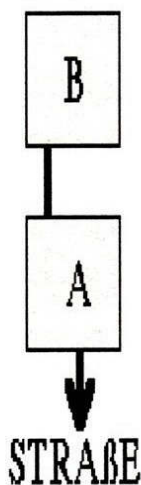
74.) KELORNSTRASSE 1:



77.) OSTSTRASSE 6:



78.) OST- STRASSE 3:



Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen

Der Versand erfolgt per Nachnahme o. per Vorkasse ab 9,- + Nachnahme u. +Zahkkartengebühr.

Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats

TEL.: 07731/12248
FAX.: 07731/69755

Bestellnahme von 9⁰⁰-18⁰⁰

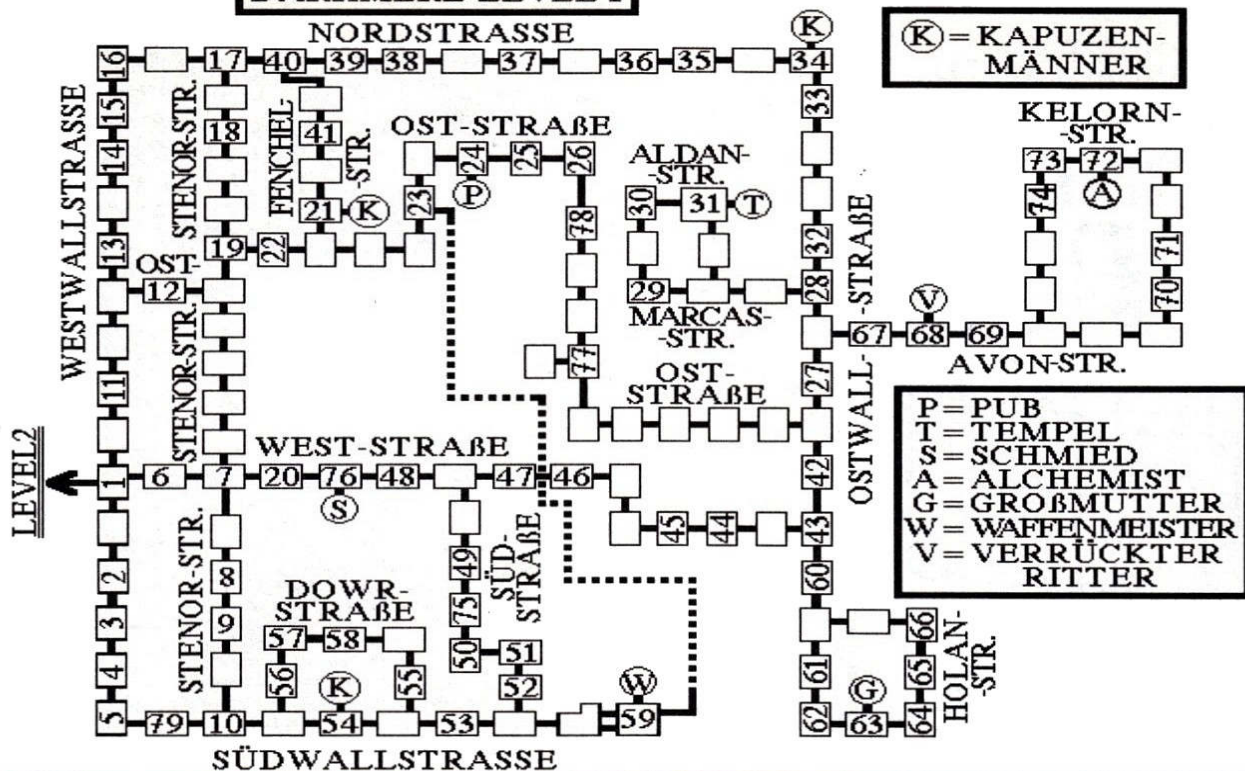
Versand in Sicherheitsverpackung zuzüglich 2,- DM

Inh. M. Böcker
PREISÄNDERUNG VORBEHALTEN

JUDGMENT DAY
Hauptstr. 2
78224 SINGEN

AMIGA 500		AMIGA 1200		CD32	
1869 DV	64,90	1869 DV	64,90	7 Gates of Jambala	59,90
Anstoss DV	64,90	Airbucks EV	64,90	Alfred Chicken	59,90
Anstoss-World Cup Edition DV	59,90	Alien Breed II DA	54,90	Alien Breed / Quark	59,90
Alien 3 DA	47,90	Alfred Chicken DA	49,90	Arabian Nights	47,90
Alien Breed II DA	47,90	Anstoss DV	64,90	Archie Pool	39,90
Apocalypse DA	47,90	Anstoss-World Cup Edition DV	54,90	Banshee	54,90
Armourgeddon 2 DA	47,90	Arcade Pool DA	29,90	Battlechess	59,90
Aufschwung Ost DV	54,90	Banshee DV	54,90	Battleform	49,90
Battle Isle Data Disk 2 DV	47,90	Body Blows DA	39,90	Battleloads	59,90
Beneath a steel sky DV	59,90	Body Blows Galactic DA	54,90	Beavers	59,90
Benefactor DA	47,90	Brian the Lion DA	49,90	Brian the Lion	44,90
Big Four DV	59,90	Bubble & Squeak DA	54,90	Brutal Sports Football	59,90
Body Blows Galactic DA	47,90	Bundesliga Manager Hatrick DV	74,90	Bubba'n Stix	59,90
Brian the Lion DA	47,90	Burning Rubber DA	59,90	Bubble & Squeak	59,90
Bubba'n Stix DA	47,90	Burntime DV	65,90	Cannon Fodder	59,90
Bump'n Burn DA	53,90	Chaos-Engine DA	47,90	Castles II	64,90
Bundesliga Manager Hatrick DV	74,90	Christoph Kolumbus DV	74,90	Chambers of Shaolin	59,90
Chaos-Engine DA	47,90	Civilization DV	69,90	Chaos-Engine	59,90
Civilization DV	74,90	D-Generation DA	35,90	Chuck Rock	39,90
Cool Spot DA	53,90	Dangerous Streets DA	54,90	Chuck Rock II	59,90
Crazy Sports Football DA	53,90	Darkmere (Enhanced) DA	59,90	D-Generation	49,90
Christoph Kolumbus DV	72,90	Dennis DA	49,90	Dangerous Streets	59,90
D-Day EV	59,90	Der Clou DV	69,90	Deep Core	47,90
Darkmere DA	59,90	Diggers DV	69,90	Der Clou	69,90
Das Schwarze Auge DV	74,90	Donk DA	49,90	Dennis	59,90
Death or Glory DV	79,90	Dreamweb DV	69,90	Disposable Hero	59,90
Der Patrizier DV	64,90	Dynatech DV	54,90	Donk	59,90
Der Clou DV	69,90	Falman DA	54,90	Elite II-Frontier	64,90
Die Box-Volume 1 DV	54,90	Fields of Glory DV	69,90	Emerald Mines	34,90
Disposable Hero DA	47,90	Gunship 2000 DV	69,90	Fields of Glory	64,90
Dreamweb DV	69,90	Hanse DV	47,90	Fire and Ice	59,90
Dune II EV	53,90	Heimdal 2 DV	69,90	Fireforce	59,90
Eishockey Manager DV	72,90	Impossible Mission 2025 DV	69,90	Fly Harder	49,90
Elite II-Frontier DV	53,90	Int.Golf Championship DA	54,90	Fury at the Furies	59,90
Elmania DA	47,90	Int.Sensible Soccer DA	39,90	Global Effect	69,90
Empire Soccer DA	53,90	Ishar DA	59,90	Guardian	59,90
F1 DA	59,90	Ishar II DV	54,90	Gunship 2000	59,90
Falman DA	47,90	Ishar III DV	64,90	Heimdal 2	69,90
Fire and Ice DA	47,90	James Pond 3 DA	69,90	Impossible Mission	59,90
Fields of Glory DV	69,90	Jetstrike DA	54,90	Int.Sensible Soccer	49,90
Flashback DV	59,90	Jurassic Park DA	59,90	Int.Karate Plus	49,90
Globule DA	53,90	Kick Off 3 DA	47,90	James Pond 3	69,90
Global Gladiators DA	47,90	Manchester United Prem.L. DA	59,90	Jetstrike	54,90
Goblins 3 DA	64,90	Morph DA	59,90	John Barnes Football	49,90
Hanse DV	47,90	Naughty Ones DA	49,90	Kid Chaos	64,90
Hired Guns DV	59,90	Nigel Mansell DA	64,90	Labyrinth of Time	54,90
Impossible Mission 2025 DV	69,90	Oskar DA	47,90	Last Ninja 3	44,90
Innocent until caught DV	64,90	Overkill DA	47,90	Legacy of Soracil	59,90
Ishar 3 DV	64,90	Out to Lunch DA	54,90	Lemmings	49,90
Jurassic Park DA	49,90	Penhouse Hot Numbers DA	59,90	Liberation	59,90
K240 DA	59,90	Pinball Fantasies DA	54,90	Lost Vikings	59,90
Kick Off 3 DA	47,90	Robocod DA	29,90	Lotus Trilogy	64,90
Kings Quest 6 DV	69,90	Robinsons Requiem DV	64,90	Mean Arenas	47,90
Legacy of Soracil DA	47,90	Rüsselheim (Detroit) DV	63,90	Microcosm	49,90
Lemmings 2 DA	59,90	Ryder Cup DA	64,90	Morph	47,90
Lucar Arts Classic Adventure DV	77,90	Sabre Team DA	54,90	Myth	44,90
Micro Machines DA	47,90	Seek & Destroy (Enhanced) DA	49,90	Naughty Ones	59,90
Monopoly DA	53,90	Second Samurai DA	64,90	Nick Faldo Golf	69,90
Mr.Nutz DA	47,90	Sim Life DV	79,90	Nigel Mansell	64,90
Perihelion DA	53,90	Simon the Sorcerer DV	74,90	Out to Lunch	49,90
Pinball Compilation DA	59,90	Skidmarks (Enhanced) DA	49,90	Overkill / Luner-C	54,90
Pizza Connection DV	78,90	Sleepwalker DA	59,90	Pinball Fantasies	59,90
Rings of Medusa Gold DV	69,90	Soccer Kid DA	59,90	Pirates Gold	59,90
Robinsons Requiem DV	64,90	Star Trek DV	69,90	Premiere	39,90
Ruff'n Tumble DA	47,90	Stratagem EV	69,90	Prey	54,90
Rüsselheim DV	63,90	Super Stardust DA	59,90	Project-X/F-17	59,90
Second Samurai DA	59,90	Theme Park DV	69,90	Psycho Killer	49,90
Sim Classics DV	69,90	Total Carnage DA	59,90	Robocod	59,90
Simon the Sorcerer DV	67,90	Tomado DV	79,90	Ryder Cup	64,90
Skidmarks DA	47,90	Transactica DA	64,90	Sabre Team	64,90
Soccer Kid DA	59,90	Trolls DA	29,90	Seek & Destroy	47,90
Software Manager DV	65,90	U.F.O.-Enemy Unknown DV	69,90	Sim City	49,90
Space Legends DV	65,90	Wembley Int.Soccer DA	59,90	Simon the Sorcerer	69,90
Starford DV	69,90	Whales Voyage DV	59,90	Sleepwalker	54,90
Syndicate DV	59,90	Zool DA	49,90	Striker	64,90
Team 17 Collection DA	59,90	Zool II DA	49,90	Superfrog	34,90
Turican 3 DA	49,90	Die mit einem "*" gekennzeichneten		Super Methane Brothers	59,90
Universe DV	55,90	Amiga CD-32 Titel laufen mit dem		Super Putty	49,90
Walker DA	59,90	Overdrive CD System für den		Surf Ninjas	49,90
Wonderdog DA	49,90	Amiga 1200.		Total Carnage	59,90
				Trivial Pursuit	64,90
				Trolls	54,90
				U.F.O.	59,90
				Ultimate Body Blows	54,90
				Universe	69,90
				Wembley Int.Soccer	59,90
				Whales Voyage	54,90
				Wild Cup Soccer	59,90
				Wrath of the Demon	49,90
				Zool	54,90
				Zool II	59,90

DARKMERE-LEVEL 1



LEVEL 2

Legende DARKMERE LEVEL 2:

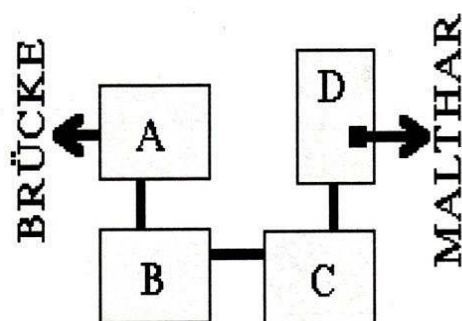
- 1.) 2 HASEN
- 2.) TRUHENSCHLÜSSEL/STÄRKETRANK/2 GOLD
- 3.) WEG ZU FELD 4: DAZU MIT SCHWERT AUF DEN SCHÄDEL EINSCHLAGEN. DER „VERPUFFT“ DANN & DER WEG IST FREI!!!!
- 4.) TAGEBUCHSEITE 1
- 5.) SPINNE/4 GOLD/BIER
- 6.) 2 HASEN/1 GOLD
- 7.) 2 HASEN/SAVE-TRANK/2 GOLD/OGER
- 8.) JUNTOTER (IM TOTEN WINKEL MEIST LINKS-NÄHERN)/2 GOLD/TRUHENSCHLÜSSEL
- 9.) JOGER
- 10.) JORK/BIER/TRUHENSCHLÜSSEL
- 11.) HASE
- 12.) SPINNE
- 13.) BRÜCKENWÄCHTER (10 GOLD BRÜCKENZOLL ZUM PASSIEREN)
- 14.) WIEDER SCHÄDEL AM BODEN ZERTRÜMMERN ZUM FREILEGEN VON GEHEIMPfad
- 15.) TAGEBUCHSEITE 9
- 16.) 2 HASEN
- 17.) 2 TRUHENSCHLÜSSEL/SAVE-TRANK/BROT/BIER/3 GOLD
- 18.) JOGER/2 BIER
- 19.) 2 HASEN/TRUHE MIT SCHLEICHTRANK
- 20.) JUNTOTER/HASE/TAGEBUCHSEITE 10/2 GOLD/SILBERSTAUBBEUTEL
- 21.) SPINNE/1 GOLD
- 22.) JUNTOTER/3 GOLD
- 23.) JORK/2 GOLD/STÄRKETRANK/HÜHNCHEN/TRUHENSCHLÜSSEL/3 SILBERSTAUBBEUTEL
- 24.) JORK/2 GOLD
- 25.) TAGEBUCHSEITE 11
- 26.) SPINNE/3 GOLD/STÄRKETRANK
- 27.) JUNTOTER/1 GOLD
- 28.) HASE
- 29.) SPINNE/BARREN/TRUHENSCHLÜSSEL/FISCH/SILBERSTAUBBEUTEL
- 30.) JUNTOTER
- 31.) BRÜCKENWÄCHTER (10 GOLD BRÜCKENZOLL)
- 32.) SPINNE/1 GOLD
- 33.) TAGEBUCHSEITE 6

- 34.) JOGER/SAVE-TRANK/3 GOLD
- 35.) BRÜCKE-SAVE-TRANK/TRUHENSCHLÜSSEL/STEIN MIT INSCRIFT
- 36.) JUNTOTER/BARREN
- 37.) HASE
- 38.) 2 HASEN/1 GOLD
- 39.) HÜHNCHEN
- 40.) BRÜCKENWÄCHTER (10 GOLD BRÜCKENZOLL)
- 41.) WASSERNYPHE-BEFRAGEN/HEILT EVENTUELLE WUNDEN/FISCH
- 42.) 2 SILBERSTAUBBEUTEL/2 FISCHE/TRUHENSCHLÜSSEL/KÄSE/2 GOLD/TRUHE MIT TAGEBUCHSEITE 7
- 43.) JUNTOTER/1 HASE/TAGEBUCHSEITE 8
- 44.) JORK/2 HASEN/EINGANG ZUM ELBENDORF (EVENTUELL AN DIESER STELLE ABSAVEN, DA DIE SPINNEN IM DORF HARTE GEGNER SIND!!!!!!)
- 45.) SPINNE
- 46.) SPINNE
- 47.) SAVE-TRANK
- 48.) SPINNE
- 49.) SPINNE
- 50.) SCHLEICHTRANK
- 51.) JORK
- 52.) DEIN GROßVATER-BEFRAGEN, TEILT ZAUBERSPRUCH MIT
- 53.) 2 SPINNEN (KANN MAN BEKÄMPFEN-HART!! ODER PROVANT WIE ZUM BEISPIEL HASEN HINWERFEN. DANN VERSCHWINDET PRO HASE 1 SPINNE)
- 54.) 2 SPINNEN/WEG ZU FELD 55 VON SPINNEN-Netz VERSPERT. DIESES ZERSTÖREN DURCH EINIGE SCHWERTSCHLÄGE (Netz "BLITZ") BEI TREFFER KURZ AUF).
- 55.) SPINNE
- 56.) SPINNE
- 57.) SPINNE
- 58.) DRACHENFRIEDHOF: KNOCHEN MITNEHMEN !!!
- 59.) JORK
- 60.) 2 SPINNEN/TAGEBUCHSEITE 2/4 GOLD
- 61.) SPINNE
- 62.) 1 GOLD
- 63.) SCHÄDEL AUF DEM WEG ZERTRÜMMERN

- 64.) TAGEBUCHSEITE 5
- 65.) JOGER
- 66.) JUNTOTER/1 GOLD
- 67.) 2 WEIßE PILZE (ESSBAR/PROVANT)
- 68.) 2 WEIßE PILZE
- 69.) JUNTOTER
- 70.) TAGEBUCHSEITE 4/HASE
- 71.) JOGER/FISCH/TRUHE MIT BARREN
- 72.) 2 WEIßE PILZE/TRUHE MIT SAVE-TRANK
- 73.) JUNTOTER/3 GOLD
- 74.) JORK
- 75.) JORK/BIER
- 76.) JORK/2 HASEN/2 HÜHNCHEN/2 GOLD/STÄRKETRANK
- 77.) JORK/HASE/WEIN/SILBERSTAUBBEUTEL/KÄSE/STÄRKETRANK/3 GOLD/HÜHNCHEN/BROT
- 78.) 1 HASE
- 79.) JUNTOTER
- 80.) JORK/KRÄUTERTRANK/SCHLEICHTRANK/SILBERSTAUBBEUTEL
- 81.) JORK
- 82.) HASE/TAGEBUCHSEITE 12
- 83.) HASE
- 84.) HASE
- 85.) PILZNYPHE/PILZPRINZESSIN: ERSCHEINT ERST, NACHDEM MAN BEI MALTHAR (FELD 99) WAR. DANN LÄßT SIE SICH BEFRAGEN UND VERLANGT ALS GEGENLEISTUNG FÜR DAS STÜCK PILZ DIE BEFREIUNG IHRER SCHWESTERN. NUN AUF FELD 108 DIE ORKS TÖTEN UND DANN ZURÜCKKEHREN & STÜCK PILZ ENTGEGENNEHMEN.
- 86.) JOGER
- 87.) TAGEBUCHSEITE 13
- 88.) JORK/HÜHNCHEN
- 89.) STEINKREIS (SIEHE UNTER PUNKT 99): KANINCHEN
- 90.) SPINNE
- 91.) HASE
- 92.) 4 KLARE TRÄNKE
- 93.) BRÜCKENWÄCHTER (10 GOLD BRÜCKENZOLL)
- 94.) JORK/TAGEBUCHSEITE 14
- 95.) SPINNE/BIER/STÄRKETRANK

- 96.) HASE
- 97.) HASE
- 98.) EINHORN-NACHDEM (!!) MAN BEI MALTHAR (FELD 99) WAR, ERSCHEINT HIER DAS EINHORN. MAN WIRD BEAUFTRAGT DEN NÄCHSTBESTEN ORK ZU TÖTEN (z.B. FELD 94/DAZU EINIGE MALE IN DIESES FELD HINEIN- & HINAUSLAUFEN). DANACH ZUM EINHORN ZURÜCKKEHREN & DAS HORN ERHALTEN.
- 99.) TREIBSAND/EINGANG ZU MALTHAR'S BURG: IM INVENTAR "SPRECHEN" ANWÄHLEN, DEN ZAUBERSPRUCH VOM GROßVATER AUFSAGEN, DIE ZUGBRÜCKE SENKT SICH UND MAN KANN DIE BURG BETRETEN.
- INNEN:
- RAUM A: WEIN/FISCH/STÄRKETRANK/BUCH
- RAUM B: STÄRKETRANK
- RAUM C: DRACHENBUCH
- RAUM D: STÄRKETRANK/MALTHAR DER MAGIER FÜR MALTHAR SIND 3 SACHEN ZU BESORGEN:
- 1.) DRACHENKNOCHEN (FELD 58)
- 2.) HORN VOM EINHORN (FELD 98)
- 3.) STÜCK PILZ VOM THRON DER PILZPRINZESSIN (FELD 84)
- HAT MAN DIE 3 SACHEN BESORGT, WIRD MAN ZUM STEINKREIS (FELD 89) GESCHICKT. DORT SAGT MAN SEINEN ZAUBERSPRUCH UND WIRD ZU FELD 109 VERSETZT. VON DA AUS BEGIBT MAN SICH ZUM TOTENKOPFTOR, WELCHES DER ÜBERGANG ZU LEVEL DREI IST.
- 100.) HASE
- 101.) JOGER/HASE/2 TRUHEN MIT JE 1 SCHLEICHTRANK
- 102.) 3 HASEN/3 WEIßE PILZE
- 103.) JORK
- 104.) HASE/TAGEBUCHSEITE 3
- 105.) JUNTOTER
- 106.) JORK
- 107.) JORK
- 108.) 2 ORKS/STÄRKETRANK/3 GOLD/HÜHNCHEN/SAVE-TRANK
- 109.) GEGEN-STEINKREIS
- 110.) 2 ORKS
- 111.) TOTENKOPF-TOR-EINGANG ZU LEVEL DREI

LEVEL 2- MALTHAR'S BURG:



VON MALTHAR ERHÄLT MAN
DEN AUFTRAG FOLGENDES
ZU BESORGEN:

- 1.) DRACHENKNOCHEN VOM
DRACHENFRIEDHOF (FELD 58)
- 2.) STÜCK PILZ VOM THRON DER
PILZPRINZESSIN (FELD 84)
- 3.) DAS HORN DES EINHORNS
(FELD 98)

2.1) DIE PILZPRINZESSIN WIEDERUM VERLANGT
ZUERST DIE BEFREIUNG IHRER GEFANGENEN SCHWESTERN
AUS DEN HÄNDEN DER ORKS (FELD 108).

3.1) DAS EINHORN FINDET MAN AUF FELD 98 TÖDLICH
VERLETZT VOR UND TRENNT SICH VON SEINEM HORN
ERST, WENN MAN ES (DAS EINHORN) GERÄCHT HAT,
INDEM MAN KURZ ZURÜCKLÄUFT UND DEN NÄCHST-
BESTEN ORK TÖTET, DER EINEM ÜBER DEN WEG LÄUFT
(Z.B. FELD 94).

HAT MAN ALL DIESE AUFGABEN ERFÜLLT, WIRD MAN VON
MALTHAR ZUM STEINKREIS GESCHICKT (FELD 89), SPRICHT
DAS ZAUBERWORT ("REDEN") UND LANDET AUF FELD 109.

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

Banshee 1200	DA	49.90	Lollypop	DA	62.90
Beneath a Steel Sky	DV	59.00	Lords of Realm	DV	63.90
Bump'n' Burn (auch AGA)	DA	56.90	Mad News	DV	69.90
Bundesliga Manager Hattrick	DV	79.90	Oldtimer AGA	DV	69.90*
Cannon Fodder 2	DA	63.90	Otto Rebagel's World Soccer	DV	63.90
Chartbreaker	DV	62.90	Pizza Connection	DV	76.00
Delphine Classic Collection	DA	57.90	Reunion	DV	63.90
Der Clou	DV	65.90	Rise of the Robots (auch AGA)	DA	69.90
Die Box, Vol.1	DV	49.90	Ruff & Tumble	DA	49.90
Doppelpass (auch AGA)	DV	79.90	S.U.B.	DV	54.90
Dreamweb AGA	DV	69.90	Sim City 2000 AGA	DV	79.90
Fields of Glory (auch AGA)	DV	69.90	Sim Classics (Sant)	DV	69.90
Fifa Soccer International	DV	56.90	Simon the Sorcerer	DV	67.90
Fight of the Amazon Queen	DV	79.90	Skat Royal	DV	43.50
Hanse DeLuxe (auch AGA)	DV	42.00	Star Crusader	DV	63.90*
Jungle Strike	DA	58.90	TFX AGA	DA	69.90
K240 Utopia II	DA	59.00	Theme Park	DV	59.90
Kid Chaos	DV	69.90	Theme Park AGA	DV	67.90
Kings Quest 6	DV	62.90	Top Gear 2 (auch AGA)	DA	49.90
Lemmings 3	DA	57.00	Tower Assault	DA	39.90

UFO AGA	DV	69.90
Universe	DV	56.90
Zeppelin	DV	67.90
Zonked	DA	46.90*
+ CD32 + CD32 + CD32 +		
Bubble + Squeak	DA	64.90
Castles 2: Siege + Conquest	EV	58.90
Fields of Glory	DV	63.90
Guardian	EV	69.90
Lilil Divil	EV	64.90
Rise of the Robots	DA	63.90
Sensible Soccer International	DV	49.90
Top Gear 2	DA	58.90
UFO	DV	64.90
Amiga CD - ROM auf Anfrage!		
Spiele A500/A1200/CD32/ Amiga CD		
Anwendersoftware + Zubehör		
GESAMTLISTE anfordern!		

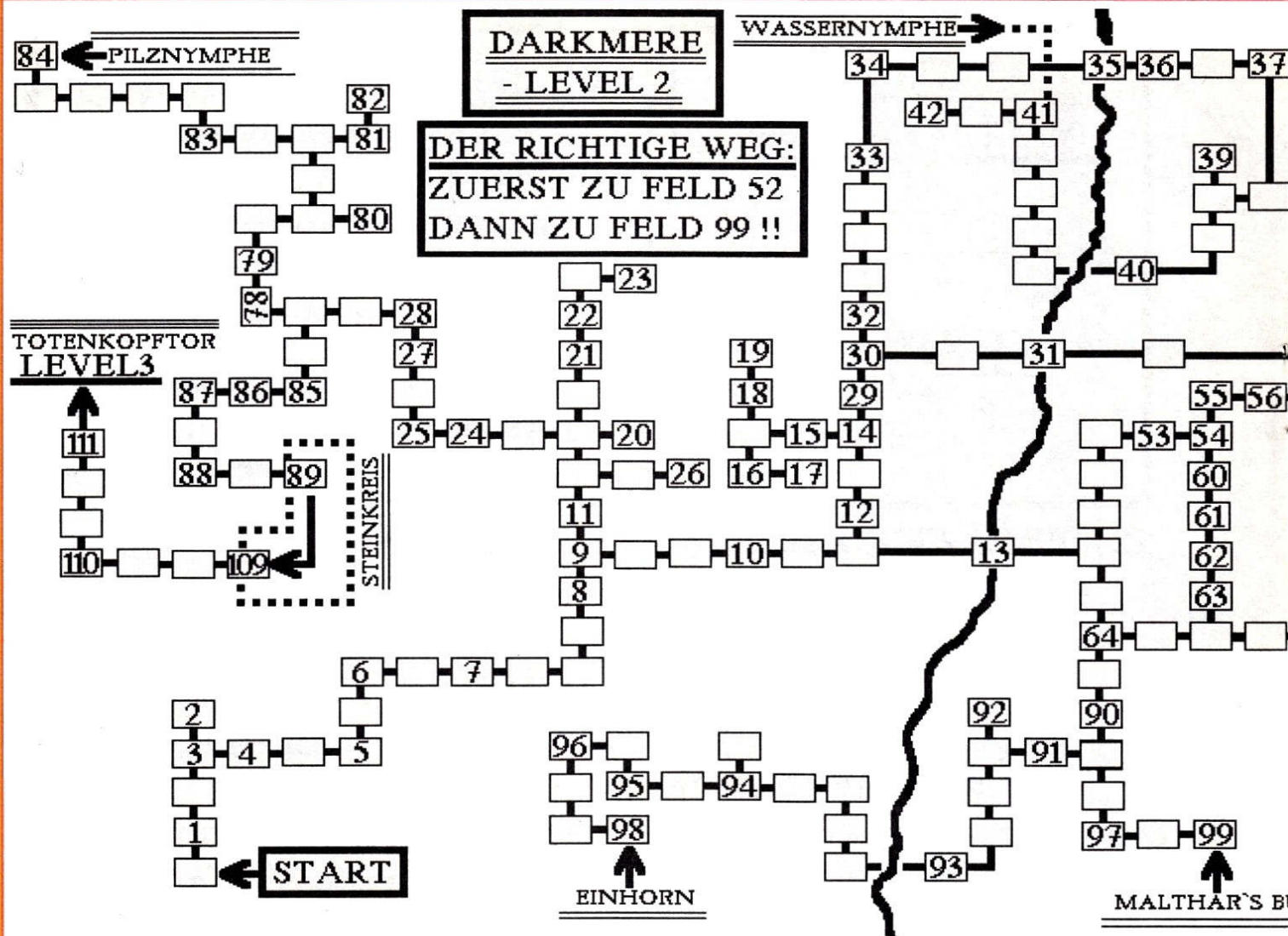
Ebenfalls im Angebot:
Software für andere Systeme
Liste anfordern!

+++ ZUBEHÖR +++	
Leerdisketten DD 10er	7.30
Leerdisketten DD 100er	70.00
Externes Laufwerk	129.50
Internes Laufwerk A500	119.50
512 KB für A500	55.00
1 MB für A600 intern	104.50
2 MB für A500	265.50
Joypad Honeybee Prof. CD32	43.50
Blitz Basic 2 V1.9 (neu)	DV 229.00
DirWork 2.1	DV 109.00
Mathematik leicht gemacht-Amiga-CD	58.90
Maxon Tools	89.90
Steuer Fuchs 94 Prof.	DV 69.90
Turbo Calc V3.0	DV 199.90

ESSER-SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str.10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
NN Post DM 10.50, NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland)
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT



LEVEL 3

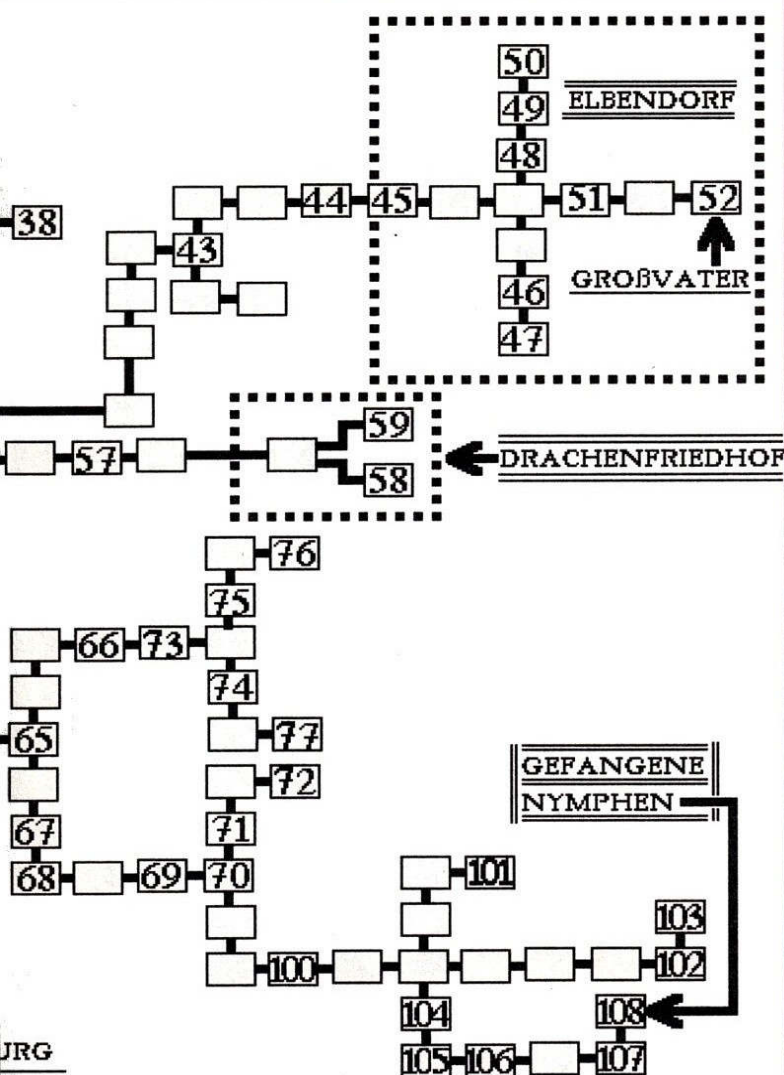
Legende DARKMERE-LEVEL DREI:

- 1.) BIER/FLEISCH/1 GOLD/SCHLÜSSEL
- 2.) RATTE/KÄSE
- 3.) UNTOTER (IN DIESEM LEVEL LIEGT BEI ALLEN UNTOTEN DER TOTE WINKEL VON DEM MAN SICH IHNEN NÄHERN SOLLTE, AUF DER LINKEN SEITE)
- 4.) JORK/BIER
- 5.) BIER/FLEISCH/BROT
- 6.) JORK
- 7.) JORK
- 8.) JORK/2 GOLD
- 9.) BIER/SCHLEICHTRANK/3 BIER/STÄRKETRANK
- 10.) BIER/FLEISCH/STÄRKETRANK/KÄSE
- 11.) SPINNE/BIER
- 12.) BIER
- 13.) BIER
- 14.) 2 ORKS/BROT/BIER
- 15.) SPINNE
- 16.) 3 SCHLÜSSEL/3 GOLD/STÄRKETRANK
- 17.) BADEZIMMER/LATRINE-ORK

- 18.) FLEISCH/KÄSE/SCHLEICHTRANK/19.) 6 GOLD/SAVE-TRANK
- 20.) BIER/SCHLEICHTRANK/BROT/FLEISCH/KÄSE
- 21.) RATTE
- 22.) JÖGER/SCHLÜSSEL
- 23.) UNTOTER
- 24.) 2 BIER
- 25.) JORK
- 26.) RATTE
- 27.) UNTOTER
- 28.) BIER
- 29.) SPINNE
- 30.) 5 BIER
- 31.) SCHLEICHTRANK/2 BIER/BROT/KÄSE
- 32.) BIER
- 33.) UNTOTER/SAVE-TRANK
- 34.) JORK
- 35.) FLEISCH/SAVE-TRANK
- 36.) JORK/BROT
- 37.) SPINNE
- 38.) KÄSE

- 39.) BIER
- 40.) BROT/FLEISCH/STÄRKETRANK
- 41.) 2 ORKS/2 BIER/BROT/KÄSE/FLEISCH/4 GOLD/3 SCHLÜSSEL
- 42.) SPINNE/BIER/3 GOLD/SCHLÜSSEL
- 43.) BIER/SCHLEICHTRANK/4 GOLD
- 44.) JORK/SCHLÜSSEL
- 45.) SAVE-TRANK/2 FLEISCH
- 46.) BIER
- 47.) SCHLÜSSEL
- 48.) JORK/SCHLÜSSEL
- 49.) JORK/3 BIER/SCHLÜSSEL
- 50.) SPINNE/FLEISCH
- 51.) 2 BIER/SCHLEICHTRANK/KÄSE/BROT
- 52.) SPINNE/BIER/2 BROT/SCHLEICHTRANK
- 53.) 11 GOLD
- 54.) 2 BIER
- 55.) JORK/SCHLÜSSEL
- 56.) UNTOTER
- 57.) RATTE/2 SCHLÜSSEL/STÄRKETRANK/SCHLEICHTRANK/3 GOLD

- 58.) 3 GOLD
- 59.) RATTE
- 60.) RATTE/BIER
- 61.) FLEISCH/2 SCHLÜSSEL
- 62.) JÖGER
- 63.) BIER
- 64.) SPINNE
- 65.) JORK/6 GOLD/BIER
- 66.) JÖGER
- 67.) BIBLIOTHEK: 2 BIER/BUCH LESEN
- 68.) RATTE/BIER
- 69.) FLEISCH/KÄSE
- 70.) JÖGER/3 GOLD
- 71.) SPINNE
- 72.) BIER
- 73.) JORK
- 74.) JORK/BROT
- 75.) EINGANG ZUR KLUFT: UNTOTER
- 76.) DIE KLUFT: JÖGER & BROT
- 77.) JORK/1 GOLD
- 78.) JORK/BIER
- 79.) JORK



80.)2 ORKS
81.)UNTOTER
82.)DER TEMPEL: DEN ORK-SCHAMANEN BESIEGEN WODURCH MAN MICHELLE BEFREIT. ZUM DANK ERHÄLT MAN VON IHR DEN DOLCH DER FURCHT MIT DER AUFLAGE, WEITERE GEFANGENE AUS DEM GEFÄNGNIS (AB FELD 95) ZU BEFREIEN. DIE TÜR IN FELD 33 IST NUN ZU ÖFFNEN !!!
83.)FLEISCH
84.)SPINNE
85.)ORK/KÄSE/SCHLEICHTRANK/KLARER TRANK
86.)3 SCHLÜSSEL/1 GOLD/BIER/BROT/STÄRKETRANK/KÄSE
87.)BIER
88.)2 RATTEN
89.)BIER
90.)BIER/3 FLEISCH
91.)2 FLEISCH/SCHLEICHTRANK/BIER
92.)DIE KLUFT: ORK/2 BIER/FLEISCH/BROT
93.)SAVE-TRANK

94.)BROT
95.)ORK
96.)RATTE
97.)ORK/SCHLÜSSEL 5
98.)ORK/SCHLÜSSEL 12
99.)RATTE
100.)TÜR LAUSCHEN (SOLLTE MAN AN JEDER TÜR MACHEN & WIRD DESHALB AB JETZT NICHT MEHR EXTRA ERWÄHNT !!!)
101.)ORK
102.)SPINNE/SCHLÜSSEL 10
103.)ORK/SCHLÜSSEL 9
104.)ORK/SCHLÜSSEL 1
105.)RATTE
106.)SPINNE/SCHLÜSSEL 2
107.)UNTOTER (SOFORT NACH LINKS GEHEN- WIE GEHABT!!!)
108.)ORK/SCHLÜSSEL 3
109.)GEFANGENER/KÄSE
110.)SPINNE/SCHLÜSSEL 4
111.)GEFANGENER/FLEISCH
112.)RATTE

113.)GEFANGENER/KLARER TRANK
114.)ORK/SCHLÜSSEL 8
115.)SPINNE/SCHLÜSSEL 6
116.)GEFANGENER/BIER
117.)LAUSCHEN
118.)SPINNE
119.)GEFANGENER/BROT
120.)GEFANGENER/BROT
121.)GEFANGENER/BROT
122.)ORK/SCHLÜSSEL 7
123.)GEFANGENER/BIER
NACH BEFREIUNG DES LETZTEN GEFANGENEN ERHÄLT MAN DIE INFO, DAB NOCH JEMAND BESONDERES SICH IN EINZELZELLE 11 BEFINDET DER MITTEILEN KANN, WIE DER AUFZUG BETÄTIGT WIRD. MAN ERHÄLT NUN GLEICH IN DAS INVENTAR DEN SCHLÜSSEL ZU ZELLE 11 UND BEGIBT SICH DORTHIN (FELD 124).
124.)ZELLE VON ONKEL BOB: MAN BEFREIT ONKEL BOB & ERHÄLT DAFÜR DIE RICHTIGE SCHALTERKOMBINATION FÜR DEN AUFZUG PLUS EINIGER INFOS.

125.)BIER
126.)OGER
127.)SPINNE
128.)AUFZUG: ORK/SAVE-TRANK/3 SCHLÜSSEL/HAT MAN NUN DEN AUFZUG ERST BETÄTIGT, GIBT ES KEINEN RÜCKWEG MEHR !!!
129.)RATTE
130.)KRYPTA: SPINNE/SAVE-TRANK
131.)DRACHENTÜR: DEN DOLCH DER FURCHT IN DAS SCHLOß STECKEN
132.)AB HIER MUß MAN ALLE DRACHEN AUS DEN DRACHENEIERN PLUS DIE DRACHEN ALLER ANGRENZENDEN FELDER TÖTEN (SEHR SCHWIERIG !!!-OFT ABSAVEN!!!) UM DANN SCHLIEßLICH DEM OBERDRACHEN GEGENÜBERZUTRETEN (LAUT MALTHAR MIT MINDESTENS 7 SCHWERTSTREICHEN ZU TÖTEN) UND DORT NOCH VOM OBERDRACHEN EINE INTERESSANTE ÜBERRASCHUNG ZU ERFAHREN (MEHR DARF NICHT VERRATEN WERDEN...)
133.)2 RATTEN

LEADER

STARDUST

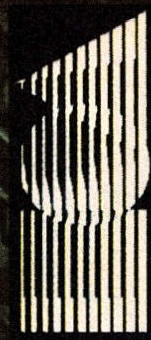




KELLY'S

TEAM 17

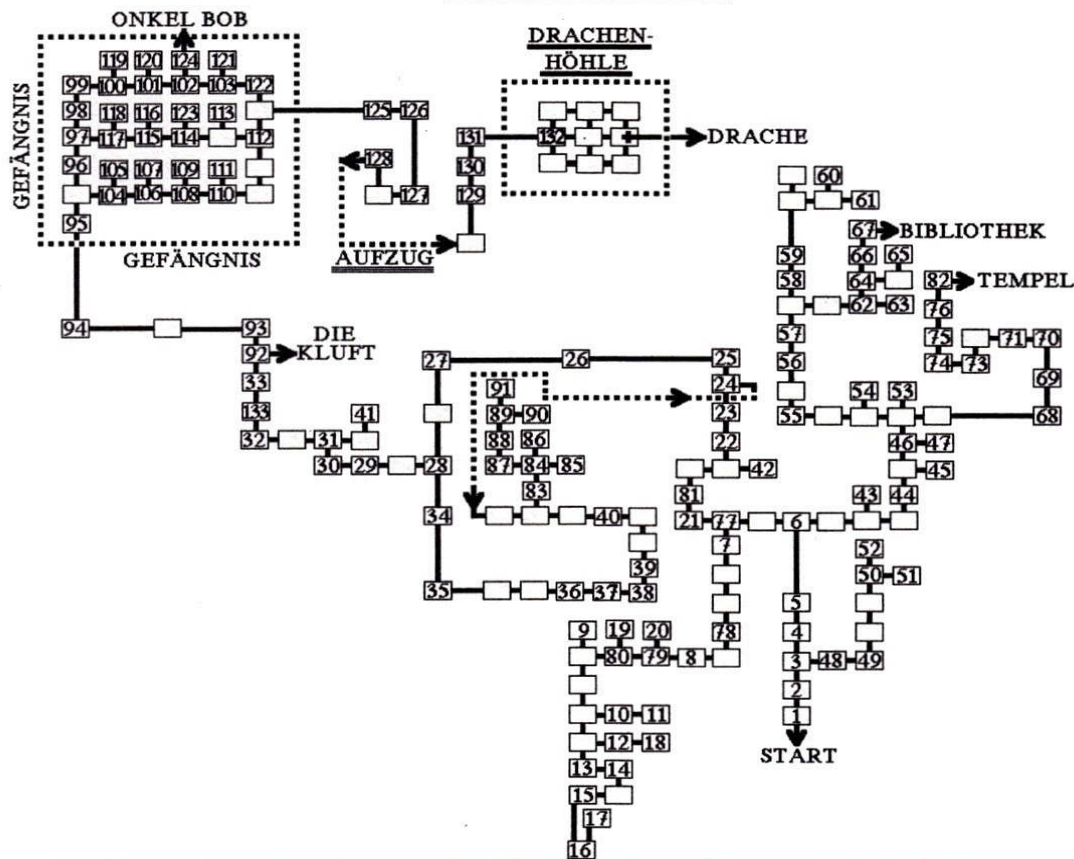




JUNGLE STRIKE™

THE SEQUEL TO DESERT STRIKE



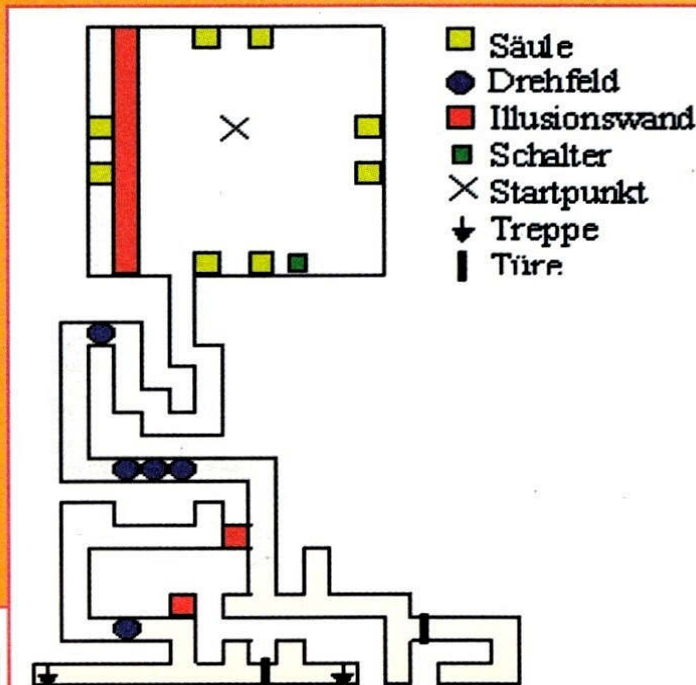


ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Wie Guido (AJ 12/94) scharfsinnigerweise sofort erkannt hat, entsteht im 9. Level des Magierturms von **Abandoned Places 2** nach Betätigung des Schalters an der Wand ein Durchgang. Da es jedoch in besagtem Gang vor Drehfeldern nur so wimmelt und man somit recht schnell die Orientierung verlieren kann, hat Jürgen Braun für den fraglichen Bereich eine kleine Skizze angefertigt. Guido sollte sich nun also anhand dieser Karte so schnell wie möglich zur Geheimwand im Südwesten vorarbeiten, diese durchschreiten und weiter nach Süden bis zu den beiden Treppen vordringen – dem Aufstieg in den Level 10 steht dann nichts mehr im Wege! Und übrigens: Soweit sich Jürgen noch erinnern kann, werden der Gruppe nach jedem

Schritt im Gang eine Menge Trefferpunkte abgezogen – achtet also darauf, daß sich Eure Mannen bester Gesundheit erfreuen!



So, dank Cengiz Koc hat's nun auch für **Banshee**-Bruchpilot Timo ein Ende mit der albernsten Looping-Dreherei: Das Ziel dieser Mission lautet nicht umsonst „Zerstörung des Hauptquartiers“. Der riesige Komplex, über dem Timo seine ungewollten Kurven dreht, ist nämlich besagtes HQ und somit auch der „Endgegner“ (leicht zu erkennen am Energiebalken, der plötz-

lich am unteren Bildschirmrand erscheint). Aufgabe des Spielers ist es nun, alle Geschütztürme zu erledigen. Leider ist dieser Auftrag nicht in einem einzigen Überflug zu schaffen, da einige der Ziele erst etwas später aus ihren gut gepanzerten Schutzbunkern ausgefahren werden. Aus diesem Grund dreht die Maschine selbständig vor dem Elektrizitätswerk um und ermöglicht es somit dem Piloten, die restlichen Kanonentürme aufs Korn zu nehmen. Erst wenn alle Geschütze zerstört sind, „erlaubt“ es das Flugzeug, die Hauptversorgung anzugreifen. Sobald auch diese in Flammen aufgegangen ist, schwirrt man ab in den vierten Level.

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Die schon leicht angestaubte Miezkatze **Brian the Lion** schnurrt seit neuestem wieder in den Regalen der Game-Shops. Schuld daran ist Disneys aktueller Zeichentrickstreifen, der ganz Deutschland in ein wahres Löwen-Fieber gestürzt hat. Voll im Trend können wir Euch nun, dank Thorsten Quast, den passenden Cheat zu *Psygnosis' Mähnenträger* servieren: Benutzt als Paßwort „Mrs*Turnip“ und achtet dabei besonders auf Groß- und Kleinschreibung. Der Bildschirmhintergrund sollte, wenn Ihr alles richtig gemacht habt, nach Betätigung der RETURN-Taste kurz aufflackern und somit auf die Neubelegung folgender Tasten hinweisen:

Taste H: 9 Hitpoints

Taste L: 9 Leben

Taste J: 9 Power-Ups und 9 Credits

Taste K: 999 Diamanten

Taste O: Alle Levels sind anwählbar

Wichtig: Um die einzelnen Funktionen zu aktivieren, muß immer vorher die CAPS LOCK-Taste gedrückt werden! Die Anzahl der Diamanten, Hitpoints bzw. Leben ändert sich im übrigen erst, nachdem der entsprechende Zähler durch eine Aktion des Spielers (z.B. Verlust eines Hitpoints) verändert wird.

Urwaldkämpfer, aufgepaßt, mit Sebastian Roos' Levelcodes zu **Jungle Strike** geraten die feindlichen Helis ordentlich ins Rotieren:

Level 2: R9XVW74JKR
Level 3: 9XVWT7NSGFJ
Level 4: XVWT7NL6CDY
Level 5: VWN456HDBT
Level 6: WTL456MPYRN
Level 7: T74S6MHPGFF
Level 8: 7NS6MHPGCDY
Level 9: NL6MHPG CZY3
Level 10: L4MHPG CZJKR

Klemmt Euch schleunigst hinters Steuer Eures **Top Gear 2 (AGA)**-Bolids und tretet das Gaspedal bis aufs Bodenblech durch, denn dank Sebastian Roos steht Euch nun die ganze Welt der Asphaltpisten offen:

BRITAIN:
Y+\$Y 2D+72B\$J M9JC+ 965LL

CANADA:
Twq+ B#M1 6L7M PN6GC 965LL

EGYPT:
4J8Q TLD7 9F32 43BVQ FB%11

FRANCE:

VNUP [5YH LCYW LT#QL GCB22

GERMANY:

HG6N QS%6 +\$[5 T3BIT PLJ88

GREECE:

PSYF H36J VNVL %H2F% J98PP

INDIA:

2JR% C[6Q T7+] #J373 HDC33

IRELAND:

HV%2 4V31 1CSB +P7[7 NUH77

ITALY:

CC7P R6[Y W37+ JMS95 LGF55

JAPAN:

PC8Q TC8C R435 3%RYR +[#RR

SCANDINAVIA:

J7VC F57V 9C[7 Q7VB% 632GG

SOUTH AMERICA:

[TC4 62SN 96PF 7F#RQ D%+YY

SPAIN:

N#WD GD3R J[%5 TVWDC 854JJ

SWITZERLAND:

7R6N Q[9+ 6J[W LMN][2WVBB

UNITED STATES:

7FVC F[6Q NR1T HJL#9 YTR++

Knusprig, heiß und frisch soll die Pizza auf den Tisch! Damit Ihr in **Marvin's Marvellous Adventure** diesem Wahlspruch gerecht werden könnt, liefert Euch Holger Dotzauer sämtliche Levelcodes frei Haus:

HEART OF GLASS
BIG BANG SYSEX
TWIN PEAKS
FALLING
APHEX TWIN
ELASTICA
MAX GOLDT

Barbapapa mit Beinen und gelben Punkten? Ja, ja, so was gibt's! Die Rede ist von **Mr. Blobby**, Trash-Serienheld des englischen Fernsehsenders BBC und seit neuestem auch Softwaremüll auf heimischen Computern. Wer auf bonbonfarbenen Digitalschotter steht, wird sich sicher auch über Sebastian Roos' Levelcodes freuen:

BABE	CCAH	DAKD
EMEA	FLAF	GGAK
HAHJ	BAJM	CKAP
DASL	EUMA	GOAS
HAPR	AACB	BBBF
CCBI	ENEB	FMBF
GGBL	HBHK	AIKB
DBTL	EVMB	GOBT
HBPS	AADC	BCBG
CDMD	EOEC	HCHL

AICL	CKCR	DCUL
EWMC	FVCN	GOCU
HCPT	BDBH	DDND
FODF	GGDN	HDHM
AIMD	BDJP	DDVL

Flieg nicht zu hoch, mein kleiner Freund... sonst ergeht es Dir wie so vielen anderen **Banshee**-Piloten: Bevor Du auch nur „heidewitzka“ sagen kannst, wirst Du von der feindlichen Flugabwehr in unzählige handliche Teile zerfetzt. Indem Du im Titelscreen oder im Anfangsdemo FLEV17 eingibst, hüpfst Du Gevatter Tod zwar auch nicht von der Schaufel, verfügst jedoch, laut Jochen Berthold, immerhin über einen niemals endenden Vorrat an todbringenden Flugmaschinen. Und wird's Dir mal in einem Level zu heiß, katapultieren Dich die F-Tasten in die nächste Welt! Steht Dir hingegen der Sinn eher nach einem ordentlichen Gemetzel, solltest Du während des Intros I AM EXQUISITELY EVIL (Y=Z beachten!), gefolgt von einem Druck auf die RETURN-Taste, eintippen – ob Eisbär oder Menschlein, jetzt läßt sich alles abschlagen!

Seit das erste menschliche Auge den Abspann von **Ambermoon** erblicken durfte, ranken sich immer mehr Fabeln und Mythen um die Existenz des dort erwähnten Geheimraumes. Er soll ja, will man den umlaufenden Gerüchten Glauben schenken, alle Programmierer in Form von mächtigen Charakteren bergen, mit sämtlichen für die Lösung des Spiels notwendigen Gegenständen aufwarten können und sogar noch ein paar Extratrühen enthalten...

Ob Ihr's nun glaubt oder nicht, alles ist wahr – und dank Michael Myszewsky können wir Euch jetzt den Weg dorthin weisen: Löscht in Großvaters Haus mittels Wassereimer das Feuer im linken Kamin, und betretet das dahinter versteckte Gewölbe. In einer der herumstehenden Truhen findet Ihr Netsraaks Zauberstab, der rückwärts gelesen eigentlich schon alles verrät. Also traben wir mit diesem Hexenprügel in der Hand gemütlich nach Spanenberg, schlendern hinter dem Palast die nördlichste Gasse bis zu einem Schild mit der Aufschrift „Karsten war hier!!!“ entlang und benutzen dort „Kaarstens“ Zauberstab. Nach einigen dunklen Momenten stehen wir daraufhin mitten in Thalions Büro...

KLASSIKER

Ninja Warriors:

Während der Eingabe der Cheats muß stets die CAPS LOCK-Taste aktiv sein. Gebt nun MAY THE FORCE BE WITH YOU ein, und Ihr erlangt unendlich Energie. Mit CHEDDAS gibt's unendlich Credits, WARP FACTOR ONE, MR SULU läßt Euch hingegen durch einen Druck auf die Tasten 1 bis 6 in den jeweiligen Level gelangen. Nach Eingabe von THE TERMINATOR explodiert der Ninja, wenn er das Zeitliche segnet; bei MONTY PYTHON kommen alle Gegner rückwärts; mit SKIPPY fliegen die Feinde durch die Luft; und A SMALL STEP FOR A MAN läßt Euch größere Sprünge machen. Hackt man STEVE AUSTIN ein, gerät man durch einen Druck auf S in eine Art Zeitlupenmodus.

Super Cars:

Um in den 2. Level zu gelangen, gibt man zu Beginn als Namen einfach ODIE ein, für Level 3 BIGC, und um über 500.000 Dollar Startkapital zu verfügen: RICH.

Rings of Medusa:

Während man sich im Feld befindet, muß DES-OXYRIBONUKLEIN-SAEURE (immer auf Y=Z achten) eingegeben werden. Im daraufhin erscheinenden Cheat-Menü werden dann die neu hinzugekommenen Tastaturkommandos ausführlich erklärt.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Besitzt Eure **SIM CITY 2000**-Stadt die Kriminalitätsrate von Harlem, die Umweltverschmutzung von Sheffield und Steuern wie Nottingham zur Zeit von Robin Hood? Dann wird's höchste Zeit für eine Lektion in Sachen Stadtplanung und -verwaltung! Mathias M. Otto, erfolgreicher Städtebauer und Bürgermeister, hilft mit seinen nun folgenden Tips nicht nur frischgebackenen Digi-Bürgermeistern, mit den vielen z.T. schwierigen Funktionen zu rechtzukommen, sondern auch erfahrenen „Kollegen“, indem er ihnen zeigt, wie sie ihre Städte perfektionieren können:

Das erste kleine (Kuh-) Dorf: Klickt, nachdem Ihr Sim City 2000 gestartet habt, auf die Schaltfläche „Neue Stadt Beginnen“. Eure Freundin kreierte daraufhin eine Landschaft, läßt Euch den Namen Eurer Stadt eingeben und das Startjahr auswählen. Wählt nun unter „Optionen“, „Auto-Budget“ und unter „Katastrophen“, „keine Katastrophen“ an. Sucht Euch eine größere freie Fläche und zoomt so nah wie möglich heran. Als erstes brauchen Eure Einwohner Strom – ohne diesen wird's nicht mal den größten Pionier in die Stadt ziehen! Also auf den Strom-Blitz in der Bauleiste klicken und im Untermenü ein „Kraftwerk“ und somit eine von mehreren Energiequellen (je nach Zeit drei bis neun verschiedene) auswählen. Entscheidet Euch am besten für das Kohlekraftwerk. Klickt nun auf die Straße und baut einen großen Block. In den Block setzt Ihr reichlich Industrie. Achtet jedoch stets darauf, daß die Zonen nicht weiter als drei Felder von der nächsten Straße entfernt sind – ein Grundstück ohne Straßenanschluß wird nämlich niemand kaufen! An den errichteten Block setzt Ihr gleich noch einen großen und einen etwas kleineren. Im großen baut Ihr Wohnungen, im kleinen kommerzielle Gebäude (Geschäfte). Legt nun noch vom Kraftwerk aus Stromleitungen durch jede Zone und wartet auf die ersten Einwohner. Sind Eure Blocks voll besetzt, könnt Ihr weitere anschließen. Auf diese Weise kann schnell und sicher eine Einwohnerzahl von knapp 5.000 erreicht werden. Wer jedoch eine größere Stadt bauen möchte, muß anders vorgehen:

Die Großstadt: Um eine Großstadt aufzubauen, empfiehlt es sich, das entsprechende Gelände erst zu bearbeiten. In der „Gelände Editieren“-Box solltet Ihr die Küste wählen und das Wasser sowie die Berge auf null Prozent stellen. Zieht nun einen Berg hoch und überhäuft seine Hänge mit Wasser (der Berg sollte hoch, mit einem Durchschnitt in A-Form, werden). Außerdem solltet Ihr zu-

sätzliche rillenförmige Wassergräben in die Landschaft setzen (eine Reihe Wasser, zwei Reihen Land...). Jetzt als Schwierigkeitsgrad „leicht“ und als Startjahr „2050“ wählen – wenn Ihr wollt, könnt Ihr die Naturkatastrophen deaktivieren. Baut nun etwa 15 Wasserkraftwerke auf den Berg (an den Seiten mit Stromleitungen verbinden) und zehn Pumpen sowie einen Wasserturm ans Wasser. Legt die Straßen am besten um einen 6x6-Block. In diesem laßt Ihr ein Feld einer Ecke frei (wird später gebraucht). Errichtet zuerst zwei Industrieblöcke (dicht), dahinter einen Wohnblock (auch dicht). In einem Industrieblock sollte eine Polizeiwache Platz finden, irgendwo in der Nähe der Stadt eine Feuerwache, ein Krankenhaus, eine Schule und eine Universität. Verbindet anschließend die Blöcke mit Strom (je zwei Stromleitungsreihen) und Wasser (direkt unter den Stromleitungen).

Konstruiert einen weiteren Wohn- und einen Geschäftsbereich (dicht) und fügt je nach Etat und Verlangen (RCI-Messer) noch weitere Blocks hinzu. Stellt, sobald das Budget-Fenster auftaucht, die Steuern auf 5-9%, wählt unter den Programmen die „Parkzettel“, unter „Gesundheit und Sicherheit“ alles, unter „Bildung“, „Stadtverschönerung“, „Nuklearfreie Zone“, „Obdachlosenhilfe“ und „Abgaskontrollen“ an. Der Etat der Polizei wird um 50% gekürzt, der Feuerwehrezuschuß fällt auf 20%, die Krankenhaushilfe wird um 95% gekürzt, und der Schuletat geht für Schulen auf 20% und für die Unis auf 5% zurück. Die Straßenkosten dürfen auf gar keinen Fall beschnitten werden! So im Bericht des Polizei-Commissioners nicht von einer sehr niedrigen Kriminalitätsrate die Rede ist, müßt Ihr entweder den Etat erhöhen oder neue Polizeiwachen (natürlich dort, wo die meisten Überfälle passieren) bauen. Gleiches gilt für alle anderen Bereiche: Sobald ein Berichterstatte von schlechteren Bedingungen als „optimal“ redet, gilt es, den entsprechenden Etat hinaufzusetzen oder geeignete bautechnische Maßnahmen zu ergreifen. Fordern Eure Bürger einen Flughafen, dann stellt ihnen einen mindestens 2x5 großen Airport hin und erweitert ihn ggf. später (zum Expandieren unbedingt den nötigen Platz lassen!). Wenn die Industrie einen Hafen braucht, errichtet einen an der Küste (Größe: 4x soviel Ihr wollt bzw. könnt). Auch hier muß an genügend Platz für spätere Erweiterungen gedacht werden. Flughäfen sollten selbstverständlich weit weg von der Stadt, Häfen in der Nähe von Industrie liegen. Verlangt die Bevölke-

rung nach einer Freizeiteinrichtung, solltet Ihr einen Jachthafen, einen Zoo oder ein Stadion konstruieren. Wie man am Preis sehen kann, wirken diese Einrichtungen auch unterschiedlich stark!

Bricht die Strom- bzw. Wasserversorgung zusammen, müßt Ihr schleunigst weitere Wasserkraftwerke bzw. Pumpen und Wassertürme (auch Klärwerke) hinzufügen. Errichtet Ihr andere Kraftwerke, sind diese nach 50 Jahren zu alt, um weiter arbeiten zu können. Werden sie jedoch jeweils zu ihrem 49ten Geburtstag umbenannt, altern sie im nächsten Jahr nicht! Allerdings kann diese „Verjüngungs-Methode“ auf Dauer sehr nervig werden – sie hilft aber, über finanzielle Engpässe zu kommen. Anstelle neuer Pumpen und Wassertürme könnt Ihr auch Entsalzungsanlagen bauen (natürlich am Salzwasser). Diese haben eigene Pumpen und destillieren das Meerwasser. Ist genug Geld da, lohnt es sich, in die freien Felder jedes Blockes eine U-Bahn-Station zu setzen und diese mit U-Bahn-Schienen zu vernetzen – dadurch werden die Straßen stark entlastet. Später könnt Ihr auch noch Autobahnen und Busstationen bauen. Um den Bildungsquotienten der Sims zu erhöhen, ist es ratsam, viele Bibliotheken und Museen in der Stadt zu haben. Die Geschenke, die Ihr ab und zu erhaltet, solltet Ihr in die Stadt einbringen – der Wert des Landes wird sich somit drastisch erhöhen. Bei einer Einwohnerzahl von 60.000 wird Euch die Regierung fragen, ob Ihr eine Militärbasis haben wollt; beantwortet diese Frage mit „Ja“. Der Staat wird Euch sodann wahrscheinlich einen Marinehafen oder einen Luftwaffenstützpunkt spendieren – bei sehr hügeliger Landschaft evtl. sogar eine Kaserne oder eine Fernlenkraketen-Abschubrampe. Mit etwas Pech findet sich kein geeigneter Platz, und es wird nix aus der schönen Basis... Die Mega-Metropole: Sobald ca. 120.000 Leute in Eurer City leben, seid Ihr in der Lage, Arcologies zu bauen. Diese Arcos sind große Gebäude, in denen bis zu 65.000 Einwohner, eine Polizeistation, eine Feuerwehr und drei Zonen Platz finden. Trotzdem sollte ein Arco folgendes in seiner Nähe haben: eine Bushaltestelle, Polizei, einen Bahnhof oder eine Metrostation, einen Park und wenn möglich auch noch einen Autobahnzubringer. Konstruiert am besten Forest oder Launch Arcos, da diese wenig Schadstoffe ausstoßen. Ein Darco produziert da schon etwas mehr Qualm, aber der größte Umweltverpester ist das Plymouth Arcology – dafür ist es aber auch billiger...

Ästhetische Maßstäbe: Eine Stadt, die nach obiger „Bauanleitung“ konstruiert wurde, ist natürlich nicht unbedingt schön. Sie läuft zwar finanziell und einwohnermäßig sehr gut, ist aber trotzdem nicht unbedingt so, wie man es in der Realität vorfindet: ein unnatürlicher Wasserberg und eine Blockbauweise, wie sie nicht einmal in den verplantesten

amerikanischen Großstädten vorkommt! Wer's lebensechter haben will, sollte mal versuchen, die Stadt oder das Dorf, in dem er lebt, nachzubauen oder z.B. die Stromversorgung durch natürlichere Kraftwerkstypen sicherzustellen. Auch könnte man sein eigenes Haus etwas abseits gelegen bauen. Eigentlich dürften auch ein kleiner Teich und ein privater Jachthafen nicht fehlen. Den Garten könnte man durch Parks erweitern. Das Rathaus würde sich auch mit einer Extrazufahrt in einem Gebiet mit Parks gut machen. Die Statue könnte auf einer Insel vor der Küste à la Freiheitsstatue oder von Wasser und Parks umringt in der Innenstadt stehen. Ihr seht also, Eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt – nur denkt bitte daran: Was schön oder realistisch ist, muß Eure Stadt nicht unbedingt lebensfähiger machen!

Katastrophen: Fortgeschrittene Stadteigner sollten unbedingt mit eingeschalteter Katastrophen-Option spielen – macht einfach mehr Spaß! Die folgenden Tips zum Katastrophenschutz sollen Euch dabei vor dem Schlimmsten bewahren:

Feuer: Ein Feuer vermeidet Ihr am besten durch viele Feuerwachenstationen. Brände sind auch oft Nebenprodukte von vielen anderen Katastrophen. Ist ein kleines Feuer ausgebrochen, solltet Ihr es mit Feuerwehr und ggf. Militär eindämmen. Die Polizei kann den Verkehr auf den nahen Straßen regeln. Bei einem großen oder mehreren Brandherden empfiehlt es sich, alle Gebäude um das Feuer abzureißen (auch Straßen und Wald) und den Flammen somit die Nahrung zu entziehen.

Sturmflut: Um eine Sturmflut einzudämmen, müßt Ihr alle verfügbaren Einheiten zu den betroffenen Gebieten schicken. Einer Sturmflut läßt sich durch den Bau von Deichen vorbeugen.

Demonstranten (zählen anscheinend auch schon zu den Katastrophen): Sie werden gnadenlos von Militär und Polizei umzingelt. Frei herumrandalisierende Demo-Freaks verursachen Brände. Wer Demos vermeiden will, hält Arbeitslosigkeit, Steuern und Verschmutzung gering. **Flugzeugabsturz:** Läßt sich verhindern, indem Ihr grundsätzlich keine hohen Gebäude in der Nähe des Airports errichtet. Stürzt trotzdem mal ein Jet vom Himmel, gibt's ein feines Feuerchen!

Tornados und Orkane: Ein Tornado zerstört lediglich ein paar Gebäude, ein Orkan hingegen verursacht Sturmfluten und kann einen großen Teil der Stadt verwüsten.

Erdbeben: Es zerstört die Infrastruktur und einige Gebäude. Die Folge von schweren Erdbeben sind meist Demonstranten und Feuer.

Kernschmelze: Ab und zu explodiert ein Kernkraftwerk und bläst die halbe Stadt in die Luft. So etwas kommt vor und kann eigentlich nur durch den Verzicht auf nukleare Energiequellen vermieden werden. Fusionskraftwerke explodieren übrigens auch, jagen dabei komischer-

weise aber nur sich selbst in die Luft.

Oops: Bei einem „microwave power receiver“ kann es auch mal einen kleinen Zwischenfall geben: Die Energie aus dem All verfehlt den Auffangschirm und entfacht daneben ein schnuckeliges Feuer. Um die Folgen eines Oops zu verhindern, reicht es, das Kraftwerk etwas außerhalb der Stadt zu errichten.

Das Monster: Ein Monster verursacht Feuer und ist am leichtesten durch Militär zu vertreiben.

Andere: Es gibt noch viele weitere Katastrophen in Sim City 2000, doch alles wollen wir ja dann doch nicht verraten!

Die Szenarios: Dies sind Städte, bei denen es ein Problem zu lösen und/oder eine Katastrophe zu bekämpfen gilt. Jedes Szenario enthält eine Stadt, eine zu erreichende Einwohnerzahl und ein zu meisterns Problemchen.

Charleston: Hier wartet Ihr die Sturmflut ab und baut die Stadt wieder auf. Auf den Inseln rechts solltet Ihr neue Wohngebiete (und Geschäfte) erschließen.

Dullsville: Nachdem Ihr auf Pause gestellt habt, errichtet Ihr als erstes ein zweites Kohlekraftwerk und erschließt, bis Eure Finanzen erschöpft sind, großzügig Wohn- sowie Industriegebiete (auch ein paar Gewerbegebiete dürfen dabei sein). Anschließend schließt Ihr alles ans Stromnetz an und laßt die Simulation weiterlaufen.

Flint: Nehmt hier einige Kredite auf, setzt die Steuern auf 0% und wählt unter den Programmen alles außer „Nuklearfreie Zone“ und den finanziellen Programmen an. Baut nun viel Industrie (dicht).

Hollywood: Geht mit Polizei gegen das Monster und mit Feuerwehr gegen das Feuer vor. Sobald das Untier vertrieben ist, werden die Steuern auf 0% gestellt, Kredite aufgenommen und die üblichen Programme angewählt. Dann heißt es schaffen, schaffe, Häusle baue...

Oakland: Stellt auf Pause und reißt alles um den Feuersturm herum ab. Bekämpft anschließend die Feuersbrunst, setzt die Steuern auf 0% und baut viele Gebiete. Ist Euer Budget von \$20.000 erschöpft, solltet Ihr einen Kredit aufnehmen.

Sechs verschiedene Blechkameras wollen in der Megakeilerei **RISE OF THE ROBOTS** Eurem schlagkräftigen Cyborg ans Blech! Da heißt es kühle CPU bewahren, hart zuschlagen und Mark Lüttigs Taktiken beherzigen:

Allgemeine taktische Hinweise für Androiden der Cyborg-Klasse: Es empfiehlt sich, so oft wie möglich den Kick aus der Luft oder den Turbo-Kopfstoß anzuwenden. Mit dem Sprung-Kick trifft man den Gegner in der Regel am Kopf. Da dieser Teil des Angreifers meist schlecht gepanzert ist, fügt man ihm durch einen kräftig ausgeführten Kick gegen die Stahlbirne stets größtmöglichen Schaden zu. Der Turbostöß mit dem Kopf ist als Special Move ohnehin in jeder Situation effektiv und punktetragend.

Spezielle Kampftaktiken Laderoboter: Da dieser Droide einen niedrigen IQ besitzt, dürfen bedenkenlos alle Schläge außer dem niedrigen Kick (Beinfeger) angewendet werden. Versucht den plumpen Schrotthaufen so oft wie möglich mit dem Turbo-Kopfstoß zu erwischen, da Ihr auf diese Weise die meisten Punkte einheimsen könnt.

Konstruktionsroboter: Da der Gegner sehr groß ist und mit seinen mächtigen Greifarmen über eine enorme Reichweite verfügt, ist es ratsam, den Sprung-Kick anzuwenden. Als Alternative dazu hat sich der normale Fußtritt mit möglichst hoher Power bewährt – man trifft damit Onkel Baurobbi genau an seine empfindliche Denkmurmel! Wer diese beiden Schlagtechniken abwechselnd anwendet, sollte keine großen Probleme mit dem riesigen Kerl haben.

Eliminierungsdroide: Aufgrund der großen Reichweite dieses Roboters empfiehlt es sich, ganz links zu stehen, mit voller Power einen normalen Kick auszuführen und blitzschnell den Gegenangriff abzuwehren. Da der Gegner nicht besonders stabil ist, dürrtet Ihr ihn recht bald niedergestreckt haben.

Militärroboter: Als besonders effektiv haben sich der Sprung-Kick, der normale Kick sowie der Beinfeger gezeigt. Auch der Turbo-Kopfstoß richtet beträchtlichen Schaden an. Da der fürs Militär entwickelte Droide gut gepanzert ist, sollte der Hauptteil der Angriffe aus der Luft erfolgen.

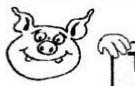
Wächter: Wendet am besten die gleiche Taktik wie beim Militärroboter an. Allerdings ist hier öfter der niedrige Kick (Beinfeger) zu versuchen.

Supervisor: Ein Flüssigmetall-Cyborg, der sich à la Terminator 2 beliebig verformen kann! Wie nicht anders zu erwarten, ist er der härteste Brocken im Spiel. Dieser Superfighiter mutiert z.B. oft zu einem gefährlichen Fluggerät, dessen Angriffe nur mit einem Kick aus der Luft abzuwehren sind! Auf ihn zuzugehen und ihn mit „normalen“ Schlägen und Tritten bekämpfen zu wollen, ist absoluter Selbstmord, da er im Nahkampf mit blitzschnellen, äußerst energieraubenden Schlägen zu antworten versteht. Der scheinbar unschlagbare Überobbi weist jedoch eine Schwachstelle auf: Stellt Euch an den linken Bildschirmrand, laßt den Burschen auf Euch zukommen und wartet, bis er sich verwandeln will. Ladet während seines Schmelzvorganges Eure Power auf und setzt ihm, sobald er sich wieder neu formt, einen normalen (Maximalkraft)-Kick entgegen – nur so habt Ihr eine Chance, den fiesen Knaben ernsthaft zu beschädigen! Ansonsten wünschen wir Euch Hydraulikarm- und Beinbruch...

Ein schlauer Trainer sagte mal: „Der Ball ist rund, und unser nächster Gegner ist der schwerste!“. Nicht ganz so philosophisch, dafür jedoch um so praxisbezogener, fallen da Carsten Bebliks Fußballer-Weisheiten zu **ANSTOß – WORLD CUP EDITION** aus:

Der Weg durch die Qualifikation ist selbst für die „großen“ Mannschaften mit vielen Stolpersteinen gepflastert. Deshalb gilt es, einige wichtige Punkte zu beachten: Zuerst solltet Ihr im Aufstellungsmenü einen Blick auf die Fähigkeiten der stärksten Spieler werfen. Stellt dabei in Gedanken schon einen geeigneten Trainingsplan auf. Verfügt Ihr beispielsweise über einen Haufen sicherer Elfmeterschützen oder massenweise Kopfballungeheuer in Eurer Auswahl, so könnt Ihr diese Trainingseinheiten für den bevorstehenden Lehrgang schon mal streichen. Plant anhand der Euch betreffenden Spielansetzungen (diese findet Ihr in Eurem Terminkalender) das ganze Jahr im Voraus. Vor dem ersten Qualifikationsspiel solltet Ihr unbedingt einen Lehrgang veranstalten, um Euer Angebot in Form zu bringen. Weitere Lehrgänge dann im Rhythmus von zwei bis drei Spielen (insgesamt stehen Euch ja bekanntlich fünf Lehrgänge zur Verfügung) ansetzen. Freundschaftsspiele sind aus konditionellen Erwägungen nur in spielfreien Monaten sinnvoll. Sehr wichtig sind überdies die Spielbeobachtungen Eurer Qualgegner. Je häufiger die gegnerischen Mannschaften ausgespielt werden, desto besser kann sich Eure Elf auf diese Teams einstellen. Außerdem erhaltet Ihr als Trainer entscheidende Infos, die beim späteren Aufeinandertreffen Eure taktischen Anweisungen bestimmen sollten. Auch läßt sich auf diese Art das Lehrgangsprogramm nach dem Spielsystem des Gegners ausrichten. Besitzt dieser z.B. eine gut funktionierende Abseitsfalle, so wäre zu empfehlen, Anti-Abseits-

SPARSCHWEIN



Tel. 0180 5346768 Fax. 0391 5419004
ohne zusätzliche Gebühren BTX SPARSCHWEIN #

MICROCOSM Amiga CD32
SUPERSTARDUST Amiga CD32
OverDrive CD 1200 incl. MICROCOSM
CD-ROM Erweiterung für Amiga 1200 - mit CD32 Emulation
CD32 + Master Blaster Bundle
= Oscar, Diggers, Alien Breed, Deep Core, Microcosm, Disposable Hero, Guardian + Zeitschrift CD32 Gamer
CD32 + Platform Panic Bundle
= Oscar, Diggers, Chuck Rock II, Bubba'n Stix, Brian the Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer
CD32 + MOST WANTED Bundle
= Oscar, Diggers, Microcosm, Ultimate Body Blows, Gunship 2000, Simon the Sorcerer + Zeitschrift CD32 Gamer
Alle Bundles auch mit RGB Gerät
Tastatur + Mouse für CD32
CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel
AMIGA CD32 Honeybee Pad
Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD
CD32 Gamer DEMO CD Ausgabe 1-6
Über 100 CD32 GAMES am Lager

39,-	Blizzard 1230 II 40/50 Mhz Turbo Board	ab 475,-
59,-	4MB Simm für Blizzard 1230 / SX1 / A4000	299,-
485,-	HDD 3.5" 540MB für A4000	440,-
570,-	HDD 3.5" 540MB incl. Adapter für A1200	450,-
499,-	540MB HDD incl. Controller für A500/500+	610,-
	3.5" Festplattenadapter für A 600/1200	19,-
	ALFA Power AT-Bus Controller A500	165,-
	Alle Festplatten READY TO RUN mit vorinstalliertem Betriebssystem!	
499,-	FDD 3.5" Amiga extern	105,-
	Kickstart Umsch.-Platine A500/A2000	45,-
	OS 3.1 KickRom + WB für A500/A2000	175,-
	540MB HDD SCSI 2 IBM	505,-
+ 45,-	CD-ROM TRIPLESPEED SCSI 2, intern	ab 375,-
99,-	Commodore SCSI Controller 2091	135,-
85,-	Maxon Cinema 4D, Raytracer	145,-
49,-	Dpaint 4.5 + Amiwrite + N.Mannsell	90,-
19,-	Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg	
je 10,-	Alle Preise in DM, zzgl. Fracht-u. Verpackungspausch.-Lieferung per NN- Angebot	
ab 15,-	freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - Alfa Power, AMIGA, Blizzard, Honeybee, Maxon und Paravision sind eingetragene Warenzeichen.	

falle und/oder Alleingänge trainieren zu lassen. Denkt also immer an das alte Söldnermotto: „Sichten und Vernichten“. Solltet Ihr bereits die Fahrkarte zur WM in der Tasche oder Eure Qualifikationsunterlagen eingehend studiert haben, so sucht in den Tabellen nach potentiellen WM-Teilnehmern und schickt Eure Späher dorthin. Wer weiß, vielleicht trifft man sich ja mal im Endspiel...
 Tipps zum Spielgeschehen und der Taktik: Welches ist das beste Spielsystem? Zur Beantwortung dieser Frage sollte man sich das vorhandene Spielmaterial vor Augen halten. Es gibt nur drei Systeme, die einen Libero einplanen (5-3-2; 1-2-5-2 und das Cattenaccio-System). Solltet Ihr keines dieser Systeme spielen, sind drei bis vier „ausgebildete“ Liberos Eures Kaders schlichtweg verschwendet. Zu denken geben sollte Euch auch das knapp bemessene Verteidigungskontingent – nicht auszudenken, wenn vor dem entscheidenden Spiel plötzlich einige Abwehrspieler ausfallen würden und man somit gezwungen wäre, sein eingespärtes System über den Haufen zu werfen! Die Mittelfeldspieler stellen eindeutig das Gros des Aufgebots, während die Stürmer wiederum etwas dünner gesät sind. Stellt man nun alle Faktoren in Rechnung, gebührt eindeutig der 1-2-5-2-Aufstellung die Krone. Natürlich lassen sich auch mit allen anderen Spielsystemen Erfolge feiern, jedoch verfügt man bei der WM nur mehr über ein Kontingent von 22 Spielern, was das Risiko freilich nicht gerade senkt! Klar kann man sich auch nach dem gegnerischen System richten, doch wahre Stärke beweist Ihr, wenn sich der Gegner nach Euch richten muß. Beim Auswählen der 11 Kicker, die letztlich das Leder auf dem Grün treten, sowie der fünf Ersatzspieler sollte man sich nicht ausschließlich von der Spielstärke und der Form leiten lassen, sondern auch die Gelassenheit, das Selbstbewußtsein und die Einstellung miteinbeziehen. Denn was nützt ein Weltklassemann, wenn ihm alles sch... egal ist und er sich ständig mit gestrecktem Mittelfinger von den Fans verabschiedet? Ohne Spielerprämien reißen Eure Jungs keine Bäume aus, also verüßt ihnen ihren Einsatz mit dem nötigen Kleingeld. Zeitspiel am besten nur gegen starke Teams oder, wenn Euer Team führt, nach der Halbzeitpause. So Ihr ohne Libero antretet, ist das Spielen mit einer gut funktionierenden (also kräftig trainierten) Abseitsfalle beinahe Pflicht. Die taktische Marschroute solltet Ihr nach der Stärke des Gegners bestimmen. Gegen die Faröer Insulaner also ruhig die Brechstange rausholen, im Clinch mit den Ballzauberern vom Zuckerhut hingegen lieber etwas defensiver spielen. In wichtigen Spielen ist grundsätzlich eine harte Gangart einzuschlagen. Sollte der Mann in Schwarz dabei die Gelbsucht bekommen, könnt Ihr den Einsatz immer noch ein wenig zurücknehmen. Wollt Ihr den Elfmeter selbst mittels Maus in den

gegnerischen Kasten ballern, empfindet es sich, „beidhändig“ zu schießen – der Mauszeiger ist nämlich sehr empfindlich! Günstiger ist es jedoch, die Spieler ausführen zu lassen, denn gerade bei einem Spielstand von 0:0 hat sich ein verschossener Elfer schon oft als psychologischer Knackpunkt erwiesen. In der Halbzeitpause ist vom Aufbauen und Kritisieren der Spieler abzuraten, indes liegt man mit lobenden Worten an Torschützen und gegenläufigen Keeper immer richtig. Liegt Euer Team zur Halbzeit zurück, ist es bei der Pausenpredigt meist hilfreich, ein Donnerwetter loszulassen. Sollte das Spiel im strömenden Regen stattfinden, lohnt es sich, aus allen Lagen schießen zu lassen, denn der glatte, rutschige Ball und der nasse, schmierige Rasen erschweren die Arbeit des Torhüters ungemein.
 Tipps zur Weltmeisterschaft: Um den Kreis der 22 Ausgewählten auf die WM zu trimmen, genügt eine zweiwöchige Vorbereitungszeit. Bei längerer Verweildauer in der „Knochenmühle“ besteht die Gefahr, daß ein Lagerkoller ausbricht und der Trainer innerhalb der Mannschaft in Mißkredit gerät. Spätestens nach der Ankunft im Hotel werdet Ihr den Medien gegenüber treten müssen. Um bei Pressekonferenzen und Interviews den richtigen Ton anzuschlagen, bedarf es der guten Laune des Trainers. Ist das Stimmungsbarometer eher im Keller, gebt Ihr nur noch pampige Antworten und verliert somit das Wohlwollen der Medien. Die Folge sind Negativschlagzeilen in der Presse, die freilich auch gewisse Verunsicherungen in der Mannschaft mit sich bringen. Es gibt fünf Möglichkeiten, Eure Stimmung aufzubessern:
 1. Eure Mannschaft spielt erfolgreich.
 2. Es gelingt Euch, beim Training einen verhassten Journalisten abzuschießen.
 3. Ihr verlaßt das Hotel und macht einen Ausflug in die Stadt.
 4. Ihr macht rund ums Trainingsgelände einen Waldspaziergang.
 5. Ihr laßt Euren gebeutelten Körper in der medizinischen Abteilung massieren.
 Auf jede Frage der Medienvertreter erhaltet Ihr drei Antworten zur Auswahl. Bei der Beantwortung solltet Ihr auf nichtssagende Phrasen nach Art des Bundes-Bertis („Wir machen keinen Neuanfang, wir machen einen Neubeginn“) verzichten. Auch Duckmäuserei wird wenig geschätzt. Also tretet ruhig selbstbewußt auf und behauptet, daß Ihr Weltmeister werden und den nächsten Gegner mit vier Toren Differenz nach Hause schicken würdet. Meist ist die ausführlichste der Euch angebotenen Antworten die beste. Analog zur Qualifikation solltet Ihr wieder reichlich Spielbeobachtung betreiben. Bis auf den ersten Vorrundengegner könnt Ihr alle weiteren Gegner (also auch die im späteren K.o.-System) mit etwas Glück und Gespür richtig gut ausspionieren. Am Vortag des Spiels solltet Ihr:

1. Eine Mannschaftsbesprechung einberufen, um den versammelten Spielern die Marschroute einzutrichtern.
 2. Die Aufstellung verkünden.
 3. Die darin nicht berücksichtigten Spieler in Einzelgesprächen von der Notwendigkeit Eurer Entscheidung überzeugen, sonst reagieren sie mit Formeinbrüchen und Murren in der Öffentlichkeit.
 4. Eine weitere Mannschaftsbesprechung zwecks Bekanntgabe der Spielaufstellung offerieren.
- Für die Zeit nach dem Spiel ist es angeraten, wiederum eine Besprechung anzuberaumen, um je nach Spielergebnis Worte der Anerkennung oder harsche Kritik über die Häupter der Spieler auszuschütten. Sodann lasst das Leder rollen und mit Hilfe dieser Ratschläge den Erfolg Euren ständigen Wegbegleiter sein, auf daß eine neue Generation von Fußballlehrern heranwächst, die dem erfolgverwöhnten deutschen Fußball eine blühende Zukunft zu sichern vermag – Tooor... ne, Aamen!

Im Amiga Joker 11/94 veröffentlichten wir Carsten Beblis Tips zu **BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK**. Zu unserem Leidwesen mußten wir feststellen, daß in der kürzlich erschienenen überarbeiteten Version des Fußball-Managers der Tip zur Aufstockung der Finanzen (Spieler zum Spottpreis von 1 DM kaufen und wieder teuer verkaufen) nicht mehr funktioniert. Bevor nun körbeweise Beschwerden auf unsere edlen Häupter herniederprasseln, möchte Carsten der werten Leserschaft (das seid Ihr!) einen Ersatzvorschlag zum Ausgleich des dadurch entstandenen Finanzlochs unterbreiten:
 Spielt Eure Mannschaft einen halbwegs erfolgreichen Fußball, gleichgültig in welcher Klasse, so investiert im Werbungs-Menü den maximalen Betrag von 350.000 DM in die Produktion von Fanartikeln. In den allermeisten Fällen erzielt man nach einer Verkaufsfrist von sechs bis neun Wochen ca. 300.000 DM Gewinn – zusätzlich erhält man natürlich auch die Investitionssumme zurück. Diese pumpt man dann einfach wieder in die Fanartikel und erzielt so im Jahr gut und gerne zwei Millionen DM Reinerlös! Seid allerdings in den längeren Spielpausen etwas vorsichtiger mit den Fanartikeln, da in dieser Zeit ja keine Heimspiele stattfinden und somit auch der Verkauf von Trikots, Schals, Mützen usw. nur schleppend vorangeht.

Inmitten des lieblichen grünen Tals erhebt sich majestätisch ein prachtvoller Turm. Hoch oben auf seiner Spitze flattert, von ewiger Herrschaft kündend, eine große blaue Fahne im Wind... Wollt Ihr auch in den Genuß dieser idyllischen Szene kommen? Dann müßt Ihr lediglich die letzte und selbstverständlich schwierigste Mission der **SIEDLER** meistern! Ist nicht zu schaffen? O doch – haltet Euch einfach peinlichst genau an Jürgen Geiers

Generalstabsplan inklusive Karte: Vorweg ist zu sagen, daß Ihr in der 29. und 30. Mission auf einen neuen, selbst im Handbuch nicht erwähnten Computergegner trefft. Ihr könnt also getrost alle bisher bekannten Charaktere vergessen.
 Nachdem Ihr das Paßwort **PASSIVE** eingegeben habt, geht's unwiderruflich zur Sache: Als erstes müßt Ihr mit ansehen, wie der Computer Euer Schloß plazierte. Euer Lagerbestand ist sehr schlecht, nahezu auf Null. Zudem hat das Schloß den absolut ungünstigsten Standort, den man auf der Landkarte finden kann. Besonders aus diesen zwei Gründen muß jeder Schritt wirklich 100%ig bis ins Detail durchdacht sein, da Ihr sonst schon nach kurzer Zeit aus dem Statistikmenü die Option **ENDE** auswählen könnt!
 1. Ihr baut Eure erste Grenzhütte so weit wie möglich westlich, also links vom Schloß. Beachtet beim Anlegen der Wege, daß nicht zu viele große Bauplätze verbraucht werden, denn diese sind sehr rar. Am besten ist ein Weg, der ziemlich gerade verläuft. Wenn Ihr ihn richtig verlegt, müßt Ihr oberhalb des Weges noch einen großen Bauplatz haben, unterhalb sogar noch mehrere. Jetzt ist es an der Zeit, Euch über den Lagerbestand zu informieren – wie gesagt: äußerst magere Angelegenheit! Ihr solltet so früh wie möglich einen Geologen auf Wanderschaft schicken – nur einen deshalb, weil Ihr sehr wenig Hämmer besitzt und diese nicht verschwenden solltet. Laßt den Steinchenklöpfer dafür aber ständig die ganze Gegend erkunden (Zeit habt ihr genug bis zum Minenbau).
 2. Eure erste Grenzhütte sollte langsam von einem Ritter bezogen werden. Sobald dies der Fall ist, gebt Ihr die zweite in Auftrag – und zwar südwestlich (links unten) von der ersten (direkt am Gebirge, siehe Karte).
 3. Plaziert die dritte Grenzhütte soweit südlich wie möglich (direkt vors Gebirge). Bald werdet Ihr die Meldung erhalten, daß das Notprogramm aktiviert wurde. Mit anderen Worten: Steine und Holz, die Ihr im Schloß gelagert habt, gehen zur Neige. Ab jetzt werden nur noch Baustellen beliefert, die einen Steinbruch, eine Holzfällerhütte oder ein Sägewerk in Auftrag haben. Geeignete Standorte für diese Gebäude habt Ihr zwar leider noch nicht, aber die Zeit drängt – Ihr müßt diese drei Betriebe so schnell wie möglich errichten.
 4. Wartet, bis die dritte Grenzhütte mit Baumaterial beliefert ist. Setzt dann eine Holzfällerhütte über die zweite Grenzhütte, denn dort stehen wenigstens drei Bäume zum Fällen.
 5. Gebt anschließend rechts über der dritten Grenzhütte ein Sägewerk in Auftrag. Der Schreiner wird zwar nicht viel Arbeit haben, aber ohne Sägewerk wird das Notprogramm nicht aufgehoben!
 6. Ist Eure dritte Grenzhütte bezogen, solltet Ihr den Steinbruch anlegen. Platz dafür ist auf der anderen Seite des Gebirges, südlich der frisch

errichteten Grenzhütte. Sobald der Steinbruch mit dem nötigen Baumaterial versorgt ist, wird das Notprogramm wieder aufgehoben, d.h., andere Baustellen werden jetzt auch wieder beliefert.

7. Anschließend wird der Bauauftrag für die vierte Grenzhütte erteilt, ihr Standort ist rechts neben dem

Holzfaller und Förster einsetzen. Gebt auf Euren Steinbrucharbeiter acht: Wenn er alle Granitfelsen in seiner Nähe abgebaut hat, könnt ihr in abbrennen. Der Granit dürfte vorerst reichen.

17. Scrollt wieder ganz nach Norden. Normalerweise reicht Euer Territorium bis knapp über das Gebirge.

mer herstellen, damit ihr so schnell wie möglich einen Schmied beauftragen könnt. Entscheidet anschließend, welche Werkzeuge ihr dringend benötigt, und stellt so das Bauprogramm des Schlossers wieder um.

22. Habt ihr noch einen Hammer auf Lager, schafft euch zuerst den Schmied an. Der geeignete Standort für ihn befindet sich zwischen der zweiten Grenzhütte und der Lagerhalle, links vom Weg. Gebt dann (wenn nicht schon geschehen) die Schlosserei (Punkt 21) in Auftrag.

23. Es empfiehlt sich, eine weitere Grenzhütte (die achte bzw. siebte, falls der Computergegner im Norden schneller war) im Osten (rechts neben Eurer fünften Grenzhütte über dem Gebirge) aufzustellen.

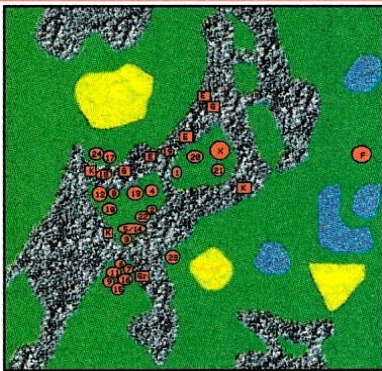
Jetzt stehen alle wichtigen Gebäude. Laßt eventuell noch einige Kohle- und Eisenminen errichten, auch an eine Goldmine ist langsam zu denken. Platz für eine Goldschmelze ist gleich links neben Grenzhütte Nummer 7 (Punkt 24 – im Norden). Falls der Gegner beim Landgewinn schneller war und ihr somit die siebte Grenzhütte nicht bauen konntet, müßt ihr ihm dieses Stück Land abnehmen. Da ihr noch kein Gold besitzt, wird dies nicht gerade einfach – wahrscheinlich müssen einige Ritter geopfert werden. Das Land wird allerdings unbedingt für eine Goldschmelze benötigt, also kämpft! Baut eventuell auch noch eine Granitmine. Granitvorkommen gibt's im Gebirge rechts von Eurem Sägewerk (siehe Karte).

Eure Arbeit ist getan. Jetzt heißt es warten, bis genug Eisen abgebaut und geschmolzen ist, genug Waffen hergestellt und somit auch reichlich Ritter vorhanden sind. Wenn genug Gold auf alle Grenzhütten verteilt wurde und eure Armee zu stolzer Größe herangewachsen ist, könnt ihr einen Angriff wagen. Dehnt euch als erstes nach Nordwesten aus – dort ist Platz für neue Farmen, außerdem läßt sich eine weitere Lagerhalle aufstellen. Neue Farmen sind dringend nötig, da eure Minenarbeiter bald nichts mehr zu beißen haben. Gehen die ersten Arbeiter auf den neuen Höfen ihrem Tagwerk nach, könnt ihr die erste Getreidefarm abreißern. Hier lassen sich nun prima neue Eisenschmelzen und Schmieden errichten. Läuft der Nachschub von Eisenerz, Roheisen sowie Kohle, können eure Schmiede nicht über Arbeitslosigkeit klagen! Als Folge werdet ihr schon sehr bald über viele, viele Ritter verfügen! Faßt auch eine Ausdehnung nach Osten ins Auge. Rechts von Eurer achten (bzw. siebten) Grenzhütte eignet sich die Landschaft

gut für die Herstellung und Verarbeitung von Holz. Hier sollte zusätzlich eine Lagerhalle Platz finden. Wenn ihr weiter in diese Richtung vordringt, kommt ihr irgendwann in die Nähe des gegnerischen Schlosses. Baut dort am besten eine Burg, bevor ihr den Angriff auf das Schloß wagt. Im Süden (unterhalb Eurer sechsten Grenzhütte) anzugreifen, lohnt sich übrigens nicht sonderlich. Mit Eurer inzwischen doch recht starken Armee dürfte es nun kein Problem mehr sein, dem Gegner den Garaus zu machen.

Zwischendurch solltet ihr natürlich einen Blick in die Statistiken werfen, um auf dem laufenden zu bleiben. Eventuell auftretenden Schwierigkeiten müßt ihr sofort Rechnung tragen können. Entwickelt ein Gespür dafür, wann es an der Zeit ist, einen Bauauftrag zu erteilen. Zu viele Aufträge gleichzeitig können schnell euer Ende bedeuten: Die Siedler sind ständig mit der Fertigstellung irgendwelcher Gebäude beschäftigt, nichts wird mehr fertig, und der Computergegner lacht sich eins! Wartet also lieber ab, bis eine Baustelle ziemlich fortgeschritten ist, bevor ihr das nächste Projekt in Auftrag gebt. Vergeßt überdies niemals, den Gegner zu beobachten! Und erschreckt nicht, er expandiert natürlich viel, viel schneller als ihr – nur, wie lange noch!

Nach ca. 11 bis 12 Stunden Spielzeit müßt ihr den härtesten aller Computergegner in die Knie gezwungen haben und die wunderschöne Endszene genießen können...



X = eigenes Schloß
F = feindliches Schloß

K = Kohlevorkommen
E = Eisenvorkommen
G = Goldvorkommen
Gr = Granitvorkommen

Gebirge
Wüste
See

Steinbruch.

8. Laßt eine weitere Grenzhütte (die fünfte im Bunde) möglichst nordwestlich (links oben) errichten. Verbindet sie mit dem Holzfaller. Beachtet wieder, daß durch den Weg möglichst keine großen Bauplätze vernichtet werden. Den Holzfaller könnt ihr übrigens wieder abbrennen, sobald er die drei Bäume gefällt hat.

9. Schaut immer wieder nach der vierten Grenzhütte (neben dem Steinbruch). Sobald sich die Grenze ausgeweitet hat, setzt ihr zwischen die Bäume eine Holzfallerhütte.

10. Ordert unterhalb der fünften Grenzhütte auf dem am weitesten links gelegenen großen Bauplatz eine Getreidefarm. Verbindet sie mit der Grenzhütte oberhalb sowie mit dem Sägewerk unterhalb am Gebirge entlang. Verlegt dazwischen keine weiteren Wege, da der Getreidebauer sonst keinen Platz für seine Felder hat.

11. Behaltet den Steinbrucharbeiter im Auge. Wenn er genügend Steine abgetragen hat, entsteht ein großer Bauplatz. Hier errichtet ihr Sägewerk Nummer zwei.

12. Kurz vor Fertigstellung der Farm ist es an der Zeit, die Mühle zu errichten. Platz dafür ist direkt über der Getreidefarm, links von der 5. Grenzhütte.

13. Sobald sich ein Bauarbeiter an Eurer Mühle zu schaffen macht, wird der Standort für den Bäcker gewählt. Nordwestlich, neben der zweiten Grenzhütte, befindet sich ein geeignetes Plätzchen.

14. Ist das zweite Sägewerk fertiggestellt, brennt ihr das alte ab und baut genau an dieser Stelle eine Lagerhalle.

15. Konstruiert jetzt so weit südlich wie möglich eure sechste Grenzhütte (unterhalb von Sägewerk und Holzfaller).

16. Stellt um das neue Sägewerk eine weitere Holzfallerhütte und einen Förster. Später könnt ihr hier mehr

Gebt also so weit nördlich wie möglich (auf der anderen Seite des Gebirges) eure siebte Grenzhütte in Auftrag. Falls euch der Gegner zuvorgekommen ist, müßt ihr umdisponieren: Da ihr diese Grenzhütte nicht errichten könnt, reicht eure Grenze nur bis zum Rand des Gebirges. Ihr müßt nun warten, bis eure Minen Eisen fördern, Waffen hergestellt sind und eure Armee stark genug ist, um den Gegner dann an dieser Stelle anzugreifen. Der Platz wird unbedingt benötigt!

18. Nun wird es langsam Zeit, an die Bergminen zu denken. Wichtig ist zuerst der Standort für eine Kohlemine. Ist euer Geologe ständig unterwegs gewesen, müßt ihr eigentlich genügend Schilder mit schwarzen Punkten sehen – gebt also eine Kohlemine in Auftrag.

19. Wählt sofort einen Standort für eine Eisenmine aus und laßt diese errichten. Mit Gold und Granit lassen wir uns noch etwas Zeit. Eisen ist von großer Bedeutung, denn zum einen braucht ihr Werkzeuge, da euer Lagerbestand aufgebraucht ist bzw. rapide zur Neige geht, und zum anderen werdet ihr bemerkt haben, daß langsam, aber sicher keine neuen Ritter mehr ausgebildet werden, da zu wenig Waffen vorhanden sind. Ihr könnt also keine neuen Grenzhütten beziehen geschweige denn den Gegner angreifen!

20. Haben eure Bauarbeiter mit dem Ausheben der Minen begonnen, ist die Eisenschmelze angesagt. So ihr den Weg vom Schloß zur ersten Grenzhütte richtig verlegt habt, ist oberhalb vom Weg noch ein großer Bauplatz frei. Dieser ist für die Eisenschmelze wie geschaffen.

21. Widmet euch mal eurem Lagerbestand. Habt ihr noch einen Hammer? Das ist nämlich entscheidend für euer nächstes Bauvorhaben. Wenn ihr keinen mehr vorrätig habt, errichtet zuerst eine Schlosserei. Platz dafür ist direkt unterhalb vom Schloß. Laßt als erstes einen Ham-

!! Neu !!
in
Sachsen-Anhalt
Halle (Saale)

Grothe's Gameshop

Telefon: (03 45) 66 70 88 Fax: (03 45) 66 70 88

Rennbahnring 34
Halle (Saale)

Spiele für
Amiga
Amiga 1200
PC
CDROM
Hardware & Zubehör

Öffnungszeiten:
Montag bis Freitag 10.00 – 18.00 Uhr
Samstag 10.00 – 13.00 Uhr

Alle Tips auf einen Blick

68 KNOW HOW RJ T'95

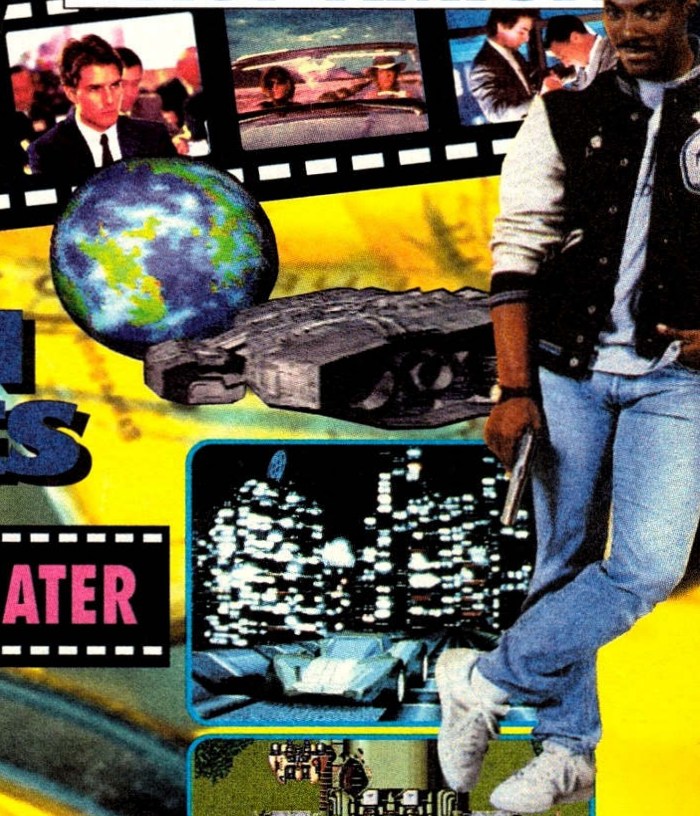


AMIGA

CD-~~JOKER~~

MULTIMEDIA
AUF AMIGA

Das CD³²
als Video-Player



ALLE NEUEN
MPEG-MOVIES

DEMNÄCHST IN DIESEM THEATER

MEGARACE
&
RAIDEN

AKTUELLE TEST-VORFÜHRUNGEN

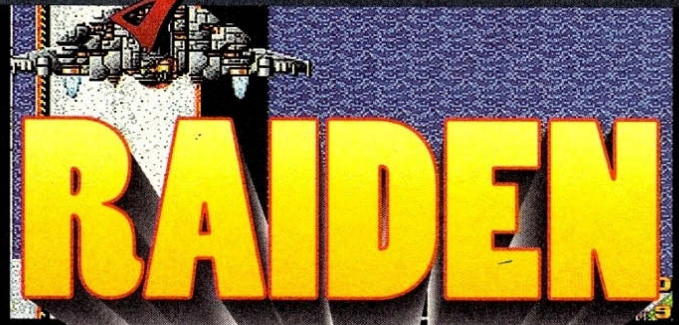
PGA EUROPEAN TOUR
SUPER STARDUST
KID CHAOS
JET STRIKE



CD-NEWS
ARCADE-UNSETZUNGEN
MULTIMEDIA-LEXIKA
CD-COMPILATIONS



Wenn ein Vertikalscroller auf Amiga-CD zur Ballermission startet, dann handelt es sich meist um eine Disk-Konvertierung wie z.B. das (zugegeben tolle) „Banshee“ – ganz anders U.S. Golds kommender Action-Knaller!

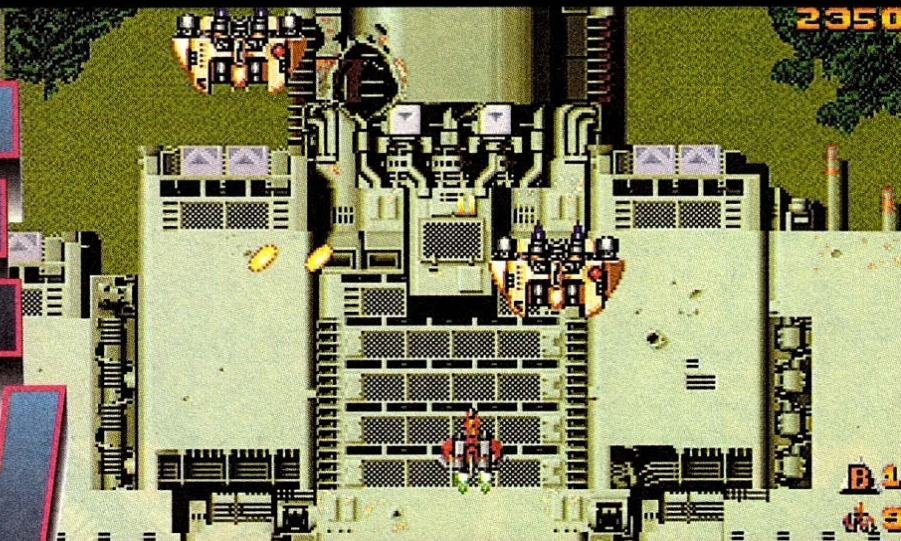
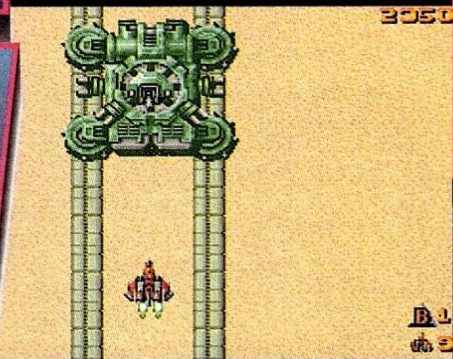


Raiden wird nämlich aus der Spielhalle importiert, wo seit einiger Zeit bereits der Nachfolger die Münzen schluckt. Aber auch wenn der Automat damit schon über drei Jahre auf dem Buckel hat, so zählt das Game doch noch lange nicht zum alten Eisen – nicht umsonst wurde für die Umsetzung der Action-Arie im Stil solcher Ballerlegenden wie „Truxton“ das erfahrene Imagitec-Team („Humans“) verpflichtet... Wenn die Welt hier wieder einmal vor dem Übergriff böser Aliens zu bewahren ist, dann soll das also unter beinharder Ausnutzung der Hardware-Power geschehen. Als Retter der Gegerbten wird man im verschärften Vertikalflug über alles in allem acht Levels düsen und mit seinem schwerbewaffneten Heldenraumer jeden vom

Screen pusten, der die Dreistigkeit besitzt, sich zu bewegen. Das können UFOs (Unangenehme Flugobjekte) jeder Art sein, aber auch dicke Bodenpanzer und bis unter das Bullauge bewaffnete Kriegsschiffe – und alle haben sie es auf den Energievorrat des Spielers abgesehen. Der wiederum kann seine Blechhaut zu Beginn nur mit einem reichlich popeligen Billiglasen verteidigen. Doch während diese bessere Taschenlampe den stärkeren Feinden nicht mal ein Ausweichmanöver wert ist, wird das Aufsammeln von Power-Ups nach und nach für etwas fairere Verhältnisse im Raumkampf sorgen.

Wie in diesem Genre allgemein üblich, wird man zudem mit Knallkörpern wie zielsuchenden Raketen und bildschirmsprenghenden Smartbombs verwöhnt, wobei der begrenzte Vorrat an solchen Helferlein aber tunlichst für die Schlußgegner jedes Abschnitts aufzusparen ist. Wer sich diesen Aufgaben allein nicht gewachsen fühlt, kann auch gemeinsam mit einem Freund gegen die Invasoren anfliegen. Um ihn hinter das Joypad bzw. den Stick zu zerren, darf man eine Grafik versprechen, die dem Spielhallenoriginal nicht nachsteht – ein Blick auf die hier gezeigten Fotos der Vorabversion sollte als Beweis genügen, daß selbst Ataris 64-Bit-Konsole namens Jaguar (für die ebenfalls eine Umsetzung existiert) es nicht besser kann. Auch der Sound klingt bereits sehr fetzig, obgleich sich diesbezüglich bis zur Endversion noch allerhand tun soll.

Bleibt eigentlich nur noch die Frage nach dem nicht mehr ganz taufrischen Gameplay, denn letztlich hat nicht nur die Automatenvorlage, sondern das gesamte Genre schon ein bißchen Staub angesetzt. Die Antwort der Programmierer lautet: „Genau diesen Staub soll Raiden durch Spielbarkeit ja vom Screen pusten!“ Tja, etwas Gegenteiliges läßt sich den Jungs nicht beweisen – jedenfalls nicht bis zum endgültigen Test in einer der kommenden Ausgaben. Und hoffentlich auch dann nicht... (mic)





MEGA-RACE

Hier stürzen sich die Software-Mechaniker ohne den sonst üblichen Umweg über den A1200 gleich auf das CD³², was durchaus seinen triftigen Grund hat: Die SF-Boliden dieser auch storytechnisch multimedialen Show werden durch eine ebenso reizvolle wie speicherplatzverschlingende Grafikumgebung donnern!

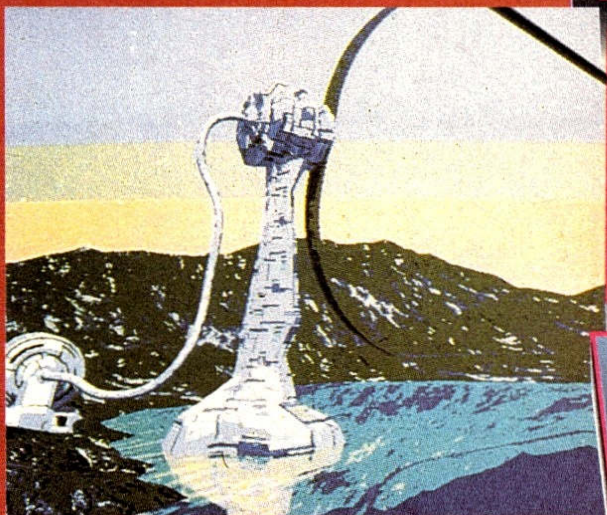
Ehe es soweit ist, wird der Spieler mit einer Rahmenhandlung Bekanntschaft machen, die entfernt dem Film „Running Man“ entliehen wurde. In einer nicht allzu fernen Zukunft langweilen sich die am Arbeitsplatz weitgehend von Robotern ersetzten Menschen ganz furchtbar und suchen Zerstreuung in TV-Shows, die fast so krank sind wie die heutigen. Eine der schlimmsten heißt Megarace; dort muß der „Enforcer“ genannte Kandidat in live übertragenen Rennen gegen üble Straßengangs antreten, die wahrscheinlich nicht mal einen Führerschein besitzen. Bei einem Sieg winken Ruhm und etwas Kleingeld, während Niederlagen halb so ärgerlich sind, weil man sie ohnehin kaum überlebt...

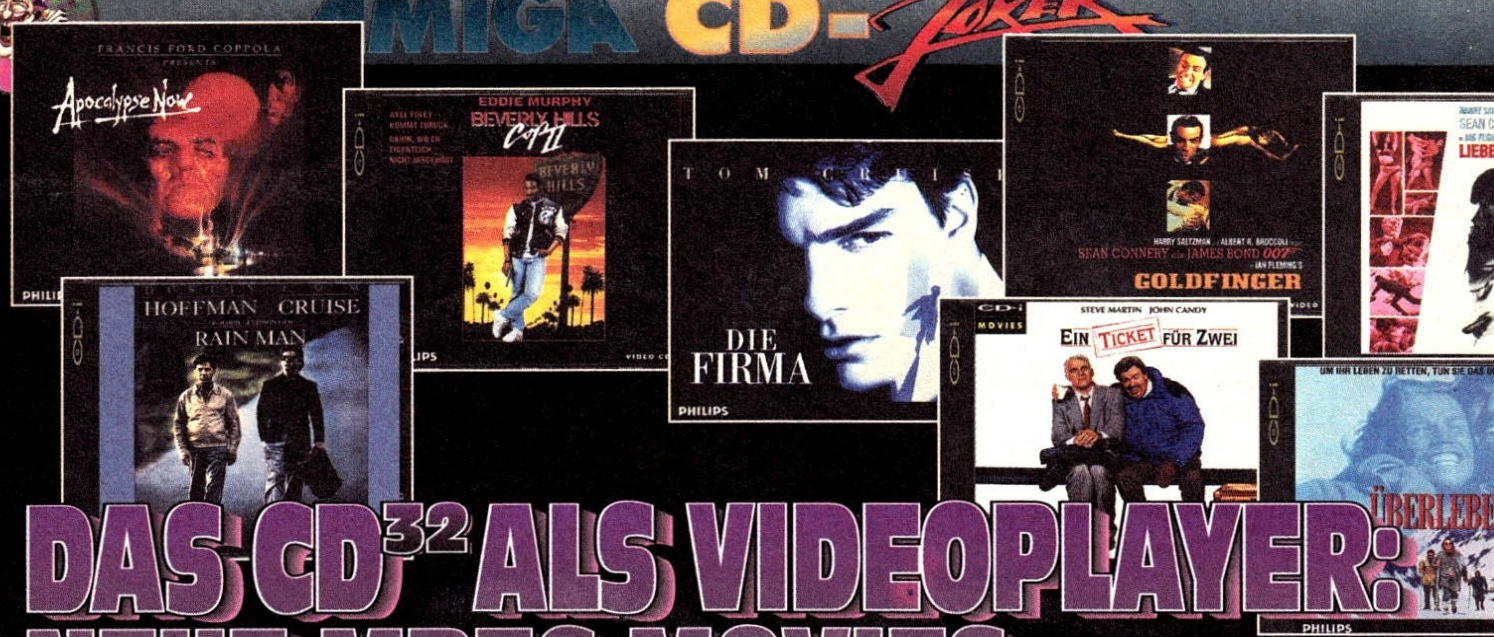
Schlechte Karten für Verlierer also, denn die acht beteiligten (und unterschiedlich ausgerüsteten) Vehikel haben nicht nur tierisch Power unter der Haube, sondern auch ein hübsches Waffenarsenal an Bord. Für zusätzliche Action sorgen die auf den 16 Rennstrecken liebevoll verteilten Extras, wobei die diversen Beschleuniger, Streuschußwummen etc. neben viel Abwechslung auch eine Prise Strategie ins Spiel bringen. Und da wir uns wie gesagt letztlich immer noch in einer Fernsehshow befinden, wird das Geschehen stilgerecht von einem schmierigen Unterhaltungsknecht kommentiert. Ehrlich, gegen diesen Knaben wirkt selbst eine Wrestling-

Moderation von anno 94/95 noch so seriös wie die Tagesschau!

Ein Blick auf die abgebildeten Screenshots ermöglicht Euch zumindest einen kleinen Vorgeschmack auf die opulente Grafik: Die einzelnen Kurse glänzen mit waghalsigen Loopings, rasanten Steilkurven, düsteren Tunnels und turbulenten Korkenzieherabschnitten; angesiedelt sind sie teils auf atemberaubenden Planetenoberflächen, teils in den gigantischen Glasröhren schummriger Unterwasserwelten. Der Hinter- bzw. Untergrund wird dabei jeweils direkt von der Silberscheibe abgespult, darauf läßt sich dann das schön gezeichnete Fahrzeugsprite frei bewegen – mit Maus oder Stick und begleitet von atmosphärisch stimmiger CD-Musik. Bleibt nur noch die Frage, wann sich denn nun wirklich die Startflagge hebt. Nun, die Rennleitung von Mindscape hat uns jedenfalls hoch und heilig versichert, daß die Trainingsphase dieser Tage abgeschlossen sein müßte; der Countdown für eine weitere gelungene PC-Konvertierung tickt also bereits heftig! (mic)

Nach mega-langer Vorankündigung rast das futuristische Renn- und Medienspektakel des französischen Softwareteams Cryo („Dune“) nun doch langsam in die Startposition: Wir haben uns schon mal in der Box umgesehen.





DAS CD³² ALS VIDEOPLAYER: NEUE MPEG-MOVIES

Asche zu Asche, Silber zu Silber: Seit kurzem ist für die Philips-Konsole CD-i ein reichhaltiges Angebot von Kinofilmen lieferbar, die auch das CD³² als Heimprojektor akzeptieren – alles Nähere in diesem Theater!

VOR DER VORFÜHRUNG

Um die durchweg deutschsprachigen Leinwandepen am CD³² genießen zu können, muß man seinem digitalen Pantoffelkino in spe zuerst ein ansteckbares, ca. 500 Märker teures „Full Motion Video“-Modul spendieren. Wer einen Tower-Amiga samt CD-ROM besitzt, kann auch diese Multimedia-Maschine mit so was nachrüsten, doch schlägt das erforderliche Zusatzmodul (z.B. „Peggy-plus“) hier mit rund 800 Mäusen zu Buche. Nötig wird der Aufwand, weil die Streifen nach dem systemübergrei-



Ein Mann wie Michael (Die Firma)

fenden MPEG-Standard codiert bzw. komprimiert sind, der die ursprüngliche Bilddatenmenge etwa um den Faktor 200 reduziert. Unter verschärften Rallyebedingungen (etwa bei den Raumschlachten von „Star Trek VI“) stellt sich dadurch zwar ein ganz leichtes Ruckeln ein, doch im großen und ganzen ist die Bildqualität einwandfrei und erreicht locker das gewohnte VHS-Niveau. Auf jeden Silberling passen ungefähr 72 Filmminuten, so daß die meisten der derzeit lieferbaren MPEG-Movies zwei CDs benötigen – Filme mit Überlänge wie „Die Firma“ oder „Apokalypse Now“ werden gar auf drei Scheiben ausgeliefert.

FILM LÄUFT!

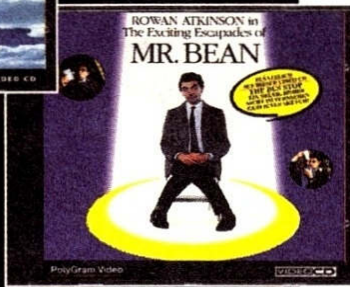
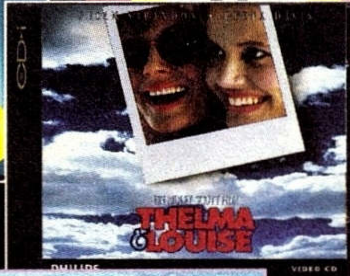
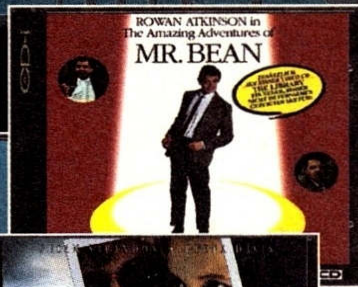
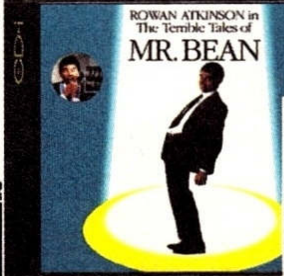
Die Bedienung erfolgt recht bequem via Joypad, mit dessen Hilfe sich die Streifen abschnittsweise vor- und zurückspulen lassen. Die Suche nach einer bestimmten Szene wird durch die Einteilung in fünf- bis zehnminütige, einzeln anwählbare „Kapitel“ erleichtert, während das sogenannte Shuffleplay doch eher für Musik-CDs gedacht ist. Dabei werden, genau wie auf einem Audio CD-Player, die einzelnen Kapitel bzw. Titel in zufälliger Reihenfolge abgespielt – was in visueller Form dann selbst aus „Ghost“ einen Experimentalfilm macht. Insgesamt ist der Bedienungskomfort einem Videorecorder also zumindest ebenbürtig (einmal davon abgesehen, daß ein sekundengenauer Wiedereinstieg nicht möglich ist, was kleine Wiederholungen unumgänglich macht), und die an sich schon sehr ordentliche Bildqualität erfährt bei den völlig streifen- und verzerrungsfreien Standbildern dann nochmals eine Steigerung – darüber hinaus ist eine optisch zufriedenstellende Wiedergabe in Zeitlupe möglich. Akustisch wird zwar nicht gerade das Niveau moderner Audio CD-Player erreicht, aber hören können sich die MPEG-Klänge allemal lassen.



Frauenpower pur (Thelma und Louise)



US MOSKAU



Die Luftkavallerie greift an
(Apokalypse Now)



Ein Traumpaar (Rainman)

DEMNÄCHST IN DIESEM THEATER

Erfreulicherweise wird das Sortiment an MPEG-Filmen ständig erweitert, so sollen beispielsweise in Kürze die „Mr. Bean“- und „James Bond“-Reihen um weitere Folgen ergänzt werden. Natürlich sind die meisten Titel auch schon im Fernsehen gelaufen, doch gegenüber der unmittelbaren Konkurrenz liegen die Vorteile der Silberlinge vom CD-i dennoch klar auf der Hand: Bei ähnlicher Preisgestaltung sind sie weitaus platzsparender und auch viel haltbarer als herkömmliche Videofilme. (md)



Die Nervensäge (Ticket für Zwei)



Ein Schurke im XXL-Format (Goldfinger)

Alle derzeit erhältlichen MPEG-Movies

Andrew Lloyd Webber – Premiere Collection	39,95 DM
Beverly Hills Cop II	39,95 DM
Black Rain	39,95 DM
Bon Jovi – Keep the Faith	39,95 DM
Bryan Adams – Waking up the Neighbours	39,95 DM
Carreras, Pavarotti, Domingo in Concert	39,95 DM
Der Prinz aus Zamunda	9,95 DM
Die Firma	49,95 DM
Die nackte Kanone	39,95 DM
Die nackte Kanone 2 1/2	39,95 DM
Die Stunde der Patrioten	39,95 DM
Eine verhängnisvolle Affäre	9,95 DM
Ein Fisch namens Wanda	9,95 DM
Ein Ticket für Zwei	39,95 DM
Ein unmoralisches Angebot	39,95 DM
Ghost	39,95 DM
Goldfinger	39,95 DM
Jagd auf Roter Oktober	39,95 DM
James Bond jagt Dr.No	39,95 DM
Liebesgrüße aus Moskau	39,95 DM
Mondsüchtig	39,95 DM
Mr. Bean – The Exciting Adventure	36,95 DM
Mr. Bean – The Exciting Escapad.	36,95 DM
Mr. Bean – The Terrible Tales	36,95 DM
Playboy's Complete Massage	59,90 DM
Rainman	49,95 DM
Reihe privat – Rock Gitarre	129,90 DM
Sliver	39,95 DM
Star Trek VI	39,95 DM
Sting – Ten Summoners Tales	39,95 DM
The Cream of Eric Clapton	39,95 DM
The Cure Show	39,95 DM
Thelma & Louise	49,95 DM
Tina Turner – Rio '88	39,95 DM
Top Gun	39,95 DM
Überleben!	49,95 DM
Wayne's World	39,95 DM
Worlds of – Rhythm King	49,90 DM

BEZUG

Hormann Multimedia
Bahnhofstr. 2d
Postfach 1507
26180 Rastede
Bestell-Hotline: 04402 - 1237
Fax: 05137 - 878712



AMIGA CD-ROM ~~ZOKER~~

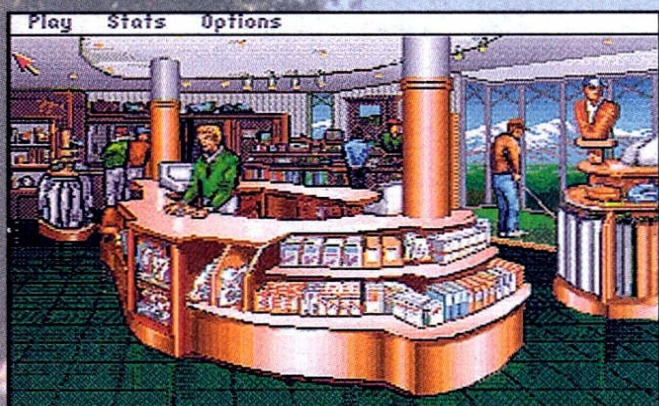
EUROPEAN PGA TOUR

Neue Golfer machen sich derzeit rar am Amiga, um so schöner, daß nun ein verjüngter Altmeister den Weg auf Diskette und CD gefunden hat: Ocean schickt den EA-Klassiker von anno 91 auf komplett überarbeitete Kurse!



In diesem Club war man bislang nicht zugelassen!

Ab dafür:
Berny Langer
am Abschlag



Der neue alte Shop

In der neuen Version kann das Programm aber nicht nur mit zeitgemäßer Präsentation, sondern auch mit drei neuen Spielmodi und fünf bisher nicht gekannten Parours aufwarten. Die bis zu vier Teilnehmer haben also nicht mehr bloß die Wahl zwischen einer Übungsrunde und dem Turnier gegen 60 Golfprofis in vier Durchgängen, denn im Gegensatz zum Vorgänger kann man nun z.B. auch am sogenannten „Cannon Shoot Out“ teilnehmen. Hier schwingen vier vom Rechner oder von Spielern gelenkte Cracks den Schläger über drei Löcher, wobei nach jedem Loch der jeweils

schlechteste ausscheidet. Im Falle eines Patts gibt's ein Stechen, bei dem der Ball irgendwo in der Pampa platziert wird und mit nur einem Schlag möglichst nahe an die Fahne gedroschen werden soll – alles in allem eine sehr spannende Veranstaltung.

Nicht minder neu sind das „Match Play“, wo

es einen Punkt pro gewonnenem Loch im K.o.-System gibt, und die „Skin Challenge“, wo zwei oder vier Spieler außer Konkurrenz um Kohle golfen. Zunächst ist aber auch diesmal wieder ein wenig Training anzuraten, um sich mit den Feinheiten der genial durchdachten Steuerung vertraut zu machen. Wer mag, darf Drives und Putts sogar separat einstudieren, ehe er einen Parours aussucht und sich im grafisch hübsch überarbeiteten Golfshop 14 von insgesamt 16 angebotenen Schlägern in den Rucksack packt. Auch der (auf Wunsch zusätzlich aus der Vogelperspektive zu begutachtende) Bu-

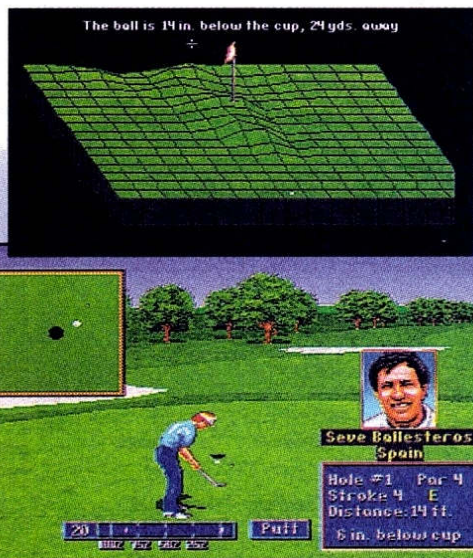
sen der Natur selbst ist schöner geworden, findet man sein adrett gezeichnetes Spritze nach einem eindrucksvollen Kameraschwenk über das aktuelle Loch doch nun inmitten detailreich gestalteter Bäume, Tümpel und Sandbunker wieder. Insbesondere die sanften Farbverläufe garantieren dabei eine sehr realitätsnahe und vor allem plastische Optik.

Vor dem (Ab-) Schlag bietet der Caddy im Rechner seinem Herrn einen passenden Schläger an, der aber auch ausgewechselt werden kann – der Schuß wird dann mittels dreifachem Druck auf eine flott ablaufende Powersäule durchgeführt. Entscheidend für einen akkuraten Ballflug ist dabei jedoch nicht nur das exakte Timing, denn auch der durch einen Drehpfeil symbolisierte Wind und die (via Pulldownmenü einblendbare) Lage der weißen Murmel wollen ins Kalkül gezogen sein. Während das nett animierte Alter ego nun den Ball über das Grün drischt, blendet die Kamera so um, daß die Kugel auf den Spieler zufliegt. Sollte sie im Wasser landen, gibt's natürlich einen Strafschlag, während besonders gelungene Aktionen automatisch in einer Wiederholung zu bewundern sind. Schließlich auf dem Grün angekommen, läßt sich eine mit allen Unebenheiten sowie einem Gitternetz versehene Nahaufnahme einblenden; das Einlochen erfolgt mittels einer neuen Powersäule sowie des in Fünf-Fuß-Schritten einstellbaren Putters.

Die im Vergleich zum Vorgänger wahrlich opulente Präsentation samt frischen Soundeffekten und einer schmissigen Titelmusik muß zwar mit häufigen, aber erträglichen Nachladepausen erkaufte werden, doch bezahlt man diesen Preis gerne. PGA European Tour vereint nämlich die Vorzüge eines Klassikers (also fes-



Hier geht's um Kohle!



Putten mit allen Finessen

seindes Gameplay, astreine Spielbarkeit und problemloses Handling auch via Joypad) mit einer sehens- und hörensweisen Aufmachung, die Genre-Konkurrenten wie „The Ryder Cup“ oder „Nick Faldo“ ziemlich blaß aussehen läßt – und das gilt mit nur wenigen Einschränkungen auch bei den zeitgleich erhältlichen Versionen für Standard- und AGA-Amigas. Mehr dazu im nächsten Joker-Sportstudio, bleiben Sie dran! (md)



PGA EUROPEAN TOUR (OCEAN)

GOLF-SIMULATION

85%

„WELTKLASSE“



GRAFIK	79%
ANIMATION	66%
MUSIK	69%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	86%

FÜR ALLE

PREIS DM 89,-



EINGABEMEDIUM
SPEICHERBAR
DEUTSCH

JOYPAD/MAUS
SPIELSTÄNDE
ANLEITUNG

RE-FILL sind speziell für den jeweiligen Drucker entwickelte Nachfülltinten. Diese neuen Tinten sind besonders lichtecht: d.h. die Ausdrücke verblassen kaum mehr. Außerdem trocknen die neuen Tinten fast nicht ein. Sollte dennoch einmal eine Düse eintrocknen, so schafft das "Clean-Fluid" Abhilfe (s.u.).

Jedes Refill-Set besteht aus COMPEDO-Qualitätstinte, die auf den jeweiligen Drucker optimiert ist. Nachfüllspritze(n) und Anleitung liegen jedem Set bei.

Original COMPEDO

Nachfülltinten für Tintenstrahl-Drucker

Transfertinte:

Zum Aufbügeln Ihrer Drucke auf Textil, Keramik, Alu und andere Werkstoffe.

für HP-Deskjet 500/510/520/550c/560c

ColorSet (3 x 8ml; je 2 Füllungen) **79,90**
Schwarz (8 ml; 1 Füllung) **28,90**

HP-Deskjet 500/510/520/550c/560c

(auch für Olivetti-JP-150/350)

jedes Set reicht für ca. 5 bzw. 10

Füllungen!

Schwarz (125 ml) **49,-**

Color-Set (Gelb,Rot,Blau; je 40ml) **59,-**

für DJ-560 Schwarz u. Colorset nötig!

Canon BJC 600

jedes Set reicht für ca. 5 Füllungen!

Schwarz (40 ml) **25,-**

Color-Set (Gelb,Rot,Blau; je 40 ml) **64,-**

Canon BJC 800/810/820

Set reicht für ca. 4 Füllungen pro

Farbe!

Einzelfarbe: (125 ml) **54,-**

Color-Set (4-Farb-Set; je 125 ml) **198,-**

Canon BJ 10/20/200

Set reicht für ca. 3 Füllungen!

Schwarz (40 ml) **24,-**

Canon BJ 300/330

Set reicht für ca. 5 Füllungen!

Schwarz (125 ml) **54,-**

EPSON Stylus Color

Einzelfarbe: (125 ml; 4 Füllungen) **55,-**

4Farb-Set (je Farbe 25ml; 4 Füllungen

Schwarz; 6 Füllungen; Gelb,Rot,Blau)

198,-

TestSet (4-Farb-Set; 60ml Schwarz und je

40ml Gelb,Rot,Blau; je ca. 2 Füllungen)

84,-

EPSON Stylus 300

Set reicht für ca. 3 Füllungen!

Schwarz (40 ml) **24,-**

EPSON Stylus 800

Set reicht für ca. 8 Füllungen!

Schwarz (125 ml) **54,-**

Clean-Fluid: Düsenreiniger

für alle genannten Drucker geeignet
150 ml Reinigungsflüssigkeit gegen
eingetrocknete Düsen (bei Transfer-
Tinte unbedingt erforderlich!) **19,-**

Spezial-Tintenstrahl-Papiere und Folien:

(Alle im Format DIN A4)

Qualität Premium: bis 720 dpi!
(120g/qm, 200 Blatt) **59,80**

Qualität Hochglanz: bis 720 dpi!
(150g/qm, 100 Blatt) **89,90**

PolyGlossy: (Polyester-Folie für Drucke
höchster Qualität; 50 Stück) **71,50**

FotoGlossy: (glänzendes Fotopapier für
Ausdrücke von höchster Qualität; 150g;
50 Stück) **89,90**

Ink-Folie:
(mit Griffleiste; 50 Stück) **71,90**

Maxi-Test-Pack: (10x Medium; 10x
Premium; 5x Hochglanz; 5x Ink-Folie;
5x PolyGlossy; 4x FotoGlossy) **49,90**

IrseeSoft

Meinrad-Spieß-Platz 2
D-87660 Irsee

Tel: 08341-74327 Fax: 08341-12042

Versand Inland erfolgt nur per Vorkasse oder
Nachnahme. (Versandkosten: Vorkasse: DM 6,- /
Nachnahme DM 9,-)

Versand ins Ausland nur per Vorkasse mit
Postbaranweisung (Auslands-Versandkosten: DM 15,-).
Ab einem Bestellwert von DM 300,- liefern wir
versandkostenfrei.

- Händleranfragen erwünscht! -



KID CHAOS

Wie hätte der allseits beliebte Holland-Rudi gesagt? Gerade noch im Disketten-schacht, jetzt schon auf der CD-Bühne: Oceans Plattform-Chaot bringt wenig Neues, aber viel Gutes für amiganisierte Silberhüpfer.

Da seit der Floppy-Version nur wenige Wochen verstrichen sind, lassen sich die Unterschiede an drei Fingern abzählen: Die Steuerung wurde an das Joypad angepaßt, die Optik um ein, zwei Winzigkeiten ergänzt und die Techno-Musik auf CD kopiert – Ende Gelände.

Die spielerische Praxis ist also von gewohnter Güte, denn selten ist ein Plattformheld mit mehr Tempo über den Amiga geturnt. Mit einer Keule bewaffnet gilt es, fünf in Ab-

schnitte unterteilte Levels zu durchheilen, sich gegen Vögel, Matchbox-Autos, Mutantensäue und anderes Getier durchzusetzen und sich am Ende jeder Welt einer speziellen Herausforderung in Form von Breakout- oder Invader-Spielchen zu stellen. Dabei treibt ein Zeitlimit zur Eile an, zugleich sorgen Sprintpassagen, Sprungfedern, bewegliche Plattformen, Ge-



Jetzt tobt das Chaos auch von der CD

heimkammern und tödliche Morgenstern-Pendel für Abwechslung im Gameplay – und einen Schwierigkeitsgrad, der selbst geübte Hüpfdohlen herausfordert. Und das, obwohl der Held einige Fehlsprünge bzw. Treffer wegsteckt und im Todesfall am zuletzt besuchten Rücksetzpunkt wiederbelebt wird.

Doch die gelungene Optik entschädigt für viele Mühen: Das turboschnelle Parallaxscrolling fördert kunterbunte und meist gelungen animierte Fabrik-, Wald- und Tempel-Landschaften zutage; lediglich ein paar Stellen wirken langweilig, zumal sie auch mit den Bewegungen der Sprites knausern. Zusammen mit den fehlenden Innovationen

im Gameplay sind sie dafür verantwortlich, daß Kid Chaos die Hit-Hürde knapp verfehlt. Sehr knapp... (rl)

KID CHAOS

(OCEAN)

PLATTFORM-ACTION

83%

„SPRING-LEBENDIG“



GRAFIK	77%
ANIMATION	73%
MUSIK	84%
SOUND-FX	83%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	80%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 79,-



EINGABEMEDIUM
SPEICHERBAR
DEUTSCH

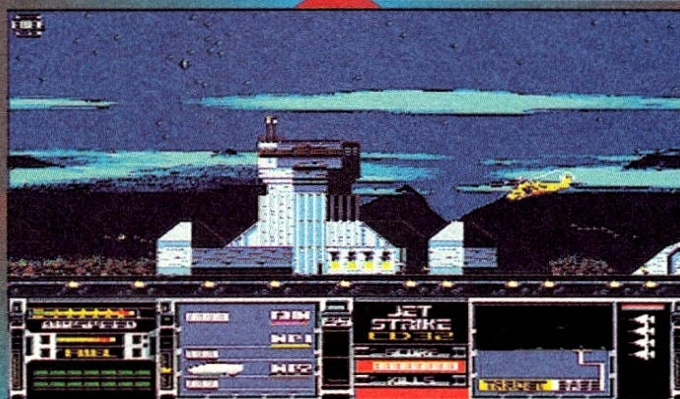
PAD/STICK
LEVELCODES
ANLEITUNG

JETSTRIKE

Vor exakt einem Jahr ist die Disk-Version dieser Action-simulation im Joker-Testflug mit 19 Prozentpunkten abgestürzt, jetzt schiebt Rasputin eine verbesserte CD-Fassung nach – gut, aber längst nicht gut genug...

Das beginnt schon mal damit, daß die dürftigen Simulationselemente des Baller-Rundflugs nicht verstärkt wurden, statt dessen hat man nun einfach die Bezeichnung Flugactionspiel auf die Packung gemalt. Das trifft die Sache zwar etwas genauer als der zuvor verwendete Begriff Simulation, ändert aber kein Stück an der total vermurksten Steuerung, die praktisch 1:1 von der Tastatur auf das Pad übertragen wurde. Wer sich dennoch an den über 60 Flugzeugen und Hubschraubern versuchen will, kann das zusammen mit nun-

mehr bis zu sieben Kollegen in knapp 200 Missionen tun. Unterschiede im Flugverhalten wird man freilich nach wie vor vergeblich suchen, denn zu meist wird ohnehin nur geballert, Aufklärungstouren sind eher selten. Entsprechend üppig ist die mit drei Knöpfen auszulösende Bewaffnung ausgefallen: Es gibt gut 60 Systeme, darunter sogar Atombomben. Auch ein „Follow Weapon Modus“ wird geboten, der



Gut, daß die Steuerung auf dem Foto nicht zu sehen ist!

Sprit ist limitiert, und den Gipfel an Realismus stellt das einziehbare Fahrwerk dar – zumal es völlig schnuppe ist, wenn man's mal vergißt...

Immerhin ist die horizontal scrollende Grafik deutlich schöner und der Sound sogar richtig toll geworden, denn von besseren FX über Sprachausgabe bis hin zu CD-Musik fehlt nichts, was man von seinem CD-ROM erwartet. Als Audio-CD wäre Jetstrike mit seinen (mitunter auch gut gesungenen) Tracks im Stil von ZZ Top oder Top Gun also durch-

aus brauchbar, wenn auch ein bißchen teuer. Als Spiel kann man die Scheibe hingegen immer noch vergessen. (mm)

JETSTRIKE

(RASPUTIN)

BALLER-SIMULATION

22%

„ABGESTÜRZT“



GRAFIK	61%
ANIMATION	63%
MUSIK	82%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	12%
DAUERSPASS	18%

FÜR KAMIKAZEFLIEGER

PREIS DM 69,-



EINGABEMEDIUM
SPEICHERBAR
DEUTSCH

JOYPAD
PASSWÖRTER
NEIN



Asteroids hoch 32

SUPER STARDUST

Das actiongeladene Gemeinschaftswerk von Bloodhouse und Team 17 ist hier so geworden, wie die CD-Konvertierung von Floppy-Soft eigentlich immer sein sollte: hübscher, melodischer und vor allem besser spielbar!

Das neue Mega-Intro



Man hat sich also unseren Ratschlag aus dem Test zur erst kürzlich erschienenen Version für den A1200 zu Herzen genommen und den extrem hohen Schwierigkeitsgrad so weit entschärft, daß der Weltraum nun auch weniger begnadeten Baller-Fans zugänglich ist. Nicht minder erfreulich sind die neuen Zwischensequenzen und das irre Raytracing-Intro – mag der Inhalt noch so belanglos sein, die gezeigten Animationen sind eine Wucht! Zudem kommen die mal dramatischen, mal technolastigen Musikstücke nun direkt von CD und gewinnen dadurch an Qualität; der so eingesparte RAM-Speicher wurde teils in saftigere Sound-FX, teils in zusätzliche Optik-Finessen (z.B. bei den Triebwerksabgasen) investiert. Last not least erlaubt die konfigurierbare Pad-Steuerung schon deshalb genauere Manöver als anno Stick, weil man sein Vehikel nun auch abbremsen kann und es so nicht mehr hilflos in die Gegnerschaft knallt.

Das grundlegende Gameplay blieb indessen unangetastet: Der Spieler lenkt sein rotierendes Raumgefährt in „Asteroids“-Manier durch ein Chaos aus dahintaumelnden Meteoriten, die nach Beschuß

Ein 3D-Intermezzo



in einem Feuerball explodieren, in kleinere Teile zerbrechen und bei weiteren Treffern schließlich ganz den stellaren Löffel abgeben. Dazu stürmen feuerspuckende oder mit einer Tarnkappe à la „Predator“ versehene Raumer, Techno-Schlangen und andere Klein- und Großgegner den Screen – bei Kontakt nagen sie am Schutzschild und spalten sich nach Ablauf des Zeitlimits in kleine Kamikazeflieger auf. Nach jeweils sechs der insgesamt 30 Levels findet man sich in einem rasant zoomenden 3D-Tunnel wieder, an dessen Ende ein Obermotz auf seine Abreibung wartet.

Damit er und seine Kollegen nicht bloß mit dem etwas schwächlichen Standard-Laser beharkt werden können, sollte man fleißig die von etlichen Angreifern hinterlassenen Extra-Icons sammeln: Sie sind für frische Schutzschild-Power, Smartbombs, Zusatzleben, mehr Beschleunigung sowie Flammenwerfer, Plasmaka-



Gegner, Gegner...



...und noch mehr Gegner!

nonen und andere Waffen gut, die dann an einem separaten Screen einzeln zugeschaltet werden. Bisweilen ist auch die Teilnahme an freiwilligen Bonus-Missionen möglich, wo man im „Thrust“-Stil die in alle Himmelsrichtungen scrollenden Unterwasser-Welten nach Power-Ups abgrast.

Das alles spielt sich dank des nunmehr recht zivilen Schwierigkeitsgrades deutlich besser als von der Disk, während die AGA-Präsentation ja schon seit jeher ganz große Klasse war – die gerenderten Sprites vor den hübschen Futuro-Kulissen sehen hier nun mal um einiges besser aus als jede vergleichbare Ballerei! Um so trauriger, daß der Action-Überflieger auf CD-tauglichen AGA-Amigas nur schnöde Abstürze produziert... (rl)

SUPER STARDUST (TEAM 17)

ASTRO-ACTION

83%
„FEURIG“



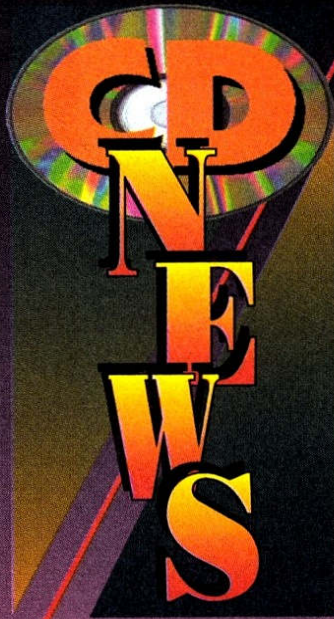
GRAFIK	83%
ANIMATION	95%
MUSIK	84%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	83%

FÜR FORTGESCHRITTENE
PREIS DM 79,-



EINGABEMEDIUM
SPEICHERBAR
DEUTSCH

JOYPAD
LEVELCODES
ANLEITUNG

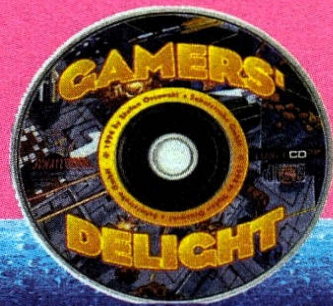


DIE ZOCKER-COMPILATION

Rund drei Dutzend Spiele für bloß 59 Märker, das kann doch nur PD sein? Stimmt genau, allerdings bietet die Klassiker-Sammlung **Gamers' Delight** wirklich jede Menge Spaß fürs Geld: Liebhaber schneller Action werden hier ebenso fündig wie die Fans anderer Genres, allein die Plattformen sind mit gerade drei Vertretern etwas unterrepräsentiert. Wer aber bei „Galaga '94“ oder „Bomber 2000“ den Laser sprechen, bei „Ami Mind“ und „Rolling

Stones“ Steinchen verschieben, mit „Walls“ Mauern einreißen oder einfach nur eine Runde „Mau Mau“ zocken will, kann das problemlos am CD³² bzw. jedem CD-be-stückten Amiga tun – die praktische Benutzeroberfläche macht's möglich! Alles weitere bei:

Stefan Ossowski's Schatztruhe, Tel.: 0201/78 87 78

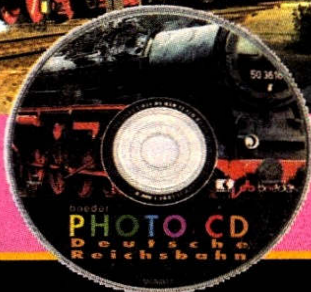


DER LOK-FÜHRER

Wer sich für alles rund um das Thema Eisenbahn interessiert, sollte einen Blick auf Boeders neue Photo-CD **Deutsche Reichsbahn** riskieren. Der 29,- DM billige Rundling dokumentiert anhand 100 lizenzfreier Motive den Werdegang des Bahnwesens in den neuen Bundesländern – Dampflokomotiven alter Schule sind hier daher keine Seltenheit. Die Bilder lie-

gen in fünf verschiedenen Auflösungen (z.B. 192 x 128 Pixel oder 3072 x 2048 Pixel, jeweils in True Color) vor und lassen sich mit jedem Photo CD-tauglichen Amiga betrachten und verarbeiten; also auch mit dem CD³², sofern man die nötige Software geladen hat. Zu beziehen ist das Werk u.a. bei:

Hormann Multimedia, Tel.: 04402/12 37

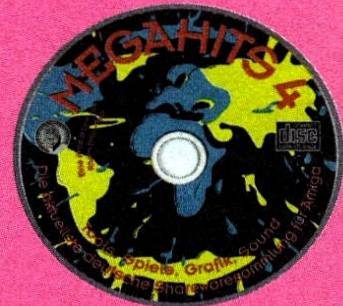


DIE USER-COMPILATION

Und gleich noch eine brandneue CD-Sammlung: **Megahits 4** enthält massenhaft Tools, Anwendungen, Grafiken und Sounds, die sich ebenfalls auf allem nützen lassen, was CD-tauglich ist und unter dem Namen Amiga läuft. Enthalten sind (sowohl in gepackter als auch in sofort ausführbarer Fassung) aus der Time-Serie die Disk-Nummern 201 bis 339, aus der German-Reihe die Scheiben 251 bis 367 sowie aus der Faces of Mars-Serie die Folgen 121 bis 192. Damit nicht genug, denn die mit 79,- DM finanziell durchaus vertretbare Schillerscheibe bietet noch die Shareware-Versionen des leistungsfähigen Autoren-Systems „CanDo!“ und des Profi-Texteditors

„Edge“. Mit dem „Magic User Interface“ ist außerdem ein Programmpaket an Bord, das dem Programmierer die einfache Erstellung simpel zu handhabender Benutzeroberflächen ermöglicht. Mehr dazu weiß man bei:

Rhein-Main-Soft, Tel.: 06171/26 83 01



DER AUTOMATEN-AUFSTAND

Die CD-Version von Mirages spektakulärer Robbi-Prügelei **Rise of the Robots** hat es zwar nicht ganz bis zu unserem Redaktionsschluß geschafft (Test wird in der nächsten Ausgabe nachgereicht), sollte aber bei Erscheinen des Hefts bereits im Handel sein. Und wer vor dem Erwerb einen Testkampf wagen will, kann das bald in der Spielhalle tun: In Zusammenarbeit mit Bell-Fruit ist momentan eine Arcade-Fassung in der Mache, die sich lediglich durch ei-

nige zusätzliche Animationen von der Ausgabe für das CD³² unterscheiden soll – was mal wieder beweist, daß die AGA-Chips selbst stündteurer Automaten-Technologie Paroli bieten können! (rl)



A black and white cartoon illustration of a dog and a cat peeking over a ledge. The dog is on top, looking down with a wide-eyed, curious expression. The cat is below it, also looking down with a similar expression. They are both wearing small, round, black-rimmed glasses. The illustration is simple, with bold outlines and no shading.

CANNON FODDER 2

500 **
59.90

500**
69.90

Siegfried Copy **
Simon the Sorcerer

Gates of Mendor *	79.90
Action Replay Pro **	199.00
Alien Breed	
Tower Assault **	39.90
Alien Olympics **	74.90
All Terrain Racer **/	69.90
Battle Field Creator dt	69.90
Bazooka Sue dt *	89.90
Black Sct **/	84.90
Bloodnet dt *	69.90
Breach 3 *	69.90
Bubble & Squeak **	54.90
Bump'n Burn **	59.90
Bureau 13 **/	69.90
B.M.3 Hattrick dt	99.90
Caribbean Desaster dt *	79.90
Cederic dt *	89.90
Christoph Columbus dt	89.90
Classic Dolphin **	69.90
(Flashback, Another World, Cruise for a Corporate, Future Wars, Operation Stealth)	
Crystal Dragon dt	79.90
Cyberspace dt	84.90
Darkmere dt	74.90
Dawn Patrol dt *	84.90
Death or Glory dt	99.90
Der Clou Data dt	49.90
Doppelpass dt	89.90
Dragonstone **/	79.90
Dream Web dt	84.90
Dungeon Master 2 *	89.90
Elite 3 dt *	69.90
F 1 World Cup Ed. **/	79.90
Fatal Strokes *	79.90
Fields of Glory dt	79.90
FIFA Soccer dt	59.90
Flink **/	69.90
Frontline (Impression)*	69.90
Fussball Total dt	79.90
Hattrik (Ikarian) dt *	79.90
Jungle Strike **	69.90
King's Quest 6 dt	79.90
Kult of Speed **/	69.90
Lemmings 3 **	64.90
Lemmings Xmas 94 **	34.90
Lollopyp **	74.90
Lords of the Realm dt	69.90
Mad Burger dt *	84.90
Mad News dt *	79.90
Mad News Data dt *	39.90
Mario is Missing dt	69.90
Marvins Marvelous Adventure *	69.90
Matthäus 2	
Super Soccer dt	79.90
Micro Machines 2 **/	69.90
Oldtimer dt	79.90
PGA Euro Tour Golf **	69.90
Pinball Illusion **	69.90
Pinkie **	64.90
Pizza Connection dt	89.90
Powerdrive **	64.90
Premier Manager 3**	54.90
Quaterpole dt	69.90
Quik **/	69.90
RAN Trainer dt *	89.90
Reunion dt	79.90
Rise of the Robots ** (nur 1 MB Chip Ram)	89.90
Robinsons Requiem dt	69.90
Ruff'n Tumble **	54.90
Rüsselsheim dt	69.90
S.U.B. dt	64.90
Schatz I. Silbersee dt	89.90
Sensible Golf **/	39.90
Sensible Soccer Int. *	39.90
Sensible World of Soccer **	69.90
Shag Fu **/	59.90
Siegrafid Anti Virus **	69.90

Siegfried Copy **	69.90
Simon the Sorcerer 2 *	84.90
Simon t.Sorcerer 2 dt *	84.90
Skat Royal dt	49.90
Spaceward HO! dt	84.90
Star Crusader dt *	69.90
Star Crusader Data dt *	39.90
Starlord dt	79.90
Super Hero *	69.90
Team 17 Pinball **/*	69.90
Theme Park dt	69.90
Top Gear 2 **	59.90
Triple Fun dt/**	84.90
(Die Siedler, Chaos Engine Terminator 2)	
Trolls 2 *	69.90
U.F.O. dt *	79.90
Universe dt	69.90
Vital Light **	69.90
Woody's World **	54.90
X-Copy Tools 93	79.90
Zeeewolf dt	79.90
Zeppelin dt	79.90
Zero *	69.90
Zonked **/*	49.90
1200er z.B.	
Aladdin **	69.90
Bump'n Burn **	64.90
B.M.3 Hatrick dt	99.90
Der Clou Data dt	49.90
Doppelpass dt	89.90
Dreamweb dt	84.90
Fields of Glory dt	79.90
Flight of the	
Amazona Queen **/*	89.90
Fußball Total dt	84.90
Hatrick dt *	79.90
Jungle Strike **	79.90
Lion King **	69.90
Lords of the Realm dt	69.90
Marvins Marvelous	
Adventures **	69.90
Mighty Max **/*	69.90
Oldtimer dt	79.90
Overlord **	79.90
PGA Euro Tour Golf **	69.90
Pinball Illusions **	69.90
Pinkie **/*	59.90
Reunion dt	84.90
Rise of the Robots **	89.90
S.U.B. dt	69.90
Schatz im Silbersee dt	89.90
Sim City 2000 dt (4MB)	84.90
Skeleton Krew **	79.90
Subwar 2050 dt	79.90
Super Stardust **	64.90
T.F.X. **/*	89.90
Theme Park dt	79.90
Top Gear 2 **	59.90
U.F.O. dt	79.90
CD 32 z.B.	
Alien Breed	
Tower Assault **	69.90
All Terrain Racing **	69.90
Banshee **	69.90
Beneath a Sky dt *	69.90
Bubble & Squeak **	69.90
Bump'n Burn **	69.90
Deep Core **	29.90
Darkeed dt *	69.90
Der Clou dt	79.90
Diggers **	74.90
Dragon Stone **	84.90
Emerald Mines 1-3 **	34.90
Field of Glory dt	79.90
Flink **/*	69.90
King Pin Bowling *	69.90
Marvins Marvelous	
Adventure **	69.90
Mean Arenas **	29.90
Megarace **	84.90

Mighty Max **/*	74.90
Oldtimer dt	84.90
PGA Euro Tour Golf **	69.90
Pinball Illusions **	69.90
Rise of the Robots **	79.90
Subwars 2050 dt	79.90
Super Stardust **	69.90
T.F.X. **/*	84.90
Theme Park dt	84.90
Top Gear 2 **	69.90
U.F.O. dt	79.90
Uridium 2 **/*	64.90
World Cup Golf **	69.90
LÖSUNGEN z.B	
Ambermoon dt	17.95
Beneath a St. Sky dt	17.95
Curse of Entchandia dt	17.95
Dungeon Master dt	17.95
Eye of Beholder 2 dt	17.95
Goblins 3 dt	17.95
Heimdall dt	17.95
Indiana Jones 4 dt	17.95
Innocent Unt.Caught dt	17.95
Ishar 3 dt	17.95
King's Quest 6 dt	17.95
Legend of Kyrandia dt	17.95
Simon the Sorcerer dt	17.95
ZUBEHÖR z.B:	
4 Player Adapter	14.90
Competition Special	29.90
Competition Star Mini	39.90
Laufwerk Amiga extern (Techno Plus)	99.90
Portverlängerung	9.90
Scart Kabel	14.90
Techno Plus Joypad	14.90
Techno Plus Mouse	29.90
BRETTSPIELE	
AD & D	
Spielerhandbuch 2nd AD & D	39.80
Spielleiterhandbuch	38.00
Calendar D.Space 9	26.50
Calendar Nest Gener.	26.50
Calendar Star Trek	26.50
DSA Ab.Basiskasten	44.80
DSA Magie & Götter	59.90
Earthdawn Rollenspiel	69.00
Mechwars dt	89.00
Ravenloft AD&D Kasten	59.90
Ringgeister dt	85.00
Shadowrun	
Asphaltdschungel	36.00
Shadowrun Grimoire	39.80
(*) komplett Deutsch	
(**) dt.Anleitung	
(*) noch nicht lieferbar	

**LADEN:
40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0211/364445**

**LADEN:
50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221/239526**

**LADEN:
50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566**

**LADEN:
52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912**

**LADEN:
53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726**

**LADEN:
53721 SIEGBURG
KAISERSTR. 54
02241/68045**

LADEN:
56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

**60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170**

VERSANDKOSTENFREI
EILPOST: 8+9 DM, UPS: 6+9 DM
VORKASSE: 6 DM
AUSLAND: 15 DM nur postbar

Irrtümer + Preisänderungen
A 1-22

PERSONEN

nur solange Vorrat reicht	
SD Construction 2 dt	29.90
A-Train dt	49.90
Airbucks 1.2 ** 1200er	29.90
Airbus A 320 Europa **	39.90
Airbus A 320 USA **	49.90
Alien 3 **	39.90
Aquatic Games **	29.90
Arcade Pool **	29.90
Bart vs the World **	39.90
Battle Isle 1 Doppel dt	59.90
Beau Jolly Ex.Games**	49.90
(Shuttle, A.Mc Leans Pool, James Pond 2, Populous 2)	
Bitmap Bros 1 **	29.90

(Xenon, Cadaver,	
Speedball 2)	
Black Gold dt	19.90
Blastar **	19.90
Blues Brothers **	24.90
Bundesl.Manager 2 dt	39.90
Cliffhanger **	24.90
Conquistador dt	29.90
Cool World **	19.90
Crazy Sport Football **	19.90
Cyberpunk **	29.90
D/Generation ** 1200er	19.90
Der Patrizier dt	49.90
Desert Strike	29.90
Die Siedler dt	59.90
Diggers 1200er	29.90
Dogfight dt	49.90
Dynatech dt 1200er	49.90
Eishockey M.Xmas dt	39.90
Elite 2 dt	49.90
F 16 Combat Pilot **	19.90
F 16 Mission Disk 1 **	9.90
F 117 Nighthawk **	49.90
Fantastic Dizzy **	29.90
First Samurai **	24.90
Flight Simulator 2 **	24.90
Fury of the Furries **	29.90
Gobiilins 1 **	29.90
Hannibal dt	29.90
Harrier Assault **	29.90
Hexuma dt	29.90
History Line 14/18 dt	59.90
Humans - St.Alone **	19.90
Invest dt	19.90
Jonathan dt	29.90
Kings Quest 3 **	34.90
Kings Quest 4 **	34.90
Larry 1 **	34.90
Larry 2 **	39.90
Larry 3 **	39.90
Last Action Hero **	29.90
Leg.o.Sorasil (HQ 2)**	49.90
Lemmings X-mas **	29.90
Lionheart **	39.90
Lords of Doom **	19.90
Lotus 1 - 3 **	29.90
Lotus 3 **	24.90
Magic Boy **	49.90
Mean Arenas **	19.90
Missiles over Xerion **	29.90
Mixed Collection dt	39.90
(Return of Medusa,Rolling Ronny, Lords of Doom, Crime Time, Sarakon)	

CD 32 "
69.90

Monkey Island 1 dt	39.90
Monkey Island 2 dt	59.90
Myth	24.90
Naughty Ones **	39.90
On the Road dt	49.90
Overdrive **	29.90
Overkill 1200 **	29.90
Pirates **	29.90
Police Quest 1 **	39.90
Police Quest 2 **	39.90
Police Quest 3 **	39.90
Populous 2 + Data **	29.90
Quest for Glory 2 **	39.90
R-Type 2->RP	19.90
Rules of Engagement	9.90
Rydgers Cup ** 1200	29.90
Sarakan **	19.90
Second Samurai **	29.90
Shadowworlds	19.90
Silent Service 2 **	49.90
Sim Life dt	29.90
Sim Life dt 1200	39.90
Sink or Swim **	19.90
Skidmarks **	39.90
Space Crusade **	19.90
Space Max dt	29.90
Space Quest 1 **	39.90
Space Quest 2 **	39.90
Space Quest 3 **	39.90
Space Quest 4 **	39.90
Spirit of Adventure **	19.90
Starbyte No. 2 dt (Black Gold, Winzer, Space Max)	39.90
Strategy Masters **	39.90
(Deuteros, Populous, Hunter, Sp.o.Excalibur,Chesspl.2150)	
Streetfighter 2 **	29.90
Super Sport Challenge**	29.90
Tennis Cup 2 **	19.90
Terminator 2 **	29.90
Tornado **	29.90
Traders dt	19.90
Transactica dt 1200er	29.90
Traps'n Treasures **	29.90
Trolls **	19.90
Trolls 1200 **	29.90
Turrican 3 **	29.90
Uridium 2 **	29.90
Utopia **	29.90
Viking Field o.Conqu.**	29.90
Yol Joel **	29.90
Zool 1 ** 1200	29.90
(dt) Komplette Deutsch	
(**) Deutsche Anleitung	
(RP) Restposten	
Bitte immer Ersatzwunsch angeben!!!!!!!	

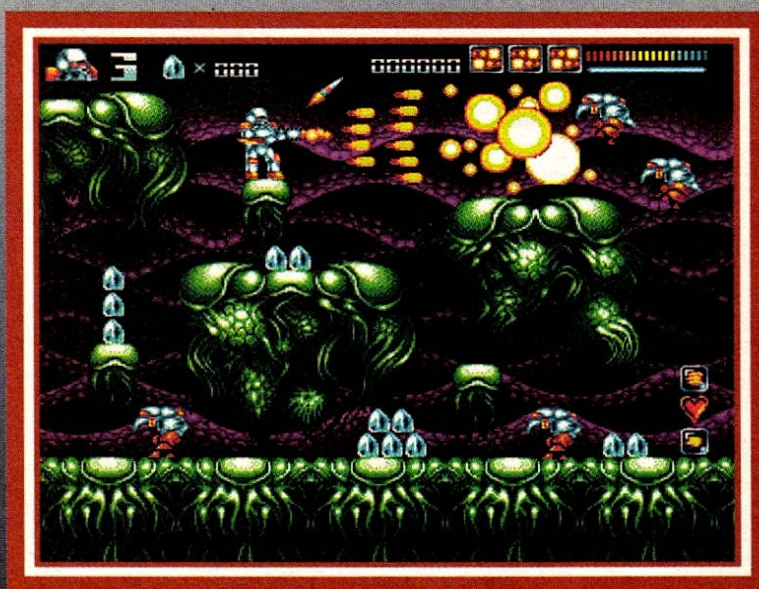
TITEL		PREIS	
			☐ AMIGA 500 ☐ AMIGA 1200 ☐ CD 3 ☐ NACHNAHME: 9 DM ☐ EILPOST: 8 + 9 DM ☐ MIT "UPS": 6 + 9 DM ☐ VORKASSE/SHECK: 6 DM ☐ AUSLANDSVORKASSE: 15 DM (nur postbez.) ☐ TEILLIEFERUNG
			NAME
			STRASSE
			PLZ, ORT
			TELEFON
SATZWUNSCH			

AMI J.1.95

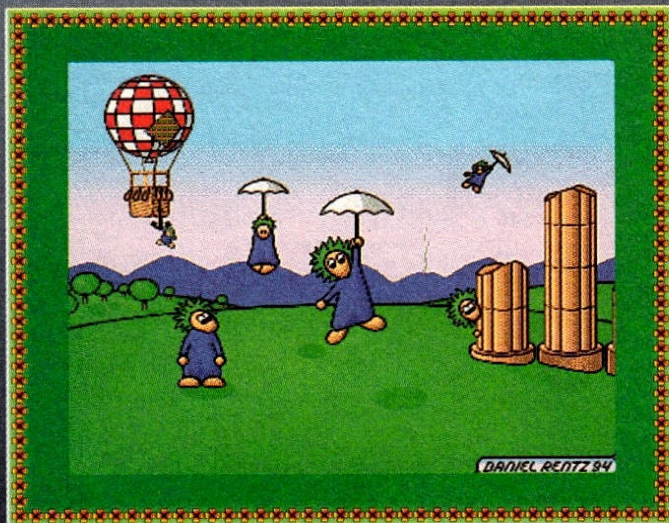
GUTSCHEIN
FÜR EINEN
KOSTENLOSEN
KATALOG
FAST 100 SEITEN VOLLER
SPIELBESCHREIBUNGEN
UND INFOS
BITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN



„Turrican 4“ ist da, und verantwortlich zeichnet nicht etwa Factor 5, sondern Stefan Skrzypek aus Duisburg! Okay, noch fehlen Sound, Animationen und Spiel, aber dieser Screen ist doch schon recht vielversprechend, oder?



Solange es den Joker gibt, gibt's auch den Amiga – also noch mindestens fünf Jahre, wie uns Özcan Demirtas aus Krefeld mit seiner futuristischen Jubiläumsnummer (gedruckt auf einem 1200er mit „DPaint IV AGA“) bestätigt.



Auch die Lemminge sind zurück, und das nicht nur bei Psygnosis: Daniel Rentz aus Berlin hat sie auch auf seinem 500er entdeckt und dort dank „DPaint IV“ in LoRes mit 32 Farben verewigt.

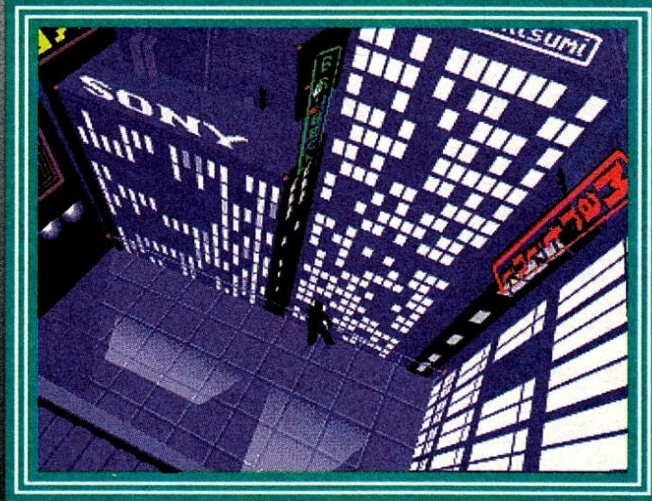


In Grasbrunn herrscht tiefster Winter, am 500er von Alexander Brügger aus Wedel jedoch Hochsommer. Beim Anblick seiner Strand-Impression wurde es uns hier jedenfalls ganz warm ums Herz – besonders den Männern...



Joker Galerie

Apropos Fälschungen: Auch Raul Midea aus Denzlingen mag keine Schwindler – weshalb er diese „Penthouse“ genannte Straßenschlucht für schwindelfreie Kunstkenner gepixelt hat.



Im neuen Jahr wird alles anders? Nö, aber ein paar gute Vorsätze hätten wir natürlich schon für die Begnadeten unter Euch: Schickt uns noch schönere Bilder für die Galerie – und verschont uns mit abgekupferten Stoff!

**DEM
PLAGIATOR
KEINE
CHANCE
!**

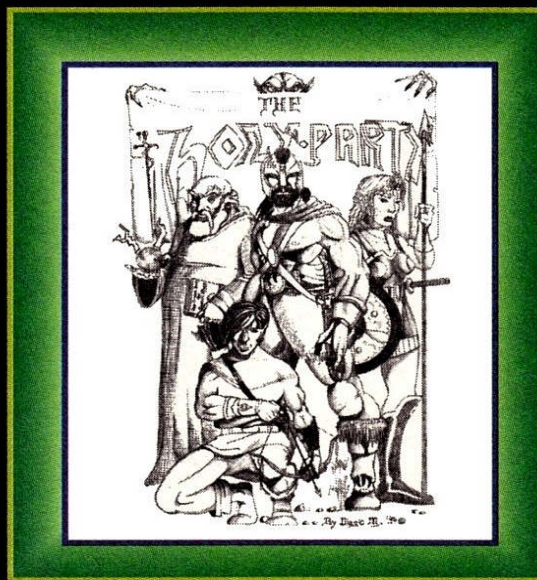


Wer könnte je den fülligen „Jabba the Hut“ aus dem dritten Krieg der Sterne vergessen? Zur Erinnerung hat Marten Schmidt aus Buxtehude den fülligen Schurken für Euch auf Disk gebannt. Und die Macht war mit ihm!

Nein, wir können sie einfach nicht leiden, jene Pfauen, die da immer wieder versuchen, mit fremden Federn an Ruhm, Ehre und eine namentliche Veröffentlichung auf diesen Seiten zu gelangen – das soll den Talenten unter Euch vorbehalten bleiben, die uns **SELBST-ERDACHTE UND SELBST-GEMACHTE WERKE** schicken. Ob die mit Wachsmalkreide, Bleistift oder einem Malprogramm (dann bitte auf Diskette einsenden) entstanden sind, ist uns dabei egal, über Angaben zum verwendeten Werkzeug würden wir uns jedoch sehr freuen. Stapft also am besten noch heute zum Briefkasten und sendet Euer Kunstwerk samt Rückporto und schriftlicher Urheber-Bestätigung an den:

**Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Ob diese „Holy Party“ noch von Weihnachten übrig geblieben ist, hat uns Magic M. aus Erfurt nicht verraten – nur, daß er sie auf einem Schreibtisch aus Spanholzplatten mit Bleistift im A4-Format gezeichnet hat.



NEU - NEU - NEU - NEU - NEU - NEU - NEU - NEU - NEU -

Techno Plus Amiga Mouse	Alle Modelle	DM 24,95
512 KB Ramerweiterung	A-500	DM 65,95
1,8 MB Ramerweiterung	A-500	DM 189,95
1,0 MB Ramerweiterung	A-500 plus	DM 115,95
1,0 MB Ramerweiterung	A-600	DM 116,95
Zydec Ramerweiterung	A-600	DM 129,95
80 MB Festplatte mit Contr.	A-500 intern	DM 535,95
AT-Bus Controller für 2,5" Festplatte intern		DM 220,95
AT-Bus Festplatte 80 MB 16ms 2,5"		DM 465,95
AT-Bus Festplatte 170 MB 12ms 2,5"		DM 675,95
AT-Bus Festplatte 250 MB 12ms 2,5"		DM 735,95
AT-Bus Datenkabel für HDD	A-600/1200	DM 26,95
TP 401 Zweitlaufwerk	Alle Modelle	DM 123,95
TP 404 Ram ohne Uhr	Alle Modelle	DM 59,95
Blizzard Turbo Memory Karte	A-500	DM 286,95
Analog Adapter	Alle Modelle	DM 12,95
Umschaltplatine 1.3 - 2.0	A-500/2000	DM 49,95
Umschaltplatine 1.3 - 2.0	A-600	DM 51,95
Kickstart Rom 1.3	A-500	DM 54,85
Kickstart Rom 2.0	A-500	DM 74,95
Kabel Amiga - Scart-TV	Alle Modelle	DM 29,95
Nullmodem Kabel	Alle Modelle	DM 25,95
Joy-Maus Umschalter manu.	Alle Modelle	DM 44,95
Joy-Maus Umschalter elektro.	Alle Modelle	DM 49,95

Bundesliga Manager Hattrick	Amiga	DM 96,55
Bazooka Sue	Amiga	DM 96,95
Caribbean Disaster	Amiga	DM 79,95
Fifa Soccer	Amiga*	DM 69,95
Ishar 3	Amiga	DM 67,95
Kings Quest 6	Amiga	DM 78,95
Lords of the realm	Amiga	DM 78,95
Maelstrom	Amiga	DM 89,95
Mad News	Amiga	DM 79,95
Overlord	Amiga*	DM 78,95
Rings of Medusa Gold	Amiga	DM 79,95
Rüsselsheim	Amiga	DM 78,95
Twilight 2000	Amiga	DM 79,95
Zeppelin	Amiga*	DM 79,95
Beneath a steel sky	Amiga	DM 73,95
Zool 2	Amiga	DM 59,95
Quest for Glory 2	Amiga	DM 49,95
Aufschwung Ost	Amiga	DM 74,95
Universe	Amiga*	DM 67,95
Pinball Fantasies	Amiga 1200	DM 67,95
Bundesliga Manager Hattrick	Amiga 1200	DM 85,95
Banshee	Amiga 1200	DM 64,95
Der Cloul	Amiga 1200	DM 85,95
Rüsselsheim	Amiga 1200	DM 64,95

Crazy Games Itzehoe
Reichenstraße 17
25524 Itzehoe

Catwiesel Soft Neumünster
Hard- und Softwareversand
Fax und Tel. 0 43 21/ 1 47 57

Weitere Preise und Artikel auf Anfrage. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Lieferung nur per Nachnahme

Finanzierung ab DM 1.000,- möglich!
Bestellservice rund um die Uhr - an sieben Tagen in der Woche.
Persönliche Beratung von 08:00 bis 19:00 Uhr - Montag bis Samstag.
Versandkosten ab DM 10,-. Frei schon ab DM 650,- Bestellwert.
Preisänderungen vorbehalten. Einige Artikel sind erst später lieferbar.

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Barbara Grohmann (rrf)
Manuel Semino

Redaktionsassistentz
Petra Laubenberger
Dorothea von Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Christine Rothmeier

Layout
Prolit Studio GmbH

Fotografie
Richard Löwenstein
Monika Stoschek
Manfred Duy

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
ocean

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden

für Inland (Groß-, Einzel- und
Bahnhofsbuchhandel), Österreich,
Schweiz, Schweden, Niederlande,
Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (III/94)
Verbreitung: 94.601



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der

Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

Ein paar hätten wir noch...



Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht—alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM. Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

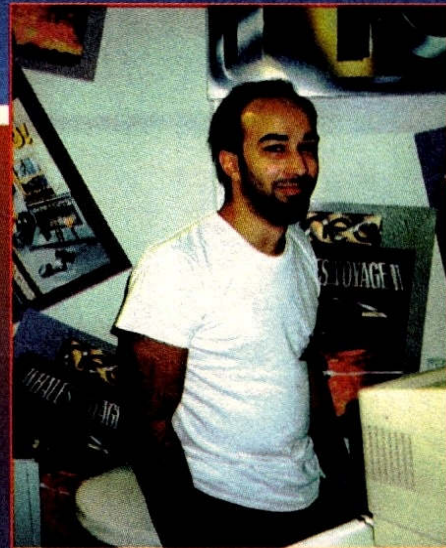
Was macht eigentlich



...AND AVOID PANIC BY?

Kaweh Kazemi
am NEO-Stand
der Kölner Messe

Unter den Fittichen von NEO hat das österreichische Quartett mit „Der Clou!“ ein strategisches Meisterwerk verbraucht, trotzdem ist ihr extravaganter Name bislang nur Insidern ein Begriff – das muß anders werden!



Ein Meisterwerk als Gesellenstück: Der Clou!

Also haben wir uns mit Kaweh Kazemi (auch kein Allerweltsname...) einen der Haupttäter des Newcomer-Kleeblatts geschnappt und kurzerhand zu einem Verhör beordert. Und da ihm in dieser Ausgabe anhand eines beweiskräftigen Tests auch noch die tolle Profidiskette zur genialen Langfinger-Sim nachgewiesen werden konnte, war der schwere Junge voll geständig: Bereitwillig beantwortete er unsere Fragen nach dem Sinn des Lebens, den Geheimnissen des Universums und was man als Amiganer sonst noch gerne wissen möchte...

?: Kaweh, zu allererst möchten wir natürlich wissen, wie man auf einen dermaßen abgedrehten Namen wie „...and avoid panic by“ kommt?

KK: Ganz wichtig sind die drei Punkte, denn es handelt sich hier um eine Textzeile aus einem Lied. Die haben meine Kollegen und ich gehört, als wir mal zwecks Brainstorming in einer Kneipe saßen – wir verdanken unseren Namen also der Musikbox.

?: Ah, ertappt! Rück sofort mit den Namen deiner Komplizen raus!!

KK: Da wäre zunächst mal Helmut Gaberschek, er ist quasi einschlägig vorbestraft. In früheren Jahren hat er näm-

lich ein Game namens „Chicago“ ausgeheckt, das ebenfalls im Gaunermilieu handelt. Es wurde allerdings nie veröffentlicht.

?: Dann ist er ja ein richtiger Wiederholungstäter?!

KK: Wie auch immer, jedenfalls stammen Idee und Konzept von ihm. Für die Verwirklichung suchte er noch einen zweiten Programmierer, und was lag da näher, als auf meine Wenigkeit zurückzukommen – wir studieren nämlich zusammen Informatik. Unser Grafiker Markus Hudolin ist übrigens auch so ein Studiosus, allerdings der Wirtschaft. Hintergrundstory und Charaktere stammen schließlich von Karam Nada, er hat sich auch den liebenswerten Ganoven Matt Stuvysunt ausgedacht.

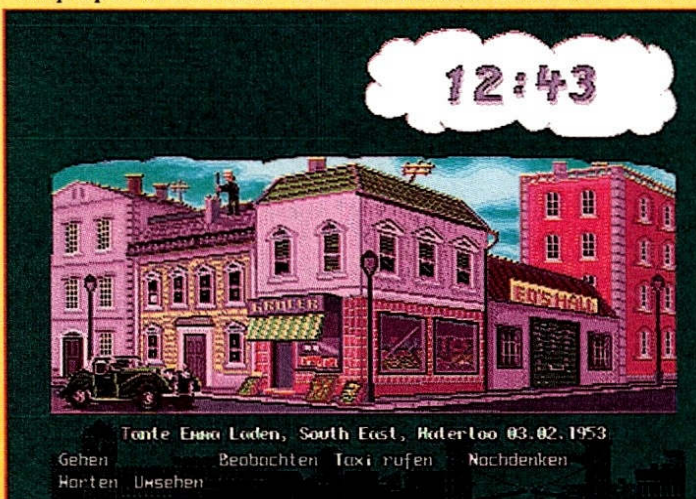
?: Apropos liebenswert – sol-

che Gentlemangauer gibt's sonst nur noch in alten Hollywoodschinken, keinesfalls aber in der realen Unterwelt. War das Absicht oder eine Wissenslücke?

KK: Wir wollten von Anfang an möglichst ohne Gewalt auskommen, uns liegen humorige Games im Stil von Lucas Arts viel näher am Herzen. Und ich meine, das haben wir auch ganz gut hingekriegt – man denke nur an den dusseligen Inspektor Gludo.

?: Keine Frage, daß euch dieser Coup geglückt ist! Aber eine solche Fülle an Ideen zaubert man doch sicher nicht von heute auf morgen aus dem Panzerschrank?

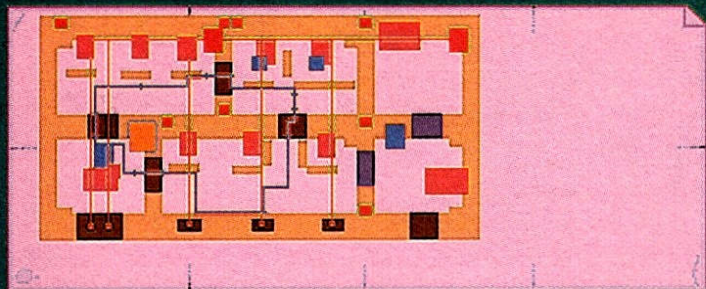
KK: Ganz und gar nicht, das Projekt hat immerhin zwei Jahre Entwicklungszeit gekostet. Die Arbeit am „Clou!“ begann seinerzeit noch auf einem





-- Wertgegenstand
Wert (Pfund)
Gewicht (Gramm)
Volumen (cm³)

Eine Jack the Ripper Figur
422
12222
22222



Jack the Ripper Figur

nächster Gegenstand Genau ansehen Fertig!
vorheriger Gegenstand Wächter

Im Vergleich: die alte...

Amiga 500, beendet wurde sie am 4000er. Trotzdem wurde es gegen Ende ganz schön eng, denn kurz vor dem geplanten Veröffentlichungstermin haben wir teilweise 24 Stunden durchprogrammiert. Da reichte die Zeit selbst an meinem Geburtstag nur noch für Fast Food vom nächsten Mac Doo-fies!

?: Die neue Datadisk kam dann aber ziemlich flott...

KK: Klar, hier waren wir einerseits von den durchweg positiven Reaktionen auf das Hauptprogramm motiviert, andererseits hat man uns mit Anregungen eingedeckt, die wir dann quasi nur noch zu verwirklichen brauchten. Man nehme zum Beispiel die Planungsphase: Die Atmosphäre des Ausknobelns eines Einbruches auf dem Papier sollte ursprünglich durch schlichte Grafik betont werden. Das kam bei den Zockern aber nicht so gut an, also wurde ge-

rade dieser Part für die Profidiskette optisch aufgeböhrt. ??: Okay, und wie geht's nun weiter? Werdet ihr der „Freundin“ als Spielgelieferten treu bleiben, wollt ihr das System wechseln oder euch gar gänzlich auf das Studium konzentrieren?

KK: Also, ich möchte liebend gerne weiter in der Branche bleiben, man ist hier nämlich in der glücklichen Lage, sich sein kindliches Gemüt bewahren zu können. Und mit dem Amiga bin ich sozusagen aufgewachsen, für mich gibt es keinen anderen Computer, auf dem man vergleichbar vernünftig arbeiten kann! Das Compilieren ging beispielsweise am Amiga 4000 doppelt so schnell wie am PC, außerdem ist die Speicherverwaltung der DOSen echt krank. Nein, vor so 'nen Rechner setze ich mich wirklich nur, wenn's unbedingt nötig ist!

?: Für die PC-Version von



Dieser ehrfurchtgebietende Wohnsitz der Royal Family verfallt auch auf mich nicht seine Wirkung. Man kann die Präsenz seiner Majestät förmlich spüren. In des Schloßganges der Königin einzubrechen und Objekte des Privatbesitz



Buckingham Palace, The Mall 29.06.1953

Gehen Beobachten Taxi rufen Nachdenken
Warten Umsehen

Ein Fall für Profis: der Buckingham Palace

Gespräche mit Prominenten von gestern, heute und morgen



-- Wertgegenstand
Wert (Pfund)
Gewicht (Gramm)
Volumen (cm³)

Sherlock Holmes Opiumröhre
3500
300
1350



Was soll ich nehmen?

...und die neue Planungsphase

Wir beklaulen Polit-Promis: das Haus des Premierministers



„Der Clou!“ war's ja wohl nicht zu vermeiden, oder?

KK: Na ja, nicht ganz. Allerdings haben uns die PC-Spezialisten Cristoph Soukup und Peter Melchart dabei kräftig unter die Arme gegriffen – wie die Zusammenarbeit mit NEO überhaupt jederzeit hervorragend klappte. Hannes Seifert hat ja übrigens auch den Soundtrack beigesteuert, und der A4000 wurde uns ebenfalls aus dieser Ecke zur Verfügung gestellt.

?: Nachdem ihr nun so ein schickes Teil habt, wie gedenkt ihr es zukünftig konkret zu nutzen?

KK: Keine Ahnung, denn etwas Konkretes haben wir bislang nicht in der Mache. Eventuell wird unser nächstes Projekt so eine Art Strategie-Rollenspiel sein, denn wir lieben komplexe Games. Darüber hinaus ist auch ein Roman zum „Clou!“ geplant.

?: Soviel zur Arbeit, jetzt zum Vergnügen – gibt es ein Leben jenseits der Computertastatur?

KK: Aber klar! Wie ich anfangs schon erwähnt habe, sitzen wir gerne mal in einer Kneipe zusammen. Ich besuche auch regelmäßig die Wiener Underground-Disco U4 und das hiesige Eisbergfest, wo NDW angesagt ist. Im übrigen stehe ich allerdings eher auf härtere Sachen wie Grunge und Rave.

?: Und wie sieht es mit dem privaten Spieltrieb aus?

KK: Dem geht's gut, beispielsweise hat mir „Whale's Voyage“ prima gefallen. Ich bin aber auch einer kleinen Ballerei zwischendurch nicht abgeneigt, während sich Helmut und Markus eigentlich nur Komplexicals wie dem „Bundesliga Manager Professional“ oder „Battle Isle“ widmen. ??: Dann bedanken wir uns mal recht herzlich für das informative Gespräch und wünschen weiterhin frohes Schaffen. Und wenn ihr auch bei uns Panik vermeiden wollt, dann haltet euch ran – wir freuen uns nämlich schon diebstahlgeladene nächsten Geniestreiche! (st)

AKTION LESERTEST THEME PARK

Vergnügungssüchtig sind wir ja alle irgendwie, aber **Uwe Zemke** aus Nindorf ist schon ein besonderer Fall: Er konnte sich von Bullfrogs neuem Freizeitpark gar nicht mehr losreißen – ob er wohl deshalb sein Alter schamhaft verschwiegen hat?



Ein Prachtstück für Wirtschaftssimulanten ist „Theme Park“, die neueste Kreation der englischen Ochsenfrösche: Auf fünf Disketten macht sich da ein Spiel breit, wie man es noch nie am Amiga gesehen hat!

Im Gegensatz zu anderen, manchmal doch recht drögen Wirtschaftssimulationen werden hier die Ergebnisse nämlich nicht als Statistiken und Geschäftsgrafiken präsentiert, sondern lassen sich (auch) an den Besuchern des Parks erkennen. Diese putzig gezeichneten und animierten Pixelmännchen sind recht eigenwillig und können trotzig reagieren, wenn ihnen etwa eine Attraktion nicht zusagt. Der Spieler soll also versuchen, einen florierenden Freizeitpark zu errichten, wobei das bescheidene Budget anfangs gerade für eine Grundausstattung mit Hüpfburg, Plumpsklo und Eisbude reicht.

Wer aber geschickt vorgeht, indem er Einnahmen und Ausgaben perfekt aufeinander abstimmt und die Besucher zufriedenstellt, der hat bald soviel Geld auf dem Konto wie Onkel Dagobert im Geldspeicher.

Und da der Zocker nicht so geizig wie dieser Alterpel ist, wird die Kohle auch gleich in die Entwicklung neuer Attraktionen gesteckt. Denn zwar sind einige der Besucher relativ schnell zufriedenzustellen, andere hingegen recht anspruchsvoll: Wer z.B. das Essen zum Kotzen findet, tut das auch un-

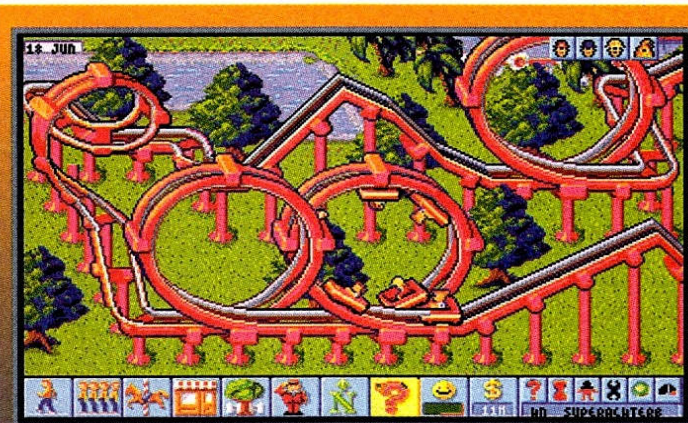
geniert. Und wie ihre lebendigen Vorbilder lassen die Leute ihren Müll einfach in die Botanik fallen, folglich muß Aufräumpersonal her. Aber bevor es soweit ist, muß der Park natürlich aufgebaut werden, indem man erst mal ein Wegenetz anlegt und die Attraktion plaziert. Bei Fahrgeschäften fällt hie und da eine Reparatur an, weshalb auch Wartungspersonal eingestellt werden sollte. Entertainer und Wächter hingegen sorgen für Unterhaltung bzw. Sicherheit. Denkblasen über den Besucherköpfen verraten schließlich ihr jeweiliges Befinden, außerdem kann ein Analyse-Screen befragt und entsprechend reagiert werden. Trotz aller Optionsvielfalt ist die Steuerung über die

Menüleiste und Pulldown-Menüs denkbar einfach, der Überblick geht also nie verloren; sei es bezüglich Personalfragen, Besucherwünsche oder Nachschubprobleme. Die perfekte Mischung aus Komplexität, Spielspaß und dem vergnüglichen Treiben der kleinen Pixelmännchen macht Theme Park schlicht und ergreifend zum Spiel des Jahres – zumal auch Musik und Sound-FX (vom Rummelgedudel bis zur Klospülung) astrein abgestimmt sind und hier sogar die anfangs unvermeidlichen Pleiten noch Freude machen! (Uwe Zemke)

DIE AKTION GEHT WEITER!

Jeder, der uns seinen Testbericht über ein Amigaspiel der letzten zwölf Monate plus (Paß-) Foto und Altersangabe schickt, kann mitmachen. Der Test sollte etwa eine Schreibmaschinenseite lang sein, und der Rechtsweg ist ausgeschlossen – aber nicht der an die Tastatur!

Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



THEME PARK (BULLFROG)

LESERWERTUNG	ORIGINALWERTUNG
91%	77%
89%	GRAFIK 77%
70%	ANIMATION 59%
79%	MUSIK 66%
85%	SOUND-FX 75%
75%	HANDHABUNG 69%
95%	DAUERSPASS 80%

Alle Amiga Bestseller zum Superpreis!

ARKTIS

UNTERHALTUNG

1024 ABITUR
Tolle Simulation einer kompletten Schullaufbahn. Ihre totale Spaß für alle Schüler. Nehmen Sie Ihre Lehrer einmal so richtig auf die Schippe!

1028 BATTLE SHIPS
Schiffe versenken mit echtem Kanonenendonner!

1117 BATTLETEK
Kampf der Roboter-Kolosse. Das Kultspiel.

1125 BIBEL QUIZ
Das heitere Ratespiel rund um Bibelzitate!

1072 BILLARD
Geniale Billardsimulation mit 3 Varianten.

1132 BROKER
Komplexes Börsenspiel für Börsianer!

1112 CHINA CHALLENGE
Gute Umsetzung des bekannten Shanghai Spiels. Bauen Sie den "Drachen" ab! Top Grafik!

1011 DAS ERBE
Renovieren Sie Ihr Erb-Haus umweltgerecht.

1014 DAS ERBE II
"Das schmutzige" Erbe ist noch komplexer!

1035 DIE SIMPSONS
Bart Simpson in Aktion. Tolle Grafik!

1111 DIPLOMACY
Das Strategiespiel für meisterhafte Taktiker.

1041 DONKEY KONG
Retten Sie Ihre Geliebte aus den Klauen von Donkey Kong. Spielklassiker!

1038 DOPPELDECKER MISSION
Spannende Luftschlacht! Fesselnd!

1119 DOWNHILL
Spannender Skiabfahrtslauf.

1008 DUNGEON FLIPPER
Einer der fesselndsten AMIGA Flipper!

1009 EISHOCKEY
Im Karamalz Cup erleben Sie Eishockey hautnah. Torszenen, Prügeleien, Turniere, etc.

1044 ELEFANTEN!
Retten Sie den Elefantenbestand Ihres Nationalparks. Perfekte Animationen und tolle Grafiken zeichnen dieses friedliche Spiel aus!

1089 ENERGIE MANAGER
Errichten Sie eine Fast-Food Restaurant Kette und arbeiten Sie dabei möglichst wirtschaftlich. Megastarke Grafik, Fesselnde Simulation.

1045 FAR WEST
Eines der besten Wirtschaftssimulationen im "Wilden Westen". Superpreis! (3 Disk zum Preis von 11) Unser absoluter TopHit! Megagrafik!

1042 FIGHTING WARRIORS
Das Super-Karatespiel für alle Fans des taktischen Kampfsports. Rasante Aktion pur!

1097 FRÖSCHE
Steuern Sie Ihren "Frogger" sicher über die vielbefahrene Straße und über den Fluß!

1023 FUSSBALLMANAGER
Führen Sie einen zweitklassigen Verein an die Spitze der Bundesliga. Tolle Managersimulation mit allem was dazu gehört (Spieler kaufen, Werbeverträge, Eintrichtkartenpreise, etc.)

1040 FUTURE WAR
Weltraum-Handelskrieg. Beschützen Sie Ihre eigenen Bevölkerung und erobern neue Welten.

1034 GLÜCKSRAD
Das bekannte Spiel zur Fernsehshow!

1123 GRUFFII
Tolle Boulder Crash Variante. Suchen Sie im Erdreich nach Diamanten. Suchtgefahr!!!

1004 JOKER POKER
Umsetzung des "Herz Ass" Automaten

1025 LOTTO
Die Lottoverwaltung für Samstagslotto inkl. Gewinnermittlung und Analysen. Natürlich mit Archivverwaltung der gezogenen Zahlen.

1115 "DIE FIRMA"
Leiten Sie eine komplette Firma mit allem was dazu gehört. Komplexes Unternehmensplanspiel.

1010 MINIGOLF
16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Turnierrmodus!

1095 MONOPOLI
Die geniale Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr spielstark.

1032 MORPHING
Mit diesem Programm können Sie die Morph-Effekte der Fernsehwerbung selbst erstellen.

1122 OKEY!
Rommy Variante im Comic Stil. TopHit!

1006 POWER PACKER
Packt Ihre Daten auf 50% zusammen. Natürlich lassen Sie dann Ihre Programme normal starten!

1124 ROULETTE
Hier kommt echtes Casino Feeling auf. Gespielt wird nach den Originalregeln. Super Grafik!

1013 SCHACHMEISTER
Spielstarkes Schachspiel mit perfekter Darstellung der Spielfiguren. inkl. zeitgenauer Schachuhr!

1113 SUPER BREAKOUT
Durchschlagen Sie die Mauer...

1027 SUPER CHOPPER
Fliegen Sie mit Ihrer Hubschrauberstaffel gefährliche Kampfeinsätze! (2 Disks zum Preis von 1)

1036 SEE-WOLF
Steuern Sie ein komplettes U-Boot auf der Suche nach der sagenumwobenen Stadt Atlantis.

1002 SKAT
Spielt nach offiziellen Skatregeln. Tolle Grafik.

1001 TELEKOMMANDO
Das packende Abenteuerspiel der Telekom.

1090 TELEKOMMANDO 2
Die Rückkehr. Ein neuer Job für Dich...

1005 THINK!
Nach "OXID" die neue große Herausforderung.

FAMILIEN SOFT

1140 ASTROLOGIC
Das beste Astrologieprogramm für den AMIGA mit beeindruckenden Analysen. Testurteil Amiga Magazin: "GUT". Neueste Version vom Autor!

1031 BERUFSWAHL
Eine wichtige Hilfe für die entscheidende Wahl des zukünftigen Berufs (inkl. neuer Berufszweige!)

1030 DA VINCI
Eines der besten Malprogramme für Ihren AMIGA. Erstellen Sie rückwärts farbenprächtige Kunstwerke die Sie wohlweislich auf Ihrem Bildschirm bestaunen oder auf allen Druckern ausdrucken können. Inkl. Spraydose, Undo,....

1137 FAHRSCHULE
Die große Hilfe für alle Fahrschüler mit Fragen aus den Original-Büchern. Inkl. Grafiken!

1099 KALORIENWACHE
Dieses Programm wird sicherlich alle Diät-Freaks begeistern. Inkl. kompletter Ernährungspläne.

1075 MINI MATHE
Das Programmpaket für Mathe-Schüler: Taschenrechner mit wissenschaftlichen und kaufmännischen Funktionen inkl. Funktionsplot.

1071 PETER'S QUEST
Ein absolut friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Der Spaß für die ganze Familie. Empfehlungs!

1127 SCHREIBMASCHINEN KURS
Erlernen Sie das 10-Finger Schreiben in verschiedenen Lektionen. Ideal für Anfänger!

1114 SUPER WORT
Das spannende Begrifferspiel für die ganze Familie. Mit Turnierrmodus.

1003 VOKABEL TRAINER
Ideal für Englisch-Vokabeln. Der Wortschatz ist beliebig erweiterbar. Gezieltes Training!

AMIGA-PAKETE

2001 AM-FIX KLEINGRAFIKEN
Zwölf (12!) Disketten randvoll toller Clip-Arts aus allen Bereichen (Büro, Freizeit, Tiere, Feiern, Menschen, etc.). Ideal zum Einbinden in alle Grafikprogramme (z.B. FinalCopy, PPrint, Brief deluxe 2, DPaint, etc.)

2002 SCHRIFTENPAKET
Über 250 (!!!) ausgewählte Schriften für den direkten Einbau in beliebigen DTP- oder Malprogrammen. Superpaket!

2003 BILDSCHIRM-SCHÖNER
Die prächtigsten und besten Bildschirmschoner für Ihren AMIGA in einem Superpaket. Genießen Sie die Pausen vor Ihrem AMIGA. Atemberaubende Gags!

2004 COLORFONTS
Über 100 echte Farb-Zeichensätze zum direkten Einbinden in beliebige DTP- oder Malprogramme. Unverzichtbar!

UNTERHALTUNG

1155 KELLOGS SPIEL
Das Werbespiel rund um Kornflakes.

1156 HIGH OCTANE
Fesselndes Autorennen, bei dem scharf geschossen wird - Mit modernen Waffensystemen.

1159 FREEPAINT
Eines der besten IFF-Malprogramme, welches schon fast an Deluxe Paint heranreicht!

1160 PEPSI SPIEL
Fesselndes Werbespiel von Pepsi.

1162 BLACK JACK
Das bekannte 17+4 in einer AMIGA Umsetzung.

1163 WRESTLING
2 Disketten randvoll mit dem besten Wrestling Spiel für den AMIGA. Aktion pur.

1168 SMURF HUNT
Ballsport für Schlumpfhasser.

1169 TOTAL FIRE
Nach ein Ballsport (Frustkiller).

EISKALTE PREISE

AMIGA BOMBER (1049)
Zwei Panzer führen im Grand Canyon eine erbitterte Schlacht mit Hi-Tech Waffen (Fallbomben, Mörser, Granaten, etc.). Nach jeder Schlacht können sich die Gegner mit neuen Geheimnissen ausrüsten. Das Originalspiel mit garantiert fesselnder Wirkung! Bestseller!



MUSTERBRIEFE (3001)
Über 90 fundierte Musterbriefe für alle Anlässe (Einladungen, Mahnungen, Behördenbriefe, Geburtstagsglückwünsche, Bewerbung, Lebenslauf, Kündigung, etc.) Dazu gibt es noch das passende Textprogramm mit dem Sie diese Briefe

BAHNHOF (3002)
Der Winter steht vor der Tür und wieder einmal ist es an der Zeit die Modelleisenbahn vom Dachboden zu holen. Doch halt! Warum schwere Kisten schleppen. Jetzt gibt es doch die Möglichkeit komplette Gleisanlagen mit Rangier-

BÜRO

1098 100 DRUCKER TREIBER
Eine Sammlung der neuesten und gängigsten Druckertreiber für Ihren Drucker (Star, Citizen, ...)

1018 ADRESSVERWALTUNG
Verwalten komfortabel Ihre kompletten Adressen inkl. Indexsuchen + Etiketten- bzw. Listendruck.

1048 AUTO ROUTE (Unser Nr. 1 Hit!)
Mit diesem ultimativen Streckenplaner können Sie Ihre Reiserouten perfekt planen. Alle Wege, Abfahrten, Autobahnkreuze, etc. werden sowohl tabellarisch als auch grafisch angezeigt. Beliebige Streckenabschnitte lassen sich vergrößern anzeigen. Genial!!! (Benötigt mind. OS 2.0!)

1130 DOS MANAGER
Ab sofort wird das Kopieren und Umbenennen Ihrer Programme zum Kinderspiel. Plus viele weitere Features. Komplette Maussteuerung.

1007 ETIKETTEN PROF!
Bedruckte Etiketten beliebiger Größe (auch Endlos-Mehrbahn-Label) mit Texten und IFF-Grafiken.

1120 FIX DISK
Der Diskettendoktor. Rettet versehentlich gelöschte Programme oder repariert defekte Disketten.

1015 GIROKONTO
Verwalten alle Einnahmen und Ausgaben Ihres Girokontos inklusive grafischer Auswertung.

1022 HAUSHALTSBUCH
Frei definierbare Konten, übersichtliche Statistiken und eine optimale Menüführung machen die Kontrolle Ihrer Finanzen zum Kinderspiel.

1052 KASSENBUCH
Verwalten Ihren kompletten Bargeldverkehr!

1060 MUSIK VERWALTUNG
Verwalten Ihre kompletten MC's, LP's oder CD's! Per Indexsuche lassen sich beliebige Lieder und Interpreten herausfinden und ausdrucken.

1050 RECHTSCHREIBPRÜFER
Tipfehler ad! Dieses Programm läuft im Hinterrund und meldet sofort jeden Fehler!

1021 STAR TRANSLATOR
Dieses Programm übersetzt komplette Texte von Englisch ins Deutsche. Inkl. erweiterbarem Grundwortschatz. Ideal für PD-Anleitungen...

1019 TERMINPLANER
Komplette Terminagenda mit Druckfunktion und flexiblen Erinnerungsfunktionen. ALARM!

1012 TEXTVERARBEITUNG
Mit diesem Textprogramm können Sie all Ihre Briefe schreiben. Die vielen Satzfunktionen und die optimale Druckersteuerung überzeugen.

1073 VIRENKILLER "VT"
Der beste und aktuellste Viruskiller für den AMIGA. Immer in der neuesten Version!

1029 WÖRTERBUCH ENGL./DEUTSCH
Für jeden Begriff hat dieses Programm das passende englische oder deutsche Wort parat. Das Programm läuft im Hintergrund und ist somit ständig präsent, wenn es benötigt wird.

ORIGINAL HITS!

Bei den folgenden Programmen handelt es sich um die Vollversionen, welche bisher um ein Vielfaches teurer angeboten wurden! Schlagen Sie jetzt zu! So günstig wird es nie wieder!

5004 RAUM & DESIGN
Die 10000-fach bewährte Inneneinrichtungssoftware mit 2-D (Draufsichtplanung) und 3-D Darstellung (Kamerafahrt durch den Raum). Stühle, Tische, Lampen, Steckdosen, etc. lassen sich beliebig platzieren und verschieben. Unser Nr. 1 Bestseller! Inkl. dt. Handbuch!

5002 AIRPORT
Sie leiten den kompletten Flugverkehr eines der 8 bekannten Großflughäfen. Starten und landen Sie Ihre Maschinen sicher und bewältigen Sie viele Notsituationen an Bord der Maschinen und auf Ihrem Flughafen. Mit Sprache!

5001 SKY ASTRONOMIE II
Komplettes Astronomieprogramm mit wirklichkeitsnaher Sternkarte, Planeten und Nebel lassen sich per Mausclick rasch aufrufen. Tolle Animationen + Daten!

5003 WOLF COPY
Das optimale Programm für Ihre Sicherheitskopien. Blitzschnell lassen sich einsteigergerichtet bis zu 3 Kopien gleichzeitig anfertigen. Inkl. Errorcheck + optischer Fehlerkontrolle!

5005 DROP OUT
Die beste Breakoutvariante die es für AMIGA gibt. Super Sound + Fetzigste Grafik! Super!

5006 STEEL DEVILS
Stählerne Kampfrunden müssen auf einem tückischen Schalfeld voller Gefahren und Fallen gegeneinander antreten. Hier können Sie 2 Spieler nach Herzenslust verknallen!

5007 SLIDERCASH
Sie kennen Oxyd? SLIDERCASH ist ähnlich aufgebaut, jedoch mit tollen Features mehr. Das fantastische Denkspiel für lange Abende.

5008 WOLFEN
Sie wollten eigentlich nur Ihre Tante auf dem Lande besuchen. Doch eine rätselhafte Mordserie wirft einen dunklen Schatten über die sonst so verschlafene Kleinstadt. Sie begeben sich auf die Suche nach dem Täter und machen eine grauenhafte Entdeckung...

DER NEUE GROSSE ARKTIS KATALOG IST DA! SOFORT GRATIS ANFORDERN!



ARKTIS-Software GmbH

Schürkamp 24 • 48720 Rosendahl
Bestelltelefon: 02547-1303
Bestelltelefax: 02547-1353
Versandkosten (Versand erfolgt per Post):
Nachnahme DM 9,- oder Vorkasse DM 5,- (Ausl.DM 15,-)
Schnellversand ab Lager. Auch Händler sind willkommen!

ARE YOU
READY?

Wir haben die Hits für
CD-Hits für AMIGA!



AMIGA CD 32

Alien Breed Special Edition	DM 59,-	Lotus Trilogy 1-3	DM 69,-
Alien Breed 3	DM 59,-	Mean Arenas	DM 59,-
Arabian Nights	DM 59,-	Microcosm	DM 59,-
Arcade Pool	DM 59,-	Morph	DM 59,-
Banshee	DM 55,-	Nick Faldo Golf	DM 79,-
Battle Chess	DM 69,-	Nigel Mansell's Gr. Prix	DM 79,-
Battletoads	DM 59,-	Out to Lunch	DM 55,-
Beneath a Steel Sky	DM 59,-	Pinball Fantasies	DM 79,-
Bubba 'N' Stix	DM 69,-	Primates! Gold!	DM 65,-
Casles 2	DM 59,-	Projekt X + F17 Challenge	DM 79,-
Deep Core	DM 59,-	Quik	DM 65,-
Der Clou	DM 69,-	Rise of the Robots	DM 65,-
Disposable Hero	DM 69,-	Seek & Destroy	DM 55,-
Donk	DM 69,-	Sensible Soccer 92/93	DM 59,-
Elite 2 - Frontier	DM 69,-	Simon the Sorcerer	DM 69,-
Emerald Mines	DM 39,-	Sleepwalker	DM 69,-
Evasive Action	DM 59,-	Striker	DM 59,-
Fire Force	DM 69,-	Subwar 2050	DM 65,-
Fields of Glory	DM 65,-	Super Stardust	DM 59,-
Fire & Ice	DM 55,-	Superrigg	DM 39,-
Fly Harder	DM 49,-	Surf Ninjas	DM 49,-
Fury of the Furries	DM 69,-	T.E.X.	DM 69,-
Gamers Delight	DM 49,-	The Chaos Engine	DM 59,-
Gunsling 2000	DM 79,-	The Last Vikings	DM 69,-
Heimdall 2	DM 79,-	Total Carnage	DM 55,-
International Karate +	DM 49,-	Trolls	DM 65,-
Impossible Mission 2025	DM 65,-	Ultimate Body Blows	DM 59,-
James Pond 3	DM 69,-	Universe	DM 59,-
Jetstrike	DM 69,-	Whales Voyage	DM 69,-
Labyrinth of Time	DM 69,-	Wild Cup Soccer	DM 79,-
Lemmings 1	DM 59,-	Zool 2	DM 59,-
Liberation Captive 2	DM 79,-		

AMIGA CD-ROM



OS 3.1
Kit Amiga 500/2000
Kit Amiga 3000/4000

BUBBLE & SQUEAK

Vor zwei Monaten hat sich Audiogenics launiges Plattform-Duo auf CD vorgestellt, jetzt treiben sich der Mini-Dino und sein Herrchen auch auf Disks herum – und zwar wahlweise auf solchen für Standard- und AGA-Amigas.

Unterschiede im Gameplay gibt's da natürlich nicht, erneut übernimmt der Spieler die Kontrolle über den Knaben Bubble und damit die Verantwortung für sein Haustier Squeak. Das trippelt dem Helden rechnergesteuert hinterher und kann weder so hoch hüpfen noch so schnell laufen wie er – was kluge Planung beim Austüfteln des Weges erfordert, will das Duo nicht dem (Zeit-) Druck eines ständig steigenden Wasserspiegels zum Opfer fallen.

Man schießt also wieder auf angreifende Pinguine und

Spinnen, setzt Aufzüge in Betrieb oder schleppt Sprungfedern an geeignete Positionen. Ab und an erkundet Bubble die Umgebung auch ohne Partner oder läßt sich von ihm buchstäblich unter die Arme greifen und so in ungeahnte Höhen katapultieren. Auch als Reittier ist Squeak zu gebrauchen, denn mit vereinten Kräften springt das Gespann höher oder seinen Gegnern auf den Kopf. Das faire Gameplay, die Ballersequenzen, Bonuslevels und Sammeldiamanten kennt man dabei bereits vom CD³²,



Zum Vergleich:
Standard-Fassung...

auch die Pad-Unterstützung blieb am A1200 voll erhalten, und selbst die Begleitmusik klingt wie von CD.

Anders am Standard-Amiga, hier hört sich alles etwas lauer an, zudem scrollen die bonbonbunten Landschaften statt parallax nur mehr in einer Ebene und sehen schon deshalb langweiliger aus, weil im Hintergrund ein paar Animationen wie etwa das Wasserkrauseln wegrationalisiert wurden. Der Unterhaltungswert ist allerdings in beiden



... und
AGA-Version



Versionen enorm – und muß erneut mit einem Hit belohnt werden! (rl)

BUBBLE & SQUEAK (AUDIOGENIC)

PLATTFORM-TEAMWORK



85% STANDARD **87%** AGA

„SPITZE“

74%	GRAFIK	80%
78%	ANIMATION	83%
78%	MUSIK	82%
76%	SOUND-FX	83%
86%	HANDHABUNG	86%
88%	DAUERSPASS	88%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB / 2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Die Letzten sind manchmal wirklich das Letzte: Während Gremlins „Lotus“-Neuaufgabe erst auf dem Super Nintendo, dann am A1200 und CD³² gut gefiel, fährt sie nun mit Normalbenzin der Konkurrenz hinterher.

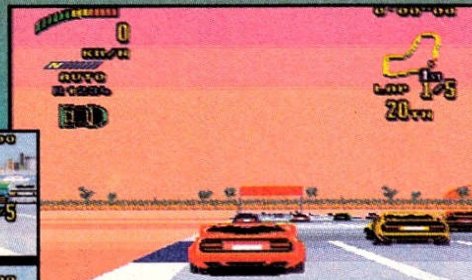
Daß am A500 keine AGA-Qualität zu erwarten war, steht außer Frage – aber mehr als 16 Farben und ebenso ruckelige wie lahme 3D-Animation hätten schon drin sein müssen! Das konnte selbst die alte „Lotus“-Trilogie besser, und mit derart reduziertem Tempo bleibt natürlich einiges vom Spaß am Gas auf der Strecke. Vielleicht hätte man also besser ein paar der Features geopfert? Hat man aber nicht,



TOPGEAR2

denn wie in allen anderen Versionen dürfen Solisten über den Fullscreen brettern, während Duellanten auf einem geteilten Bildschirm antreten. Nach wie vor hat man die Wahl zwischen Automatik und manueller Schaltung, darf sich für Sound-FX oder Musik entscheiden und die anschließenden Infos (Wetterlage etc.) über den folgenden Kurs im Tuning-Shop umsetzen. Das

für unverbrauchte Slicks, verstärkte Karosserien, Power-Motoren oder neue Getriebe nötige Kleingeld muß auf der Piste eingefahren werden: Nur die ersten sechs Plätze heimsen Prämien ein, für Rang elf bis zwanzig ist die Saison beendet. Im Positionskampf gegen mittelmäßige Computergegner helfen eine hervorragende Steuerung sowie stets eingeblendete Anzeigen für Restbenzin, Streckenverlauf und Rundenzeiten. Wer zudem die Sammelextras überfährt, erhält frischen Nitro-Treibstoff und damit kurzzeitige Extrem-Beschleunigung.



Fehlen da nicht ein paar Farben?

Im großen und ganzen macht die Berg- und Talfahrt durch Sonne, Nebel, Schnee und Regen in den 16 Ländern à vier Strecken also schon noch Spaß – nur eben längst nicht mehr soviel wie anno AGA. (rl)

TOP GEAR 2 (GREMLIN)

3D-RACING

69%

„VERBREMST“



GRAFIK	69%
ANIMATION	64%
MUSIK	73%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	70%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	BEI 1,5 MB RAM
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG



Deutschland braucht einen König! Was, wir haben doch unseren Helmut? Stimmt, aber im Mittelalter hatten wir laut Impressions nicht einmal den – weshalb dieser Mix aus Strategie und Handel einen Thronanwärter produzieren soll.



Der Königsmacher

Is zu sechs Blaublüter dürfen hier um die Krone rangeln, wobei der Rechner fehlende Adelige ersetzt. Jeder erhält nun zu Beginn eine von 32 Grafschaften wie Burgund oder Pommern und muß diese Runde um Runde bzw. Jahreszeit um Jahreszeit wirtschaftlich und militärisch auf Vordermann bringen. Denn nur ein stramm geführtes Ländle kann hoffen, sich durch Steuereinnahmen eine forschende Armee leisten zu können – und damit die restlichen Ländereien zu erobern. Via Iconmenü und die zoom- und scrollbare Draufsichtkarte verpflichtet man die Untertanen also erst mal zum Frondienst auf den 16 Äckern seiner Region. Dort sollen sie durch Getreideanbau sowie Schaf- und Rinderzucht für die Ernährung und Vermehrung der Einheimischen sorgen. Sinkende Erträge sind dabei durch ab und an auch mal brachliegende Felder zu vermeiden, während überschüssiges Futter bei den jährlich anrückenden

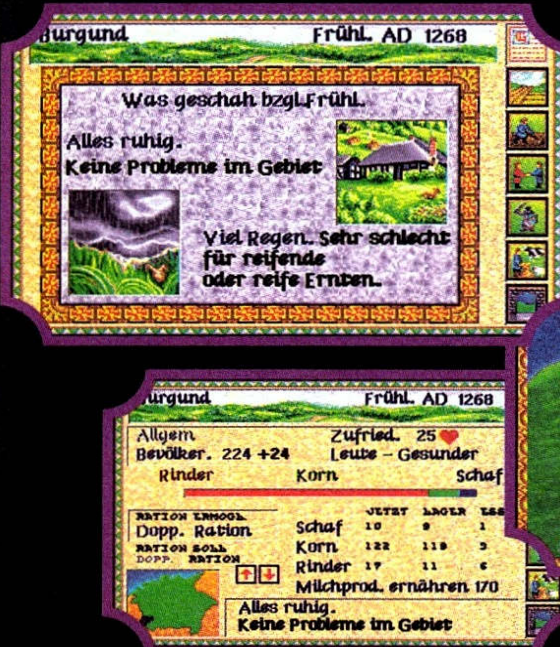
Händlern versilbert wird. Wer von der Bevölkerung nicht zur Nahrungserzeugung benötigt wird, findet Arbeit als Holzfäller oder in den Erzminen, werden derlei Rohstoffe doch dringend benötigt, um Waffen und Burgen zu produzieren. Ohne Burg ist unser Reich nämlich ein gefundenes Fressen für die Konkurrenten und andere im Überfallgewerbe tätige Banditen. Als Grundriß für so ein Rittersiegeheim kommt entweder eines der fünf vorhandenen Instantdesigns in Frage, oder man zimmert sich sein Bollwerk am Reißbrett selbst zusammen. Doch ohne Militär nützt die schönste Burg nix, also werden auch ein paar Leute zum Wehrdienst eingezogen und mit acht verschiedenen Waffen ausgestattet. Sie sind auf der Karte dann als einsamer Einzelkämpfer zu sehen und können per Mausclick in eine angrenzende Grafschaft beordert werden, wo sie bei ihrer Ankunft sogleich das anvisierte Ziel (Hauptstadt oder Burg) belagern. Sollte sich der Feind nicht



My Castle is my Home!

so einfach aushungern lassen, erteilt man den Befehl zum icongesteuerten Sturmangriff; bei Erfolg hat man so oder so eine Länderei mehr unter der Fuchtel. Da man es jedoch schlecht mit fünf Gegnern zugleich aufnehmen kann, bekommt der Großfürst noch Spione und ein diplomatisches Corps an die Hand, um etwa Bündnisse zu schließen. Optisch und akustisch wird dieselbe Schonkost geboten, wie man sie bereits aus der PC-Version kennt – die Präsentation unterscheidet sich daher am

500er auch nur unwesentlich von der hier fotografierten AGA-Fassung. Dasselbe gilt für die unhandliche Maussteuerung und die vor allem ohne Festplatte ellenlangen Wartezeiten. So was bremst die Begeisterung über das interessante und komplexe Gameplay natürlich etwas aus: Die Impressionisten haben hier Ritterspiele abgeliefert, denen es ein wenig an Format mangelt. (md)



Daheim sterben die Leut'



Sooo viele Mäuler zu stopfen

Deutschland à la carte

LORDS OF THE REALM (IMPRESSIONS)

RITTER-STRATEGICAL

65%

„NA JA“



GRAFIK	60%
ANIMATION	52%
MUSIK	61%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	68%

VARIABLE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Direkt vom Distributor

Testsieger Amiga
Spezial 6/94
sehr gut!

MICROVITEC

Der Monitor für alle Amiga
ab Lager lieferbar



Monitor A 1438

Multisync, 15 kHz, MPRII,
entspiegelt und antistatisch,
stellt alle Auflösungen des
Amiga (incl. Euro72) dar.

incl. VGA Adapter
& Monitortreiber

679.-

80 W Aktivboxen 99.-
15 W Aktivboxen 39.-

Amiga 1200HD210 a.A.-

512 kB A500	49.-
1 MB A600 incl. Uhr	89.-
1.8 MB A500 incl. Uhr	179.-
3.5 Laufwerk extern	99.-
3.5 Laufwerk A500/2000	99.-
3.5 HD Laufw. A1200/4000	179.-

Deskjet 520

548.-



Deskjet 560C

948.-

Alle Drucker incl. Amiga Treiber

STAR LC 100 Color	298.-
STAR LC 240 24 Nadel s/w	298.-
STAR SJ144 Thermotransfer	548.-
Kick Um Platine A500/2000	29.-
ROM 2.0/1.3 je	49.-
Hires Denise/Agnus je	39.-
ROM 3.1 Kit A500/2000	179.-
ROM 3.1 Kit A3000/4000	199.-
Parnet Kabel + Software	29.-
Scart-Sub D Monitorkabel	29.-
Multiface Card III	139.-
Alfa Data Trackball	79.-
Alfa Data opt. Mouse	79.-
Mouse Joystick Umschalter	29.-
GVPEGS Spectrum 1MB	629.-
14.400 Modem incl. FTZ	199.-
28800 V.Fast incl. FTZ	399.-

Flickerfixer A4000 AGA	699.-
Autoscan 1438 incl. VGA-Adapter	679.-
IDEK 8617 43 cm (17") 0.26mm	1598.-
IDEK 8221 53 cm (21") 0.28 mm	3698.-
Pal Genlock	498.-
Y/C Genlock	598.-
Neptun Genlock	1098.-
Sirius Genlock	948.-
Videoscan Genlock	2249.-
TBC Enhancer	a.A

Epson GT 6500 bidi	1399.-
Epson GT 6500 SCSI	1599.-
Epson GT 8000 SCSI	1999.-
Topscan Software für Epson Scanner	199.-
ADPro Epson Treiber	278.-

Mustek 400 dpi Handyscanner, 64
Graustufen incl. Touch Up Soft-
ware und Parallelinterface



Mustek 400 dpi Handyscanner,
Color, 262.144 Farben,
Parallelinterface

399.-

Modems

28.800 V.34 incl. FTZ	399.-
14.400 Modem incl. FTZ	199.-

Alle Modems sind als Fax geeignet und
werden mit Amiga DFÜ-Software
ausgeliefert.

Modem 2400

incl. Amiga DFÜ
Software

nur 39.-

Kabel 2.5 -> 3.5 incl. Stromvers.	39.-
4/8 MB A1200 incl. Uhr/FPU/SCSI opt.	399.-
Apollo 1230 28 MHz FPU/SCSI2	699.-
Apollo 1230 50 MHz FPU/SCSI2	1149.-
Blizzard 1220/4 4MB, 28 MHz	479.-
Blizzard 1230 II 40 MHz EC030	429.-
Blizzard 1230 III 40 MHz EC030	399.-
Blizzard 1230 III 50 MHz 68030	499.-
4 MB PS/2	299.-

Tandem 1200 incl.

Mitsumi nur 399.-

Interface für Amiga 1200 incl. Gehäuse,
Stromversorgung, Cache CD Filesystem,
CD32 Emulator



Overdrive CD

für A 1200

444.-

SCSI Tower

SCSI-Tower kompl. mit Netzteil, Lüfter u. Innverkabelung.	1 Einschub	119.-
SCSI-ID's von außen einstellbar	2 Einschübe	179.-
	4 Einschübe	249.-
	7 Einschübe	399.-

SCSI 3.5

AT-Bus 3.5

Quantum 340 MB	379.-	Conner 420 MB	349.-
Quantum 540 MB	489.-	Seagate 261 MB	289.-
Quantum 1 GB	1089.-	Seagate 545 MB	449.-
St31200N1 GB	1049.-	Zubehör	
St12550N2.1 GB	2379.-	Alfa Power508	179.-
HP35470A 2GB	1379.-	Oktagon 2008	249.-
HP35480A 8GB	1499.-	Tandem Contr.	149.-

CD-ROM

Mitsumi FX-300 3-Fach Speed	329.-
Toshiba XM5201B 3-Fach Speed	349.-
Toshiba XM3501D 4-Fach Speed	699.-

putersystems

Commodore

Wieder lieferbar !

1084 S

Stereo
z.B. für CD32

479.-

Amiga 1200 a.A.

Amiga 4000 a.A.

Rufen Sie uns an. Es lohnt sich !

CD's

100 Games 1-3 je	49.-	17 BitContinue	39.-
17 Bit Coll.	69.-	17Bit Compendium	49.-
Amiga Tools	39.-	17Bit Phase 4	59.-
Aminet 4 Share	19.-	Aminet 4 Gold	29.-
Arktis Edition 1	19.-	Animazing 2	25.-
CDPD 1	25.-	Auge/Cactus	49.-
CDPD 3	39.-	Berliner Spielekiste	59.-
CDX-Change	39.-	CDPD 2	39.-
Collection CAM	49.-	CDPD 4	39.-
Demomania 1	29.-	Demo Coll. 1	39.-
Demo Coll. 2	39.-	Dt. Edition	39.-
Euroscene	39.-	Express PD Glove	59.-
Fred Fish Gold	49.-	Fred Fish Gold 2	59.-
Fresh Fish aktuell	49.-	Gigantic Games	49.-
Grafik CD Vol2	29.-	Fractal Univers	79.-
Giga PD 3.0	79.-	Gamers Delight	50.-
Giga PD Update2	29.-	Grafik CD Vol1	29.-
Meeting Pearls	19.-	Giga PD Update1	29.-
Mega Hits 1/2/3/4	69.-	Lechner Collection	49.-
Mega Hits 52 CDs	79.-	Imagine CD	79.-
Ultimedia 1/2 je	29.-	Multimedia Tools	59.-
Raytracing 1/2 je	49.-	Network CD	39.-
RHSDTP-Kollektion	79.-	1500 Mod Files	49.-
Saar Amok 2	39.-	Prof. Fonts & Clip.	49.-
Photo CD's (Malta, Agypten, Indonesien)	19.-		
Erotik CD's (nur gg. Altersnachw.)	lieferbar!		

Software

Amiga Money	88.-	Photowork X	179.-
Art Dep. Pro 2.5	338.-	Pagestream 3.0 a.A.	
Adorage 2.0	178.-	PC Task	79.-
Brilliance	198.-	Photo Lite	49.-
Clarissa 2.0	178.-	Scala MM 500	148.-
CDx Filesystem	99.-	Scala MM 211	348.-
Directory Opus	109.-	Scala MM 300	648.-
Diskexpander	69.-	Scala EE 100	418.-
Fahrschule	49.-	Siegfried Copy	59.-
FINALbase	79.-	Siegfr. AntiVirus	59.-
Final Copy	159.-	Turboprint p.3.0	128.-
Final Writer	279.-	Turbocalc	128.-
Maxon C++ 3 mit Klassenbibliothek			399.-
Maxon C++ 3 Light			179.-
Maxon CAD 2.5			299.-
Maxon CAD 2.5 Student			179.-
Maxon Pascal 3 mit OS 3.1 Includes			198.-
Maxon ASM V1.1 mit OS 3.1 Includes			129.-
Maxon Twist 2 relationale Datenbank			299.-
Maxon Basic 3			175.-
Maxon Cinema 4D 2 Raytracer			299.-

CD-32



299.-

incl. Spiele CD (Diggers und Oscar)
+ Demo CD (Spiele, Demos)

Communicator lite 129.-

Communicator incl. Midi Interface 179.-

MICROCOSM 49.-

Arcade Pool	49.-	Banshee	59.-
Battle Chess	65.-	Battle Toads	49.-
Beavers	59.-	Brion the Lion	49.-
Bubble & Squeak	69.-	Buba'n Stix	65.-
Cannon Fodder	75.-	Castles 2	69.-
Chambers o. Sh.	59.-	Chaos Engine	49.-
Chuck Rock	39.-	Chuck Rock II	65.-
D'Generation	49.-	Deep Core	59.-
Der Clou	75.-	Dennis	49.-
Disposabel Hero	59.-	Elite II	59.-
Donk	65.-	FireForce Action	65.-
F17+Project X	49.-	Fields of Glory	79.-
Fire & Ice	49.-	Global Effects	69.-
Fury of the Furies	59.-	Heimdall 2	69.-
Gunship 2000	49.-	Impos. Mission	59.-
Guardian	69.-	James Pond II	59.-
Int. Karate	39.-	Legacy of Sorasil	65.-
James Pond III	69.-	Liberation	59.-
Jet Strike	59.-	Litil Devil	69.-
Kid Chaos	59.-	Morph	59.-
Labyrinths of Time	49.-	Nick Faldo Golf	69.-
Lost Vikings	65.-	Pinball Fantasies	69.-
Mean Arenas	59.-	Prey (3D Sim.)	49.-
Nigsel Mansel	59.-	Power Games	49.-
Naughty Ones	59.-	Sageb Team	59.-
Pirates Gold	69.-	Rise of the Robots	99.-
Premiere	39.-	Sensible Soccer	49.-
Ryder Cup	69.-	Simont. Sorcerer	69.-
Seek & Destroy	49.-	Striker	59.-
Top Gear II	69.-	Super M. Brothers	69.-
Sleepwalker	69.-	Trolls	39.-
Summer Olympix	59.-	Ult. Body Blows	65.-
Universe	69.-	Vital Light	69.-
Total Carnage	65.-	Whales Voyage	39.-
Video Creator	75.-	UFO	79.-
Zool AGA	29.-	Zool 2	49.-
Emeralds Mines (10.000 Level!)			

SX-1

Erweitert das CD-32 zum vollwertigen Rechner (FD Anschluß, interner & ext. HD Anschluß, RGB Ausgang!, Speicher-erw. bis 8 MB, ser u. par. Port, PC Keyboard Interface)

Test Amiga Magazin

10/94 SEHR GUT

475.-

Schnellversand

Bei Bestellungen bis 14.00 Uhr erfolgt der Versand bei Verfügbarkeit am gleichen Tag.

Bestellannahme von 10-18.30 Uhr

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

CROSS

Computersystems GmbH

Körnebachstr. 95

44143 Dortmund

16-BIT Power für Zorro II



nur **349.-**

Golem SCSI/AT-Bus Controller

- A 2/3/4000
- SCSI 1/2/3
- bis zu 10 MB/sec.
- Controller ID einstellbar
- Unterstützt Mitsumi IDE CD-ROM

Ladenverkauf

Die angegebenen Preise sind Versandpreise und gelten nur eingeschränkt in unseren Ladengeschäften.

Bremen

Computer-Connection
Am Wandrahm 1
28195 Bremen
Tel. 0421 - 30 20 10
Mo-Fr 9.00-18.30

Kiel

HCL Multimedia
Knooperweg 144
24118 Kiel
Tel. 0431 - 55 55 55
Mo-Fr 10.00-18.00

Dortmund

Körnebachstr. 95 (NEU)
44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
Mo-Fr 11.00-18.30
Sa 11.00-14.00

Mailbox

Melmac (3 Ports)
Tel. 0231 - 520 61



autorisierter
Fachhandel für

STAR

MICROVITEC Distributor

Händleranfragen erwünscht

Alle Preise freibleibend, Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.



Nun hat 21st Century's hüpfender Pizzabote also sein Liefergebiet erweitert: Nur vier Wochen nach dem Einstand am CD³² werden die Teigfladen jetzt auch zu AGA-Amigos gebracht – quasi ofenfrisch.

Bei so viel Frische blieb für größere Änderungen des Plattform-Belags freilich keine Zeit, die Floppyvariante unterscheidet sich vorwiegend durch die nun aus dem Soundchip statt von der CD tönende Begleitmusik. Die Ohren werden somit einen Tick schlechter bedient, Augen und Joystick-Händchen müssen keine Abstriche in Kauf nehmen:

Das horizontale Parallaxscrolling der bonbonbunten Wälder

marvin's marvellous ADVENTURE



Ein Fladen geht baden?

und Wiesen hat nach wie vor Weichspüler-Qualität, und die darin heimischen Sprites sind immer noch winzig, aber wohlanimiert. Die wahre Größe eines Hüpfhelden zeigt sich aber ohnehin im Gameplay, und da ist Marvin durchaus ein Hüne – seine sechs Welten à zehn Levels konfrontieren den Spieler mit kritischen Sprungpassagen oder versteckten Bonusscreens ebenso wie mit bis zu einem Dutzend Angreifern gleichzeitig, porösen Brücken, Ka-

tapulten und bonushaltigen Blöcken. Ein kleiner Rempeler fördert also je nach Ausführung schützende Begleitsatelliten oder Wurfaffen zutage; ansonsten darf man den Gegnern auch die genreübliche Kopfmassage verpassen. Nein, spektakuläre Innovationen sind keine zu finden, aber doch ein faires Spieldesign, das neben Rücksetzpunkten und Continues auch Abwechslung bietet. Besonders hervorzuheben wäre noch die astreine Anpassung an den

A1200/4000: Die HD-Installation klappt kinderleicht, die Screentexte sind wahlweise deutsch, das Game erkennt ein angeschlossenes CD³²-Pad automatisch und nutzt die zusätzlichen Buttons für ein verbessertes Handling. Na, denn mal guten Appetit. (rl)

MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE (21st CENTURY)

PLATFORM-ACTION

75% „LECKER“

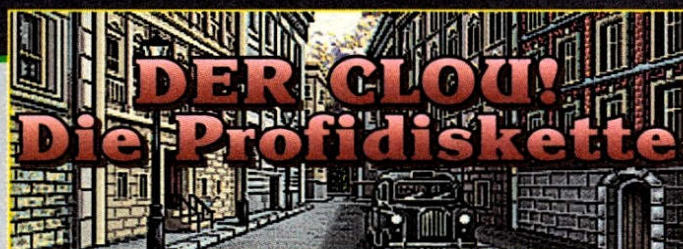


GRAFIK	78%
ANIMATION	78%
MUSIK	74%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	74%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	KOMPLETT



Wer sich mit Matt Stuvysunt bereits die Kronjuwelen unter den Nagel gerissen hat, darf nun zu neuen Beutezügen aufbrechen: Neo und Komplizen haben eine Datadisk zum beliebten Gano-venstrategical „Clou!“ verbrochen!

Genaugenommen sind es sogar zwei Disks, die hier zu installieren sind – darauf befinden sich sowohl die AGA- als auch die Normalversion. Sollen die neuen Brüche von Diskette vonstatten gehen, ist unbedingt mit Sicherheitskopien des Originals zu arbeiten, da der Inhalt teilweise überschrieben wird.

Neben den altbekannten Objekten der Begierde warten damit nun acht weitere Gebäude darauf, ausgeräumt zu werden. Dazu gehört u.a. das Haus in der Baker Street 221B, wo Sherlock Holmes' Opiumpfeifchen abzustauben ist; aber auch beim Premierminister, in Madame Tussauds Wachsfigurenkabinett und dem Buckingham Palace gibt's einiges einzusacken. Und wer nun meint, daß er nach einem geglückten Postraub à la Biggs frei aller finanziellen Sorgen sei, der irrt – am Ende wartet wie im Hauptprogramm eine ultimative Herausforderung auf Profi-Panzerknacker. Dazu fin-

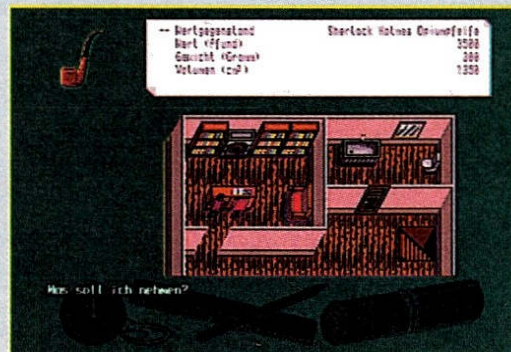
Fette Beute für Langfinger

det man auf dem Parkplatz des Autohändlers jetzt einige noch nicht gekannte Fluchtfahrzeuge, darunter das legendäre Modell T von Ford, die Tin Lizzy. Wagenlenker und andere Spezialisten werden wie gehabt aus einem umfangreicheren Fundus an Unterweltern rekrutiert, und die überarbeitete Grafik sticht besonders beim Anblick der deutlich schöneren Planungsphase ins Auge.

Das Gameplay wurde da und dort ein wenig glattgebügelt und erweitert, bloß darf man leider seine alten Spielstände nicht übernehmen. Okay, klauen wir eben noch mal alles von vor-

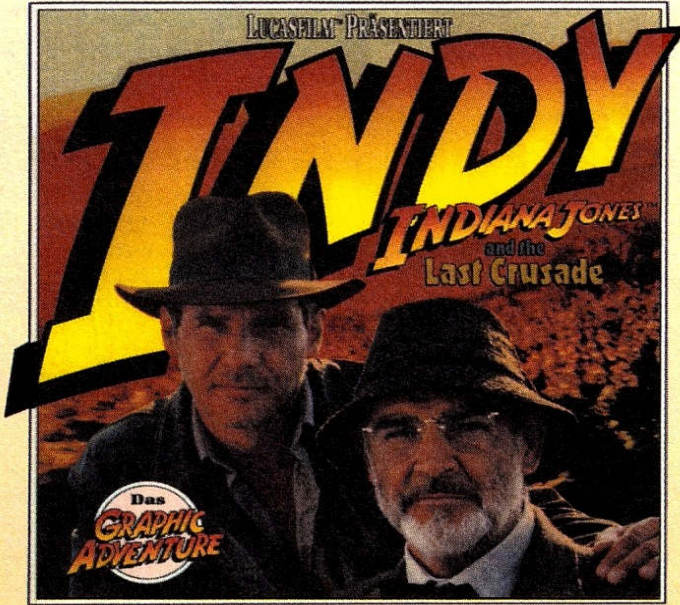


ne, schließlich bereitet auch und gerade der aufgebohrte „Clou!“ ein diebisches Vergnügen. Eine erneute Bewertung haben wir uns aus naheliegenden Gründen zwar erspart, aber wenn Ihr 60 Mäuse gespart habt, steht den neuen Fischzügen eigentlich nichts mehr im Wege. (st)



Die geschönte Planungsphase (AGA)

KLASSIKER



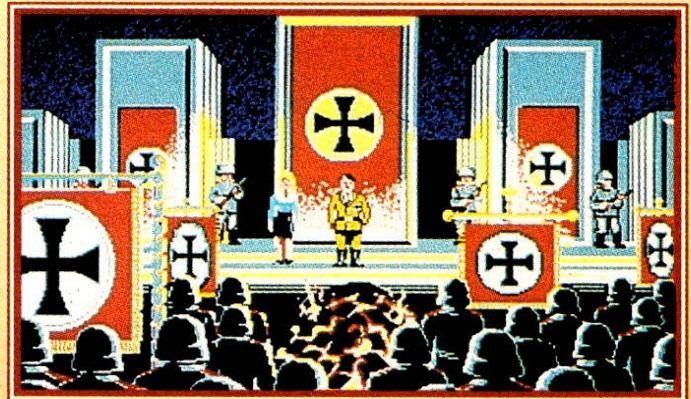
Kehren wir also zurück in die Blütezeit der „Freundin“, als der Amiga Joker noch jung war und Lucas Arts sinnigerweise noch Lucasfilm Games hieß. Daß der Kassenmagnet damals von U.S. Gold auch zu einem Plattform-Game verwurstet wurde, sei nur am Rande erwähnt, war die Actionvariante doch kaum der Rede wert. Ganz anders das Abenteuer, das ebenfalls kleine Actionelemente (z.B. Boxkämpfe) enthielt, eine formidable Steuerung mitbrachte und sich inhaltlich erstaunlich eng an die Filmvorlage hielt:



In den 30er Jahren sind alle aus dem Kino bekannten Orte wie Venedig, Berlin, ein Nazi-Schloß oder ein Zeppelin zu besuchen, wobei das Spiel Witz und Spannung auf gekonnte Art zu vereinigen wußte. Gemeinsam mit Indy ist man per Motorrad, Auto, Flugzeug oder auch mal zu Fuß unterwegs, um überwiegend knackige, jedoch stets logisch aufgebaute Rätsel zu lösen. Daß dem Hobby-Archäologen dabei zahllose Nazis (darunter auch Hitler persönlich) in die Quere kommen, ist quasi Ehrensache, die Suche nach dem Heiligen Gral gestaltet sich daher ziemlich ereignisreich. Damit der Peitschenfetischist sich ganz auf die hochwichtigen Hinweise im Tagebuch seines verschollen geglaubten Vaters bzw. auf deren praktische Umsetzung konzentrieren

Kaum war der Mann mit Hut und Peitsche im Kino zum letzten Kreuzzug aufgebrochen, schon beauftragte George Lucas seine Spieldesigner mit einer Versoftung – die 1989 das Adventure des Jahres aus dem Stoff strickten!

kann, haben ihm die Jungs von der Skywalker Ranch zwölf Verben spendiert, über die (wahlweise per Maus oder Tastatur) sämtliche Eingaben getätigt werden. Die teils bildweise umschaltenden, teils recht ordentlich scrollenden Schauplätze wirken inzwischen zwar grafisch ein wenig angestaubt, doch



das Inventar-Handling und die Gespräche mittels Anklick-Sätzen sind eigentlich immer noch up to date. Und da der Schwerpunkt eindeutig im geistigen Bereich liegt, können viele der Echtzeit-Prüfelsequenzen durch diplomatisches Geschick vermieden werden, was ja ebenfalls nach wie vor eine feine Sache ist – genau wie das im Spielverlauf unumgängliche Teamwork mit Indys wieder aufgetauchtem Papi.

Ein weiteres Indiz für die Genialität des Konzepts ist wohl, daß es für den grafisch komplett überarbeiteten Nachfolger „Indiana Jones and the Fate of Atlantis“ (hier ohne konkrete Filmvorlage) zu großen Teilen wiederverwendet wurde. Wem es bei einem Bildschirm-Abenteuer also mehr um Humor und Dramatik als um zeitgemäße Optik und Akustik geht, der besorge sich das Spiel noch heute – mittlerweile ist das komplett deut-

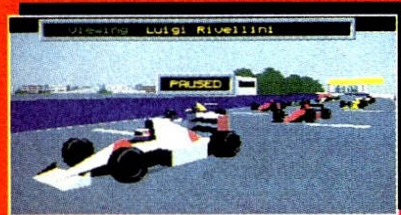
sche und auf allen Amigas lauffähige Programm nämlich längst in diversen Budget-Versionen für rund 29,- DM zu haben. Eine Festplatte oder zumindest ein Zweitlaufwerk wären allerdings kein Fehler, sonst schwingt man öfter die drei Disketten als die Peitsche. (md)

ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
81%		73%
79%	GRAFIK	61%
76%	ANIMATION	60%
65%	MUSIK	53%
61%	SOUND-FX	51%
95%	HANDHABUNG	79%
85%	DAUERSPASS	79%
FÜR FORTGESCHRITTENE		



DIE BUDGET-BÜHNE

Wer sparen will, muß warten können – erst mal auf die verbilligte Zweitveröffentlichung guter Games und dann natürlich auf den jeweils neuen Joker, wo sie vorgestellt werden. Genug gewartet, jetzt ist der Zeitpunkt für beides gekommen!



Der große Preis zum kleinen Preis:
Formula One Grand Prix



Dogfight: Hunde,
wollt ihr ewig fliegen?



Hub-Raum satt: Gunship 2000



Dem Radar keine Chance: F-117A Nighthawk



Erst zuschlagen, dann abschlagen:
Nick Faldo's Championship Golf

POWER PLUS

Die beiden vergangenen Monate waren ja einer neuen Budget-Reihe von Kixx gewidmet, höchste Bundesbahn für das Sortiment eines anderen Anbieters – in diesem Fall Micro-Prose. Unter dem Powerplus-Label wollen die Profi-Simulanten nämlich in loser Folge ihre Hits von gestern neu auflegen, wobei die ersten vier Sonderangebote zum Preis von je 49,- DM auch bereits vorliegen.

Da hätten wir erst mal **Formula One Grand Prix**, das seit seinem Erscheinen anno 91/92 fraglos zu den absoluten Boliden-Klassikern gezählt werden muß. Es liegt also sicher nicht nur am guten deutschen Handbuch, wenn die Schonpreis-Version selbst heute noch überzeugen kann – zumal Schumi & Co. entgegen der Hersteller-Angabe hier auch auf dem 1200er an den Start rollen. Das tun die tollkühnen Männer mit ihren fliegenden Kisten bei **Dogfight** zwar ebenfalls, doch entfalten die Flughundekämpfe ihre wahre Faszination erst im Duellbetrieb per Nullmodem. So oder so ist wiederum ein deutsches Handbuch beigelegt, während Kandidat Nummer drei englisch angeleitet wird. Dennoch ist **Gunship 2000** bis auf den heutigen Tag die Heli-Simulation am Amiga; Schwierigkeiten könnte hier höchstens der 4000er verursachen. Last but not least wäre F-

117A Nighthawk zu erwähnen, mit dem sich deutsch angeleitete Tarnkappen-Einsätze fliegen lassen. Wer dessen Vorgänger „F-19 Stealth Fighter“ besitzt, muß den Nachtfalken zwar nicht unbedingt haben, aber für alle anderen Piloten ist er seinen Fuffi locker wert.

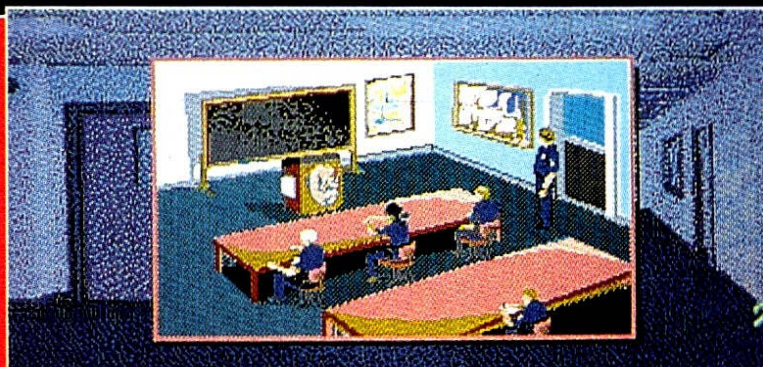
DIES & DAS

Weitere Kunde von der Budget-Front kommt z.B. von Grandslam, wo **Nick Faldo's Championship Golf** nun samt englischer Anleitung für 39,- DM über den Digi-Rasen sportelt – auch nach drei Jahren noch ein schönes Spiel. Für dasselbe Geld gibt's nunmehr bei Hit Squad Bullfrogs immer noch göttliches **Populous II**, ebenfalls komplett englisch und ohne Laufgarantie für größere „Freundinnen“ wie A2000 bis A4000. Bei Softprice ist der Stratego-Klassiker übrigens auch in der deutschen Version erhältlich, kostet dann aber zehn Steine mehr. Gleichfalls 49,- DM sind bei Kixx XL für die deutsche Polizeiausbildung an Sieras **Police Quest III** zu berappen, wobei auch hier Zwei-, Drei- und Viertausendern zur Vorsicht geraten sei. Andererseits war dieses Adventure am Amiga eigentlich noch nie ein Muß-Kauf...

Aber was ist schon ein Muß-Kauf? Na, der nächste Joker natürlich – nicht zuletzt, weil er auf dieser Seite wieder beim Sparen hilft! (jn)



Populous II: Ein
Leben wie Gott
in der Antike...



Schlappe Bullen beißen nicht: Police Quest III

Jedes Spiel nur

29.- DM

NEU

X-OUT

CHUCK ROCK 2

JACK NICKLAUS' GOLF

KICK OFF & EXTRA TIME

COLOSSUS CHESS

BLOODWYCH

T.V. SPORTS FOOTBALL

VIRTUAL WORLDS

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

NOCH BILLIGER!

**CHAMBERS OF
SHAOLIN**

MERCENARY

HUNTER

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ CURSE OF ENCHANTIA
- ☐ X-OUT
- ☐ CHUCK ROCK 2
- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ VIRTUAL WORLDS

- ☐ CHAMBERS OF SHAOLIN
- ☐ MERCENARY
- ☐ HUNTER

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

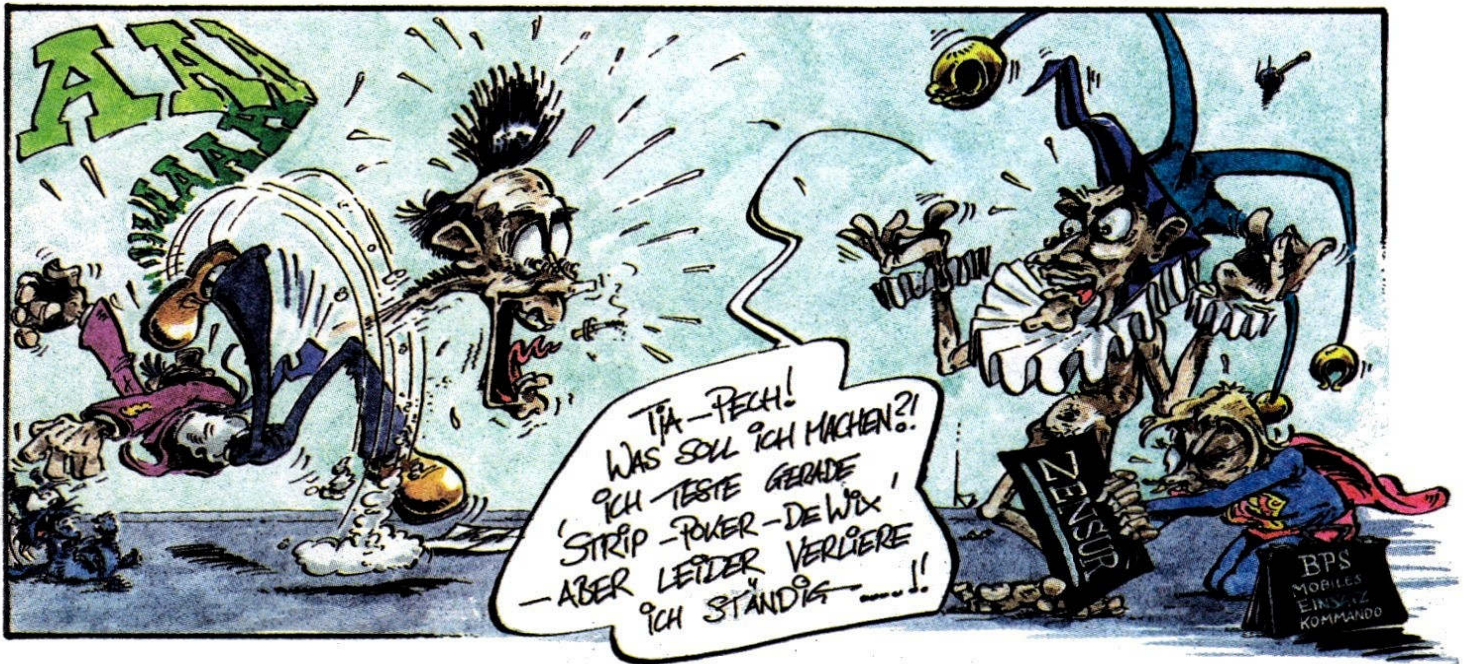
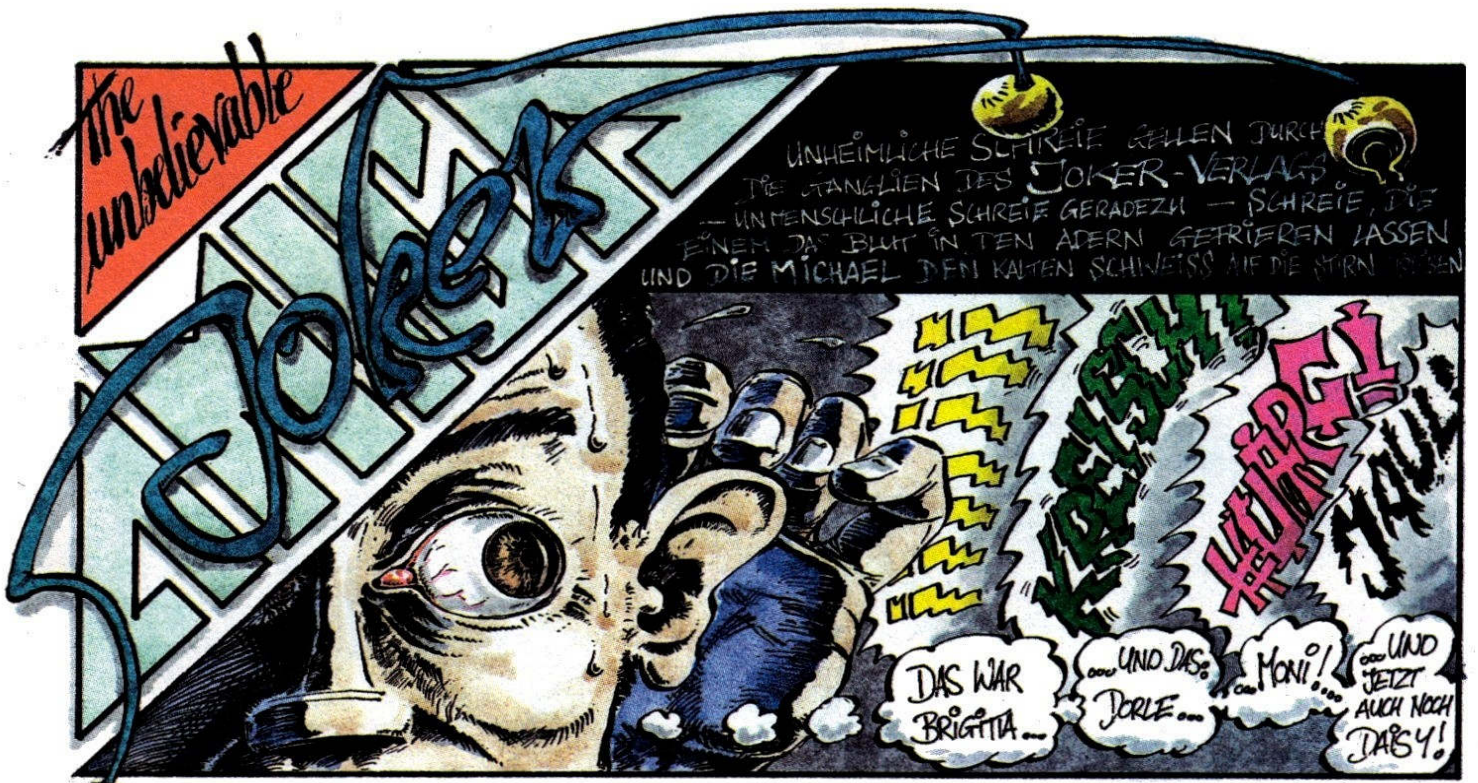
Hardware-Software
und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

AJ



EXKLUSIV

NEU

Das Sammlerstück

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten!

**NUR
29,- DM**

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

USER CLUB

ZWEI NEUE KOPIERPROGRAMME IM PRAXISTEST:

X-COPY - THE NEXT GENERATION & SIEGFRIED COPY 1.5

Angesichts raffinierter Kopierschutzmechanismen streicht der Copy-Befehl des Amiga-DOS bekanntlich die Segel, mit den beiden neuen Versionen dieser bewährten Tools lassen sich aber auch in Härtefällen Sicherheitskopien ziehen – und nicht nur das...

X-COPY – THE NEXT GENERATION

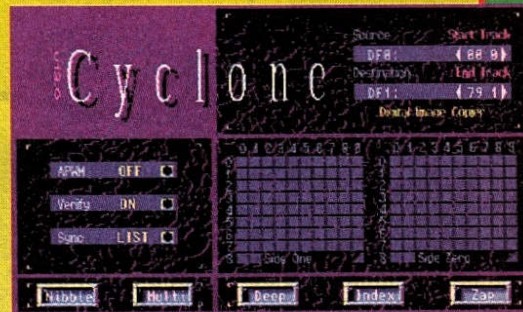
Der Klassiker unter den Kopierprogrammen wird in Deutschland nun von der Bletchley Group vertrieben und wartet in der neuesten Version mit allerlei Verbesserungen inhaltlicher und optischer Natur auf. So erfolgt das Einstellen der Optionen zwar immer noch bequem per Maus, die Untermenüs lassen sich nach wie vor auch über Shortcuts aufrufen, aber inzwischen arbeitet X-Copy endlich vollständig im Multitasking. Je nach Modus werden alle Daten oder nur die belegten Zylinder (BAM-Copy) kopiert, wobei das optionale Verifizieren den fehlerfreien Schreibvorgang überprüft. Unterstützt werden nun auch HD-Laufwerke, die Cross-DOS-Treiber PC0: und PC1: zum Lesen und Beschreiben von MS-DOS-Disketten sowie eine resetfeste RAM-Disk oder ähnliche Devices. Steht nur ein internes Laufwerk zur Verfügung oder soll eine Diskette mehrfach kopiert werden, kann man die Daten nicht nur im RAM, sondern auch auf Festplatte zwischenslagern. Leider wurden gleichzeitig ein paar ältere Optionen storniert (u.a. Optimierer, Löschfunktion, Diskinfo und Inhalt), auch der Nibble-Modus zum Kopieren von Fremdformaten wird erst in der nächsten Version wieder mit von der Partie sein. Das läßt sich allerdings verschmerzen, enthält die Diskette neben dem neuen und alten X-Copy doch auch die neue, ebenfalls multitaskingfähige Version von Cy-

clone. Dank des hier enthaltenen Hardwarezusatzes zwischen Rechner und externem Laufwerk, der bei Programmstart automatisch aktiviert wird, kann mit diesem Progi selbst schwerst geschützte Software dupliziert werden. Das dauert zwar bisweilen ganz schön lange, funktioniert dafür aber sogar beim berüchtigten Copylock-Schutz von Rob Northen. Praktischerweise lassen sich dabei die benötigten Parameter direkt einlesen, so daß das mühsame Experimentieren mit den diversen Einstellungen entfällt. Momentan enthält die Liste zwar nur ältere Titel, sie wird jedoch von Update zu Update ständig erweitert.

Last but not least findet man natürlich auch wieder die nützlichen Tools: Die Filecopy-Progis XLent und XLentPro, welche alle wichtigen Funktionen des Amiga-DOS beinhalten, XPress zum Erstellen eines Festplattenbackups, den Editor QED sowie X-It, mit dem sich Disketten codieren oder per Paßwort schützen lassen.



Ein Klassiker im neuen Look: X-Copy



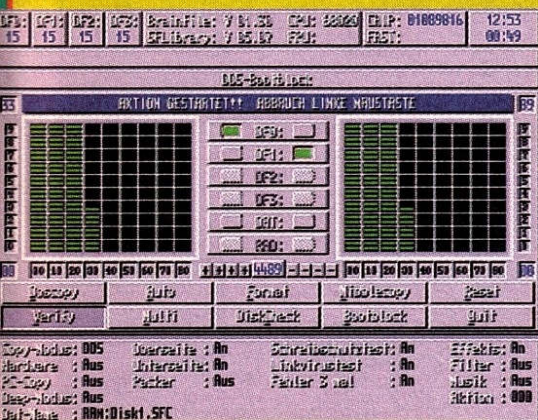
Cyclone knackt die härtesten Nüsse!



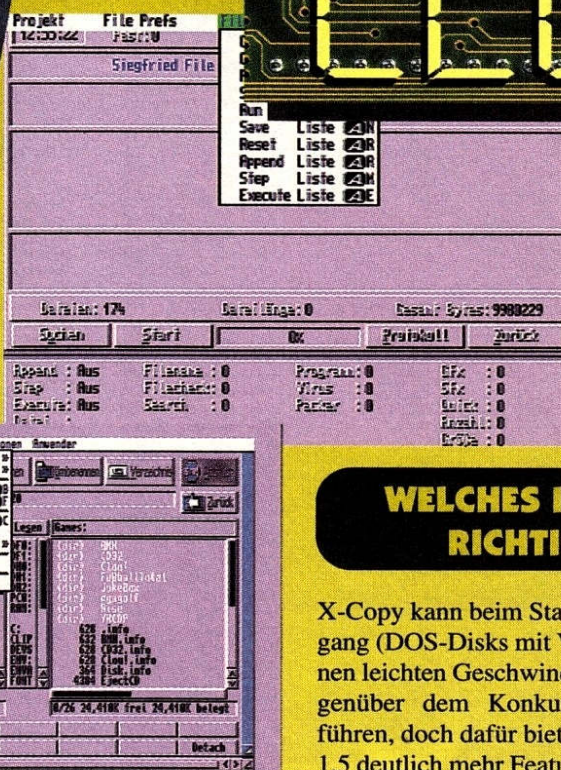
Wie Star Trek, nur ganz anders: X-Copy – the next generation



Der germanische Kopierheld: Siegfried Copy



Die gehaltvolle Benutzeroberfläche von Siegfried Copy



WELCHES IST DAS RICHTIGE?

X-Copy kann beim Standard-Kopiervorgang (DOS-Disks mit Verify-Option) einen leichten Geschwindigkeitsvorteil gegenüber dem Konkurrenten ins Feld führen, doch dafür bietet Siegfried Copy 1.5 deutlich mehr Features und ist vor allem für Vielkopierer die bessere Wahl – beim Duplizieren geschützter Software bleibt Cyclone dagegen nicht nur aufgrund der „intelligenten“ Hardware unerreicht. Den übrigen Tools des Klassikers steht das multifunktionelle File Analyzer gegenüber, und im Preis herrscht gar eine komplette Pattsituation. Wer sich also nicht gleich beide Programme leisten kann bzw. mag, der sollte genau überlegen, ob er vorwiegend geschützte oder ungeschützte Soft duplizieren will. (st)

X-COPY – THE NEXT GENERATION

Ausgezeichnetes Paket aus Kopierprogrammen und nützlichen Tools.

Preis: 79,- DM

Bezug: The Bletchley Group,
Tel.: 06221/181574

SIEGFRIED COPY 1.5

Schnelles und leistungsstarkes Kopierprogramm.

Preis: 79,- DM

Bezug: Hauff-Pinkert-Weingärtner,
Tel.: 0561/9823906

SIEGFRIED COPY 1.5

Hier wird zwar nur ein Programm geliefert, aber das hat's in sich. Dank einer Install-Routine läßt sich der aktuelle Sigi bequem auf die Festplatte schaufeln, während da bei X-Copy immer noch Handarbeit gefragt ist. Die Bedienung der übersichtlichen Benutzeroberfläche und Pulldown-Menüs geht ebenfalls per Nager oder Tastaturabkürzungen flott von der Hand. Es stehen jede Menge Kopiermodi zur Verfügung, darunter auch Nibble- und Hardwarecopy – bei angeschlossener Hardware kann das externe Laufwerk jedoch nicht mehr anderweitig benutzt werden.

Die Optionsvielfalt ist jedenfalls schier unglaublich: LV-Check sucht während des Kopiervorgangs Linkviren (sie werden allerdings nur angezeigt, nicht gekillt), beim Arbeiten mit nur einem Laufwerk und begrenztem Speicher reduziert die Packeroption Diskettenwechsel durch Datenkomprimierung, und die Funktionen Auto und Multi sind vor allem für Vielkopierer, z.B. aus dem PD-Bereich, interessant. Damit müssen nämlich nur noch die Laufwerke bestückt werden, das Kopieren

klappt dann ohne einen einzigen Mausklick automatisch. Schließlich ermöglicht noch das DFÜ-Copy per (Null-) Modem ab Kickstart 2.x je nach Prozessor- und Modemleistung das gleichzeitige Kopieren auf acht Disketten mit der maximalen Übertragungsrate von 115.200 Baud!

Ansonsten unterstützt Siegfried Copy ebenfalls HD-Laufwerke, datiert alle Zieldisketten separat und enthält in der aktuellen Version nun mit dem File Analyzer ein phantastisches Tool für die Arbeit mit Dateien in größeren Mengen. Allein diese Funktion könnte für den einen oder anderen bereits die Anschaffung rechtfertigen, kann man damit doch u.a. alle IFF-Grafiken einer CD in einer Liste sammeln und als Slideshow ablaufen lassen, virenverseuchte Dateien einer Festplatte protokollieren und vieles mehr. Natürlich soll auch das Pseudolaufwerk DAT: nicht unerwähnt bleiben, denn hierauf können nicht nur (wie bei X-Copy) Daten ausgelagert werden – durch Ändern des DAT-Namens ist es auch problemlos möglich, Disketten auf Festplatte oder ähnlichen Medien zu archivieren. Als netten Gag darf man zu guter Letzt auf Wunsch Soundtracker-Module im Hintergrund abspielen oder bestimmte Aktionen durch Samples akustisch anzeigen lassen.

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1990 - Die 93er Edition	5/93	Simulation	69%	Der Hi-Koffer	9/93	Mixtur	super	Liberation für CD32	1/94	Abenteuer	64%	Soccer Kid für A1200	1/94	Geschicklichkeit	85%
A 320 Airbus (USA Edition)	9/93	Simulation	66%	Der Schatz im Silbersee	3/94	Abenteuer	74%	Laili und Laila	11/94	Geschicklichkeit	76%	Soccer Star World Cup Edition	10/94	Sport	9%
Abandoned Places 2	5/93	Abenteuer	66%	Der Trainer	7/94	Sport	80%	Luther Mathäus	9/93	Sport	87%	Software Manager	2/94	Simulation	86%
Air Force Commander	11/93	Strategie	37%	Der Trainer Italia	12/94	Sport	69%	Luther Mathäus Super Soccer	12/04	Sport	74%	Solius	11/93	Geschicklichkeit	58%
Aladdin	12/94	Geschicklichkeit	86%	Desert Strike	5/93	Action	85%	Mad TV	5/94	Sport	70%	Space Hulk	11/93	Brettspielumsetzung	44%
Allred Chicken	11/93	Geschicklichkeit	72%	DiGeneration für CD32	12/93	Geschicklichkeit	77%	Maelstrom	1/92	Simulation	85%	Space Legends	9/93	Mixtur	super
Alfred Chicken für A1200	2/94	Geschicklichkeit	72%	Die Karawane der 7. Dynastie	4/94	Abenteuer	51%	Magic Boy	7/93	Strategie	70%	Spacewar Hol	7/94	Strategie	61%
Alfred Chicken für CD32	2/94	Geschicklichkeit	72%	Die Stadler	12/93	Simulation	91%	Manchester United	12/93	Geschicklichkeit	65%	Special Edition	2/94	Compilation	super
Alien Breed II	12/93	Action	72%	Diggers für CD32	12/93	Verschiedenes	70%	Marblelous	5/94	Sport	70%	Spielehöle für	7/93	Simulation	9%
Alien Breed Spec. Ed & Quak (CD)	5/94	Action	73%	Diggers für A1200	12/93	Verschiedenes	70%	Mario is Missing!	5/93	Geschicklichkeit	66%	Sports Top Ten	9/93	Compilation	gut
Ambermoon	11/93	Abenteuer	85%	Dinosaur Detective Agency	1/94	Geschicklichkeit	54%	Mean Arenas für CD32	4/94	Verschiedenes	52%	Stardust	1/94	Action	80%
Ancient Art of War in the Skies	7/93	Strategie	68%	Disposable Hero	1/94	Action	81%	Mega Motion	12/94	Geschicklichkeit	69%	Stardust	5/93	Action	52%
Animation Classics Pack	9/93	Compilation	mittel	Disposal Hero (CD)	5/94	Action	85%	Mixed Collection	9/93	Mixtur	schwach	Star Trek 25th Anniversary	9/94	Simulation	78%
Anstoss für A1200	12/93	Sport	91%	Dunk	3/94	Action	34%	Metal Law	2/94	Strategie	62%	Steel Business	2/94	Abenteuer	60%
Anstoss World Cup Edition	9/94	Sport	89%	Donk (CD)	11/93	Simulation	79%	Mickley's Jigsaw Puzzle	9/93	Mixtur	mittel	Strategem	11/94	Simulation	31%
Apocalypse	5/94	Action	85%	Dook	11/93	Action	70%	Mickey's Memory Challenge	9/93	Mixtur	mittel	Strategem für A1200	1/94	Strategie	46%
Arabian Nights	5/93	Action	86%	Dracula	5/94	Geschicklichkeit	60%	Microcosm für CD32	5/93	Strategie	37%	Striker (CD)	7/94	Sport	45%
Arabian Nights für CD32	1/94	Action	83%	Dreamland	1/94	Geschicklichkeit	69%	Micro Machines	5/93	Strategie	37%	St. Thomas	12/94	Simulation	55%
Arade Pool CD	12/94	Sport	64%	Dune II	2/94	Compilation	gut	Micromania für CD32	3/94	Action	66%	S.U.B. für A500	3/94	Simulation	76%
Arade Pool für A500	3/94	Simulation	60%	Dynatrac für A1200	5/93	Strategie	80%	Micromania für A1200	10/93	Sport	81%	S.U.B. für A1200	3/94	Simulation	79%
Arade Pool für A1200	3/94	Simulation	62%	Edd the Duck 2	12/93	Simulation	64%	Monopoly	9/93	Sport	62%	Summer Camp	2/94	Geschicklichkeit	31%
Armour Geddon II	5/94	Simulation	44%	Eggmanator	5/93	Geschicklichkeit	48%	Moan City	4/94	Strategie	45%	Summer Olympix für CD32	4/94	Sport	69%
Arnie 2	11/93	Action	38%	Elshockey Manager	3/94	Action	10%	Morph	9/93	Geschicklichkeit	74%	Superfrog	5/93	Geschicklichkeit	75%
Arya Vain	10/94	Action	44%	Elfmania	5/93	Sport	91%	Morph für A1200	12/93	Geschicklichkeit	68%	Superfrog CD	11/94	Action	58%
Assassin Special Edition	2/94	Action	85%	Elite 2 - Frontier	4/94	Action	85%	Morph für CD32	12/93	Geschicklichkeit	68%	Super Putty für CD32	7/94	Action	58%
Aufschwung Ost	1/94	Strategie	79%	Elite II-Frontier (CD)	5/94	Simulation	86%	Mortal Combat	1/94	Sport	79%	Super Sports Challenge	10/93	Sport	44%
B-17 Flying Fortress	5/93	Simulation	70%	Elite II-Frontier (CD)	5/94	Simulation	86%	Mr. Nutz	9/94	Abenteuer	48%	Super Stardust	12/94	Action	79%
Ballistic Diplomacy	9/93	Strategie	61%	Elysium	10/93	Simulation	66%	Napoleonis	9/93	Compilation	schwach	Surf Ninjas (CD)	7/94	Action	25%
Banshee A1200	9/94	Action	83%	Embryo	11/94	Action	38%	Now that's what I call Games 1	2/94	Compilation	mittel	Syndicate	9/93	Strategie	79%
Banshee CD	10/94	Action	83%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	74%	Now that's what I call Games 2	2/94	Compilation	mittel	T2 - The Arcade Game	1/94	Action	65%
Batman Returns	5/94	Action	55%	Excellent Games	2/94	Compilation	super	Nick Faldo's Champ. f. CD32	4/94	Sport	80%	Toutux	9/93	Strategie	39%
Battle Field Creator	9/94	Verschiedenes	80%	Eye of the Storm	5/94	Simulation	60%	Nicky 2	9/93	Action	68%	Team 17 Collection Vol. 1	11/94	Compilation	super
Battlechess CD	9/94	Strategie	68%	F1	1/94	Sport	68%	Nigel Mansell's W.C. f. A1200	5/93	Sport	70%	Theatre of Death	11/93	Strategie	60%
Battlefields	9/94	Action	22%	F-117 A Stealth Fighter 2.0	12/93	Simulation	85%	Nigel Mansell's W.C. für CD32	1/94	Sport	70%	The Blues and the Gray	3/94	Strategie	19%
Battlefields CD	9/94	Action	19%	F17 Challenge	10/93	Sport	57%	Nippon Sales Inc.	10/93	Abenteuer	55%	The Blues Brothers Jukebox Adv.	4/94	Geschicklichkeit	71%
Beastlord	12/93	Abenteuer	56%	Fantastic Drizzy	2/94	Geschicklichkeit	62%	Now that's what I call Games 1	2/94	Compilation	mittel	The Chaos Engine (CD)	5/94	Action	83%
Beavers	5/93	Geschicklichkeit	62%	Fatman	2/94	Geschicklichkeit	63%	Now that's what I call Games 2	2/94	Compilation	mittel	The Chaos Engine für A1200	1/94	Action	85%
Beavers (CD)	7/94	Geschicklichkeit	58%	Fatman für A1200	3/94	Action	60%	Odyssey	9/93	Abenteuer	46%	The Complete U.M.S.	3/94	Strategie	70%
Beneath a Steel Sky	3/94	Abenteuer	87%	Fields of Glory	12/94	Strategie	56%	One Step Beyond	10/93	Strategie	69%	The Incredible Crash Dummies	9/94	Geschicklichkeit	44%
Benefactor	9/94	Geschicklichkeit	76%	File International Soccer	12/94	Sport	85%	Oscar	10/93	Geschicklichkeit	78%	The Last Vikings	9/94	Abenteuer	72%
Big Four	10/94	Compilation	mittel	Fill 'Em	9/93	Strategie	66%	Oscar für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%	The Legacy of Sorasil	4/94	Abenteuer	72%
Sea	4/94	Simulation	65%	Fireforce für CD32	3/94	Action	27%	Out to Lunch A1200	9/94	Geschicklichkeit	76%	The Legacy of Sorasil CD	10/94	Abenteuer	72%
Blastar	10/93	Action	57%	Firehawk	7/93	Action	36%	Overdrive	11/93	Sport	73%	The Lords of Power	2/94	Compilation	super
Blub	10/93	Geschicklichkeit	57%	Formule 1 Grand Prix	1/92	Simulation	85%	Overkill	11/93	Action	66%	The Lost Vikings	7/93	Action	85%
Bob's Bad Day	11/93	Geschicklichkeit	77%	For President	5/94	Simulation	19%	Overkill für CD32	12/93	Action	72%	The Misadventures of Flink CD	12/94	Geschicklichkeit	82%
Body Blows Update	7/93	Sport	84%	Fury of the Furies	2/94	Strategie	71%	Penhouse Hot Number	2/94	Strategie	21%	Theme Park	11/94	Simulation	77%
Body Blows Galactic	12/93	Sport	83%	Fury of the Furies (CD)	7/94	Strategie	71%	Penhouse Hot Numbers	2/94	Strategie	21%	The Ryder Cup	3/94	Sport	57%
Body Blows Galactic für A1200	12/93	Sport	84%	Football Total	11/94	Sport	83%	Penhouse Hot Numbers für A1200	2/94	Strategie	30%	The Ryder Cup (CD)	7/94	Sport	60%
Brain Challenge	9/93	Brettspielumsetzung	60%	Game Machine	9/93	Compilation	mittel	Perihelion	3/94	Abenteuer	72%	The Seven Gates of Jambala für CD32	3/94	Action	42%
Brian The Lion	4/94	Geschicklichkeit	76%	Gear Works	10/93	Strategie	52%	Pinball Fantasies für CD32	12/93	Simulation	83%	The Ultimate Software Manager	2/94	Simulation	17%
Brian The Lion CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Genesis	1/94	Simulation	76%	Pinball Fantasies für A1200	1/94	Simulation	84%	Thomas & The Big Race	12/93	Sport	36%
Brian The Lion für A1200	7/94	Geschicklichkeit	78%	Global Effect (CD)	5/94	Simulation	9%	Pinball Illusions	12/94	Simulation	87%	Tom Landry Strategy Football	7/93	Sport	62%
Brer Rabbit and the Wonderful	5/94	Sport	72%	Global Gladiators	9/93	Action	63%	Pinkie	11/94	Geschicklichkeit	70%	Top Gear 2 A1200	11/94	Sport	78%
Brutal Football(CD)	5/94	Sport	72%	Globule	1/94	Geschicklichkeit	72%	Pirates Gold für CD32	2/94	Abenteuer	85%	Top Gear 2 CD	12/94	Sport	75%
Bubba'n'Six	2/94	Geschicklichkeit	78%	Goal	7/93	Sport	87%	Pizza Connection	2/94	Simulation	88%	Tornado	2/94	Simulation	76%
Bubba'n'Six (CD)	5/94	Geschicklichkeit	78%	Goblins 3	1/94	Abenteuer	74%	Poker Nights Teresa Personally	9/94	Strategie	36%	Tornado für A1200	7/94	Simulation	74%
Bubble & Squeak CD	11/94	Geschicklichkeit	87%	Grandam Classics	2/94	Compilation	mittel	Premier Division	1/94	Sport	17%	Total Carnage für A1200	5/94	Action	61%
Bump'n'Burn	10/94	Sport	80%	Guardian CD	11/94	Action	77%	Premier Manager 2	11/93	Sport	65%	Total Carnage (CD)	7/94	Action	54%
Burdaing Manager Hattrick	9/94	Sport	91%	Gunship 2000 für A1200	4/94	Simulation	85%	Prey - An Alien	3/94	Verschiedenes	37%	Transarcadia für A1200	7/93	Abenteuer	77%
Burning Rubber	2/94	Sport	73%	Gunship 2000 CD	9/94	Simulation	85%	Encounter für CD32	11/93	Sport	41%	Treble Champions 2	9/93	Sport	7%
Burntime	10/93	Abenteuer	86%	Hannibal	7/93	Strategie	78%	Prime Mover	11/93	Sport	69%	Triple Action I	9/93	Compilation	gut
Burntime für A1200	1/94	Abenteuer	86%	Hanse Die Expedition	10/94	Simulation	70%	Project X & F17 Challenge (CD)	5/94	Action	69%	Triple Action II	9/93	Compilation	mittel
Campanio II	1/94	Simulation	67%	Heimdal 2	7/94	Abenteuer	73%	Puggy	3/94	Action	82%	Triple Action III	9/93	Compilation	mittel
Cannofodder	12/93	Strategie	85%	Heimdal 2: the Hub of Worlds CD	9/94	Abenteuer	75%	Quik	10/94	Geschicklichkeit	72%	Triple Action VI	9/93	Compilation	mittel
Cannofodder CD	11/94	Strategie	85%	Hired Guns	11/93	Abenteuer	72%	Quikw	11/93	Geschicklichkeit	77%	Triple Action VII	10/94	Compilation	schwach
Castles II für CD32	2/94	Strategie	62%	Hits für Six VI	10/94	Compilation	mittel	Reach for the Skies	7/93	Simulation	60%	Trivial Pursuit für CD32	10/94	Compilation	gut
Chambers of Shoolin für CD32	3/94	Sport	42%	Hits für Six VII	10/94	Compilation	gut	Real Genius	5/94	Strategie	28%	Trolls für A1200	7/93	Verschiedenes	68%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%	Hits für Six VIII	10/94	Compilation	gut	Reunion	10/94	Strategie	79%	Trolls für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Championship Manager Italia	2/94	Sport	28%	Huckleberry Hound	12/93	Geschicklichkeit	22%	Rings of Medusa Gold	12/94	Action	91%	Tubular Worlds	9/94	Action	64%
Christoph Columbus	2/94	Simulation	80%	Humans (CD)	7/94	Strategie	78%	Robinsons Requiem A500	11/94	Abenteuer	72%	Turning Points	10/94	Compilation	mittel
Chuck Rock (CD)	5/94	Geschicklichkeit	77%	Imagins	2/94	Action	52%	Robinsons Requiem AGA	11/94	Abenteuer	78%	Twilight 2000 für A1200	4/94	Simulation	70%
Chuck Rock II Son of Chuck CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Imagins	2/94	Strategie	48%	Rüsselheim AGA	10/94	Simulation	81%	Ufo-Enemy Unknown A1200	11/94	Strategie	72%
Civilization für A1200	7/94	Simulation	80%	Imagins	5/94	Strategie	62%	Rüsselheim Standard	10/94	Simulation	80%	Ultimate Body Blows CD	9/94	Action	84%
Cliffhanger	7/94	Geschicklichkeit	29%	Impossible Mission 2025	5/94	Geschicklichkeit	62%	Ruff'n'Tumble	11/94	Action	91%	Universe	10/94	Abenteuer	80%
Clystron	10/93	Action	19%	Impossible Mission 2025 CD	9/95	Geschicklichkeit	65%	Rules of Engagement	12/93	Strategie	53%	Universe CD	11/94	Abenteuer	80%
Cohort II	5/93	Strategie	28%	Innocent until Caught	3/94	Abenteuer	72%	Second Samurai	2/94	Action	73%	Uridium	10/93	Action	86%
Combat Air Patrol	5/93	Simulation	69%	International Karate für CD32	4/94	Sport	70%	Second Samurai für A1200	4/94	Action	71%	Valhalla & The Lord of Infinity	9/94	Abenteuer	68%
Combat Classics 2	2/94	Compilation	super	International Rugby Challenge	5/93	Sport	54%	Seek & Destroy	2/94	Action	69%	Vital Light	10/94	Strategie	41%
Cool Spot	2/94	Geschicklichkeit	81%	Int. Open Golf Champ.	10/93	Sport	39%	Seek & Destroy für CD32	3/94	Action	74%	War in the Gulf	9/93	Simulation	70%
Corkers	10/94	Compilation	schwach	Ishar 2	9/93	Abenteuer	72%	Sensible Soccer für CD32	12/93	Sport	81%	Wembley Int. Soccer A1200	9/94	Sport	81%
Cosmic Spacehead	1/94	Verschiedenes	45%	Ishar 2 für A1200	7/93	Abenteuer	69%	Sensible Soccer International Ed.	9/94	Sport	87%	Wembley Int. Soccer CD	9/94	Sport	81%
Creepers	7/93	Strategie	73%	Ishar 3	12/93	Abenteuer	75%	Sensible World of Soccer	11/94	Sport	70%	Whole's Voyage für A1200	5/93	Abenteuer	75%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	71%	Jack the Ripper	10/94	Abenteuer	69%	Sim City 2000	12/94	Simulation	85%	Whole's Voyage für CD32	12/93	Abenteuer	78%
Crystal Dragon	11/94	Abenteuer	64%	J. Pond 2 für A1200	10/93	Geschicklichkeit	72%	Sim City für CD32	2/94	Simulation	79%	When Two Worlds War	12/93	Strategie	24%
Cyberpunks	12/93	Action	44%	J. Pond 2 Robocod f. CD 32	9/93	Geschicklichkeit	78%	Sim Classics	10/94	Compilation	super	Winter Camp	2/94	Sport	56%
Dangerous Streets	4/94	Action	32%	J. Pond 3 Op. Starfish für A1200/5/94	10/93	Geschicklichkeit	75%	Simon the Sorcerer	1/94	Abenteuer	85%	Winter Olympics	3/94	Sport	56%
Dangerous Streets für A500	5/94	Action	20%	James Pond 3 Op. Starfish CD	9/94	Geschicklichkeit	77%	Simon the Sorcerer für A1200	2/94	Abenteuer	86%	Wiz'n'Liz	11/93	Geschicklichkeit	72%
Dangerous Streets für CD32	2/94	Action	44%	John Barnes Eur. Footb. f. CD32	1/94	Action	19%	Simon the Sorcerer CD	10/94	Abenteuer	86%	Wonderdog	12/93	Geschicklichkeit	75%
Dartmore	4/94	Abenteuer	80%	Jurassic Park für A1200	9/94	Action	65%	Sink or Swim	5/93	Action	74%	Woody's World	5/93	Geschicklichkeit	70%
Dark Seed CD	10/94	Abenteuer	80%	K 240	10/94	Simulation	77%	Ski Roads	12/94	Strategie	51%	World Cup USA '94	10/94	Sport	64%
Das schmutzige Erbe	7/93	Abenteuer	61%												

Amiga

Alien Breed 2 /dt	46,95
Ambermoon /dt	74,95
Aufschwung Ost /dt	59,95
Battle Isle & Data Disk /dt	46,95
Battle Isle Data Disk 2 /dt	47,95
Beneath a Steel Sky /dt	57,95
Brian the Lion /dt	51,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95
Cedric /dt	V.m.b.
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Civilization /dt	74,95
Cool Spot /dt	54,95
Darkmere /dt	56,95
Das Schwarze Auge /dt	74,95
Death or Glory /dt	79,95
Der Clou /dt	67,95
Der Clou! - Die Profi Disk /dt	44,95
Der Schatz im Silbersee /dt	79,95
Der Trainer /dt	74,95
Die Box Vol. 1 /dt	46,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	79,95
Elfmänner /dt	46,95
Fields of Glory /dt	67,95
FIFA Soccer /dt	46,95
Flight of the Amazon Queen /dt	V.m.b.
Fußball Total! /dt	69,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Historyline 1914-1918 /dt	46,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Jungle Strike /dt	64,95
K240 /dt	53,95
Kid Chaos /dt	49,95
King's Quest 6 /dt	59,95
Lemmings 3 /dt	55,95
Lords of the Realm /dt	59,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95
Mortal Kombat 2 /dt	51,95
Mr. Nutz /dt	46,95
Oldtimer /dt	V.m.b.
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Pizza Connection /dt	79,95
Power Drive /dt	59,95
Reunion /dt	71,95
Rise of the Robots /dt	66,95
Robinson's Requiem /dt	53,95
Ruff 'n' Tumble /dt	46,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Secret of Monkey Island 2 /dt	52,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sensible World of Soccer /dt	62,95
Sim Classics /dt (Sim Ant, City & Earth)	71,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.m.b.
Subwar 2050 /dt	67,95
Syndicate /dt	61,95
Theme Park /dt	54,95
Top Gear 2 /dt	46,95
Tower Assault /dt	35,95
Turrican 3 /dt	51,95
UFO /dt	67,95
Universe /dt	64,95
Zeewolf /dt	69,95
Zool 1 + 2 /dt	29,95

Amiga 1200

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

Aladdin /dt	62,95
Banshee /dt	53,95
Bubble & Squeak	53,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Der Clou /dt	67,95
Doppelpass /dt	79,95
Fields of Glory /dt	67,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdal 2 /dt	71,95
Jungle Strike /dt	64,95
Lion King /dt	62,95
Marvin's M. Adventure /dt	56,95
Pinball Illusions /dt	V.m.b.
Rise of the Robots /dt	74,95
Robinson's Requiem /dt	58,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sim City 2000 /dt	71,95
Simon the Sorcerer /dt	85,95
Star Trek /dt	71,95
Subwar 2050 /dt	67,95
Super Stardust /dt	53,95
Theme Park /dt	61,95
Tower Assault /dt	35,95
UFO /dt	67,95

CD 32

Alien Breed & Qwak /dt	44,95
Arcade Pool /dt	29,95
Banshee /dt	53,95
Beneath a Steel Sky /dt	53,95
Brian the Lion /dt	36,95
Bubble & Squeak	55,95
Chaos Engine /dt	46,95
Chuck Rock 2 /dt	53,95
Der Clou /dt	67,95
Disposable Hero /dt	53,95
Fields of Glory /dt	58,95
Fire & Ice /dt	46,95
Guardian	55,95
Gunship 2000	58,95
Megarace /dt	V.m.b.
Pinball Illusions /dt	V.m.b.
Project X & F17 Challenge /dt	44,95
Rise of the Robots /dt	79,95
Sensible Soccer International /dt	46,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Superfrog /dt	29,95
Super Stardust /dt	53,95
Tower Assault /dt	53,95
UFO /dt	59,95
Ultimate Body Blows /dt	53,95
Universe /dt	64,95
Zool 2 /dt	46,95

Sonder-Angebote:

A-Train /dt	35,95
Alien Breed Special Edition	21,95
Assassin Special Edition /dt	21,95
Body Blows /dt	23,95
Cadaver /dt	27,95
Desert Strike	29,95
Dogfight /dt	34,95
Dune /dt	35,95
Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 - 4 /dt	je 25,95
Leisure Suit Larry 1 - 3 /dt	je 25,95
MI Tank Platoon /dt	25,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Project-X	23,95
Railroad Tycoon	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2	29,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Speedball 2 /dt	19,95
Street Fighter 2 /dt	25,95
Turrican 1 oder 2 /dt	je 20,95
WWF European Rampage Tour /dt	21,95
Wing Commander /dt	28,95

MEGA - HITS

Bundesliga Manager Hattrick	
/dt A500-1200	75,-
Cannon Fodder 2 /dt	63,-
FIFA Soccer /dt A500	55,-
Sensible World of Soccer /dt	63,-
Ruff 'n' Tumble /dt A500	47,-
Theme Park /dt A1200	62,-

Zubehör

1 MB-Erweiterung für Amiga 500	49,95
2. Laufwerk 3,5"	139,00

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

arXon

069-978 410-10
fax-978 410-30



Festplatten

Quantum 270MB - 2.1GB

SCSI • 3.5" Original-Hersteller-Garantie

LPS 270MB	299.-	MV 540MB	449.-
LT 360MB	349.-	LT 730MB	579.-

AT • 3.5" Seagate, Quantum, Areal Conner, Maxtor oder Toshiba AT • 2.5"

Q-AT 270MB	299.-	AT 80MB	249.-
Q-AT 420MB	339.-	AT 120MB	359.-
C-AT 540MB	399.-	AT 250MB	459.-

CD-ROMs & Syquest

Toshiba 4fach XM 3501	629.-
Toshiba 3fach Neu! 5201-B	349.-
Mitsumi FX 300	449.-
SyQuest SQ-3270-S	619.-
Medien 105/270MB ab	99.-

SCSI-Gehäuse 129.-

• Netzteil • Lüfter • 2x Bus • SCSI-Adresse

OverdriveCD 498.-

• PCMCIA (A600/A1200) • inkl. CD-ROM

Turbo

Blizzard 1220 439.-

• für A1200 • 68020 28MHz • 4 MB
• Uhr • max. 8 MB • FPU optional

Blizzard 1230-II 429.-

• für A1200 • 68030 40MHz • max. 64MB
• Uhr • FPU und SCSI optional

Blizzard 1230-II-50 479.-

• 50MHz • Turbo-Schnell • MML !!!

Monitor

Microvitec AutoScan 1438

• Synchronisiert ab 15kHz • für A1200 •

• Ideal für Spiel und Arbeit! 659.-

Assenheimer Straße 17
60489 Frankfurt/Main
Ladenlokal • Versand
Händleranfragen willkommen

So langsam werden wir alt und wissen nicht mehr, was es gestern zu Mittag gab – dafür können wir uns wieder an die Farbe unserer Babyrassel erinnern. Und natürlich daran, wie vor vielen, vielen Jahren der Kicker Cup startete...

KICKER CUP



Da unser innovatives Postspiel vom April 1991 bis zum heutigen Tag überdauert hat, klopfen wir uns jetzt mal gegenseitig auf die längst krumm gewordenen Schultern und... stellen mit Entsetzen fest, daß die Saison nun tatsächlich fast vorbei ist und der FC Joker nächsten Monat eigentlich seinen letzten Spieltag hätte! Doch aufgrund einer glücklichen Fügung wird da eine andere Erinnerung in die mit Kalk belegten Gehirnwindungen gespült: Gab es gestern nicht Wassersuppe in der Joker-Kantine? Klar, es gibt ja jeden Tag Wassersuppe. Und hatten wir Euch im letzten Heft nicht gefragt, wie und ob es mit dem Kicker Cup weitergehen soll? Richtig, das hatten wir. Und da Eure Antwort eindeutig positiv ausfiel, ist die Zukunft des Vereins für eine weitere Saison und damit bis zur Jahreswende 98/99 gesichert!

Jetzt aber in gebotener Kürze zu den nicht ganz so erfreulichen Ergebnissen des letzten Auswärts-Matches, denn ein 3:3 gegen die Abstiegsequipe AMS mag zwar von salomonischer Gerechtigkeit sein, aber eigentlich hätte doch ein Sieg auf der Tagesordnung gestanden – oder trügt uns da etwa die Erinnerung? Egal, denn trotz der 75 Prozent Einsatz und trotz der drei Treffer (einer von Joe, zwei von Legionär Oskar) hat es nun mal nicht sollen sein, was vielleicht an den ebenfalls drei gelben Karten gelegen haben mag. Ossi kassierte eine, weil er unbedingt sein Moped mit aufs Feld bringen wollte, während Joe und Big Mike wegen gemeinschaftlichen Absingens von alten Wiener Piratenliedern in der Halbzeitpause verknackt und gesperrt wurden. Irgendwie verständlich, leitete diese Aktion doch eine panikartige Publikumsflucht auf den unteren Rängen ein...

Zwar nicht unbedingt Panik, aber doch Unruhe verursacht der extrem niedrige Kontostand von 9.000 DM, dem ein 250.000 Deutschmeter hoher Schuldenberg gegenübersteht. Freilich habt Ihr im kommenden Heimspiel gegen die Berliner eine gute Chance auf satte Einnahmen, weshalb wir Euch nicht länger von der Beantwortung unserer sieben Fragen abhalten wollen:

- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welcher Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Möchtest Du am Transfermarkt einkaufen?
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?
- 6) Wie hoch soll der durchschnittliche Eintritt sein (derzeit 11 Marker)?

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen (maximal zusätzliche 250.000 DM) oder abbezahlen?

Wir erwarten also wie immer Eure Postkarten mit den Antworten, füttern unseren Fußball-Manager damit, berichten im Februar über die Schlußtabelle der ablaufenden Saison und verlosen natürlich unter allen Einsendern folgende Maskottchen:

1 x Bundesliga Man. Hattrick
3 x Joker-Jogger
3 x Joker-Watch
3 x Joker-Shirt

Ihr hingegen schreibt schön leserlich (in Eurem eigenen Interesse auch den Absender), kauft Euch eine ordnungsgemäße Brieftaube oder -marke und scheucht die ganze Chose in Richtung:

Joker-Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Ergebnisse: 37. Spieltag

AMS	-	FC JOKER	3:3
Wurm. Wolfschreck	-	Opafun	1:3
Playpower	-	Raschmehr	2:4
Hardball Killers	-	Blue Beiß	0:2
Dragonfight	-	Bummico	2:0
Austerwitz	-	Maniac Menschen	0:3
Might & Matschig	-	Un. Hofftschwer	2:1
Langohrer SK	-	Hammerfoot	2:2
Bodo Tiltner	-	Indianerbones	4:2
Berlin East/West	-	Battle Kumpans	1:2

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Un. Hofftschwer	54:20	96: 55
2) Maniac Menschen	52:22	94: 47
3) Opafun	49:25	94: 48
4) Hammerfoot	49:25	84: 56
5) Might & Matschig	46:28	81: 57
6) Blue Beiß	46:28	69: 47
7) FC JOKER	45:29	78: 62
8) Bummico	44:30	77: 47
9) Battle Kumpans	44:30	80: 51
10) Berlin East/West	44:30	74: 53
11) Raschmehr	43:31	77: 59
12) Langohrer SK	35:39	55: 70
13) Bodo Tiltner	33:41	65: 64
14) Wurm. Wolfschreck	28:46	54: 78
15) Austerwitz	27:47	55: 80
16) Playpower	25:49	52: 80
17) AMS	23:51	41: 83
18) Indianerbones	20:54	41:111
19) Dragonfight	17:57	39: 93
20) Hardball Killers	16:58	33: 97

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Mannschaftsaufstellung

Nr. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1) Brork	Tor	28	27	180.000
2) Wunderlich	Tor	-	26	150.000
3) Schlimmel	Abw	18	53	470.000
4) Joker	Abw	22	16	190.000
5) Nettelbeck	Abw	24	g.	220.000
6) Freckmann	Abw	-	19	60.000
7) Stockbiser	Mit	11	34	250.000
8) Ponikwar	Mit	19	14	260.000
9) Regnet	Mit	12	41	220.000
10) Celal	Mit	15	27	190.000
11) Magenauer	Mit	-	29	250.000
12) M. Labiner	Mit	9	g.	290.000
13) Dzierzynski	Ang	7	28	140.000
14) Stein	Ang	-	26	100.000
15) B. Labiner	Ang	3	28	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Preis (DM)
Flottenotten	Abw	12	194.000

Paarungen: 38. Spieltag

FC JOKER	-	Berlin East/West
Opafun	-	Langohrer SK
Raschmehr	-	Austerwitz
Hammerfoot	-	Hardball Killers
Un. Hofftschwer	-	Wurm. Wolfschreck
Bummico	-	Playpower
Indianerbones	-	Might & Matschig
Maniac Menschen	-	Bodo Tiltner
Battle Kumpans	-	Dragonfight
Blue Beiß	-	AMS

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell

Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

AMIGA

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
1990 – DIE 93ER EDITION – POLITISIMUL. KD. 1 MB	34,90
3-D MOUSE PAD V. BLUE BYTE	17,90
ALIEN 3 DT. ANL.	59,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION SCENERY	54,90
APOCALYPSE DT. ANL. 1 MB	49,90
ARMOUR GEEDON 2	49,90
AUFSCHEMUNG OST KOMPL. DT. 1 MB	65,90
AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE / JIMMY WH. SNOOKER / ZOOZ / SENSIBLE SOCCER DT. ANL.	69,90
BATTLEFIELD CREATOR / BATTLESLIE K.D.	59,90
BATTLESLIE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM (BATTLESLIE & DATA) DT. 1 MB	49,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DEUTSCH 1 MB	65,90
BENEFACTOR	49,90
BIG SEA KOMPL. DT. 1 MB	65,90
BLOODNET DT. ANL. *	65,90
BLUE-BYTE KOMPL. INKL. SIEDLER / CHAOS ENGINE & T2 ARCADE GAME	85,90
BOBS BAD BAY DT. ANL.	59,90
BRIAN THE LION DT. ANLEITUNG	54,90
BUMP N BURN DT. ANL.	59,90
CAMPAIGN II KOMPL. DEUTSCH 1 MB	69,90

CANNONFODDER 2

59,90

CLASSIC ADVENTURES – LUCAS ARTS – inkl. LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN

89,90

CHARTBREAKER KOMPL. DEUTSCH *	65,90
CLIFFHANGER DT. ANL.	39,90
COOL SPOT DT. ANL.	54,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 1 MB	54,90
DAS SCHWARZE ALGIE: DISK 1 MB KOMPL. DT.	79,90
DAVIN PATROL DT. HANDELSCH 1 MB *	75,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1 MB	89,90
DENNIS DT. ANL.	49,90
DER CLOU KOMPL. DT. 1 MB	75,90
DER CLOU – DIE PROFIDISKETTE – KOMPL. DT. *	45,90

DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH – WHALES VOYAGE

54,90

DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1 MB	49,90
DOOFUS DT. ANL.	54,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	79,90
DREAMWEB KMOPL. DT. 1 MB *	69,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59,90
ELFMANIA DT. ANL.	54,90
EMPIRE SOCCER DT. HANDBUCH 1 MB	59,90

FIELDS OF GLORY

75,90

F1 – DOMARK – DT. HANDBUCH	59,90
FANTASTIC DIZZY	49,90

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

54,90

GOBLINS 2 KOMPL. DT. 1 MB	65,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. 1 MB	75,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90

HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3

79,90

HEIMDALL II KOMPL. DT.	65,90
HISTORY LINE 1914 – 1918 DT. 1 MB	49,90
INNOCENT UNTIL CAUGHT DT. ANL. 1 MB	75,90
ISHAR 3 KOMPL. DEUTSCH	59,90
K 240 – UTOPIA II – DT. ANL.	55,90
KID CHAOS DT. ANL.	59,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DEUTSCH 1 MB	69,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1 MB	79,90
LAST ACTION HERO DT. ANL.	39,90

LEMMINGS 3

55,90

LOLLYPOP DT. ANL. *	65,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	75,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	65,90
LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 1 MB	65,90
LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER K.D. *	79,90
MICRO MACHINES DT. ANL.	49,90
MISSILES OVER XERION DT. ANL. 1 MB	29,90

MORTAL KOMBAT II

54,90

MR. NUTZ DT. ANL.	59,90
NIIPPON SAFES DT. ANL.	54,90

AMIGA

OVERLORD AMIGA 1200 3,5" *	65,90
OLDTIMER	
KOMPL. DEUTSCH *	
79,90	
PENTHOUSE HOT NUMB. DELUXE DT. ANL. 1 MB	59,90
PERIHELION DT. ANL. 1 MB	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1 MB	85,90

ranTRAINER

79,90

RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DEUTSCH	69,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DT.	79,90
ROBINSON'S REQUIEM KOMPL. DT.	65,90
RUSSSEL-SHEIM (DETROIT) KOMPL. DEUTSCH	59,90

RUFF N TUMBLE

49,90

SECOND SAMURAI DT. ANLEITUNG 1 MB	65,90
-----------------------------------	-------

SENSIBLE WORLD OF SOCCER

69,90

SIERRA SOCCER KOMPL. DT. 1 MB	39,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE D.A.	79,90

SIM CITY 2000 A1200

75,90

SPACEWARD HO! KOMPL. DT.	75,90
ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB	54,90
STARLORD KOMPL. DT.	79,90

SIMON THE SORCEROR 2

79,90

THEATRE OF DEATH DT. ANLEITUNG 1 MB	59,90
THEME PARK KOMPL. DT. 1 MB	59,90

TOWER ASSAULT

39,90

TRAPS & TREASURES DT. ANL.	59,90
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – KOMPL. DT. 1 MB *	69,90
UNIVERSE DT. ANL.	65,90
VALHALLA	59,90
WOODY'S WORLD DT. ANL. 1 MB	29,90

WORLD OF BUSINESS inkl. WINZER / MAD TV / -TRANSWORLD / BLACK GOLD

69,90

AMIGA Sonderposten

3D CONSTRUCTION KIT 2.0

29,90

4 D SPORTS BOXING DT. ANLEITUNG	19,90
A-TRAIN 1 MB	39,90
ABANDONED PLACES II	9,90
ADRENALYN	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	34,90
ANOTHER WORLD DT. ANL.	29,90
ARIDYA	29,90
ARCADE POOL DT. ANL.	24,90
ARCHER MCLEAN POOL BILLARD	34,90
ARMALYTE	15,90
ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL.	29,90
AVB HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH	24,90
BATMAN RETURNS DT. ANL.	19,90
BATTLETECH I	19,90
BLASTER DT. ANLEITUNG	19,90
BLITZKREG I MB	19,90
BLOB DT. ANLEITUNG	19,90
BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	29,90
BRUTAL/CRAZY SPORTS FOOTBALL DT. ANL.	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVRE & PAY OFF DT. ANL.	35,90
CHAOS ENGINE 1 MB	24,90
CHUCK ROCK 2 – SON OF CHUCK ROCK –	29,90
COLONELS BEQUEST – SIERRA – DT. ANL.	34,90

CONQUESTATOR

29,90

CREATURES 1 MB	19,90
CRUISE FOR A CORPS DT. ANL. 1 MB	29,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. HANDBUCH 1 MB	29,90
CYBERPUNK DT. ANL.	19,90

AMIGA Sonderposten

CYCLES – MOTORRADRENNEN –	29,90
DISPOSABLE HERO	24,90
DOGFIGHT – MICROPROSE – DT. HANDBUCH 1 MB	39,90
DONK – SAMURAI DUCK – DT. ANLEITUNG	19,90

ELITE 2

34,90

DREAM TEAM COMPIATION INCL. SIMPSONS / WWF WRESTLING / TERMINATOR 2 DT. ANL.	29,90
DUNE I KOMPL. DEUTSCH 1 MB	34,90

ERBEN DES THRONS

29,90

EYE OF BEHOLDER I KOMPL. DT. 1 MB	39,90
F17A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB	39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29,90
F16 COMBAT PILOT 1 MB	15,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1 MB	34,90
FLASHBACK KOMPL. DEUTSCH 1 MB	39,90
FLIGHT OF THE INTRUDER 1 MB	19,90

EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/ARCHER MC

LEANS POOL/-SHUTTLE/JAMES POND 2

39,90

GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	15,90
GLOBULE	15,90
GOBLINS I KOMPL. DEUTSCH 1 MB	29,90
GRAHAM TAYLOR SOCCER	19,90
GUNBOAT – ACCOLADE – 1 MB	29,90
GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB	35,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	34,90

FORMULA ONE GRAND PRIX

35,90

HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	19,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANA JONES 4 – LAST CRUSADE – KPL. DT. 1 MB	54,90
INVEST KOMPL. DT. 1 MB	19,90
ISGART J220	39,90
JIMMY WHITE SNOOKER	34,90
KINGS QUEST I DT. ANL. 1 MB	29,90
KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG	29,90
LARRY 3 1 MB	34,90
LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1 MB	39,90
LEISURE SUIT LARRY I DT. ANL. 1 MB	29,90

LEMMINGS 2 – THE TRIBES

24,90

LORD OF THE RINGS KOMPL. DT. 1 MB	19,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1 MB	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB	39,90
MANCHESTER UNITED PREM LEAGUE	29,90
MANHUNTER NEW YORK	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL.	29,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB	54,90
MONSTERBUSINESS	9,90

MONSTERPACK VOL. 2 inkl. BEAST 2 / KILLING GAME SHOW / AWESOME

29,90

NICK FALDOS GOLF KOMPL. DEUTSCH 1 MB	19,90
OPERATION STEALTH	34,90
PACIFIC ISLANDS – TEAM YANKEE 2 – 1 MB	29,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PAPERBOY II DT. ANL.	19,90
PATRIZER KOMPL. DEUTSCH 1 MB	39,90

PGA TOUR GOLF PLUS

34,90

PIRATES DT. ANL.	29,90
POLICE QUEST 1 1 MB	34,90
POLICE QUEST 2 – SIERRA – DT. ANL.	34,90
POLICE QUEST 3 1 MB	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29,90
POPULOUS 2	29,90
POWERMONGER INCL. WWV DATA DISK	29,90
PREMIERE MANAGER 2 1 MB	19,90
PRIME MOVER DT. ANL.	15,90
PUSH OVER	19,90

PINBALL FANTASIES

29,90

QUEST FOR GLORY I DT. ANL. 1 MB	35,90
QUEST FOR GLORY 2 – SIERRA – DT. ANL.	39,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL.	35,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 1 MB	19,90
R-TYPE	15,90
ROCKET RANGER & TV SPORTS FOOTBALL	19,90
SECRET OF MONKEY ISLAND I KOMPL. DT. 1 MB	39,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	15,90
SILENT SERVICE 2 1 MB	24,90
SIM ANT	24,90
SIM EARTH 1 MB	34,90

AMIGA Sonderposten

SKIDMARKS DT. ANL.	29,90
SOCCER KID	24,90
SPACE CRUSADE 1 MB	19,90
SPACE QUEST 1 – SIERRA –	29,90
SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG	34,90
SPACE QUEST 4 1 MB	34,90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB	19,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 1 MB	29,90
SUBURBAN COMMANDO	19,90
SUPER MONACO GRAND PRX	15,90
THEIR FINEST HOUR: BATTLE OF BRITAIN	29,90
TOTAL CARNAGE	15,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	19,90
TROLLS	19,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
URIDIUM II DT. ANL.	29,90
WATERLOO DT. ANL.	19,90
WHALES VOYAGE	29,90
WING COMMANDER 1 MB	29,90

WINTER OLYMPICS

15,90

WOLFPAK (U-BOOT-SIMULATION) 1 MB	24,90
WONDERDOG DT. ANL.	15,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE	19,90
WWF WRESTLEMANIA WRESTLING	24,90
ZAK MCCRACKEN KOMPL. DT.	39,90
ZOOZ DT. ANL. 1 MB	19,90
ZOOZ 2 DT. ANLEITUNG	24,90

TORNADO

24,90

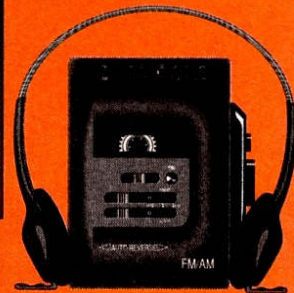
AMIGA CD 32

ALIEN BREED / QWAK DT. ANL.	49,90
ARABIAN NIGHTS	29,90
ARCADE POOL	29,90
BANSHEE DT. ANL.	59,90
BATTLECHESS ENHANCED	59,90
BRIAN THE LION DT. ANL.	39,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG	55,90
CASTLES II DT. ANL.	79,90
D-GENERATION DT. ANL.	54,90
DANGEROUS STREETS	59,90
DER CLOU KOMPL. DT.	69,90
DISPOSABLE HERO DT. ANL.	59,90
EMERALD MINES DT. ANLEITUNG	39,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL.	65,90
FIRE & ICE DT. ANL.	49,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL.	59,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL.	59,90
HEIMDALL 2 DT. ANL.	59,90
JETSTRIKE	54,90
LEMMINGS	54,90
LITL DIVIL	59,90
LOST VIKINGS	59,90
MORPH	59,90
NICK FALDO GOLF	69,90
PIRATES GOLD DT. ANL.	59,90
PROJECT "X" / F17 CHALLENGE DT. ANL.	49,90
RISE OF THE ROBOTS *	85,90
ROBOCODE – JAMES POND –	29,90
SENSIBLE SOCCER	49,90
SIMON THE SORCEROR	69,90
SUBWAR 2050 DT. ANL. *	65,90
SUPERFROG DT. ANLEITUNG	29,90
TOTAL CARNAGE DT. ANL.	59,90
TROLLS DT. ANL.	29,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN	59,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL.	59,90
UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	59,90
ZOOZ DT. ANL.	29,90

AMIGA 1200

ALADDIN DT. ANL. *	69,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION SCENERY	54,90
BANSHEE DT. ANL.	59,90
BUBBLE & SQUEAK	59,90
DER CLOU KOMPL. DT.	75,90
DER CLOU – DIE PROFIDISKETTE – KOMPL. DT. *	45,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	79,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL.	75,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90
HATTRICK – BUNDESLIGA MANAGER 3 – KPL. DT.	79,90
KICK OFF 3 KOMPL. DT.	54,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT.	79,90
LION KING DT. ANL.	69,90

RADIO- UND TV-TIPS FÜR FREAKS



FERNSEHEN



STÄNDIGE
FERNSEH-
SERIEN

Das neue Jahr beginnt in **Kabel 1** (früher Kabelkanal) am **1. Januar** um 4.30 Uhr mit der Kult-Serie „Max Headroom“ – und die ist ja nicht nur wegen des computergenerierten Titelhelden ein Leckerbissen für SF-Fans.

Ab **3. Januar** werden auf **N3** jeweils dienstags um 16.00 Uhr „Meilensteine der Naturwissenschaft und Technik“ abgerollt. Am 3. geht es dabei um den Transistor, am 10. um Samuel Morse und die Telegraphie, am 17. um G. Marconi und die drahtlose Telegraphie, am 24. um das Telefon von G. Bell und am 31. schließlich um Babbage, Zuse und den Computer.

Die Medien-Geschichte ist ebenfalls ab dem **3. Januar** immer dienstags auf **N3** um 17.30 Uhr zu verfolgen. Beginnend mit der Revolution der optischen Telegraphie, geht's um Nachrichtenpolitik und Manipulation der öffentlichen Meinung (10.1), die Täuschung der Sinne, den tönenden Film (17.1) sowie den Nachrichtensender CNN.

3Sat entführt Euch ab **8. Januar** sonntags um 17.00 Uhr in den geheimnisvollen Kosmos des Gehirns. Neben Phänomenen wie Denkprozeß, Vergessen und Kreativität geht's auch um den Computer.

Das **Bayerische Fernsehen** streckt am **16. Januar** um 14.45 Uhr „Elektronische Fühler“ aus.

„X-Base“, die Computer-Game-Show, gibt es im **ZDF** um 15.15 Uhr, und das **täglich** außer sonntags.

Jeden **Donnerstag** gegen 21.50 Uhr geht's auf **Premiere** im Magazin „studio/moor“ um die rasante Medienentwicklung, speziell im Studiobereich – unverschlüsselt.

Jeweils **samstags** und **montags** um 10.00 Uhr läuft auf **3Sat** „Neues... Der Anwenderkurs“. Am 7. Januar werden Modems, am 14. Mailboxen, am 21. CompuServe und am 28. dann Btx und Fax besprochen.

„Die Erde ist doch eine Scheibe“ behauptet **montags** um 15.00 Uhr und **dienstags** um 8.20 Uhr die „Bim Bam Bino“-Maus vom **Kabel 1** – und meint die silberne „Mini Disc“.

„Hugo“ wartet **täglich** um 16.45 Uhr im **Kabel 1** auf Eure Unterstützung im Kampf gegen die Hexe des Trollielandes.

„Neues... Die Computershow“ auf **3Sat** hat für den **2. Januar** ab 19.30 Uhr einen angeblich vorbildlichen Telefonservice für PCs getestet. Weitere Themen sind das CD-i von Philips, die Ehe „Video & PC“ sowie Computertechnik in der Filmwelt.

Am **9. Januar** um 18.00 Uhr trifft man sich auf **MDR 3** in der Computerecke zu „TOP-DOS“.

Wolfgang Back lädt am **22. Januar** zwischen 12.00 und 12.45 Uhr im **WDR** in den

„Computerclub“ ein, wo Rechner-Neuheiten vorgestellt werden.

In der **ZDF**-Wirtschaftssendung „WISO“ gibt Günther Alt am **26. Januar** um 21.15 Uhr wieder einen aktuellen Softwaretip.

Spannung rund um die Welt der Spiele ist **sonntags** um 10.00 Uhr auf **SAT 1** in „Games World“ angesagt.

RUNDFUNK



Auf **HR2** geht es am **1. Januar** um 20.05 Uhr in „Die elektrische Droge“ um Kinder und Computerspiele. Oh, Gott...

Am **7. Januar** hat „Focus“ um 18.15 Uhr auf **HR2** mit „Media – Die Zukunft der Information“ das nächste Jahrtausend im Visier.

STÄNDIGE
RUNDFUNK-
SERIEN



Das **HR2**-Computermagazin „Chippie“ kocht am **7. Januar** um 15.00 Uhr Rezepte aus dem Fido-Netz bzw. aus Internet. Außerdem gibt's Tests zu Computerkochbüchern und Gourmet-Disketten zum Thema Wein.

„Bit für Bit“ pirscht man sich am **9. Januar** um 17.00 Uhr auf **Radio Euro** wieder an ein aktuelles Computerthema heran.

Montags um 14.40 Uhr öffnet „Der kleine Computer“ von **Radio ffn** die Trickkiste für Anwender.

„Chipsfrisch“ rauschen **montags** um 17.00 Uhr aus **Radio Hamburg** die Bites über den Äther.

Bei **Radio Mainwelle** treffen sich Freaks um 17.40 Uhr ebenfalls **montags** in der „Computer-Ecke“.

Zweimal monatlich **montags** ab 16.30 Uhr gibt es im Computer-Magazin „Fatal Digital“ auf **Bayern 2** im Jugendprogramm „Zündfunk“ neuen Zündstoff für Computerfans.

Andreas Vohwinkel stellt in der „ComputerCorner“ am **25. Januar** um 15.30 Uhr auf der **Ruhrwelle Bochum** das amerikanische „Clarix Works 3.0“ (deutsche Version) vor.

Die „Spiele-Hits des Nordens“ werden am letzten **Mittwoch** des Monats um 19.00 Uhr im „Club On-Line“ auf **NDR 2** präsentiert.

Ebenfalls für Spiele-Fans gibt es **donnerstags** zwischen 18.00 und 20.00 Uhr den „Point Computerspiel Tip“ auf **SDR 3**.

Der **WDR** startet mit „Ratgeber: Computer“ eine regelmäßige Sendung für Comp-Anwender; sie wird jeweils **samstags** innerhalb der Sendeschiene „Radio 5 am Vormittag“ von 10.45 bis 11.00 Uhr im 5. Hörfunkprogramm ausgestrahlt.

„Forschung aktuell“ im **Deutschlandfunk** sendet **samstags** von 16.30 bis 17.00 Uhr ein Computer-Special. (Barbara Grohmann)

kleinanzeigen

Biete Hardware

Verk. Amiga 500 + TV-Modu., Joystick + 105 Disks. Orig.-Prog. Spiele + 2 Boxen + 512 KB Speichererweiterung + Mauspad + Bücher für 500 DM. Jong-Seo Kang, Brüder-Str. 4, 32547 Bad Oeynhausen

Verkaufe Action Replay MK 3 für A1500/2000 (intern). Preis VS. Tel.: 07961/4927, Markus verlangen

Verk. A600, 2. LW, Joystick, Maus, Scanner, viel Zubehör für nur 300 DM. Tel.: 02463/8740

Verk. A 500 + 1 MB, 82 MB Festplatte, 2 MB RAM, AT-Bus-Contr., 110 Leerdisk, Joy/Maus und mehr für 750 DM. Schreibt an Kosta Tzialis, Tilsiterstr. 5, 49610 Quakenbrück

Verkaufe A1200 mit 80 MB HD + 1085S Monitor, 2. Laufwerk, 11 Orig.-Spiele (BMH AGA, Dune 2), 1 Jahr alt, NP 1800 DM, VB 1350 DM. Tel.: 05341/15965

Verkaufe A500, 1 MB, 2 LW, Monitor 1084S, 3 Joysticks, Handbücher, Lern-Textverarbeitungsprogramme, Leerdisk. Zuschriften an: Ronni Schelle, Rohr 15, 88410 Bad Wurzach

Verkaufe A 500 m. 1 MB u. 1084S Monitor, dazu Spiele, z.B. W.C., Anstoß, Anstoß World Cup Ed.; alles Orig., 2 Joysticks, 1 Diskbox u. 10 Joker für 700 DM VB. Roelof Sander, Drangstweg 1023, 27474 Cuxhaven

Verkaufe CDTV, Tastatur, IR-Mouse, IR-Fernbedienung, Disk-Laufwerk + CDs für 500 DM, Amiga-Zweifloppy für 90 DM. Tel.: 03741/522000, nach Michael fragen

Verk. A 500 (1 MB RAM), 2. LFW, Monitor 1084 S, Maus, 2 Sticks, 50 Disks, WB 1.3, Extras 1.3, Handb., Turrican, Wolfchild, AJ 2/92-12/94 für glatte 501,72 DM. Tel.: 03335/30074

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung und Fernsehmodul und viel Zubehör für 550 DM; Festplatte für Amiga 500 mit 52 MB für 350 DM. Habe außerdem viele Originalspiele. Flo-

rian Loefflath, Tel.: 08374/9532 (nur am Wochenende)

Amiga CD32 mit 12 Spielen und vielen Zeitschriften zu verkaufen. Tel.: 06046/559

Verkaufe Amiga 2000, 52 MB, Stereo-Farbmonitor, 2 Joysticks, Mouse, Tastatur, Inst. Workbench, viele Originalspiele, 1000 DM. Tel.: 0201/260554

Verk. Amiga 600, 1 Jahr alt, Mouse, Pad, 2 Joysticks, 2 volle Diskboxen, Literatursoftware (Indy 4, Gunship 2000) uvm. Gebot an: Paulo Jens, Sandstr. 12, 06928 Linda/Elster

Verk. Amiga 2000, Bildschirm Commodore 1084S, Zweitlaufwerk, 3 Joysticks, 200 Disks, 3 Diskettenboxen, reg.bares Dauerfeuer: nur 980 DM. Tel.: 03991/2188 o. 2088 nach 20.00 Uhr

A 500 2,5 MN, 20 MB-HD-Turbokarte, Monitor, 2 externe LW + div. Zubehör 999,-, sowie günstig fol. Spiele: Siedler, Kolombus, Pirates, evtl. auch Tausch. 04192/6872 Axel

Verkaufe Amiga 1200 HD mit 40 MB Festplatte, 2. Laufwerk, Hercules Monitor, Panasonic 24-Nadeldrucker, viele Originale und 200 Leerdisketten, VHB 1500 DM. Tel.: 06782/9265

Verkaufe Amiga 500 mit Zweitlaufwerk, 2 Joysticks, 1 MB Speichererweiterung, Monitor, 9 Originalspiele z.B. Lost Vikings, Lotus II für VB ca. 800 DM. Tel.: 0711/384949

Verkaufe A 500 Mon. CM-8833 II, 1 MB, Freezer, Maus, 3 Joysticks, 9 Orig.-Spiele (Lotus III, BMP..) zub. für DM 700. Tel.: 08431/47934

A 500, 1 MB, Monitor, 2. LW, Maus u. Joys, Orig. Anstoß, WCE, BLM Hat-trick, Pizza Con., Apokalypse, Dune, Flashback u.a. VB 600 DM. Tel.: 0355/534243

Verk. Amiga 1200 mit 2 MB und Zub. mit 15 Orig.-Games z.B. Body Blows 1+2, Der Clou usw. Alles 100 % ok für max. 1300 DM, auch in Raten zahlbar. 039483/80688

Verkaufe CD32 mit Zubehör und 7 Spielen (u.a. Prey, Microcosm, Disposable Hero) für 349 DM (neu!!!) S.

Vogt, Keltnerweg 143, 89075 Ulm, Tel.: 0731/57960

Verkaufe Amiga 500, 2 MB RAM, 1 MB Grafic Kickstart 2.0 umschaltbar auf 1.3, 52 MB HD, Monitor, Joystick, 2 Floppy mit 20 Originalspielen, 200 Disketten, 1400 DM. Tel.: 05461/3761

Verkaufe Apollo 1200 (2 MB RAM, FPU, SCSI-Controller, Uhr für Amiga 1200) für DM 340 VB und das Spiel Special Forces für DM 20,-. Tel.: 089/674598

Verk. A 500 + 1 MB, Diskettenlaufwerk, Drucker: Epson LX 400, Joysticks, Spiele, 99 Leerdisk, Zeitschriften. Angebote an: Miro Reiche, Pfarrhäuser 9, 04688 Mutzschen

Verk. Amiga 2000 + 1.3 und 2.0 Kickstart. Biete 3 Joysticks und 2 Mäuse, eine Maus noch Garantie. Verk. auch Goblins III u.a. Tel.: 0511/578571

Verkaufe Festplatte: AT Apollo + Quantum LPS170, Gehäuse extern, VB 380,-. Tel.: 07328/7171 ab 18 Uhr, nach Manfred fragen

Amiga CD32 mit 2 Pads, Tastatur und 11 Spielen für 650 DM zu verkaufen. Tel.: 0228/460185 nach Carl fragen

A500, u. 1.3, 85 MB SCSI HD, 2 MB Fast, 1 MB Chip, Supra 28 MHz Turbok., 2 LW, Farbm., Orig. Spiele z.B. Amerm., DSA, D.o.Glory, GS 2000, BMH, VB 1000 DM. Tel.: 03843/687423

Verkaufe A 500, 2 MB, Turbokarte + 1 MB, Festplatte + 210 MB, Farbmonitor 1084S, Drehpodest, 2 LW, 2 Joysticks + Nager, über 50 Orig.-Spiele, ca. 200 Leerdisk + Boxen, div. A. Joker für 1000 DM. Lars Witte, Smidtstr. 10, 20535 Hamburg

Verkaufe Alfa Power 130 MB Festplatte für A 500/A 500+ mit eingebautem 2 MB Zip-RAM und integriertem AT-Bus Controller für 500 DM. Hakan Tel.: 0221/6201055

Amiga 3000-25 MHz, 10 MB RAM, 105 MB Festplatte, Monitor NEC MultiSync 2A, 2 HD LW, Kickstart/Workbench 1.3 u. 2.04, DM 3000. Tel.: 05131/51395

Verk. A 500 5 MB 14 MHz, TV-Mo-

dulator, Joy, Orig.-Spiele 500 DM, Stereo-Monitor Philips CM8833-II 300 DM, auch komplett für 700 DM. Anrufen Mo-Fr 18-20 Uhr. Tel.: 0345/508206

Verkaufe 85 MB Festplatte mit 2 MB RAM für Amiga 500 sowie Amiga Joker 1/91 bis 7/94. Angebote an: 02855/16424

Für Amiga PC-Brückenkarte A 2386 400 DM, Kuckum 20,- DM, ROM 1.3 20,- DM, WB 2.1 deutsch 50,- DM, Beckertext 2 20,- DM. 03342/200185 ab 19 Uhr

Amiga 2000 3 MB RAM, Festplatte 20 MB, 2 Laufw., Commodore MPS1224C, 24-Nadelfarbdrucker DIN-A3, Monitor Commodore 1084S plus Software DM 1800,-. Tel.: 06196/85239

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 4000/30, 4 MB RAM, 250 MB FP 9ms, 1084 Monitor, NEC Pinwriter p6-plus Drucker, ca. 800 Blatt Papier, Joysticks, Bücher, Anwendersoftware (D-PAINT IV), 15 Games (Siedler, BMH usw.), 16 PDs, 13 Demos (Dragonstone usw.), ca. 50 form. Leerdisk, Diskbox. Alles zusammen (Neupreis 4500 DM) nur 2995 DM VB. Ruft an: (Tobias) 09628/735 Di-Fr 14-19 Uhr

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe A 500 (1 MB) für 200 DM, A 600 (1 MB) für 200 DM, Game Boy (6 Spiele) für 300 DM. Schreibt an: Rene Rummel, Hutschenreutherstr. 5, 95100 Selb, Tel.: 0928777398

Verk. A2000 mit Monitor, At-Bus-Controller, 2 MB Erweiterung, zweitem Laufw., 24-Nadeldrucker, Originale, z.B. Sierra Soccer, Joystick u. Maus zusammen für 1100 DM. Jan Michael Meessen, Lüderitzstr. 8, 32049 Herford

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Monitor 1084 S, viel Software, Diskettenboxen und Joysticks für VB 600,-. Tel.: 05665/6774, Fax 05665/8404

A500 + 1 MB, Farbmonitor, Goal, Soccer Kid, Superfrog, Anstoß, Drucker,

viele AJ-Hefte, Fernsehadapter (sw), 2 Joysticks, 2 Mäuse, VHB 500 DM. Tel.: 07261/62989

Verk. Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. A 1200, 256 MB HD, 6 MB RAM, CD-ROM (CD32 komp.), viel Software + Originale, CD32-CDs usw. VHB: 2000 DM. Tel.: 03576/42780

Verk. Amiga 500 Plus + 2. Laufwerk, Joystick, Maus-Pad, Diskettenbox, Monitor, Originalspiel. Sehr gut erhalten! 19-20 Uhr Tel. 09761/2865

Verk. A 500 Spring-Monitor, 2. Laufwerk, 2 Joys, Maus, Free MK3, 1 MB, Originale, 50 Leerdisk, 2 Diskboxen, VB 600 DM. Tel.: 05505/2473 o. 2980 ab 20 Uhr, fragt nach Jan

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. A 1200 + 60 MB HD, Monitor 1942 (Stereo), Handbücher, 50 Originalprog. (D-Print 4 AGA), Textverarbeitung usw., Heimdall 2 AGA für 1200 DM. VB. Tel.: 02631/75543

Verk. Keyboard von Casio Tonebanks CT-970 mit Computeranschluß MIDI, 110 Rhythmen, 220 Sounds + 2 Lernhefte gratis, VHB 420,- + Porto. Tel.: 06249/8834

Verk. A 500, 1 MB, 2. LW, Drucker (MPS 1230) mit Soft u. Büchern. Spiele: Eye of the Beholder II, Legend of Val. und andere. Preis insges. VB 600 DM. Tel.: 0335/62408. PS: Joystick und Maus gibt's nat. dazu!

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe kaum gebrauchten A 600 (7 M. alt) + 1 MB, Farbmo., Maus, Joystick + Orig. Dr. Nutz VB: 600 DM, bei Bestellung: C64 + Drucker + Floppy + 100 Disks gratis. 06304/1656

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 600, Kick 1.3 + 2.0, 2 MB, 2 externe Laufwerke, Abdeckhaube, 80 Disks mit Demos, ca. 17 Original-Spiele, Mappe mit Tips & Tricks, 24-Nadel-Drucker, Joystick, 2 Mäuse, Computertisch, verschiedene Anwendersoftware, Mauspad, VB 600,- Tel.: 05365/8373 ab 18 Uhr (Jens)

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. A 500 +, 1 MB RAM, Colormonitor, Floppy, 9-Nadeldrucker, Maus, Joystick, Originalsoftware, Handbücher für 950 DM. Tel.: 03943/21196

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Western Digital 2,5 Zoll Festplatte (30 MB) für Amiga 1200 mit Installationsdiskette, einbaufertig, 6 Monate alt. Preis VB 200 DM. Tel.: 02874/2639

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. A 500 mit Turbo u. Coprozessor 68020/32 MHz, 4 MB, Festplatte 105/2 MB, 2. Laufw., Monitor 1085S u. viele Extras, VB 1800,-. Tel.: 0203/412330 ab 18.30 Uhr

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Amiga 500, 1 MB Speicher, 18 Originalspiele mit Verpackung, 2. Laufwerk, 50 Disketten, Philips Farbmonitor, 2 Joysticks, Mouse, 3 Bücher, 800 DM. Tel.: 0221/461361

A 500, 2 MB, 52 MB HD, 2 ext. LW, WB 1.3 + 2.1, Supra Turbo 28, TV-Anschl., Action Replay 3, über 40 Originale. Spiel- u. Anwenderprog. u.v. Zubehör für 1200,- VB. 07822/61303

Verkaufe Speichererweiterung für Amiga! Tel.: 02624/6435

Verk. A 500/2 MB, 3. Laufwerk, Deluxe Sound-Digitizer, Monitor 1084S, Meteofax + Zubehör, Festplatte 130 MB, IN Controller mit 2 MB. Preis VB. Tel.: 02162/20091

Verkaufe PC-Komplett-System! Tel.: 02624/6435

A 500, 2 MB RAM, 40 MB Festplatte, 2. Laufwerk, 2 Joyst., Zubehör, Spiele: Dune II, Die Siedler, Ambermoon, Ishar II, F1-Grand Prix u.a. für 700 DM. Jens Pinker, W.-Pieck-Ring 67, 99625 Kölleda

Verkaufe Canon B3C-600 Bubble-Jet-Drucker (Farbe), 3/4 Jahr alt, selten benutzt, Top-Zustand mit viel Zubehör. NP: 1500,- DM, Preis: VHS. Tel.: 06281/8530

Verkaufe Courier 14400 Baud Modem! NP 1500, für 800 DM. Tel.: 02624/6435

A 600, neuw., Colormonitor 1084S, Kick 2.0, Disketten, Joystick, Maus + Mauspad, Kabel, Handbücher, Software, 1 MB Speicher, Preis VB. Tel.: 09402/70633 (Wilko)

Verkaufe Amiga Action Replay MK III (Neupreis ca. 220 DM). Interessenten melden sich bei: H. Brix, L.-Feuchtw.-Str. 55, 18435 Stralsund, Tel.: 03831/391189

A 1200 HD 420 MB, 6 MB RAM im Midi-Tower, 3 LW 3,5" intern, Turbo-board M-TEL 68030/28, 1942 Monitor, Final Writer u. Grafik Anw., alles neuw. DM 1000,-. Tel.: 02156/41465

Amiga 1200 + 40 MB Festplatte - neu. Epson LQ 100 Drucker - neu, 1084S Color Monitor - neu. VB. Tel.: 02558-7557

Stop! Verkaufe CD32 mit 4 Spielen für 250 DM! Noch 1/4 Jahr Garantie! 512 KB Erweiterung für 25 DM. Tel.: 09281/93417 (Andreas) 19-21 Uhr

Verkaufe A500 (Top-Zustand) + 1 MB, Monitor, 1084S, 2 Laufwerke, Maus und Abdeckhaube, Mauspad, Diskettenbox und 6 Orig.-Spiele (sehr gute), Preis 500 DM. Tel.: 07247/2486 ab 20.00 Uhr

A 500, 2,5 MB, Action Replay MK3, TV-Modulator, 2. Laufwerk, Maus, 10 Originalspiele; 1000,-. Tel.: 0721/407170



Suche A 1200 mit Serien-Zubehör, aber ohne Extras wie: Festplatte, Joystick, Zweitlaufwerk und Monitor + Spiele. Bezahlte bis 450-500 DM. Dias Nuno Jose, Homburger Landstr. 116, 60435 Frankfurt

Suche günstigen, gebrauchten, 100 % lauffähigen A 1200/A 4000, wenn möglich mit Festplatte; ohne Monitor. Teilt Euer Angebot Patrick unter Tel.-Nr. 06027/9180 mit.

Suche für A 1200 Festplatte (klein), CD-ROM, ext. Laufwerk, Turbokarte, Kick-un-Platine, Drucker, Handscanner. Tel.: 03341/34401 ab 20.00 Uhr

Suche Festplatte für A600, 20 oder 40 MB. Zahle gut. Leif Eric Marenburg, Hauptstr. 65, 37412 Herzberg

Suche: Monitor 1084S bis 150 DM. Wenn möglich 100 % ok. Tel.: 040/2001944

Suche günstigen Amiga 1200 mit Festplatte. Zahle bis zu 700,- DM. Suche außerdem Software für Amiga 500/1200. Schickt Eure Listen an Florian Loefflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried oder ruft an unter 08374/9532 (nur am Wochenende)

Suche für Amiga 500 eine 210-MB-Festplatte mit Controller und tausche Anstoß WM gegen Bundesliga Manager Hattrick. Tel.: 04822/1204

Suche 1 MB Erweiterung für A 600. Zahle bis 100 DM; auch Monitor für A 600, zahle bis 150 DM. Bitte ruft mich an unter: 0721/493250, verlangt Paul.

Suche Festplatte + Controller für A 500, evtl. RAM-Box + Controller + Festpl + Turbok. Mike Hempel, Adalbert Stifter Str. 1, 63110 Rodgau

Suche Action Replay MK 3, 2. Laufwerk und Farbdrucker für meinen A 500. Außerdem noch das Spiel DSA I o. II. Alles 100 % ok. Tel.: 05424/8285

Suche funktionsfähigen A500 Monitor, auch monochrom. Suche außerdem das Spiel Perihelion. Wilhelm Str. 7, 99894 Friedrichsroda, Tel.: 03623/4801 (Bälint)



Verkaufe Software & Hardware. Software: Indy 4, Rainbow Island 3, Lemmings 1 & 2, More Lemmings, Wing Commander, Cruise for a Corpse, kmpl.

VB 450,- (auch einzeln! Preise erfragen). Hardware: 3 1/2 Laufwerk extern 100,- Mouse Amiga/Aari umschaltbar 30,-. Alles 100 % ok. Tel.: 05109/7172 ab 19.00 Uhr (Hannover). Versand per Nachnahme.

Heimdall II, Beholder II, Beneath a Steel Sky, Simon t.S. je 40,-, Patrizier 30,-, Nebulus II 25,- oder tausche gegen Indy 4 u.a. Tel.: 0341/6880526

Verkaufe X-Copy Tools, Anstoß, Civilization 50 DM, Software Manager 40 DM, Vikings, Patrizier 30 DM, Bundesliga M. Pro. 35,-. Tel.: 03491/613158

Verk. Die Siedler, Piz. Con., Civilization (40), Elite II, Burntime, Transact., 1869, Dynatech, F-29, Regent, Der Patrizier, Leg. of Kyrandia (30), Hanse Del., Dune II, Ret. of Medusa, Monkey II, Indy VI, Whale's Voyage, Wing Com., Black Gold, Wings Reel, Spirit of Adventure, Invest, Oil Imp., Winzer, Centerbase, Sanctuary 20 DM. D. Bauer, Fontaneistr. 49, 17192 Waren

Verk. Orig. für A 500: Simon the Sorcerer 30 DM, Indy 4 30 DM, Turrican 1+2+3 40 DM, Lemmings 2 25 DM, Die Siedler 30 DM, Lionheart 25 DM, Video Kid 15 DM, Harlequin 15 DM, Ampidya 10 DM u.a. Demos: Theme Park 5 DM, Terminator the Arcade Game 5 DM, Flashback 5 DM, Bifi Action in Hollywood 5 DM, Viruskiller 5 DM oder tausche ein Spiel nach Wahl gegen Ruff'n Tumble. Tel.: 06853/2682, O. Klawun, Sickfeld 3, 66646 Morpingen-Alsweiler

Software von DM 5,- bis DM 20,-: Simon the Sorcerer, Dragons of Flame, Vengeance of Excalibur, Alien Syndrome, Sierras bis KQ VI, Blaster-vids, Sensible Soccer, Dungeon Quest, Windwalker, Murders in Space, Corruption, Neuromaner, Projectile, Oblivion, Cosmic Pirate, Planetfall, Ooze, BAT, Dragon Spirit, Megatraveller 2, Captive, Flies Attack, Darkmere, Mr. Nutz, Space Job, Jonathan, Mensch, Beneath Steel Sky, Lure of Temptress, Search for King, World Cup Soccer und andere. 0711/727506

Verk. Originale: Hanse 30 DM, Elysium 30 DM, Elvira II 30 DM, Kolumbus, Anstoß WCE, Burntime, Kick Off 3, jedes Original 40 DM, Monitor 1084ST 1/2 Jahr alt. Tel.: 03991/663161

Neueste Spiele zu verkaufen. Ebenfalls Kopierstationen für Super Nintendo und Sega Megadrive preiswert! Anrufen: 0172-506990623. Greetings to all elite guys!

Verk. Amiga-Originale: Goal, Lemmings 2, Lotus 3, Best of Best, Battle Chess 2, Pinball Dreams, Super Cars 2 je 25 DM + 1 Gratisspiel. Tel.: 02233/70120

Biete aktuellste Software für Amiga und PC. Call: 0172/2810352

Verk. genau 78 Amiga-Orig. neu & alt. Liste gegen 2,- DM RP. Viele Sonderangebote. Jan A., Nikolauskirchstr. 5, 35216 Biedenkopf. Z.B. Die Siedler 30,- DM

Elan-Performer 75,-, Digi Paint III 75,- + Workshop-Buch/Disk 39,-, Amiga Fun + Games (Spiele-Progr. in Basic + Disk) 29,-. Tel.: 05066/61464

Sculpt-Animate 4D 490,- + Workshop-Buch 49,- (zus. 520,-), Reflections 1.5 55,-, Digiworks 3D 75,-. Tel.: 05066/61464

Verkaufe Civilization, Siedler, Anstoß und Elysium, für jedes Spiel 35,- DM, Waterloo, Centerbase u. Nam für 15 DM. 02064/36034

Verkaufe F-117 A Nighthawk 20 DM, BM Hattrick 50 DM, Theme Park für A 1200 45 DM. Tel.: 0208/683570

Biete neueste Amiga-Soft zu Superpreisen. Liste bei: Zdenko Polilovic, Rorschacherstr. 43, CH-9000 St. Gallen

Verkaufe Amiga-Originale, Preise von 10,- DM - 30 DM. Liste gegen DM 1,- Rückporto anfordern bei: Uwe Tertram, Taunusblick 22, 65558 Gueckingen

Verk. Orig.: Siedler 40 DM, Lemmings II 30 DM, Indy VI 90 DM, Railroad Tycoon 25 DM, Space Job 20 DM, Their Finest Hour 25 DM, Monkey Island I 20 DM. Tel.: 05341/39401

Verk. Ambergmoon, Kolumbus, Das Schw. Auge (50), Hannibal, Gunship, Indy 4 (45), Hanse, Pirates, Sim City, Body Blows, Star Flight (30). Tel.: 035242/62097 André

Amiga-Originale! Verkaufe Technosound Turbo 2 90,-, A320 50,-, Gunship 2000 40,-, Combat Classics 40,-, No Second Price 30,- Lionheart 30,- Blastar 30,-. Tel.: 08223/3182

A1200: Clou, Anstoß f. 35,-, A 500: Indy 4, Darkmere f. 30,-, Black Crypt, Dreamland, BAT, Shadowlands, Ishido f. 15,-. Tel.: 02351/380106

1869, Indy 4, Monkey 1, BM Hattrick je 45 DM; Turri 2, Big Business, E.H. Soccer, No. 1 Collection, Blades of Steel, 688 Attack Sub je 25 DM. 08638/67881

Jedes Spiel für nur 30 DM! Chuck Rock 1+2, Lotus 1+2, Apidya, Putty, Hoc, Lemmings, Magic Pockets, TVS Basket & Foot, BMP, Monsterpack, HD 2, Kick Off 2; 08638/67881

Neueste Amiga- und PC-Programme. Liste gratis anfordern F. Thursa, PF 532, A - 1100 Wien

Biete Chips Challenge, Video Kid, Doodlebug je 20,-, Assassin, Premiere, Thunderhawk, Beast 3, Another World, Legend of Faerghail je 30,-. Tel.: 04361/1238

Biete billige Software: Wrestle Mania, Die Siedler, Monkey Island, Indy 4 (Adv.), Zak McKracken, Amos the Creator 1.34, Larry 5, Highway Patrol 2. Tel.: 07724/2836

Verk. Orig. Steel Sky, Innocent, R. Requiem 40 DM, C.f. Corpse, Jonathan, C. Enchantia, Sp. Quest 3, Goblins

1 25 DM, S. Tek (AGA), K. Quest 6 35 DM, N.F. Gold, J.N. Gold + 2 DD, Elvira 2, Sp. Quest 4, Indy 3, Plan 9 20 DM, Transarctica u. Ishar 2 (AGA), Wizardry 6 15 DM, Minigolf (AGA), S. Crystal 10 DM u.a. Alle Sp. deutsch, kpl. AJ 7/93-11/94 je 2,50. Maik Döring, Handwerk 1, 02791 Niederroder-Witz, Tel.: 035842/27375

Verk. 100 % Orig. für A500: Indy 4 Adv. 40 DM, Project X 25 DM, Elvira, Devious Design, Pegasus, Nightbreed je 18 DM und ca. 20 Orig. ohne Karton aber mit Anl. Thorsten Klink, Peter-Büscher-Str. 4 a, 48167 Münster

Verkaufe Amiga-Originale: Railroad Tycoon 25 DM, Indiana Jones III, Pirates, Populous + Prom. Lands, Great Courts II je 20 DM, Gunship, Waterloo, UMS + Scenery, FOFT, Boston Bomb Club je 15 DM. Alle zusammen 160 DM + Bonusspiel. Versand per Nachnahme. Peter Geisenhof, Oberdorfstr. 5, 55262 Heidesheim

Achtung! Über 20 Originalspiele abzugeben! Liste gegen Rückporto bei Heiko Müller, Hauptstr. 25, 09227 Einsiedel

Originalspiele: Ruff'n Tumble 35,-, Disposable Hero 30,-, Darkmere 30,-, Jurassic Park 35,-, Crazy Football 25,-, Wonderdog 25,- + Versandkosten. Tel.: 06438-1830

Verk. Orig.: Nick Faldo Golf, Eishockey Manager, Immortal, Heart of China, Die Siedler, Hanse, Bundesliga Manager Hattrick. Tausche auch gegen Dynablast II. Tel.: 07720/64197

Verkaufe Bundesliga Manager Hattrick AGA. Preis nach Vereinbarung. Christian Lehmann, Schlossergasse 11, 77694 Kehl, Tel.: 07854/1222

Verkauf! Wegen Systemwechsel gebe ich Amiga Software billig. Gratisliste unter Helga, Postfach 41, A - 1204 Wien

Verkaufe div. Amiga-Spiele für Amiga 500/500 Plus z.B. Ultima 6, Chaos Engine, Lotus 3, Wing Commander etc. Alles günstig abzugeben. Tel.: 0221/353199

Verkaufe Softwaresammlung für 290,- DM (27 Programme) u.a. Goal, Wayne Gretzky Hockey 2, Bundesliga Manager Prof. 2.0, Great Courts, Haushaltsbuch 2.0, Translate It. Peter Engel, Goethestr. 8, 96465 Neustadt

Verkaufe Original-Amiga-Spiele zu je 35 DM z.B. Hanse, Space Hulk, Elite 2, Dune 2, Ice Hockey, Pinball Fantasies, Accident usw. Anruf 0211-674433

Verkaufe Simon the Sorcerer (A1200 + Lösung) 40,- DM, Beneath a Steel Sky 40,- DM, Hook (u. Lösung) 20,- DM, KGB 20,- DM, Berlin 1948 15,- DM und Lotus 3 für 15,- DM. Tel.: 034633/22305

Biete Bundesliga Manager Hattrick zum Preis von 70,-. Markus Vaupel, Hopfeluer Str. 19, 37235 Hess. Lichtenau

Verkaufe Spiele für Amiga 1200 und Amiga 500. Liste erhältlich für 5 DM in Münzen oder Schein. Jedes Spiel nur 2 DM, über 300 Spiele. René Beck, Steinweg 4, 63594 Hasselroth

Verkaufe F-117A Nighthawk für 35,-, Syndicate für 40,-, F-29 Retaliator für 20,- und Heimdall für 25,- oder tausche gegen Directory Opus 4.11. Th. Riedel, Wernsdorfer Str. 128, 15751 Niederlehme

Orig. (10-30 DM) A1200: Jurassic Park, Zool, 1869, Civilization, Alien Breed; A500: Perihelion, Purry, Lionheart; CD32: Ufo, Fields of Glory, Castles 2. Tel.: 0205348200

Verkaufe Amiga Orig. Soccer Kid 35 DM, Lemmings 2 30 DM, zusammen nur 50 DM. Tel.: 036074 2926 Mo-Fr von 9.00 bis 18.00 Uhr

Verk. Battle Isle, 1869, Their Finest Hours, Genghis Khan je 45 DM, Harpoon 1.21, Battleset 4, Scen. Editor je 25 DM. Tel.: 07162/8331 ab 17.00 Uhr. Michael

A 500: Superfrog, Chuck Rock 2, Project X Rei, Assassin, Alien Breed 92, Zool je 20 DM. Alle: 100 DM. Carrier Command, Defender o.t. Crown je 15 DM. 05721/77521 Jan

Stop! Verkaufe 100 % Orig.: Star Trek AGA 40 DM, Kyrandia 40 DM, Dogfight 30 DM, Jonathan 30 DM, Seek and Destroy 20 DM, Trolls AGA 10 DM. Tel.: 06181/850451

Verkaufe für A500: Micro Machines 20 DM, Lotus 3 15 DM, Anstoß 30 DM, Chaos Engine 15 DM, Chuck Rock 2 15 DM, BC Kid 15 DM, Eis. Manager 25 DM. Tel.: 09527/1563 (Stefan)

A1200: Chaos Engine 20 DM, Simon t. S. 40 DM, A500: Ambergmoon 30 DM, Eye o.t. Storm 20 DM, Elite 2 20 DM, Dune 2 15 DM. Melden bei: D. Schäfer, Tel.: 02873/1252 ab 18.00

Biete aktuelle Software für A500 + A1200. Call: 08141/58444

Verkaufe Theme Park AGA für VB 45 DM, Microcosm CD32 40 DM, Legend of Kyrandia 45 DM, Human Race und Operation Stealth für je 15 DM. Tel.: 09281/93417 (Andreas 19-21 Uhr)

Probleme mit Missionen von Kanonenfutter? Disk mit allen 24 abgesaved zu verkaufen. 05653/1373

Verkaufe folgende Amiga 1200 Spiele: Anstoß, Ishar 2, Pinball Fantasies, Transarctica je 65,- oder VHB. Tel.: 06078/74204

Verk. 20 Orig. f. A 500 zw. 20 u. 40 DM sowie AJ v. 1/92-12/94 u. A DOS v. 6/91 - 4/92 f. 3 DM oder zusammen f. 110 DM. Tel.: 0791/72263 ab 17 Uhr

Verkaufe Predator 20 DM, Stackup 20, Alien Breed 1 20, Kathedrale 45, Ishar 1 20, Shockwave 10, Siedler 50, Sim Earth 30, Project X 20, Mega lo Mania 20, Burntime 40, Battlemaster 20, Myth 30, Whale's Voyage 40, Patrizier 45, Genghis Khan 25, Pegasus 10, Hero

Quest 20, Space Crusader 20, Fantasy Hit 30, Dune 2 35, Sim Ant 30, Reach for the Skies 45. Ulrich Hertel, Harst.Str. 5, 95111 Rehan, Tel.: 09283/7424 ab 16.00

Verk. Universe für 30 DM; für 20 DM: Cadaver + Data Disk, Silent Service 2, Covert Action, Shadowworlds, Future Wars, Colonel's Bequest, Rocket Ranger. Tel.: 05441/6650

Verk. Simon the Sorcerer, Beneath a Steel Sky, Zak Mc Kracken, Universe, Star Trek AGA, King's Quest VI, Starlord, Syndicate je 30 DM. Tel.: 0451/22082

Verkaufe Simon the Sorcerer, Beneath a Steel Sky, BMH, alles Orig. Tel.: 03438552727 Miro

Del. Agent, Gauntlet 3, American Gladiators, Jag. XJ 220, Megatraveller 1/2 je 15 DM, Over the Net, Narc, Big Qun je 10 DM. Tel.: 0241/554747 David V.

30,- DM, Stardust, Goal; je 25 DM Sensible Soccer, Lionheart; je 20 DM Black Crypt, Space Crusade, First Samurai, Starbyte S. Soccer, Muds, Hero Quest, Lotus 3, David Bregula, Lindenstr. 80, 52080 Aachen

Biete Amiga-Originale World Cup USA 96 DM 40, Silent Service II DM 20, Cisco Heat und England Soccer zusammen DM 15. Tel.: 02874/2639

Amiga-Originale neuwertig: Kathedrale, Maupiti Island, Indy 3, It came..., Cadaver, Lure of Temp. u.a. je 20,-. Treasure Trap, Apprentice, Ooze u.a. 10,- 030/7952723

Stop! Verkaufe Street F. II, 25 DM, Battle Isle D.II 30 DM, 10 PD Games 20 DM. Alles Original mit dt. Anleitung (Ihr zahlt Porto). Andrei Teusianu Tel.: 09376/1472

Verkaufe Amiga-Originale: Silent Service 2 10 DM, Sim Ant 15 DM, Bundesliga Manager 2 15 DM, Civilization 15 DM. Tel.: 05242/54689 ab 18 Uhr

Je Disk nur 2 DM: Kellogg's, Nesquick, Sonic the Hedgehog, Bund, Snackzone-Bifi-I + II, Backstage, Karamalz-Cup, Das Erbe I + II, Telekommando I + II, Das Europa Spiel, Helikopter-Mission, Das Pepsi Spiel und viele andere! Gratis Infoste anfordern! Tel.: 0231-457959

Verkaufe Amiga-Originale: Sim City 2000, Rise of the Robots AGA je 75,-, Rise of the Robots norm. für 70 DM, Sensible World of Soccer, Lothar M. Super S. David Bregula, Lindenstr. 80, 52080 Aachen

Verkaufe Nr. Nutz 30 DM, Pizza Connection 30 DM sowie weitere Spiele. Liste anfordern. J. Nitze, Prosestr. 27, 06862 Roßlau/Elbe. Tel.: 034901/66751

Verkaufe Amiga-Originale: Sim City 2000, Lemmings 2, Battle Isle, Historyline, Indy 4, Mad TV, Sensible 2, Monkey 2, Dogfight, Desert Strike etc. Ole Brandenburg, Fischerhüttenstr. 81, 14163 Berlin. Tel.: 030/8131235

Jedes Spiel nur 20,- DM. Thunderhawk, Ween, Chips Challenge, Assassin, Tom a.t. Ghost, Lotus 2, Doodlebug, Calif. Games 2, Bill's Tomato Game. Tel.: 04361/1238

Achtung - verkaufte Hattrick und Jurassic Park. Preise nach Vereinbarung. Andreas Heinrich, Weinstr. 2, 67480 Edenkoben, Tel.: 06323/1567

Verkaufe 46 Amiga-Spiele 5 - 25 DM & AJ von 1/91 - 3/94 VNB. Tel./Fax 0335/6800948 oder schreibt an Marko Selteneim, H.-Jensch-Str. 14, 15234 Frankfurt/Oder

Achtung Amiga-freaks: 200 verschiedene Amiga PD-Spiele für DM 120,- (Postversand möglich!) Tel.: 06221-413670 zeitweise AB

Verkaufe Ruff'n'Tumble 35 DM, Elite 2 25 DM, Battle Isle Data 2 15 DM, Street Fighter 2 15 DM, Chessmaster 2000 und Chaos Strikes Back je 10 DM. 040/6050841

Fußball Total, Death or Glory je 60 DM, Banshee für 55 DM, FIFA Soccer, Robinson's Requiem je 40 DM, Skidmarks, Sierra Soccer, Uridium 2, David Bregula, Lindenstr. 80, 52080 Aachen

Verk. CD32 Rise o.f.R. 55,-, Total C., Pinfall F. je 35, Ava Sian N. 35,-, Now that .. 1+2 je 35 DM, Bubba'n'St. 35 DM, Seek and D. 35 DM u.a. Tel.: 07652/6667

Verk. Gunship 2000, Mon. Island 2, Hase, Asterix, Cali. Games 2, Hits 4 Six-pack je 30 DM. Tausche auch. Suche: Elvira, Apocalypse, Elite 2, Mr. Nutz, Ruff'n'Tumble, Sen. Soccer. Tel.: 069/302507

Biete alte und neue Spiele zu günstigen Preisen. Andreas, Tel.: 04931/6726

Biete aktuelle Software für den A-500, A-1200. Andreas, Tel.: 04931/6726

Verk.: B.M.P., Chuck Rock 2, Goal, Zool 2, Hexuma, Jonathan, Eish. Man., Pinball Dreams je 25 DM, Ruff'n'Tumble, Steal Sky je 30 DM. Tausche auch. Tel.: 09281/94905

Verkaufe: Softw. M. 30,-, BMH 55,-, Elite II 30,- VGA 15,-, Goal 30,-. Auch Tausch. Auch NES-Spiele abzugeben. Einfach anrufen 09354/1069 Sven. Bye!

Originale! 6 Spiele für Amiga 500/2000 nur 69 DM, 4 Spiele für A1200 nur 89 DM, alles inkl. Versand. Dirk Martin, Ludwig-Wolker-Str. 35, 55252 Mainz

Suche Software

Suche für Amiga 500 Original von Bards Tale 2. Zahle bis DM 35! Bening Thomas, Dr.-R.-Friedrichs-Str. 14, 01589 Riesa

Suche Originale: Adventures, Actionspiele und Sportspiele mit Anleitungen. Liste sofort anfordern. Nicht telefonisch zu erreichen. Jens Bordihn, Brandenberg 50, 45478 Muelheim/Ruhr

Wer kann mir die 1. Diskette von Hugel geben? Suche außerdem die CD von Gute Zeiten ...1. Ruft an, Christian Arndt, Erlenweg 25, 93096 Köfering. Tel.: 09406/3317

Suche Musikprogramme. Bitte an Fax 071565430

Suche dringend das DTP-Programm Page-Stream 3.0! Bitte um Anruf ab 15.00 Uhr Tel.: 02592/7500

Suche Games Summer Edition, Keef the Thief, Nebulus 1, Operation Stealth, P47 Thunderbolt, Renaissance. Angebote an T. Kaschik, Frühlingstr. 5, 73072 Donzdorf

Suche dringend für meinen A 500 das Spiel Jeanne d'Arc. Ruft an: Tel. 09851/7023 Sven

Suche Kings Bounty, Sword of Aragon, Star Command, Kampfgruppe, Wargame Const. Kit, Stellar Crusade, Laser Squad. Tel.: 05751/75151 Burkhard

Hilfe! Suche dringend das Spiel Arkanoïd für Amiga 500. Schreibt bitte an Ins und Gesa Mathee, Waldgürtel 1, 51427 Bergisch Gladbach. Danke!

Suche DSA 1,5 MB, Ambermoon, Legend, Deluxe Paint 3, The Bards Tale Trilogy (möglichst mit Karten). Alles 100 % ok. Außerdem suche ich Karten zu Fate Gates of Dawn und eine Turbo-karte (Amiga 500). Tel.: 02131/470192 (Markus), Markus Walter, Alfred-Delp-Str. 10, 41466 Neuss

Mir ist Anstoß kaputtgegangen. Bitte schickt mir Sicherheitskopien vom Original (3 Disketten). Zahle bis 10,- DM. Bitte schnell an: K. Gress, Bahnstr. 16, 50226 Frechen

Suche Die Siedler für den A 2000. Zahle 45 DM. Nur 100 % ok. Tel.: 004164433964. Fragt nach Claude.

Suche dringend für Amiga 500: Fate Gates of Dawn und Dungeons of Avalon I-II. Nur Originale! Zahle gut. Tanja Stehr, Augustastr. 158, 46537 Dinsken oder Tel.: 02064/39686

Suche Pagestream 2.2 oder 3.0. Tel.: 02152/517685

Suche Sicherheitskopien wegen Virenbefall: Anstoß Disk 2, Beneath a Steel Sky Disk 2, Matthias Dietz, Schmale Gasse 6, 97999 Igersheim

Suche A500-Spiele: Die Siedler, Whales Voyage, Syndicate, Starlord. Verkäufe: Burntime, Pirates, Grand Prix. Peter Flaschenberger, Amalienstr. 51, Ober St. Veit 1, A - 1130 Wien

Suche dringendst für Amiga 500: Holiday-Maker, Die Stadt der Löwen, The Lost Patrol + Turrican I-III. Außerdem die Chris Hülsbeck CD Apydia. Tel.: 02242/2825

Suche Originale: Ambermoon, Wing Commander, Nr. Nutz, Pizza Connection und Turri 3 für A500. Zahle gut! (bis 35 DM) Hagen Sulger, Schiffstr. 4, 78464 Konstanz

Biete 30,- für Micro Machines oder tausche gegen Alien Breed 2, Elite 2 oder

Bane of the Cosmic Forge. Tel.: 06257/82495 Christian

Suche für Amiga 500/1200 Spiele. Besonders das Spiel Ports of Call. Dringend! Liste an Holger Hildner, Mittlauerweg 20, 63571 Gelnhausen. Zahle gut.

Suche für Amiga 500 das Spiel Moonstone. Nur Original u. 100 % ok. Zahle gut. Sven Eibert, Haydnstr. 44, bei Pohl, 44145 Dortmund

Suche das SSI-Rollenspiel Treasure of the Savage Frontier sowie Secrets of the Silver Blades. A. Stroh, Anneröder Weg 38, 35394 Gießen, Tel.: 0641/490065

Tausche

Tausche: Die Siedler gegen Der Clou und Heimdall 2 gegen Simon the S. oder verkaufe für jeweils 50 DM. Roland Schüller, Herweg 72, 51429 Berg. Gladbach

Habe Pizza Connection, tausche gegen Burntime, Zool gegen Zool 2, Arabian Nights gegen Soccer Kid. Legend of Kyrandia gegen Innocent Until Caught. Tel.: 07151/55909 (Saki)

Tausche o. verkaufe Zool 2 35 DM gegen Cool Spot! 100 % ok und nur Original. Ruft an unter 02563/8354. Fragt nach Frank. OK?

Anstoß 45 DM, Patrizier 40 DM, Monkey Island I-II 30+35 DM, Pinball Fantasies 30 DM, Maniac Mans. 15 DM, Hopp o. Top 1DM, Maus + Joy Competition Pro 150 DM. All. 100 % ok. Christian Koehler, Karl-Marx-Str. 40, 19322 Wittenberge

Verkaufe o. tausche Dune 2 40 DM, Elysium 40 DM, Mad TV 30 DM, Street Fighter 40 DM, gegen Hannibal, B17, Simon t. Sorcerer, Space Hulk, Software-Manager. Tel.: 0341/8614568

Tausche BMH gegen Beneath, Simon oder Kyandia und Lothar M. gegen Burntime, Mr. Nutz oder Zool. Tel.: 03361/341455 (Stefan). Originale!

A600: Biete Heimdall II, Dreamlands (Ishar, Strom, Transarctica). Suche Elfmania und Mr. Nutz, alle Original mit Packung/Handbuch. Ruft an: Frank 03449570145

Tausche der Clou gegen Software Manager und Sierra Soccer gegen The Lost Vikings. Dirk Sassning, Waldsiedlung 14, 18276 Mühl-Rosin

Kontakte

Warum Headlong so viele Mitglieder hat? Dabei ist es doch so einfach: Infos

anfordern und Mitglied werden! Headlong, Oberweg 1, CH-3360 Herzogenbuchsee-Swisse

Wanted: Grafiker. Wir suchen dringend Grafiker für die Realisierung eines Spielprojektes. Tel.: 04841/6068 (nur Samstag) o. Björn Bernbom, Pf. 1141, 25813 Husum

Amiga-Devil sucht noch Gamer. Monatliche Clubdisk. 7 DM pro Monat, 10 DM Einsteigergebühr. Ruf an! Marcel Schippmann, Bredstedter Str. 31, 25813 Husum. Tel.: 04841/64974 oder 04841/2259 (Ewers)

Soft for fun! Demos, Mags, Games, Werbegames. Tolle Orig. Soft ab 19 DM, PC/Shar. usw. ab 1,20 DM. Kostenl. Liste: 03691/214857. PS: Wer besitzt Nightbreed Ocean?

Amiga Club Headlong. Clubdisk, viele Serviceleistungen, News, Tips & Tricks, Test, Bazar, PC-Soft, Hilfe für Einsteiger. Headlong, Brunnengasse 8, A-6840 Götzis

Wir suchen Programmierer, Grafiker für prof. Spiele. 0541/1798 20-21 Uhr, Stefan Xanti, S. Miefert, Boelckeweg 12, 49088 Osnabrück

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Habe alte und neue Games. Bin 200% zuverlässig. Schickt Listen an: Michael Siedlaczek, Salomon-Idler-Str. 33 b, 86159 Augsburg

Privater Spieleclub sucht neue Mitglieder. Infos gegen 1 DM bei T. Meyer, Fraunhoferstr. 15, 47057 Duisburg

22-jähriger Zivi sucht Kontakt zu gleichgesinnten Amiga-Fanatikern (Games, Demos). Michael Dreesmann, Elmendorferstr. 10 a, 26160 Bad Zw'ahn

Suche Tauschpartner für Demos, Diskmags, Slideshows usw. Björn Kluge, Hassencampweg 2, 35066 Frankenberg

Ver-schiedenes

Biete AJ 1/92-12/94 je 3 DM. Stereo Speaker System (Computer-Boxen) 30 DM. Agony, Dragons Lair III 10 DM. 250 Disketten + Boxen format. 90 DM. 05404/71151

Suche Double Dragon 1-3 für A500 und Lösung für Goblins 2 und Hook. Tel.: 0208/460961 ab 17.00

Verk. Amiga Joker 11/89 bis 10/93 + Sonderhefte 1 bis 4 in Bestzustand mit allen Postern für insgesamt 200 DM! Evtl. auch einzeln! Tel.: 089/6015430

Verk. 25 Amiga Joker von 89 bis 93 + Sonderh. 1+4 für 80 DM. Evtl. einzeln! PC Joker 1 bis 4 für insgesamt 20 DM. 50 Poster = 10 DM. Tel.: 089/6015430

Verkaufe Game Boy mit Zubehör, Hartbox, den Spielen: Mystic Quest, Terminator 2, Fl-Race, Tetris, NBA All Star Challenge, Fortress of Fear und dem Action Replay Professional (Trainer) für

nur 300 DM. Christian Bockstiegel, Hardenbergstr. 11, 06667 Weißenfels

Hi Freaks! Verkäufe über 200 Lösungen zu super Preisen. Fordert eine Gratisliste an. Außerdem gibt es Sonderangebote: Jede Lösung 3 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag dazurechnen (nur Vorauskasse): Indy IV, Elvira I-II, Monkey Island I-II, Eye of Beholder I-III, Hexuma, KGB, Larry I-V, Police Quest I-III, Space Quest I-IV und Kings Quest I-V. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Verk. SNES mit 4 Spielen (All-Star, Zombie, F-Zero, Joe u. Mac), 2 Joypads u. 10 Total-Hefte für 500 DM. NP 630 DM. 1 Spiel gratis. Tel.: 09365/1809 von 11-19 Uhr anr.

PC-Patcher knackt 160 Spiele mit Codeabfrage. Nur für Originale! Sendet 5 sFr oder 5 DM-Schein an: Ellmar Köslin, Postfach 5, CH-6386 Wolfenschiessen

Verkaufe Amiga Joker 1/91 bis 11/94. Außerdem Spiele Brainblaster, The Simpsons etc. Tausche auch gegen Monkey Island I + II. Suche Indiana Jones 4. Verkäufe auch: Megablast Nr. 1, 4/93 bis 4/94, Play Time 12/93 und Mega Fun 6/93, 7/93 und 10/93. Tel.: 03448/2475

Biete Monitor 1084S für 300 DM, Epson LQ200 Drucker 250 DM. Außer-

dem: Elite 2, Die Siedler, HL 1914-18 für je 30 DM (A 500). Ruft an unter: 04537/7282 (Matthias)

Verkaufe Jokersammlung von 7.90-12.94 in sehr gutem Zustand, komplett 150 DM, einzeln VB zz. Porto. Tel.: 0208/600540

Dringend! Suche Händleradressen, wo ich Demo-Maniac (Test im AJ 6/7-94) bestellen kann. Zahle gut. Für Adressen! U. Kurmutz, Döbereinerstr. 43, 07745 Jena

Verk. Commodore 1084S Monitor für 220 DM und das dt. SNES-Spiel Bugs Bunny Rabbit Rampage für 69 DM. Ruft an: 06182/60340, Johannes verlangen, feilschen möglich!

Amiga 1200/2 MB/120 MB HDD, Monitor Mitsubishi EUM 1491, externes 3,5 Disk Laufwerk, 3 Joysticks, 12 Spiele, Beckertext II+X-Copy, komplett: 1600 DM, 02211/866481

Verkaufe A-500 1 MB mit Monitor 1084S und Drucker sowie 2 Originalspielen und zahlreichen Leerdisketten, nur komplett. Tel.: 05662/5352 ab 18.00 Uhr

A 1200 40 MN HD + 1085S Colormonitor + ext. LW, 3 Joysticks und viele Spiele, VB 1200 DM. Telefon: 036702/3465

Verk: TV-Mod, defekten Amiga, Netzteil, defekte Commodore 128 Floppy 1571. Tel.: 07720/64197

Wer steht auf Techno, Rave usw? Ich habe das absolute Softwarepaket mit 7 genialen Techno-Demos! Wer es auch haben will, schickt bitte 30 DM (inkl. Porto) Daniel Diener, Zu den Sundern 2A, 38110 Braunschweig

Verk. Amiga Joker 7/92 - 7/94 für 70 DM (nur komplett). Orig.-Spiele BC Kid, Nigel Mansell, Jaguar XJ 220, Project X für je 20 DM. Tel.: 04893/1071 ab 18 Uhr

Verkaufe Joystick + Mousepad, Becker-Text II + Rechtschreibprofi, Softwarepaket School, Tornado, Carl Lewis Sport Challenge, Atomino, Powermonger + WWI Editor, Loopz, Lemmings 2, 24-Nadel-Drucker Panasonic KX-P2123, AJs 1/91 bis 5/94 (durchgängig, nur zusammen, z.T. unvollständig, alle mit Poster), Megablast Nr. 1, 4/94, 1/94, 2/94, 3/94. Preise nach Vereinbarung. Tel.: 03533/7532 (Thomas verlagen, nur Sa+So)

Hi Freaks! Verkäufe über 200 Lösungen. Fordert Gratisliste an. Sonderangebote: Jede Lösung 4 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag. Vorauskasse: Elvira I-II, Monkey Is. I-II, Eye of Beholder I-III, Larry I-V, Police Qu. I-III, Space Qu. I-IV, Kings Qu. I-VI. Tobias

Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Verkaufe Sega Master System 2 und 13 Spiele für 180 DM. Infos unter 06181/32198

Verk. Originale: Chuck Rock 2, Stardust, Desert Strike, Chaos Engine, Pinball Fan., Zool, Lotus 3, zus. 140 DM. A 600 + 1 MB Karte, Kommunikator II, Maus zus. VB 350 DM. Tel.: 037606/2622 ab 19.00 Uhr

Billiger geht es nicht mehr! Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu fast allen Spielen. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping Str. 12, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/572 oder 0172/8100726

Verkaufe Originale für Amiga Sega Master, Sega-MD und SNES. Tel.: 036840/30941. Bitte erst ab 16.00 Uhr anrufen

Sie finden Ihren Computer auch ziemlich langweilig, wir haben die absolute Megalösung. Mein Unternehmen ändert das Aussehen Ihres Computers, der Maus usw. Wir designen mit Hilfe des Pinsels u. der Airbrush. Die Palette reicht von schlicht bis hypermodern. Rufen Sie an oder schreiben Sie uns. (Infozusendung gegen 2 DM RP legen wir noch ein Foto eines Objektes bei.) Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal



kostet

Deine private Kleinanzeige im Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!!

Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

KLEINANZEIGEN AMIGA COUPON

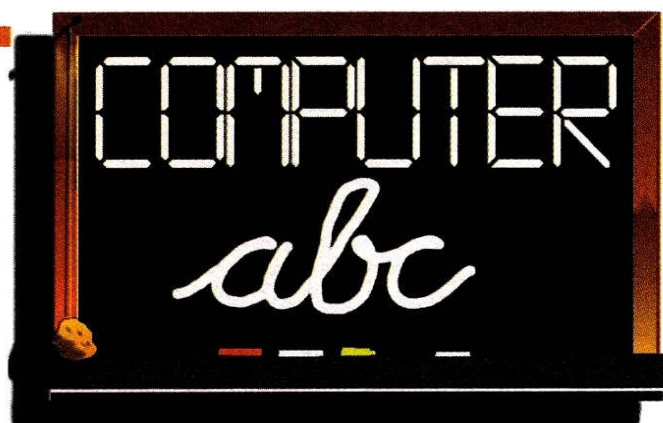
Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Software |
| ☐ Biete Software | ☐ Kontakte |
| ☐ Tausch | ☐ Verschiedenes |
| ☐ Suche Hardware | |

Name, Vorname	
Straße/Nr.	
PLZ/Ort	

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



QBasic: Diese Abkürzung steht für „Quick Basic“, einen zum PC-Betriebssystem MS-DOS gehörigen Basic-Interpreter.

QDOS: Die Legende behauptet, QDOS sei die Abkürzung für „Quick and Dirty Operating System“, was soviel bedeutet wie „Betriebssystem, das mit allzu heißer Nadel gestrickt wurde“. Allerdings wurde dieses von Seattle Computer Products geschriebene System anno 81 von Microsoft aufgekauft und als Grundlage für MS-DOS verwendet. Sooo schlecht kann's also nicht gewesen sein...

QEMM: Und noch'n DOS-Entensil, denn QEMM ist die Abkürzung für „Quarterdeck Expanded Memory Manager“ und dient am PC zur Verwaltung des über 1 MB hinausgehenden Arbeitsspeichers. Abgesehen davon, daß das grundsätzliche Konzept des Expanded Memory heutzutage veraltet ist, hat das Tool im Prinzip bessere Leistungen als sein DOS-Gegenstück EMM386 zu bieten – stellt sich aber leider bei manchen Spielen zickig an.

QIC: Bei der „Quarter Inch Cartridge“ handelt es sich um eine Norm für Streamer-Kassetten. Je nach Format speichern solche Teile normalerweise bis zu ca. 500 MB, doch gibt es auch schon Fabrikate, deren Kapazität 20 bis 30 Gigabyte beträgt.

Quadra: Kommen wir von den PC-Gefilden nun zum Reich des Big Mac, dessen neuere Rechner-Generation

(Quadra eben) jetzt auch schon wieder vier Jahre am Gehäuse hat – damals bildeten die hier verwendeten 68040-Prozessoren die technologische Speerspitze bei Apple.

Quark XPress: ist der derzeitige Standard für Desk Top Publishing, und zwar sowohl am Mac als auch auf der DOSE. Schade nur, würden unsere Layouter und Lithographen mit Leidensmiene hinzufügen, daß dieses Programm so teuer ist und so einen miesen Support bietet.

Quattro Pro: Und noch eine PC-Anwendung. Diesmal allerdings 'ne recht bekannte Tabellenkalkulation und damit vermutlich der Hauptkonkurrent von „Lotus“.

Quellcode: nennt sich das reine Programm ohne Grafik- bzw. Sounddaten. Damit der Blechknecht es verstehen kann, muß es erst noch mit Compiler oder Interpreter in ein ausführbares Programm umgewandelt werden.

Querformat: Drucken im Querformat (z.B. für Tabellen) ist oftmals ein Problem, weil man die Seiten eben längst nicht immer quer in den Drucker hineinbekommt. Manche Anwendungen unterstützen allerdings einen listigen Ausweg, indem das Papier zwar nach wie vor hochkant eingelegt wird, der Ausdruck aber nicht mehr waagrecht, sondern um 90 Grad gekippt erfolgt.

Querkontrolle: ist ein Verfahren zur Ermittlung von Übertragungsfehlern bei der Datenfernübertragung – und

zwar durch Prüfung der Quersummen von Bytes.

Query: bedeutet auf englisch so etwas wie „Anfrage“. Normalerweise bezieht sich das auf Datenbanken, aber auch bei Spielen findet die Vokabel Verwendung. Bei „Sim City 2000“ gibt es z.B. den Query-Mode, in dem man per Mausklick nähere Informationen über einzelne Gebäude einholen kann.

Queue: Nein, hier ist nicht die Kugel-Stoßstange beim Billard gemeint, sondern eine Art digitaler Warteschlange. Wenn ein Teilgerät des Rechners mehrere Aufgaben zur gleichen Zeit erfüllen soll, so werden die Jobs gemäß ihrer Priorität hübsch nacheinander abgearbeitet, wobei die noch nicht verhandelten Befehle (bzw. Daten) halt „anstehen“ müssen.

Quick and dirty: heißt sinngemäß soviel wie „ohne Rücksicht auf Verluste hingeschludert“. Siehe auch unter „QDOS“.

QuickDraw: Zurück zum Mac. Der benutzt diese internen Routinen nämlich, um die Ausgabe von Bildschirm- oder Druckseiten-Inhalt zu steuern. Auf den Quadra-Rechnern wurde QuickDraw allerdings durch „TrueType“ ersetzt.

Quicksort: Dieser Algorithmus zur Daten-Sortierung ist bereits über 30 Jahre alt und gilt immer noch als der schnellste. Ein Hoch auf den aufgeräumten Erfinder C.A.R. Hoare!

QuickTime: Dieses Tool verleiht einem Mac oder auch einem PC (da allerdings nur unter „Windows“) die Fähigkeit zum Abspielen von Videosequenzen. Doch wie so häufig ist die Technik auch hier schon wieder einen Schritt weiter, denn mit Hilfe von Daten-Komprimierungsverfahren (MPEG) lassen sich wesentlich bessere Ergebnisse erzielen – und das auch am Amiga bzw. CD³².

Quittung: Quittungen spielen offenbar überall eine Hauptrolle, selbst in der Datenfernübertragung. Dort melden sie dem Absender in Form von Kontrolldaten, daß seine Dateien korrekt (oder auch beschädigt bzw. unvollständig) angekommen sind.

Qume: ist der Name einer amerikanischen Firma, die z.B. Typenraddrucker herstellt.

QWERTY-Tastatur: Dieses Keyboard ist im englischsprachigen Teil der Welt verbreitet, wobei sich die etwas merkwürdige Bezeichnung von den ersten sechs Lettern der obersten Buchstaben-Zeile ableitet.

QWERTZ-Tastatur: Damit schreiben hingegen wir Teutonen und haben das „Y“ nach unten links verbannt – von beiden Grundtypen gibt es natürlich massenhaft Variationen (man denke nur an den spanischen oder slawischen Sprachraum), und die eigenwilligen Franzosen haben sogar noch eine ganz eigene Tastenbelegung, nämlich AZERTY.

Radiergummi: gibt es wie so vieles andere auch in der digitalen Form, nämlich als Tool in Grafikprogrammen, mit dem Bilder, Bildteile oder bloß bestimmte Farben gelöscht werden können.

RAID: hängt mit der englischen Vorliebe zusammen, Abkürzungen so zusammenzustellen, daß sie für sich gelesen ein eigenständiges Wort ergeben, das oft gar nichts mit der eigentlichen Sache zu tun hat. So bedeutet „Raid“ z.B. „Überfall“ oder „Razzia“, in der Abkürzungsvariante ist aber „Redundant Array of Inexpensive Disks“ gemeint. Und wer damit immer noch nix anfangen kann, dem dürfen wir versichern, daß es sich lediglich um ein Verfahren zur Datensicherung handelt, bei dem stets auf mehrere Festplatten gleichzeitig geschrieben wird. So einfach ist das, man muß nur die richtigen Leute fragen – nämlich uns.

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

STARK!



**ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNIERTEN
VORWORT VON MICHAEL**



39,80 DM
pro Buch

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

STROMMALIGEFALL

Das neue Jahr fängt ja gut an – zumindest für die Fans neuer Spielprinzipien aus dem Reich der Fantasy. Ihnen hat der Stromausfall im Januar nämlich einen ganz besonders schicken Leckerbissen zu bieten!



Und weil der Bissen gar so lecker ist, servieren wir ihn auch ohne Beilagen; die Seiten sind diesmal ganz einer Neuheit von Schmidt Spiele bzw. Fantasy Productions gewidmet. Sie hat ihren Ursprung in den USA, wo unter Sammlern sogenannte „Trading Cards“ der letzte Schrei sind – und das bereits seit Jahren. Nun schwappt die Welle also auch zu uns, und mit ihr eine spielbare Innovation, die verblüffend gut mit dem thematischen Hintergrund des hierzulande so populären Fantasy-Rollis „Das Schwarze Auge“ verschmolzen wurde:

DARK FORCE

Man stelle sich einen Packen von 60 Spielkarten vor, die mit verschiedensten Motiven bedruckt sind. Da gibt es die in Braun gehaltenen Geländekarten (Berge, Dschungel, Wüste) samt ihren Erweiterungen wie z.B. Straßen und Dörfer, da sind „grüne“ Helden, Kreaturen und Armeen vertreten (etwa Söldnerheere, Bogenschützen oder Skorpione), rot gefärbte Blätter beziehen sich auf Zaubersprüche und magische Monster, während blaue Karten last not least die besonderen Ereignisse oder wichtigen Items repräsentieren. Grundsätzlich gilt nun, daß im Spiel bessere Chancen hat, wer über mächtigere Einheiten, gefährlichere Spells oder nützlichere Gegenstände verfügt. Tja, und weil der Inhalt eines jeden Päckchens nach dem Zufallsprinzip zusammengestellt ist, wird so schon der Kauf zu einer spannenden Unternehmung, die im übrigen garantiert, daß sich niemals zwei Kontrahenten mit gleichen Voraussetzungen

gegenüberstehen. Es kommt hier also, mal abgesehen von Fortunas Gunst, ganz entscheidend darauf an, seine zu Gebote stehenden Ressourcen möglichst geschickt zu nutzen.

Und das geht so: Jeder der beiden Gegenspieler besorgt sich zwei oder auch mehr Dark Force-Päckchen und kämpft dann um die Herrschaft über Aventurien, indem er zunächst aus seinen eigenen Karten nach Gutdünken 60 Stück auswählt. Dabei ist natürlich besonders auf vernünftige Ergänzungen zu achten, denn der heftigste „Fulminactus“-Spruch nützt schließlich nix, wenn man keinen Magier hat, der ihn verwenden kann. Auch sind manche Wesen an bestimmte Geländeformen gebunden – wer also ein Bataillon Maru-Echsen in den Kampf führen will, der sollte schon ein paar Sumpf-Kärtchen im Stapel haben, denn auf anderem Terrain sind die Burschen nicht zu gebrauchen.

Ist soweit alles zur Zufriedenheit geregelt, wird ordentlich gemischt, und dann nimmt jeder Königs-Anwärter die obersten sechs Karten seines eigenen Stapels auf; später zieht man nach Bedarf weitere Blätter. Nun sind (vom kleingedruckten Regelheftchen fein säuberlich in eine ordentliche Reihenfolge gebracht) die verschiedensten Aktionen möglich. Zuerst wird es wohl darum gehen, durch Ablegen von Geländekarten ein abwechslungsreiches Kampfgebiet zu gestalten, wobei darauf zu achten ist, daß eigene Landstriche immer mit dem „Kopf“ zum Gegner zeigen, um so zu dokumentieren, was wem gehört bzw. was von wem erobert wurde. Solche Eroberungen funktionieren klarerweise nicht ohne bewegliche Heere,



wie übrigens auch Verteidigungsmaßnahmen Militär oder wenigstens ein paar ortsansässige Monster erfordern. Damit es dabei keine Zuordnungsprobleme gibt, werden derartige Bewohner einfach unter die entsprechende Terrainkarte gelegt. Der eigentliche Fight spielt sich dann auf einem hoffentlich noch freien Stück Wohnzimmertisch ab, indem die beteiligten Karten (also Armeen, Helden, Tiere, aber auch Gegenstände) in regelrechten „Schlachtreihen“ ausgelegt und nach nicht unkomplizierten, aber taktisch vielfältigen Regeln verhackstückt werden. Fernkampf, Zauberei und Flugangriffe sind mit diesem System ebenso möglich wie Flankenattacken oder Unterstützungsaktionen für eigene Soldaten. Wer seine Feinde zum Rückzug auf benachbarte Territorien zwingt oder völlig ausradiert, hat natürlich den Strauß gewonnen, darf die entsprechende Geländekarte künftig für sich beanspruchen und sie nach Beendigung der Partie auch dem eigenen Kärtchenfundus einverleiben. Es sei denn natürlich, sie würde ihm bis dahin wieder abgenommen...

Verbratene Kämpfer und Regimenter wandern in „Borons Hallen“, einen simplen Ablagestapel für „tote“ Aventurier, und wer hier zuerst eine bestimmte Menge begraben hat, muß sich im Kampf um die Fantasy-Welt geschlagen geben sowie unabhängig von eventuellen Geländeverlusten eine Karte dauerhaft an seinen Widersacher abtreten. Der darf freilich jederzeit durch Zukauf weiterer Sortimente aufrüsten;

in Frage kommen dabei entweder das beschriebene „Master Pack“ oder ein sogenanntes „Power Pack“, das demgegenüber zwar nur aus zwölf Kärtchen besteht, aber dafür auch ein paar besonders starke Werte zu bieten hat. Starker Tobak ist Dark Force somit allemal, denn das bildhübsch gestaltete Fantasy-Quartett ließ hier in der Redaktion ein regelrechtes Karten-Fieber ausbrechen!

FREIKARTEN

Wer da gerne mal selber mitfeiern möchte, dem verhelfen wir nunmehr mit etwas Glück zu einer schlagkräftigen Gratis-Grundausrüstung: Falls Ihr uns auf einem Postkärtchen sagen könnt, wie die Aventurische Kriegsgöttin (also quasi die Kol-

legin des hiesigen Todesgottes Boron) heißt, habt Ihr die Chance, zu den fünf Glückspilzen zu gehören, denen wir je ein Master- plus drei Power-Packs der dunklen Mächte schicken! Letztes Mal war nach Cthulhu, Hans-Joachim Alpers oder Darth Vader gefragt, nächstes Mal gibt's wieder einen Doppelschlag im Stromausfall, und dieses Mal lautet die Adresse... immer noch genauso, wie sie wenige Zentimeter weiter zu finden ist. (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

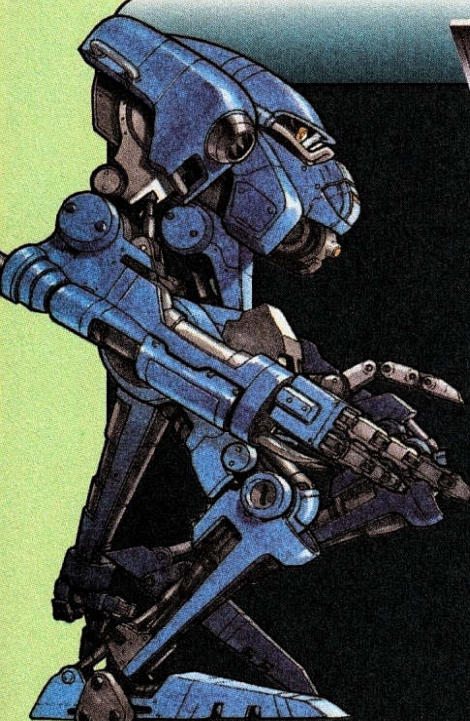


Dark Force

Spielmaterial: 72%
Spielregeln: 74%
Spielreiz: 86%
Schwierigkeit: Für Geübte
Besonderes: Na, das ganze Prinzip ist was Besonderes!
Preise: Master Pack (12 Sets geblistert) ca. 238,- DM bei FanPro, oder für ca. 20,- DM pro Einzelset im Fachhandel. Power Pack (36 Sets geblistert) ca. 212,- DM, oder für ca. 5,- DM pro Einzelset im Fachhandel
Bezug: Fantasy Productions
 Postfach 1416
 40674 Erkrath



Bei unserem aktuellen Spielhallenausflug geht's erst mal um blaue Bohnen und blaue Flecken, dann um runde Bälle und silberne Kugeln – vom Pistolero bis zum Werdelphin (Flipper vor dem Tilt...) findet also jeder, was er sucht!

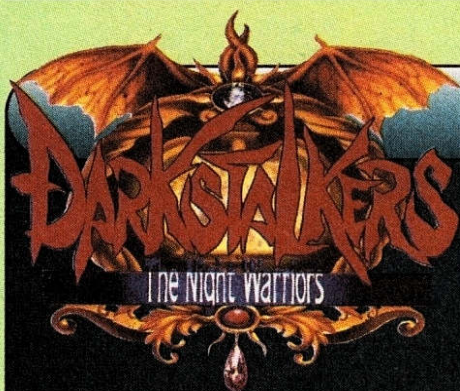


ARMORED WARRIORS

Robos sind ja zur Zeit richtig trendy: Kaum beglückte Mirage den Amiga mit dem genialen „Rise of the Robots“, schon läßt Capcom auch in der Spielhalle die Dioden fliegen. Die Materialschlacht dreht sich um den Futuro-Clinch zwischen den United World Forces und dem Planeten Raia, wobei der bzw. die Spieler anno 2282 einen (nur im Auswahlscreen) menschlichen Robot-Jockey verkörpern. Als solcher bekommt man eine gigantische Kampfmaschine zugeteilt, welche im Spielverlauf in ihrer Durchschlagskraft bis zu hundertfach erweitert werden kann, indem man die Restteile zerstörter Feinde ein-



sammelt und an die eigene Brust heftet – endlich mal eine originelle Variante, Extrawaffen zu erhaschen. Die Action steht im Team-Modus auch drei Teilnehmern zur Verfügung, und genialerweise können die einzelnen Robbis dann sogar zu einem Ultra-Mega-Kampfmonster transformiert werden. Weil auch die Feinde im kleidsamen Stahl-Look geliefert werden, die Grafik mit bombastischen Explosionen und satten Farben glänzt und der dreidimensionale Q-Sound das Rambazamba am Screen sehr wirkungsvoll unterstützt, müssen Transformer und Battlemechs hier einfach mal zuschlagen!



DARKSTALKERS

Nochmals Capcom, nochmals Prügel, aber diesmal in der Form von kuriosen Comic-Monstern. Sämtliche Karatekas der Nacht wurden bekannten Horrorschwarten wie etwa Frankenstein oder Dracula entnommen, daher finden sich darunter auch so illustre Gestalten wie der Wirbelwind-Werwolf Jon Talbain, ein ulkiges Pelzknäuel namens Bigfoot Sasquatch oder der monströse Victor



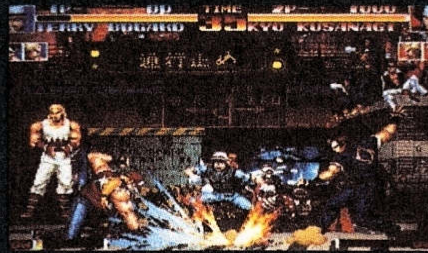
von Gerdenheim. Sie alle beeindruckten mit nahezu perfekt realisierten und umwerfend komischen Special Moves, die sich wohlthuend vom üblichen Handkanten-Einerlei abheben. Zum Verlieben sind auch die toll animierten Kämpfersprites selbst; etwa der mit Drachen-

flügeln bewehrte Seeheld Rikuo, oder Demitri, ein Vampir im Superman-Dress. Optisch wird man somit (besonders als Fan von Superhelden-Comics) erstklassig bedient, denn es warten über 15.000 Animationen, originelle und abwechslungsreiche Hintergrundgrafiken sowie Gags ohne Ende. Auch die Steuerung ist klasse; wer also z.B. „Dragon's Lair“ mochte, wird sich mit Begeisterung durch diesen Digi-Trickfilm prügeln!



KING OF FIGHTERS '94

Zum Jahresausklang schickt SNK die besten Brutalos aus berühmten Neo Geo-Spielen wie „Fatal Fury“ oder „Art of Fighting“ nochmals in die Arena, um sie dort in Dreier-Teams gegeneinander antreten zu lassen – da kloppen sich dann z.B. Ryo, Robert und Takuma mit einem Trio Infernal aus Terry, Andy und Joe. Sonderlich innovativ ist der Automat damit zwar nicht, aber



eben sehr bodenständig. So kommen die gewohnt soliden Extra-Moves natürlich erneut zum Einsatz, die Präsentation ist schick wie eh und je und führt den Spieler an fein gezeichnete Schauplätze wie einen Streetball-Hinterhof, einen knallbunten Boxring oder ein asiatisches Tempelgelände. Be-

sonders für gestandene Neologen dürfte es auch einen eigenen Reiz haben, die beliebten Charaktere aus SNKs Kämpferschmiede endlich gegeneinander antreten zu lassen und mal zu sehen, welches Muskelpaket denn nun die schlagkräftigeren Argumente in petto hat.



STREET HOOP

Im direkten Schlagabtausch ist das Neo Geo zwar der unumstrittene Konsolen-Champion, trotzdem hat der Arcade-Zwitzer noch mehr auf der Pflanze – z.B. diese originelle Basketball-Versorgung von Data East. Die sportive Körbehatz

findet dabei nicht in einer frisch geweihten Sportarena statt, sondern an Locations wie dem typisch amerikanischen Hinterhof, einem mit allerlei Unkraut garnierten Spielplatz oder gar einem meerumspülten Sandstrand. Den ein oder zwei Spielern werden zehn mit unterschiedlichen Stärken behaftete

Teams geboten, die selbstverfreilich Dribblings und Würfe in mannigfachen Variationen sowie individuelle „Super Dunk Shots“ (wo der Ball mit Schmaackes von oben in den Korb gepfeffert wird) beherrschen. Die optische Darstellung der langen Lulatsche kann schon durch die wunderbar realistischen

Animationen gefallen, dazu kommen hübsche Zwischenbildchen und starke Sound-FX. Ein Meilenstein ist die Maschine freilich nicht, sie bietet aber doch genügend Stimmung und sportliche Unterhaltung fürs Klimpergeld.

MAVERICK



Zum guten Schluß präsentieren wir Euch die Verflipperung einer netten Westernkomödie, die letztes Jahr dank populärer Darsteller wie Mel Gibson, Jodie Foster und James Garner eine ganze Menge Leute ins Kino locken konnte. Wer hier mit dem Serienhelden,

Poker-As und Meisterschützen in Personalunion auf Punktejagd geht, muß mit der Silberkugel u.a. 17 Spielkarten-Targets treffen können. Dazu gesellen sich allerlei abgedrehte Rampen, die etwa zu einem Mississippi-Dampfer führen, dessen Schaufelrad den Ball zunächst einheimst und später wieder auf das Tableau schleudert. Richtig gute

Stimmung kommt dabei vor allem dank des digitalen Stereosound-Systems auf, das mit einem superben Titeltrack (Clint Blacks Country-Chartbreaker „A Good Run of Bad Luck“) aufwartet. Wer auf rauchende Colts und verrauchte Saloons steht, der wird die Investition einiger Münzen hier sicher nicht bereuen. (Manuel Semino)

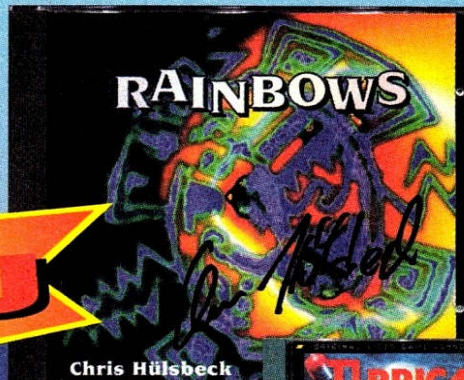
JOKER SHOP

NEU

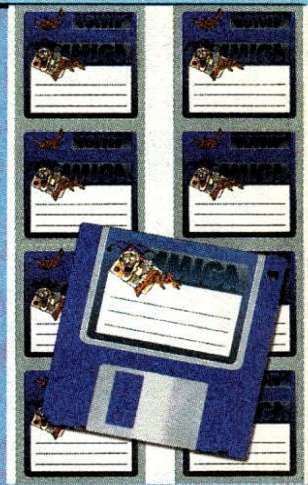
Nr. 70001

Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turrican“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!

Für klangvolle DM 31,- pro CD



Chris Hülsbeck



Nr. 900005

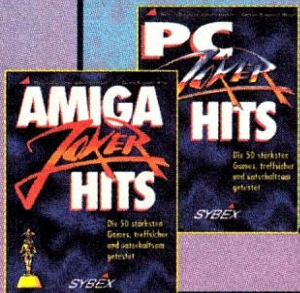
Disketten-Aufkleber – Jetzt im neuen Design: Noch praktischer mit großem, liniertem Schriftfeld, noch schöner, weil „ums Eck“ farbig bedruckt. Die coolen Sticker für Eure coolen 3,5"-Scheiben!

Für selbstklebende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)

Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!

Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 900007

Joker-Telefonkarte – Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

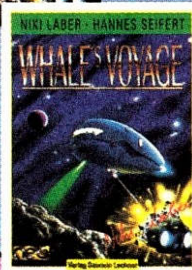
EFONKARTE 6 DM



Nr. 50003

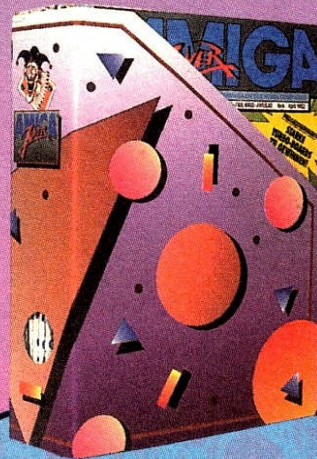
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!

CD: DM 15,- Buch: DM 39,-
CD & Buch: DM 50,-



Nr. 500001

Cheat-Disks – Endlich sind sie da, die 3,5"-Scheiben mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus vier Jahren Know How längst vergriffene Ausgaben inklusive!! Die ultimativen Lösungshilfen, jeweils für trickreiche DM 15,- pro Disk



Nr. 900004

Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 900009

Joker-Archiv – Diese editierbare Datenbank holt Euch alle Testergebnisse nach Suchkriterien auf den Screen, bietet als Bonus noch Preislisten und kommt auf zwei Disketten, die automatisch AGA erkennen, daher!

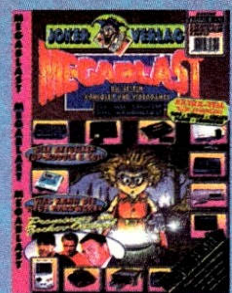
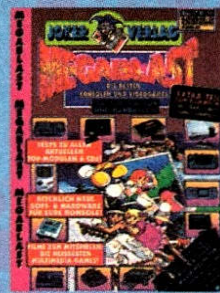
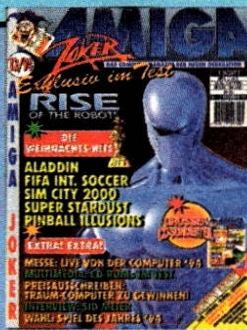
Für gut archivierte DM 15,-

Nr. 100000

Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den im Coupon aufgeführten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Fürs Übliche:

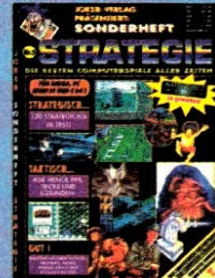
DM 7,- pro Heft



Nr. 200000/400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000

Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 500002

Mousepad – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: Eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-



AUSVERKAUF

Joker-Uhr für nur noch DM 29,-



Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94
	200000	Sonderheft	☐ Adventures ☐ Strategie
	300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95
	400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
	500001	Cheat Disk	☐ Nummer 1 ☐ Nummer 2
Straße/Hausnr.	500002	Mousepads	☐ Stück
	50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrigan ☐ Rainbows
	70002	Joker Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
	90003	Joker Watch	☐ Stück
PLZ/Ort	900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
	900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück
	900009	Amiga Joker Archiv	☐
Datum/Unterschrift			

Einfach einsenden an:

**JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

DER JOKER-EXPRESS



**NÄCHSTER HALT
AM 27. JANUAR
AN EUREM KIOSK!**

Auch 1995 stehen wir wieder unter Volldampf, um Euch mit brandaktuellen Previews und Tests, ganz speziellen Specials, gewinnträchtigen Wettbewerben und geprüften Lösungshilfen beliefern zu können! Auch ein **AMIGA CD-JOKER** wird natürlich wieder an Bord sein, wenn wir in vier Wochen am Kiosk einlaufen. Hier ein kleiner Auszug aus der Frachtlisite: Im Testwagon haben wir Schmanke! wie **ALL NEW WORLD OF LEMMINGS**, das kranke Erotik-Adventure **BIING!**, die genialen Wirtschaftssimulationen **OLDTIMER** und **ZEPPELIN** sowie den Journalisten-UIk **MAD NEWS** geladen – falls die Terminfracht rechtzeitig vom Hersteller geliefert wird, ist sogar die elitäre Space-Opera **FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS** mit an Bord!

Daneben gibt es natürlich noch allerlei Spezialabteile, wo u.a. eine **GROSSE MARKTÜBERSICHT: ALLE AKTUELLEN DISK- UND CD-COMPILATIONS** auf Euch wartet. Oder Ihr besucht den Speisewagen und diniert mit den Menüs, die Ihr selbst gewählt habt: **DIE SPIELE DES JAHRES**. Steigt also ab 27. Januar an Eurem Kiosk zu oder besorgt Euch noch heute die verbilligte Joker-Bahncard in Form des Abos – dann braust der Amiga-Zug schon ein paar Tage eher direkt vor Eure Haustür und bringt noch eine feine Prämie mit!



BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Cosmos
Kunkelstr. 125
41063 Mönchengladbach
Tel.: 02161/92740

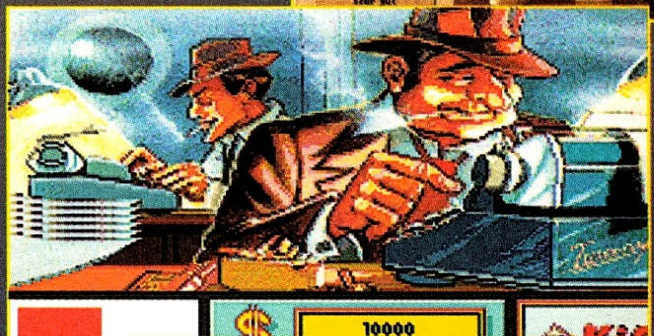
Galaxy
Plinganserstraße 26
81369 München
Tel.: 089/7605151

GTI
Zimmersmühlenweg 73
61440 Oberursel
Tel.: 06171/85934

Joysoft
Gottesweg 157
50939 Köln
Tel.: 0221/4301047

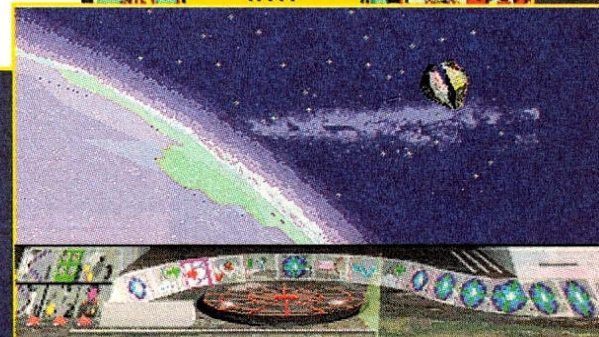
Rushware
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273



INSERENTENVERZEICHNIS

Arktis	87	Mallander	2, 32, 33
Arxon	101	Media Points	27
Bachler	101	Micro Magic	25
Bergler	47, 95	Okay Soft	28
Call + Play	47	Omega	6
Computer Center	14, 15	Pawlowski	119, 120
Crazy Games	82	Quick Soft	29
Cross Computer System	90, 91	Siegfried Soft	13
El Dorado	23	Soft Blitz	47
Esser	59	Softsale	37
Grothe's Gameshop	67	Sparschwein	65
HK Computer	19	Versand 99	26
Irsee Soft	9, 75	Vesalia	43
Joker Verlag	31, 35, 39, 51, 83, 97, 111	Weiß	28
Joysoft	79	Wial	103
Jugdmnt Day	57	Poster:	Ocean/Electronic Arts
Lill Laserdruck	28	Poster:	Team 17



FUN & ACTION SOFTWARE

Die Fun & Action Spiele-Collection

FREI KOPIERBAR!

Der TIP!

der legale Weg für nur **DM 5,-** pro Spiel

F001 Tom's Imbiß
Imbißmanager-Spiel
F002 Black Belt
Karatespiel
F003 Paja
Flipperähnliches Spiel
F004 Master of the Town
Straßengang-Spiel
F005 The Last Refuge
Actionreiches Rettungsspiel
F006 Boing!
Witziges „Mofa-Spiel“

100 Spiele

F007 Hyperball
TipKick-ähnliches Sportspiel
F008 Bill
Interessante Mischung aus Billard und Minigolf
F009 SkyFlyer
Luftkampfspiel (Actionspiel)
F010 SnackMan
PacMan wie ihn jeder kennt!
F011 SkeetShooting
Amiga-Tontaubenschießen
F012 AirFlight
Kampfhubschrauber-Spiel
F013 SuperTwinTris
Erweiterte Tetris-Variante
F014 Defenda
Umsetzung des Klassikers
F015 AirMania
Witziges Spiel rund um einen Flughafen!
F016 Cincinetti
Five-Card-Stud-Poker-Spiel!
F017 Pod
Schnelles Action-Ballerspiel
F018 Mayhem
Verbrecherjagd per Patrouillen-Boot
F019 The Puggles
Rettungsspiel mit vielen bekannten Spielideen!
F020 Wonderland
Witziges Plattformspiel
F021 BagitMan
Plattformspiel wie aus 64er Zeiten. Schlüpfen Sie in die Rolle eines kleinen Diebes
F022 Parachute Joust
Luftkampf um einen Fallschirm
F023 ShuffleRun
Denk- und Geschicklichkeitsspiel mit Scrolling-Bildschirm
F024 ScumHaters
Kämpfen Sie gegen Straßenterror. Action-/Ballerspiel
F025 Feeding Frenzy
Lustiges Auffangspiel
F026 Nebula
Futuristisches Panzerspiel
F027 Das Schmutzige Erbe
Umweltabenteuerspiel
F028 Atishoo
Denkspiel mit Spielsteinen
F029 The Sony Game
Spannendes Such- und Sammelspiel
F030 Battle Cars 2
Actionspiel mit 3D-Labyrinth
F031 Cardory
Memoryspiel mit Skatkarten
F032 Cow Wars
Merkwürdiges Ballerspiel, mit Kühen in der Hauptrolle

F033 TotalFire
Ballerspiel mit Panzern, Hubschraubern usw.
F034 Mr. Brownstone
Bekanntes Spielprinzip: Unterirdische Diamantensuche
F035 Son of Bagger
Klassisches Plattformspiel
F036 Olempiad
Olympiade der Lemminge: Speerwurf, Skateboard, Weitsprung, Rudern, Schwimmen, 100-Meter-Lauf
F037 Zerberk
Allein gegen -zig Roboter!
F038 Roach Motel
Plattformspiel mit lustiger Handlung
F039 Conquest + Dominion
Komplexes Strategiespiel
F040 Blaster
Ballerspaß wie in der Spielhalle mit Alpha-72-Fighter
F041 Baldy
Jump 'n' Run der Extraklasse
F042 Silver Blade
Superschnelles Actiongame im Kampf gegen Aliens
F043 Weedy
Kämpfen Sie gegen Unkraut!
F044 Willy Worm
Witzig gemachtes Wurmspiel
F045 Shanghai 93
Brettspielumsetzung

Diese Spiele können Sie ohne schlechtes Gewissen an Freunde und Bekannte weitergeben.

F046 Colorix
Hier ist die richtige Anordnung von farbigen Kugeln gefragt
F047 Insectoids 2
Klassisches Baller-Actionspiel
F048 68000er Spiel
Wirtschaftsspiel um die Herstellung von Computer-Chips
F049 Squigs
Eine weitere Tetris-Variante
F050 Mine Trasher
Minenaufräumarbeiten werden durch Außerirdische gestört
F051 Space Walker
Raumschiff-Labyrinth-Spiel
F052 Knax
Mit Dodo/Didi und den Ganoven der Fetz-Braun-Gang
F053 Amiga-Tanx
Klassisches Panzerspiel
F054 Grazy Froggy
Als Frosch hüpfen Sie eine Straße entlang
F055 Boomerang
Kampfspiel mit Bumerang
F056 The Real Popeye
Tolles Plattformspiel aus 64er Zeiten als Amigaversion
F057 Winning Post
Tolle Simulation eines Spielautomaten mit vielen Details
F058 Bat Dog
Jump 'n' Run vom Feinsten
F059 Arena
2 Roboter bekämpfen sich

F060 SkyFlyer II
Doppeldecker-Baller-Action
F061 High Reflection
Geschicklichkeitsspiel mit Leveleditor
F062 Quick Money
Ballerspiel mit geteiltem Bildschirm für 2 Spieler
F063 Vogone
Actionspiel mit einem Riesen-Dino als Hauptfigur
F064 Bierschen
Verteidigen Sie Ihre Biervorräte mittels Raumschiff
F065 TomCat
Steuere eine Kampfmaschine!
F066 Amiganoid
Neue Breakout-Variante!
F067 Cards
Umsetzung einer Patience
F068 Rummy
Amiga-Rommé-Umsetzung
F069 Pac Attack
Besondere Tetris-Variante von Spielkonsolen bekannt
F070 Maityessae
Etwas anderes Ballerspiel mit Riesenhasen und Bäumen
F071 Bomb Jacky
Hindernisreiches Bombeneinsammeln als Mitglied einer Antiterror-Truppe (1,5 MB)
F072 Rolon
Steuern Sie Ihren Kampfflieger durch ein Asteroiden-Feld
F073 Yum Yum
Noch ein Pillenfresser. Super!
F074 Rebound
Starke Ping-Pong-Umsetzung
F075 Spectrum
Befreien Sie sich mit Ihrem Fighter. Tolles Actionspiel!
F076 Galaxy 93
Lustige Galaga-Umsetzung!
F077 Magic Turn
Interessantes Knobelspiel!
F078 Das Telekommando II
Sie sind von der Entstörungstruppe der Telekom!
F079 Colonial Conquest
Weltraum-Strategiespiel
F080 Star Trek Action
Ballerei mit der Enterprise!
F081 Flickenteppich
Bekanntes Solitaire-Spiel, jetzt für Ihren Amiga!
F082 Amiga-4-Gewinnt
Ansprechende Umsetzung!

F083 Eric the Warrior
Eric muß sich als Ritter durch dunkle Verliese kämpfen!
F084 Dune Buggy
Buggy-Hindernisfahrt!
F085 Mastermind
Ein Denk- und Taktik-Klassiker
F086 Crazy Sue
Wird Crazy Sue den Zauberer bezwingen? Jump and Run!

MEGAPACK

50 Spiele nach freier Wahl und ein Kopierprogramm gibt's noch dazu.
Nur DM 199,-

F087 Space Zap
Feindliche Schiffe stehen auf Ihrer Abschußliste!
F088 Pee Bee
Kampfbiene im Spielzeugland!
F089 Mine Runner
Loderunner wie in 64er Zeiten
F090 Jolly Royal
Pokerautomat-Simulation!
F091 Planspiel Börse
Börsenspiel mit Startkapital
F092 Micro Market
Aktien kaufen und verkaufen
F093 Dizzy Diamonds
Herabfallende Diamanten müssen geschickt plazierte werden
F094 High Octane
Atemberaubendes Car Racing
F095 Helicopter Mission
Hubschrauber im Einsatz
F096 Black Jack Trainer
Super 17+4-Verschnitt mit Trainermodus
F097 Lady Bug
Lustiges Käferspiel
F098 Game of Zynk
Hier geht es wieder einmal um herabfallende Steine. Super!
F099 Ajeeb Chess
Schachspiel, klein aber fein!
F100 Nostalgium
Grafisch aufwendiges Ballerspiel. Action pur!

Telefon-Bestellung
04777/8356

Mindestbestellwert: DM 25,-

... und so bestellen Sie:

Schreiben Sie Ihre Wünsche (die Nummern genügen) auf einen Zettel oder eine Postkarte und schicken Sie Ihre Bestellung an die nebenstehende Adresse (Absender nicht vergessen). Sie können natürlich auch anrufen (Mo.-Do. 9.00-17.00 Uhr, Fr. bis 15.00 Uhr)! Rechnen Sie zum Bestellwert bitte DM 10,- bei Nachnahmeversand und DM 5,00 bei Vorkasse als Versandkostenanteil hinzu. Versand ins Ausland: bei Nachnahme DM 22,-, Vorkasse DM 15,- (Scheck oder Bargeld - in Landeswährung möglich!).

**PATRICK
PAWLOWSKI
SOFTWARE-SERVICE**

**Kiefernweg 7
21789 Wingst
Tel. 04777/8356
Fax 04777/435**

Ihr Amiga kann mehr als nur spielen!

**SCHNELLE
BEARBEITUNG**

Bestell-Service
04777/8356
Mo.-Do. 9.00-18.00
Fr. 9.00-15.00 Uhr

PD + LOW COST- SOFTWARE FÜR ALLE AMIGAS

SPIELE

S01 Fußballmanager 2.0
Spiel für Fußballfans
S02 Xytronic
Weltraum-Handelsspiel
S03 Imperium Romanum
Strategiespiel
S04 Dragon Tiles
Shanghai-Variante
S05 Imperium
Strategiespiel um Macht
S06 Deluxe Pac
lustige Pac-Man-Variante
S07 Drip
lustiges Kletterspiel
S08 Missile Command
Städteverteidigung
S09 China Chall II
Shanghaiähnliches Spiel
S10 Megaball
Super-Breakout-Spiel
S11 Elefanten!
Lehrreiches Managementspiel
S12 Star Trek (2)
Enterprise-Spiel (10.- DM)
S13 Risk
Risiko-Computerversion
S14 Broker
Börsenspiel (1 MB)
S15 Kalah
afrikanisches Brettspiel (10.- DM)
S16 Lucky Loser
Geldspielautomat-Simulation
S17 Flaschbier
Das Werner-Spiel
S18 Backgammon
tolle Brettspielvariante
S19 Morla
Fantasyspiel m. Buch (15.- DM)
S20 Derby
Galoppersimulation!
S21 Zergl
Fantasy-Abenteuerspiel (10.- DM)
S22 Taran im Abenteuerland
Lustiges Abenteuerspiel
S23 Top Manager
Handelsspiel (10.- DM)
S24 Mastermind Plus
Bekanntes Denkspiel
S25 Der Energiemanager
Hier geht's ums Energiesparen
S26 Mechforce/Battleforce
Kampf der Giganten (1 MB)
S27 Mensch ärgere Dich nicht
Umsetzung des Brettspiels
S28 Peter's Quest
Retten Sie Daphne
S29 Billard
Pool, Karambolage, Dreiband
S30 Schach
Spielstarkes Schachspiel
S31 Roulette
Das bekannte Glücksspiel (10.-)
S32 Puzzle
Ideal für Kinder
S33 Gruhl
Boulder Dash-Variante
S34 Glücksrad 2.0
Bekanntes Quizspiel
S35 Tischtennis
Computerversion (10.- DM)
S36 Das Erbe
Das Umwelt-Abenteuerspiel
S37 Europaspiel
Spiel rund um Europa
S38 Hermann der User
Bildershow der Comic-Figur
S39 Calippo-Fresser
Eiskaltes Spiel

S40 Fighting Warrior
Karatekampfspiel (!)
S41 Das Erbe 2
Das schmutzige Erbe
S42 Snack Zone
Tolles Action-/Abenteuerspiel
S43 Pipliner
Wasserleitungen bauen
S44 Bosseln

PREISE

sofern keine Preise angege-
ben sind, gilt folgender Preis
je Diskette:

DM 6,50

S45 Seelance
U-Boot-Abenteuer (1 MB)
S46 Cubiatix
herabfallende Hochhausteile
S47 Ahoi 2.01
Schiffe versenken
S48 SuperKniffel
Spannendes Würfelspiel
S49 Monsterquiz
Lustiges Quizspiel
S50 Deluxe Burger
Ketchup-Ballerei
S51 Autorennen
Meistern Sie den Parcours
S52 Manta-Witze
Gesammelte Werke
S53 TetrisPro
Herabfallende Steine ordnen
S54 Mühle und Dame
2 beliebte Brettspiele
S55 Korn 1.0
Handelssimulation à la Kaiser
S56 17 + 4
bekanntes Kartenspiel
S57 BattleLand
Panzerkampfsimulation
S58 Eishockey
Actionreiches Sportspiel
S59 Poker
Computersimulation des Spiels
S60 Skat
beliebtes Kartenspiel
S61 In Seenot (3)
Umfangr. Textadventure (15.-)
S62 Nukes'R'Us
Moderne Risiko-Variante
S63 Backstage
Spiel in der Musik-Szene

ANWENDERPROGRAMME

A01 MS-Text
Textverarbeitung
A02 Fakturierung
Auftragsverwaltung
A03 Kalkulation
Tabellenkalkulation 10.- DM
A04 Buchhaltung 2.0
ideal für kleine Betriebe
A05 Finanzbuchhaltung
für Gewerbe
A06 Videoverwaltung
Schaffen Sie Ordnung
A07 DirMaster
Diskettenverwaltung
A08 GiroMan 4.10
Kontoverwaltung
A09 Haushaltsbuch
Heimfinanzprogramm
A10 DateI
Universaldatetei f. fast alle Zwecke
A11 ArtDat
Artikeldatetei f. Computermagazine
A12 Disklabel 4.0
Diskettenlabel-Druckprogramm
A13 BrokerAssistent
Deput-Verwaltung
A14 Musikdatei
Verwaltet LP, MC, CD

D Deutsche Software bzw. dt. Anleitung

A15 StarChart
Astronomieprogramm
A16 Biorhythmus
Biorhythmusprogramm
A17 BusinessPaint
Präsentationsgrafiken
A18 DiaPaint
Dia-Beschriftungen drucken
A19 Statistik
Statistische Auswertungen 10.-
A20 Film-Lexikon
Filmverwaltung
A21 Liga
Universalligaverwaltung 10.-
A22 DiskKat 2
Diskettendatenbank
A23 Jahresbilanz
für kleine Unternehmen
A24 PrintStudio
Druckprogramm
A25 Briefkopf & Text-ED
Textverarb. 15.- DM
A26 Therapeut
Simulation 15.- DM
A27 UniDepot
Kapitalanlagenverwaltung 15.-
A28 Access
DFÜ-Programm m. Buch 15.- DM
A29 Spread
Tabellenkalkulation m. Buch 15.-
A30 Dirmaster
Diskverwaltung m. Buch 15.- DM
A31 Road Route V5.5
Streckenplanung
A32 Steuer 1993
Ebenfalls nur 6.50 DM!
A33 LoSteu 1994
Lohnsteuer-Berechnung
A34 Das Geburtstagsblatt
Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von
Geburtstagsblättern, die Sie dann verschen-
ken können!
Sonderpreis 15.- DM
A35 ArtDat
leistungsfähige Literaturverwaltung mit ca.
12.000 gespeicherten Artikeln aus versch.
Amiga-Magazinen.
Mit Update-Service! Jetzt 15.- DM

HILFSPROGRAMME

H01 Power Packer & Tools
m. Buch 15.- DM
H03 CopySet
Kopierprogramme mit Buch (15.-)
H04 MRBackup
Festplatten-Backup mit Buch (15.-)
H05 Amiga 1200-Runner
bringt auch ältere Programme auf dem A1200
zum Laufen!
H06 FixDisk
Diskettenretter 10.- DM
H09 Anti-Virus
Anti-Virus-Programm m. Buch 10.-
H10 CD-File-System
die preiswerte Variante

**PATRICK
PAWLOWSKI**
SOFTWARE-SERVICE
Kiefernweg 7
21789 Wingst
Tel. 04777/8356
Fax 04777/435

Versandkosten: bei Vorkasse DM
6,-, bei Nachnahme DM 10,-, Aus-
land bei Vorkasse DM 15,-, bei
Nachnahme DM 22,-

GRAFIKPROGRAMME

G01 Mountain CAD
2D-CAD m. Buch 15.-
G04 DaVinci
professionelles Malprogramm
G05 ORT
Raytracingprg. m. Buch 15.- DM
G06 Rayshade
Raytracingprogramm (!)
G07 ColorFonts
für DPaint und andere 10.-
G08 Bitmapfonts
für DPaint u. andere 10.-
G09 V-ED
Vektorgrafik-Designer! Mit Kursus!

MUSIKPROGRAMME

M01 Wizard of Sound
Musikeditor 10.-
M02 WOS-Sounddisk
für Wizard of Sound
M03 Beatmaster
Drumcomputer

SPARANGEBOT 1

**10 Disketten zum
Einzelpreis von DM 6.50
zusammen nur 59.-**

SPARANGEBOT 2

**20 Disketten zum
Einzelpreis von DM 6.50
zusammen nur 99.-**

LERNPROGRAMME

L01 ALP Englisch-Lernprg.
(Vokabeln u. Grammatik)
L02 Mathematik
Kurvendiskussion
L03 Länderquiz
tolles Edkunderprogramm
L04 Rechentrainer
Lernprogramm 10.- DM
L05 Pythagoras
Dreiecke berechnen
L06 StarTranslator 3.0
Englischübersetzer
L07 Dolmetsch E
Leistungsfähiges Übersetzungsprogramm mit
19.000 Englisch-Vokabeln. Erweiterungsda-
teien bis 50.000
Vokabeln erhältlich 15.- DM

UMTAUSCHGARANTIE

Sollte ein Programm auf Ihrer
Computerkonfiguration nicht
laufen, tauschen wir Ihnen die-
ses gegen ein entsprechendes
oder ein anderes Programm
Ihrer Wahl um! So haben Sie
Sicherheit und „Kaufen nicht
die Katze im Sack“. Evtl. Kopier-
fehler werden natürlich so-
wieso behoben.